

Курс: Мова програмування Java

Тема: Об'єктно-орієнтоване програмування.
Частина перша

Завдання 1:

До вже реалізованого класу "Людина" додати необхідні конструктори, а також необхідні перевантажені методи

Завдання 2:

До вже реалізованого класу "Місто" додати необхідні конструктори, а також необхідні перевантажені методи

Завдання 3:

До вже реалізованого класу "Країна" додати необхідні конструктори, а також необхідні перевантажені методи.

Завдання 4:

До вже реалізованого класу "Дроби" додати необхідні конструктори, а також необхідні перевантажені методи.

Завдання 5:

Реалізуйте клас "Книга". Необхідно зберігати в полях класу: назву книги, ПІБ автора, рік випуску, назва видавництва, жанр книги, кількість сторінок. Реалізуйте конструктори і методи класу для введення даних, реалізуйте доступ до окремих полів через методи класу. Використайте механізм перевантаження методів.

Завдання 6:

Реалізуйте клас “Автомобіль”. Необхідно зберігати у полях класу: назва автомобіля, назва виробника, рік випуску, об’єм двигуна. Реалізуйте конструктори і методи класу для вводу даних, виводу даних, реалізуйте доступ до окремих полів через методи класу. Використайте механізм перевантаження методів.