



## Лабораторная работа № 3

**Курс: «Разработка веб-приложений с использованием технологий  
ASP.NET и AJAX»**

**Тема:** middleware, DI

### **Задание №1.**

Разработайте иерархию классов напитков. Например: чай, кофе, сок и т.д. Реализуйте методы для получения информации о напитке. Предусмотрите отображение, как на экран, так и в файл. Используйте при работе с этим проектом Dependency Injection.

### **Задание №2.**

С помощью паттерна Dependency Injection реализовать следующее задание.

Создать интерфейс IWeapon с методом Kill, а также классы реализации (например, Bazuka и Sword), и класс Warrior, который пользуется оружием.

Воин (Warrior) не знает, есть ли у него оружие, и выдачей оружия занимается отдельный модуль, а не главная программа. Использование **родного контейнера DI** должно обеспечить возможность централизованной замены класса реализации.

В представление вывести результат вызова метода Kill(), который возвращает строку с описанием способа действия установленного в качестве реализации оружия.