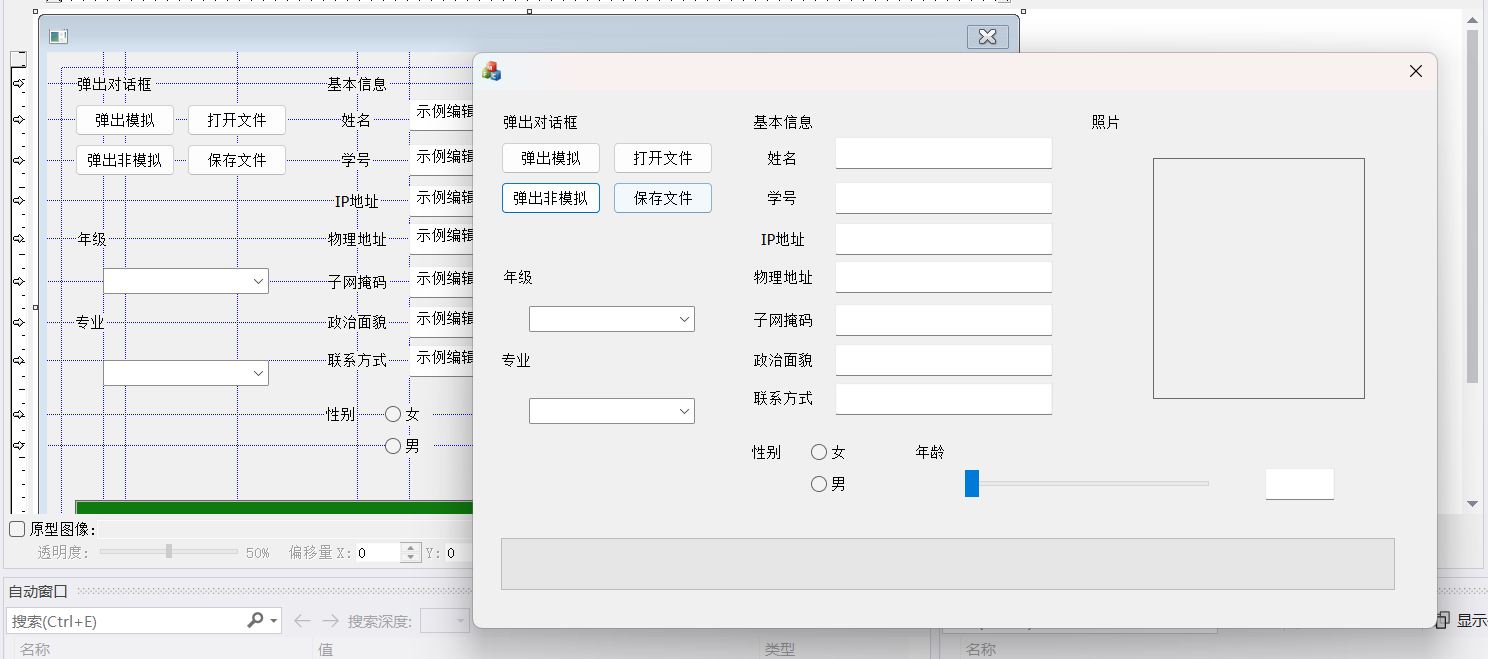
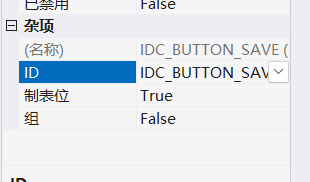
构建基于对话框的空白MFC项目

手动加入控件如图



改控件ID（除了text都改



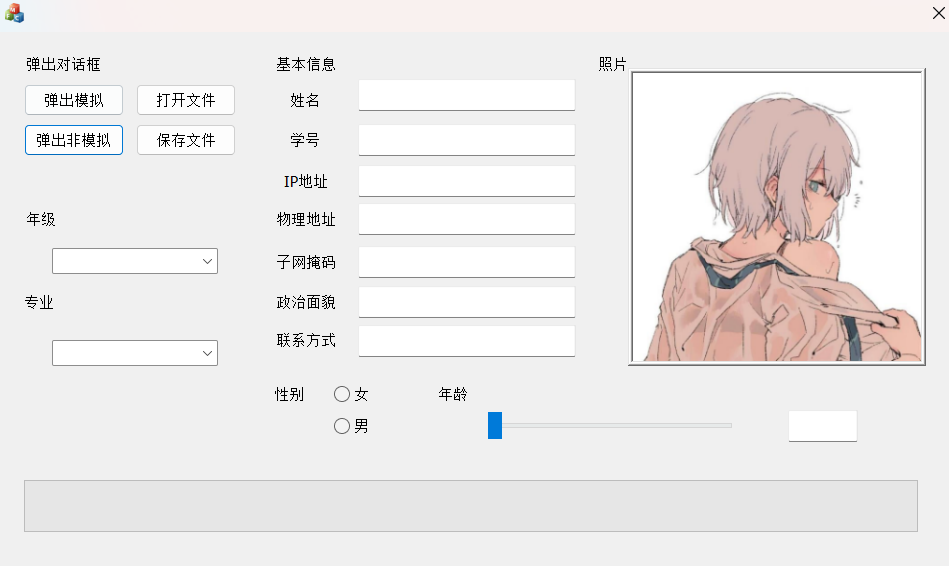
给static text添加变量（从类向导-成员变量添加相应控件的变量） 承接示例编辑框的内容以及数据与空间的联系

给button添加事件处理函数  
如 

先显示图片（使用bmp bitmap

一开始使用网站转换器将png转换位bmp的导入 显示不是有效位图无法导入使用绘画工具另存为可以正常导入

进度条为不确定加载进度的进度条



增加事件处理程序