#### Аннотация

Документ представляет собой техническое задание к выпускной работе бакалавра на тему «Портирование сверточной нейросети на ARM архитектуру с ограниченными вычислительными ресурсами и ресурсами памяти», выполненную студентом группы ИВТ-461, Мельниковым Тимофеем Алексеевичем.

Составлено и оформлено согласно ГОСТ 19.201-78.

Объём технического задания составил 21 страниц и включает 2 рисунка и 2 таблицы.

# Министерство образования и науки Российской Федерации ФГБ ОУ ВПО «Волгоградский государственный технический университет»

Кафедра «Системы автоматизированного проектирования и ПК»

	Утверждаю
	и.о. зав. кафедрой САПРиПЬ
	д.т.н., проф.
	(подпись) М. В. Щербаков (инициалы, фамилия)
	«»2017
ТЕХНИЧЕО ВРБ-40 461 80	ыми ресурсами и ресурсами памяти СКОЕ ЗАДАНИЕ 06-10.27-10-17.91-91 истов 21
	Научный руководитель
	к.т.н., доцент каф. САПРиПК
	А. В. Катаев
	«» 2017
рмоконтролер	Исполнитель
н., доцент каф. САПРиПК	студент группы ИВТ-461
О. А. Шабалина	Т. А. Мельников

«\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_2017 «\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_2017

Нормоконтролер

к.т.н., доцент каф. САПРиПК

\_\_\_\_\_ O. A. Шабалина

Утве	ержда	Ю	
и.о.	зав.	кафедрой	САПРиПК,
д.т.н	., про	ф.	
		M. B.	Щербаков
(пс	одпись)	(инициа	лы, фамилия)
<b>~</b>	<b>&gt;&gt;</b>		2017

Портирование сверточной нейросети на ARM архитектуру с ограниченными вычислительными ресурсами и ресурсами памяти

# ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ A.B.00001-01 91 01-1-ЛУ Листов 1

Научный руководитель	
к.т.н., доцент каф. САПРи	ПК
А. В. Катаев	
«	2017
U	
Исполнитель	
студент группы ИВТ-461	
Т. А. Мельников	
	2017

# СОДЕРЖАНИЕ

1 Введение	5
1.1 Наименование программы	5
1.2 Область применения	5
2 Основание для разработки	5
2.1 Документ, на основании которых ведется проектирование	5
2.2 Организация, утвердившая этот документ, и дата его	
утверждения	6
2.3 Наименование и условное обозначение темы разработки	6
3 Назначение разработки	6
4 Требование к программе	7
4.1 Требования к функциональным характеристикам	7
4.1.1 Требования к составу выполняемых функций	7
4.2 Организация входных и выходных данных	9
4.2.1 Входные данные	9
4.2.2 Выходные данные	10
4.3 Требования к надежности	11
4.3.1 Требования к надежному функционированию	11
4.3.2 Время восстановления после отказа	11
4.3.3 Требования к составу и параметрам технических средств	12
4.4 Требования к информационной и программной совместимости	13
4.4.1 Требования к методам решения	13
4.4.2 Требования к языкам программирования	13
5 Требования к программной документации	13
6 Стадии и этапы разработки	14
6.1 Стадии разработки	14
6.2 Этапы разработки	14
7 Порядок контроля и приемки	15
7.1 Виды испытаний	15
7.2 Общие требования к приемке	16
Приложение 1 — Формат конфигруационных файлов нейронной сети	17

Приложение 2 — Диаграмма последовательности	18
Приложение 3 — Визуализация локализации объектов	20
Приложение 4 — Макеты экранных форм	21

#### 1 Введение

#### 1.1 Наименование программы

Разработке подлежит программный продукт, представляющий собой клиент-серверное приложение для детектирования объектов на изображении, используя сверточную нейронную сеть, на устройствах с ARM-архитектурой. Полное наименование приложения — "Приложение для прямного прохода сверточной нейронной сети на ARM-устройстве". Краткое наименование — "С.Н.І.Р. Vision". Далее используется краткое название — Приложение.

## 1.2 Область применения

Приложение предназначено для использования компьютерного зрения, основанного на машинном обучении, в встаиваемых системах с архитектурой ARM.

## 2 Основание для разработки

## 2.1 Документ, на основании которых ведется проектирование

Разработка ведется на основании задания на выполнение выпускной квалификационной работы бакалавра по направлению «Информатика и вычислительная техника».

2.2 Организация, утвердившая этот документ, и дата его утверждения

Задание на выполнение выпускной квалификационной работы бакалавра выдано к.т.н., доцентом кафедры «Системы автоматизированного проектирования и поискового конструирования» Катаевым А. В.

Задание выдано «\_\_» \_\_\_\_\_2016 г. Срок окончания работ «\_\_» \_\_\_\_\_2017 г.

2.3 Наименование и условное обозначение темы разработки

Наименование темы разработки — Приложение осуществляющее прямой проход сверточной нейронной сети на устройстве с ARM-архитектурой.

## 3 Назначение разработки

Приложение предназначено для исследования вычислений сверточных нейроных сетей на ARM-архитектуре, выполняющих детектирование объектов на изображнии, и визуализации выполненых вычислений на клиентском компьютере.

#### 4 Требование к программе

## 4.1 Требования к функциональным характеристикам

Приложение разделено на клиентскую и серверную части. Серверная часть запускается на ARM-устройстве и выполняет детектирование объектов на изображении, используя сверточные нейронные сети, и функции для работы с клиентом. Клиетская часть запускается на персональном компьютере пользователя и предоставляет возможность подключаться к серверной программе, выбирать изображение для детектирования на нем объектов и просматривать результаты работы детектирования объектов.

## 4.1.1 Требования к составу выполняемых функций

Серверная программа должна выполнять следующие группы функций:

- Функции работы с клиентом;
- Функции парсинга и сериализации конфигураций нейронной сети;
  - Функции детектирования объектов на изображении.

Для работы с клиентом должны быть реализованы следующие функции:

- Создание сокета для входных подключений;
- Связка сокета с сетевым оборудованием;
- Создание клиентского сокета, после подключения клиента;
- Ожидание и выполнение команд клиента.

Для реализации парсинга и сериализации данных должны быть реализованы следующие функции:

- Парсинг и сериализация меток детектируемых объектов.
   Формат файла меток представлен в приложении 1, рисунок 1.2;
- Парсинг и сериализация файла конфигурации сверточной нейронной сети YOLO. Файл конфигурации представлен в приложении 1, рисунок 1.2;
- Парсинг и сериализация весов сверточной нейронной сети Tiny
   YOLO. Веса хранятся последовательно в двоичном формате.

Для детектирования объектов на изображении необходимо реализовать следущие функции:

- Сериализация изображения для детектирования объектов на нем;
  - Прямой проход следующих слоев:
    - а) Сверточный слой;
    - б) Слой объединения;
    - в) Слой контуров.
  - Активация следующих нелинейных функций:
    - а) Жеская пороговая функция;
    - б) Линейная функция;
    - в) Leaky функция.
  - Локализация найденных объектов;
  - Отрисовка меток и границ объектов.

Клиентская программа должна выполнять следующие группы функций:

- Функции работы с сервером;
- Функции взаимодействия с пользователем.

Для работы с сервером необходимо реализовать следущие функции:

- Получение хоста сервера;
- Соединение с сервером.

Для взаимодействием с пользователем необходимо реализовать следущие функции:

- Соединение с сервером;
- Выбор изображения для детектирования объектов на нем;
- Отображение процесса работы прямого прохода Tiny YOLO;
- Отображение результатов прямого прохода Tiny YOLO. А именно изображение с метками и отрисованными границами объектов.

Для осуществления передачи данных между клиентом и сервером необходимо реализовать интерфес работы с сокетами. Данный модуль является общим для клиента и сервера и должен выполнять следующие функции:

- Отправка сообщения;
- Получение сообщения;
- Отправка изображения;
- Получение изображения.

### 4.2 Организация входных и выходных данных

#### 4.2.1 Входные данные

Входными данными для клиентской части приложения является изображение в формате png или jpg. Любой файл иного формата, но с расширением png или jpg, открываться не должен. В процессе вычислений серверная программа должна отправлять клиенту информацию о пройденных этапах вычислений. В приложении 2 описан процесс обмена данными между клиентской и серверной частями.

Входными данными для серверной части приложения является сообщение от клиента. В таблице 1 приведены входные данные запрашиваемые сервером в зависимости от полученного сообщения.

Таблица 1 — Входные данные серверной части приложения

Сообщение	Входные данные
"yolo"	изображение в формате png
	или jpeg в байтовом
	представлении
"exit"	_
другое сообщение	сообщение с корректной
	командой ("yolo"или "exit")

#### 4.2.2 Выходные данные

Выходными даными приложения является изображение с метками найденных объектов. Каждый найденный объект должен быть замкнут прямоугольник. Подробная информация об визуализации выходного изображения представлена в приложении 3.

Клиентская часть программы должна иметь текстовый браузер для вывода информации о основных этапах работы серверной части приложения. В приложении 2 на диаграмме последовательности показано, какая информация о этапах серверной части должна быть выведена.

В таблице 2 приведены выходные данные серверной части, в зависимости от сообщения.

Серверная часть приложения должна выводить в стандарстный ввода/вывода основную информацию 0 работы. поток этапах 2 диаграмме В приложении на последовательности показаны информационные блоки, которые должны выводится в страндартый поток ввода/вывода.

Таблица 2 — Выходные данные серверной части приложения

Сообщение	Входные данные
"yolo"	изображение в формате png

Таблица 2 — Выходные данные серверной части приложения

Сообщение	Входные данные
	с отрисованными метками и
	границами объектов в
	байтовом представлении
"exit"	_
другое сообщение	_
	_

## 4.3 Требования к надежности

### 4.3.1 Требования к надежному функционированию

Надежное функционирование приложения должно быть обеспечено выполнением Заказчиком совокупности организационно-технических мероприятий, перечень которых приведен ниже:

- организацией бесперебойного питания технических средств
- использованием лицензионного программного обеспечения

### 4.3.2 Время восстановления после отказа

Время восстановления после отказа, вызванного неисправностью технических средств, фатальным сбоем (крахом) операционной системы, не должно превышать времени, требуемого на устранение неисправностей технических средств и переустановки программных средств.

#### 4.3.3 Требования к составу и параметрам технических средств

Эксплуатация клиентской части приложение конечным пользователем подразумевает у него наличие Linux-подобной операционной системы с подключением к интернету. В операционной системе должна быть предустановленна библиотека Qt 5.8.0.

Ниже приведены требования к техническим средствам компьютера:

- процессор мощностью не менее 1 ГГц;
- оперативная память не менее 512 Мб;
- свободное место не менее 100 Мб;
- устройства взаимодействия с пользователем клавиатура,
   мышь и монитор.

Запуск серверной части приложения должен осущетвлятся на встраиваемом решении с процессором ARM. Должны поддрерживаться следущие семейства процессоров:

- ARM7
- ARM9
- Cortex A

Устройство должно обладать Linux-подобной операционной системой с подключением к интернету.

Ниже приведены требования к техническим средствам компьютера:

- процессор мощностью не менее 60 МГц;
- оперативная память не менее 512 Мб;
- свободное место не менее 500 Мб;
- устройства взаимодействия с пользователем клавиатура и монитор.

4.4 Требования к информационной и программной совместимости

## 4.4.1 Требования к методам решения

Методы решения должны обеспечивать выполнение всех этапов проектирования приложения в соответствии с их порядком и сроками выполнения, указанными в разделе 7 данного документа.

## 4.4.2 Требования к языкам программирования

Клиентская часть должна быть написана на языке С/С+.

Серверная часть должна быть написана на языке С. Серверная часть не должна содержать внешних зависимостей. Разрешается использовать только системные библиотеки.

## 5 Требования к программной документации

К приложению прилагается следующая документация:

- Техническое задание согласно ГОСТ 19.201-78;
- Пояснительная записка.

#### 6 Стадии и этапы разработки

## 6.1 Стадии разработки

Разработка должна включать следующие стадии:

- Изучение используемого фреймворка нейронных сетей «darknet» (ноябрь-декабрь);
- Изучение архитектур сверточных нейронных сетей: «YOLO»,
   Tiny YOLO»;
  - Разработка технического задания (февраль);
  - Рабочее проектирование (февраль-март);
  - Реализация и тестирование программы (апрель-май)

## 6.2 Этапы разработки

На стадии изучения фреймворка «darknet» должны быть выполнены следующие этапы:

- Изучить функции работы с изображениеми и способ представления изображения;
- Изучить функции чтения конфигурации нейронной сети, весовых коэффициентов;
- Изучить построение архитектуры работы слоев и связи между ними.

На стадии разработки технического задания должны быть выполнены следующие этапы:

- Разработка технического задания;
- Согласование и утверждение технического создания.

На стадии рабочего проектирования должны быть выполнены перечисленные ниже этапы:

- Разработка клиентской части приложения;
- Разработка серверной части приложения;
- Реализация интерфейса взаимодействия клиентской и серверной части.

На стадии реализации программы должны быть выполнены перечисленные ниже этапы:

- Реализация вертикального прототипа;
- Доработка прототипа до конечного продукта.

На стадии тестирования программы должны быть выполнены перечисленные ниже этапы:

- Анализ корректности вычислений при прямом проходе сверточной нейронной сети Tiny YOLO;
- Анализ быстродействия программы вычислений на ARM-устройстве.

## 7 Порядок контроля и приемки

#### 7.1 Виды испытаний

Испытания программы и верификация документации должны проводиться в организации заказчика.

Приемо-сдаточные испытания приложения должны производиться доцентом кафедры САПРиПК Катаевым А. В.

Программа должна соответствовать всем требованиям, изложенным в Техническом задании.

## 7.2 Общие требования к приемке

Приемка программы должна производиться доцентом кафедры САПРиПК Катаевым А. В.

Программа должна считаться годной для приемки, если в процессе тестирования заказчиком она удовлетворяет всем пунктам данного технического задания.

#### Приложение 1

### Формат конфигруационных файлов нейронной сети

```
classes= 20 — количество классов

train = /home/pjreddie/data/voc/train.txt — обучающая выборка

valid = /home/pjreddie/data/voc/2007_test.txt — тестовая выборка

names = data/voc.names — метки классов

backup = backup — директория промежуточных файлов
```

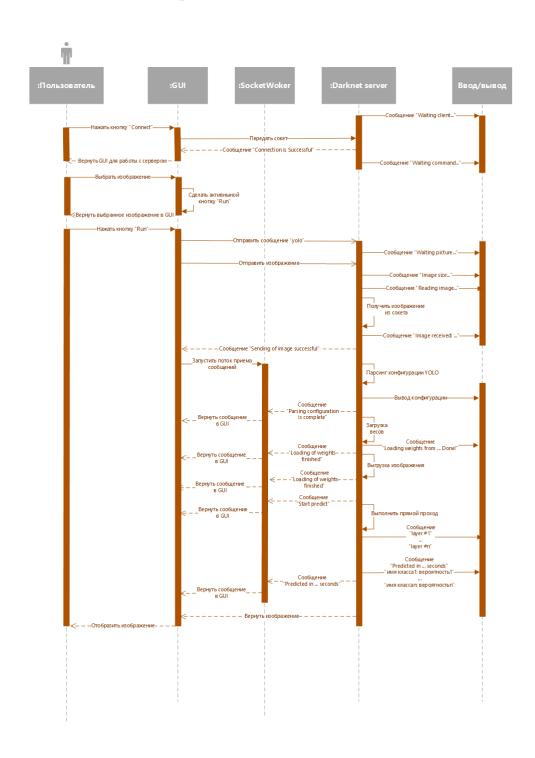
Рисунок 1.1 — Данные о выборке и метках объектов



Рисунок 1.2 — Конфигурационный файл нейронной сети

# Приложение 2

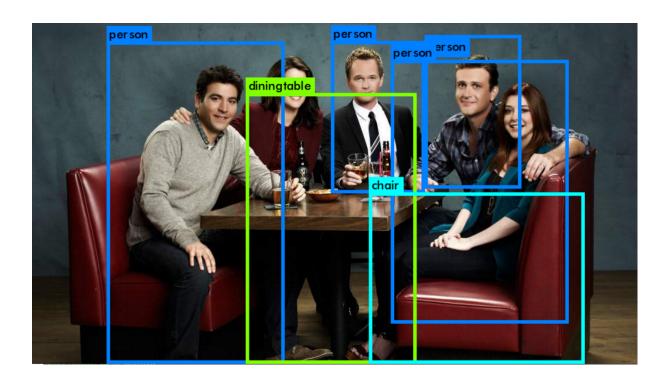
## Диаграмма последовательности



19 ВРБ-40 461 806-10.27-10-17.91-91

# Приложение 3

# Визуализация локализации объектов



# Приложение 4

# Макеты экранных форм

