

## Лабораторна робота №5

**Мета:** набуття практичних навичок щодо побудови та використання діаграм кооперації та послідовності

### Завдання 5.1. Визначення учасників взаємодії

Для моделювання обрано три ключові сценарії, які покривають основні дії користувачів та адміністраторів:

- Додавання гравця до списку обраного (Watchlist): Базовий сценарій для будь-якого користувача.
- Оформлення трансферу (Admin): Адміністративний процес створення нової угоди.
- Створення скаутського звіту (User/Scout): Процес аналітики, де користувач додає звіт про гравця.

### Учасники взаємодії:

- **Актори:** User (Користувач), Admin (Адміністратор).
- **UI (Frontend):** PlayerPage, AdminPanel, ReportCreationPage.
- **Контролери:** UserController, TransferController, PlayerController.
- **Сервіси:** WatchlistService, TransferService, ReportService.
- **Сутності:** Transfer, Watchlist, ScoutReport.

### Завдання 5.2. Побудова діаграми кооперації

Діаграма кооперації демонструє зв'язки між об'єктами у процесі зміни статусу трансферу (наприклад, коли переговори завершено).

**Сценарій:** Адміністратор підтверджує трансфер.

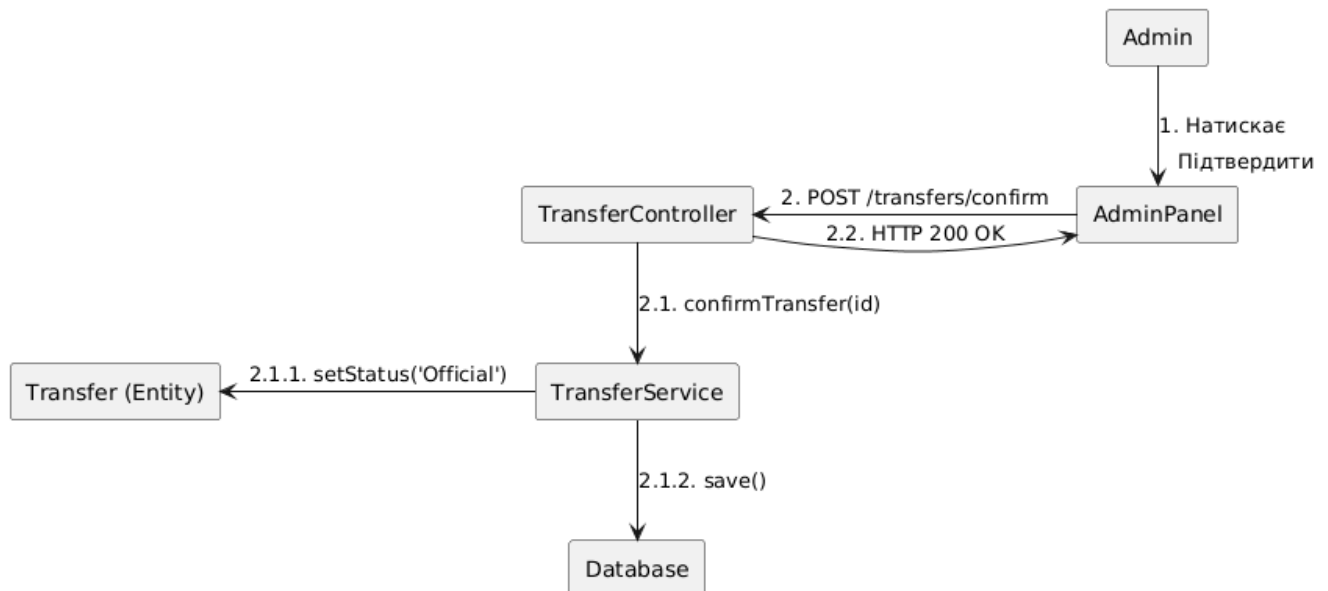


Рис.5.1. Діаграма кооперації

					ДУ «Житомирська політехніка».25.121.22.000–Лр5						
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата							
Розроб.		Свистанюк Н.О.			Звіт з лабораторної роботи			Лім.	Арк.	Аркушів	
Перевір.		Левківський В.Л.								1	3
Керівник								ФІКТ Гр. ІПЗ-22-3			
Н. контр.											
Зав. каф.											

## Завдання 5.3. Побудова діаграм послідовності

### Сценарій 1: Додавання гравця до списку обраного (User)

Цей сценарій показує, як авторизований користувач підписується на оновлення по гравцю.

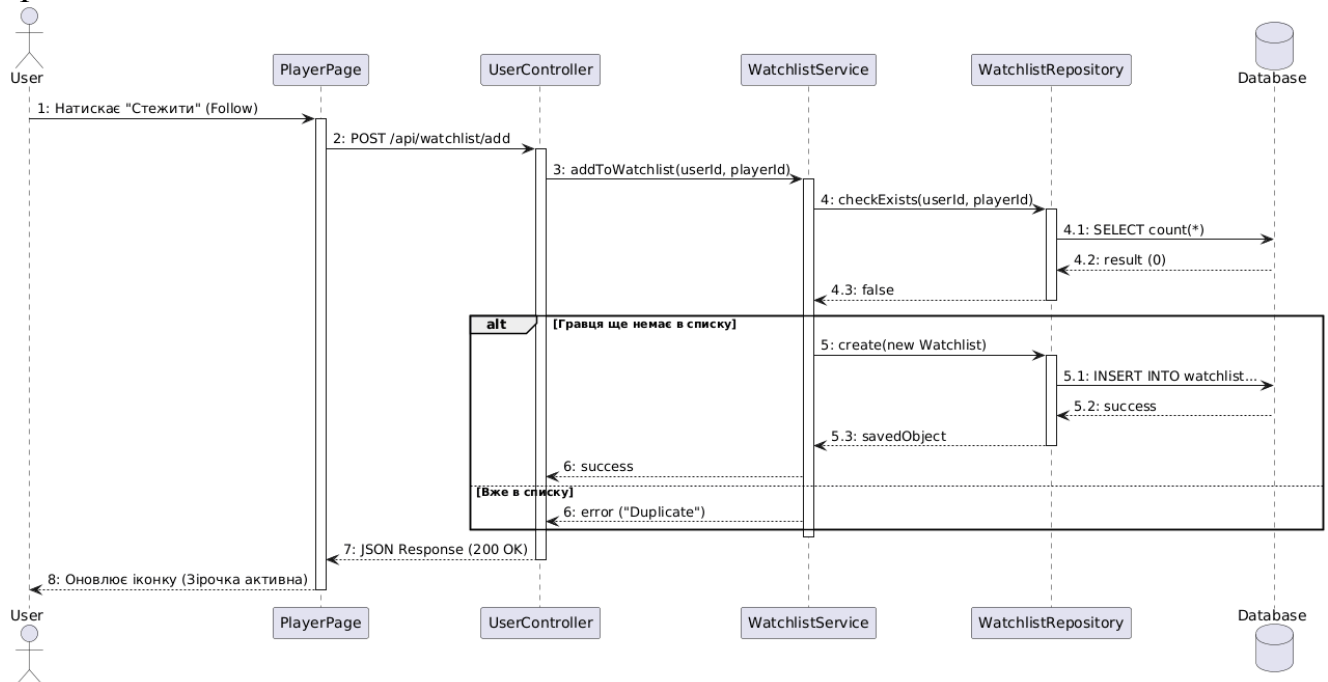


Рис.5.2.Діаграма додавання гравця до списку обраного

### Сценарій 2: Створення нового трансферу (Admin)

Адміністратор вносить дані про трансфер. Використовується фабрика для створення об'єкта.

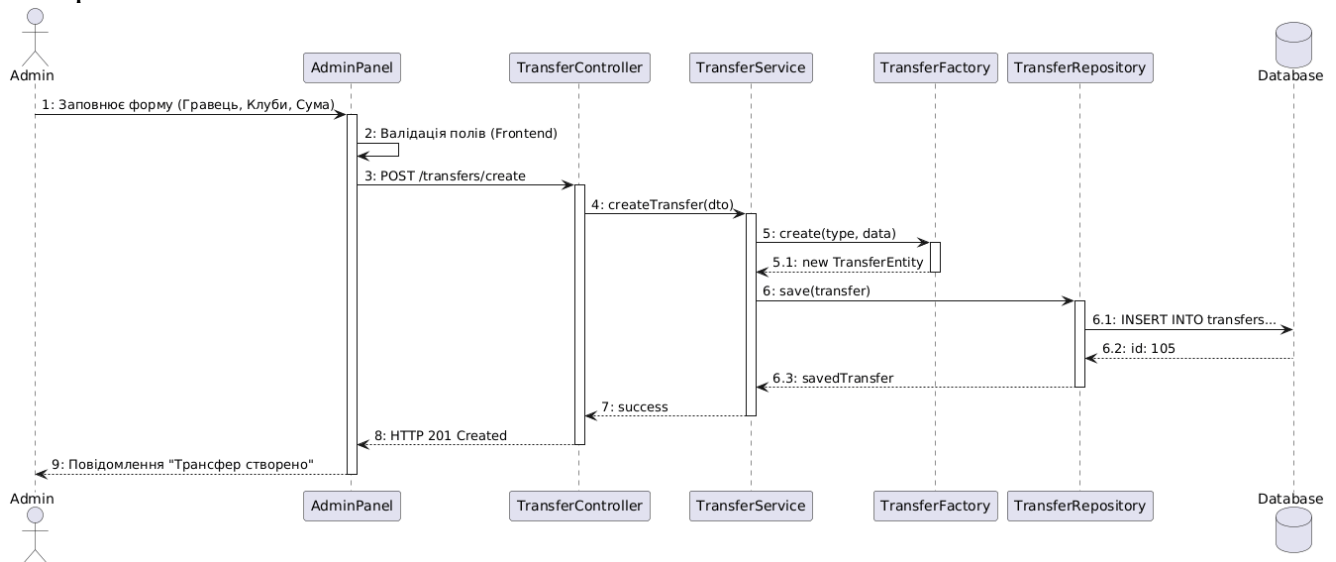


Рис.5.3.Діаграма створення нового трансферу

### Сценарій 3: Порівняння статистики гравців (User)

Користувач обирає двох гравців для порівняння. Система отримує дані обох, обчислює різницю (наприклад, у ринковій вартості) і повертає результат.

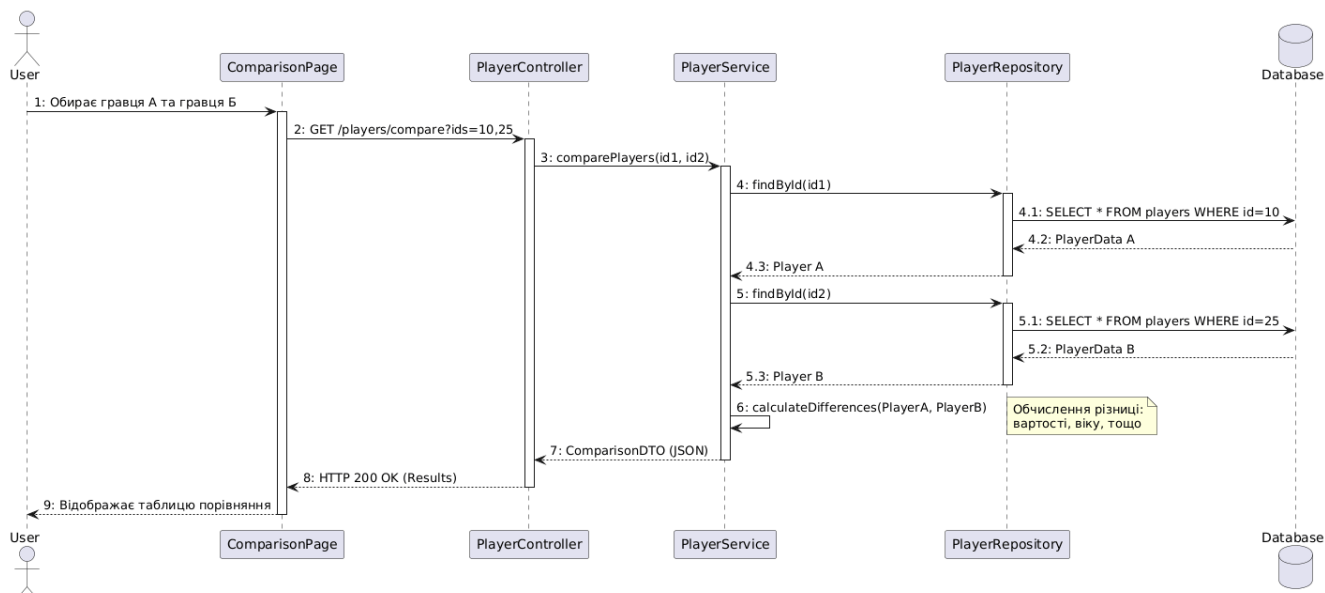


Рис.5.4.Діаграма порівняння статистики гравців

**Висновок:** В ході виконання лабораторної роботи було набуто практичних навичок моделювання взаємодії об'єктів. Побудовано діаграму кооперації, що відображає структурні зв'язки між компонентами системи, а також розроблено три діаграми послідовності.

Репозиторій: <https://github.com/Svistaniuk/SMAA>