



Домашнее задание № 5



Курс: «Паттерны проектирования»

Тема: Поведенческие паттерны.

Задание

Разработать WinForms приложение – прототип программного обеспечения для приемного устройства банковского терминала, принимающего монеты номиналом 5, 10, 25, 50 копеек и 1 гривна.

После попадания в терминал монета взвешивается, и измеряется ее диаметр. Монеты разного номинала имеют разный вес и диаметр (описываются классом Coin).

Клиент начинает сеанс работы с терминалом, последовательно добавляя монеты разных номиналов. Если монета распознается приемным устройством, на экран выводится сообщение, что монета данного номинала принята, и номинал прибавляется к общей сумме. Если монета не распознается, выдается сообщение с уведомлением, что монета не принята.