Проект «Редактор и показ Билбордов на PyQT»

--------------

Создатель: Зайчиков Даниил

Описание проекта: Проект представляет собой графический интерфейс (или .exe программа), созданный на библиотеке PyQT6 на языке программирование Python.  
При запуске программы, пользователь видит 2 кнопки и таблицу с добавленными билбордами: Первая кнопка «Добавить билборд». При ее нажатии, пользователь может добавить билборд, выбрав изображение разрешения 1920 на 1080, которую предложит сам пользователь, название билборда, и какой будет таймер показа (отчет таймера у билбордов разный). После добавления, высветится уведомление у пользователя, что билборд был добавлен. Вторая кнопка, это показ самих билбордов. При ее нажатии, программа разворачивается на Full Screen, и будет транслировать каждую минуту билборд, добавленный пользователем.

Структура проекта:

┏config

┗━font\_project

┗━function\_project

┗━━SQLite\_Project.py

┗━image\_buildboard

┗━image\_project

┏Widgets

┗━Widget\_CreateBuildBoard.py

┗━Widget\_FullScreenBuildBoard.py

━main.py

Технологии, в котором использовались в проекте:

* SQLite3 – встроенная библиотека на Python для работы с локальной базой данных. Можно заменить на MySQL при наличии сервера с базой данных
* PyQT6 – библиотека на Python для написания графического интерфейса (.exe программы)
* Используется файл с расширением .css (нужен для кастомизации проекта)
* Functools – встроенная библиотека на Python для упрощения работы с функциями (def)

Q&A

Q: Для чего этот проект?

A: Этот проект в основном для предпринимателей, которые хотят начать размещать рекламы заказчиков на билборды, которые стоят в городе.

Q: Почему именно изображения на 1920 на 1080?

A: Это связанно с тем, что в основном билборды имеют большой экран, в частном случаи 1920 на 1080. Поэтому и изображение должны быть этого размера, чтобы не было размыто, и чтобы не было видно лишнего