

Тема: Проектування інтерфейсів користувача. Дослідження правил проектування форм.

Мета: Вивчення задач проектування інтерфейсів, правил щодо проектування форм.

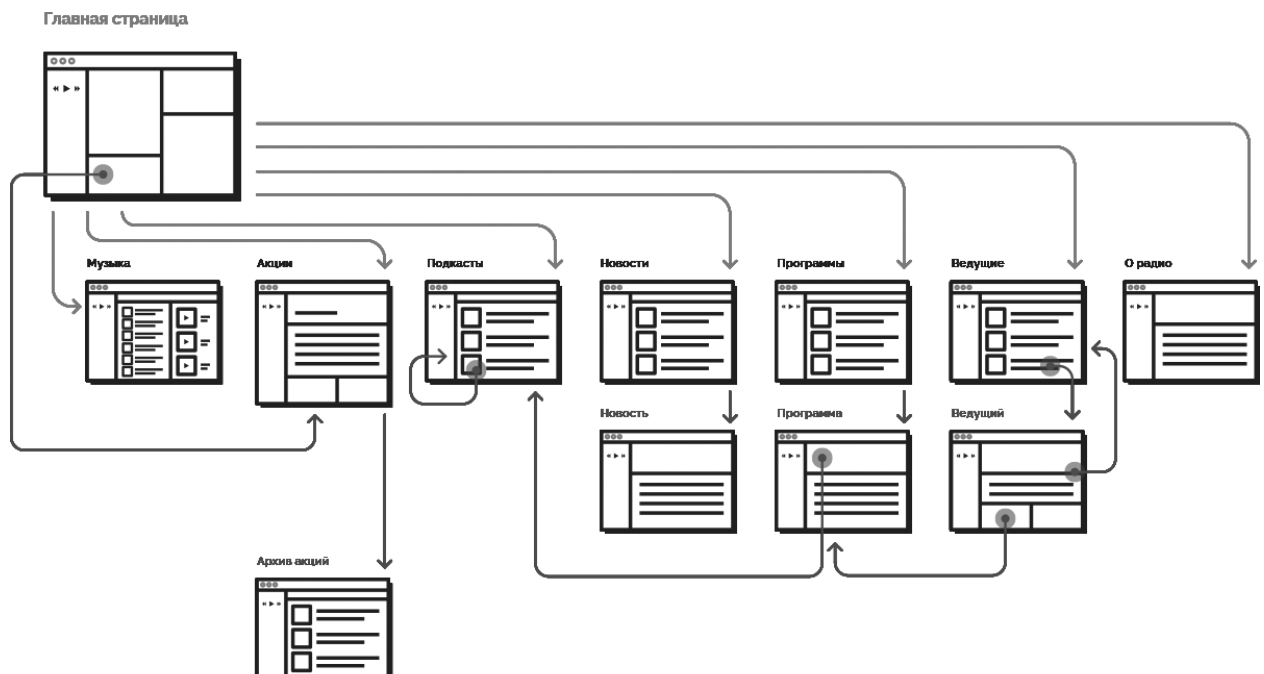
Корисні посилання: <http://courses.iicm.tugraz.at/hci/hci.pdf>

Завдання до комп'ютерного практикуму

1. Дослідити способи проектування інтерфейсу користувача з орієнтацією: на данні, на документи, на користувача.
Оберіть для свого рішення спосіб проектування. Обґрунтуйте вибір.
2. Спроекувати структуру програми відповідно до задач, що вирішуються в веб-додатку. Отримати структурну схему додатку.
Для цього навести опис задач додатку у вигляді таблиці та визначити перелік форм, якими реалізовані задачі, визначити тип кожної форми.

Задача	Форма	Тип форми	Шифр форми на графі

3. Розробити макети прототипів форм та навігацію по сторінкам веб-додатку, яка представлена у вигляді графу переходів:



4. Спроекувати головну форму додатку, як приклад верхнього рівня ієрархії форм додатку та розмістити пункти головного меню відповідно до структури програми.

5. Спроекувати форму About додатку за правилами проектування ідентифікаційної форми
6. Спроекувати приклад інформаційної та інформаційно-облікової форми згідно обраної тематики додатку

Питання:

1. Назвіть та наведіть приклади 5-ти існуючих типів форм