Курс: «Паттерны проектирования»

Тема: Порождающие паттерны.

Задание.

В разных регионах Италии готовят пиццу из разных ингредиентов. Необходимо разработать программу, позволяющую «выпекать» региональную пиццу из разных наборов компонентов.

Каждая пицца состоит из основы (может быть двух размеров – стандарт и XXL), соуса (томатный и барбекю), сыра (Моцарелла, Рикотта, Пармезан), а также набора дополнительных ингредиентов (балык, салями, пепперони, грибы, оливки, морепродукты и т.д). Каждый компонент имеет свою стоимость.

Для выполнения задания необходимо:

1. Реализовать иерархии классов основных составляющих пиццы (пример – на рис. 1).

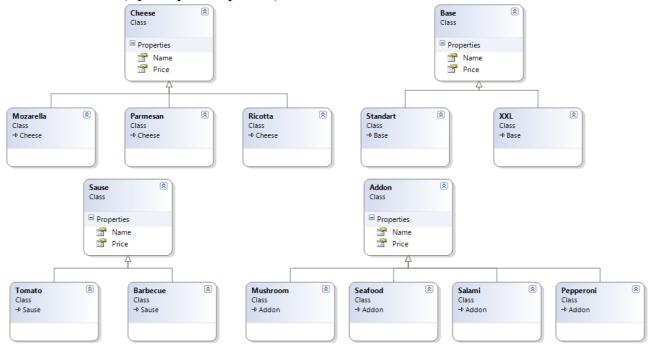


Рис. 1. – Возможная иерархия классов основных составляющих пиццы

2. Описать абстрактную фабрику, содержащую методы создания основных составляющих пиццы (рис. 2).

+ IngredientsFactory() + CreateBase(): Base + CreateSauce(): Sauce + CreateCheese(): Cheese + CreateAddons(): List<Addon>

Рис. 2. – Диаграмма классов фабрики ингредиентов

3. Построить конкретные фабрики для каждого региона. Возможная диаграмма для класса пиццы представлена на рис. 3.

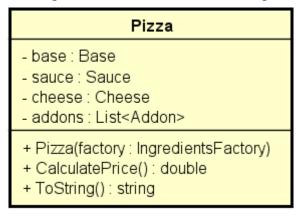


Рис. 3. – Диаграмма классов для класса пиццы

Должна быть предусмотрена возможность подсчета стоимости пиццы(метод CalculatePrice()), а также метод для вывода описания пиццы ToString() в следующем формате:

