



开源数据库 MongoDB 专场 MongoDB疑难杂症分析及优化

阿里云数据库技术 张友东(林青) 2016.10.15













关于我

```
{
    Name: "张友东",
    Company: "阿里云",
    Position: "技术专家",
    Projects: ["TFS", "Redis", "MongoDB"]
    Contacts: {
        Email: "linqing.zyd@alibaba-inc.com",
        Weibo: "@HUST张友东"
    }
}
```







主要内容

- Driver 使用问题
 - 连接池大小如何配置?
 - 如何干掉长(慢)请求?
- 复制集问题
 - 如何连接复制集?
 - 备同步为什么跟不上?
 - 备节点阻塞很长时间?
- Shared Cluster 问题
 - 什么时候该分片?
 - 为什么分片负载不均衡?



案例均源自 MongoDB 云数据库 扫码了解更多...



3码观看大会视频



慎用local、admin

- local:存储节点自身配置信息,数据不会被同步,重要的数据不要存储在 local 数据库,避免数据丢失
- admin:存储用户、角色等管理信息,写入时会加 DB 级别互斥写锁,业务数据不要存储在 admin 数据库,影响性能

database	lock	insert/s
admin	DB 锁	13500
other	文档锁	42600

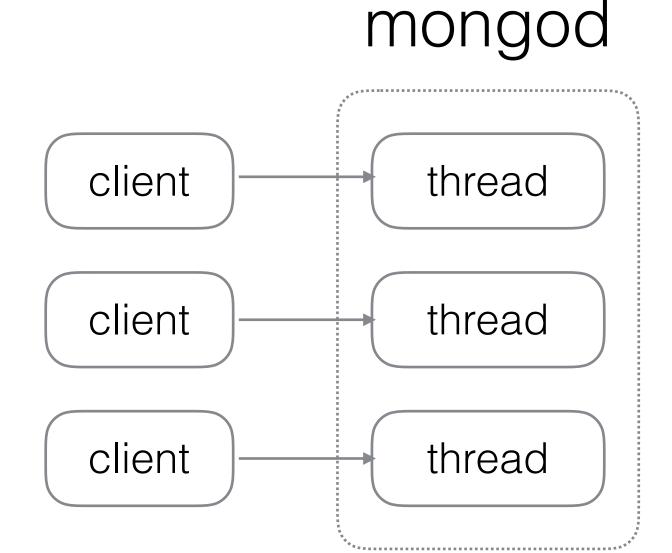
wiredtiger 引擎 sysbench 16线程 insert





合理配置连接数

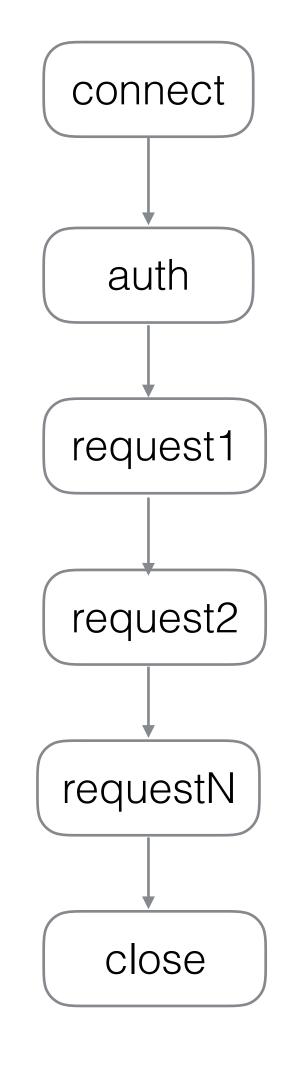
- thread per connection 网络服务模型
 - 每个线程需要1MB 的栈空间
 - 大量连接时,线程切换开销大
- 限制连接数资源
 - mongod 配置 net.maxIncomingConnections 参数
 - Driver通过 Connection String URI 的 maxPoolSize 参数来配置连接池大小

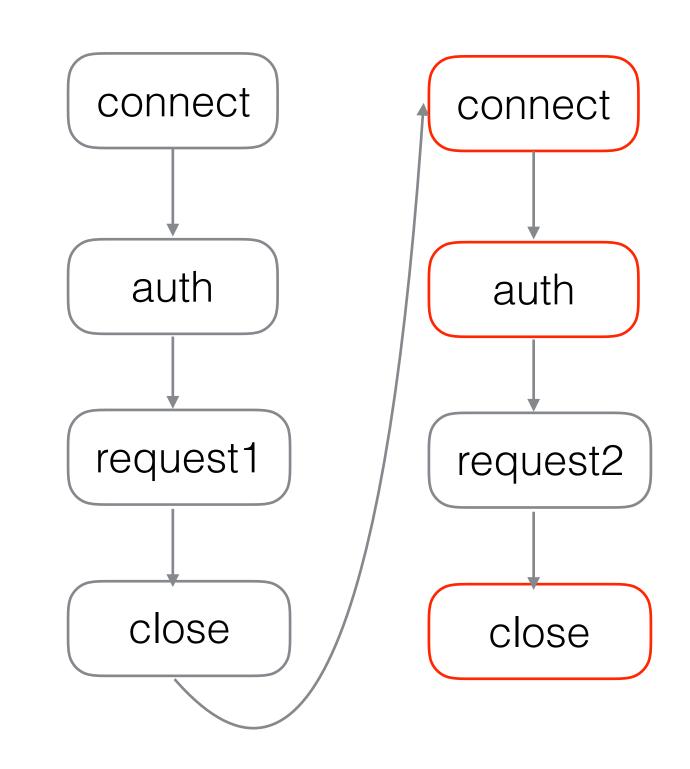






避免使用短连接





- 短连接增加额外的 connect、auth、close、线程创建及销毁开销
- MongoDB 鉴权性能问题,优化后性能提示10+倍





干掉长(慢)请求

- 客户端发起耗时请求,如遍历集合、建索引、mapreduce、aggregation等,主动断开连接后,后端的请求仍然在执行
- currentOp + killOp 中止后端正 在运行的请求

killOp原理:长时间执行的请求会设置检查点,发现有 kill 操作就会主动退出

```
killOp 后,请求执行到
checkForInterrupt()就会退出
while (!createIndexFinished) {
    createIndexForOneElement();
    checkForInterrupt();
}
```





控制集合数量

- wiredtiger引擎特性
 - 每个集合对应一个物理文件,每个索引对应一个物理文件
 - listDatabases 时,需要遍历所有的集合及索引,逐个获取物理文件大小信息
- 问题及优化
 - 物理文件太多,数据库管理开销增加,影响性能,建议启用 storage.directoryPerDB选项,尽量让物理文件分散到多个目录。
 - listDatabases 开销太大,导致监控系统无法正常工作,还可能影响到主备同步(全量同步时,会先 listDatabases 拉取 DB 列表,设置的超时时间为30s)
 - 如果一定需要大量的集合,可考虑使用 mmapv1或 rocksdb 引擎





位置查询优化

- \$near位置查询, cursor 会缓存结果数据,可能占用大量内存, 默认10分钟后 cursor 超时释放
- 优化方法
 - 设置更小的 cursor timeout
 - 如无需遍历,find 时设置 singleBatch 选项

\$near位置查询示例





复制集问题

Client Application

Driver

Primary

Writes

Reads

- 如何保证高可用?
- 如何进行数据同步?
- 如何避免脑裂问题?

- 数据多副本存储
- 自动故障检测、切换
- 多节点同时提供服务

Secondary

Secondary

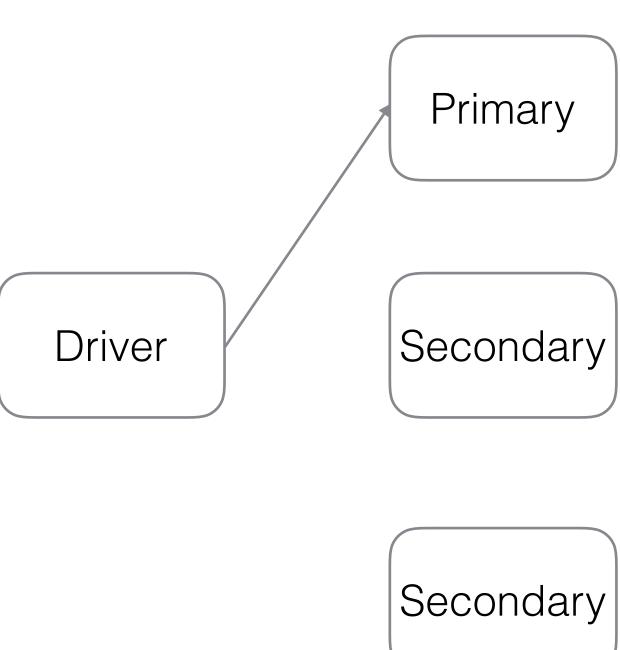


扫码观看大会视频



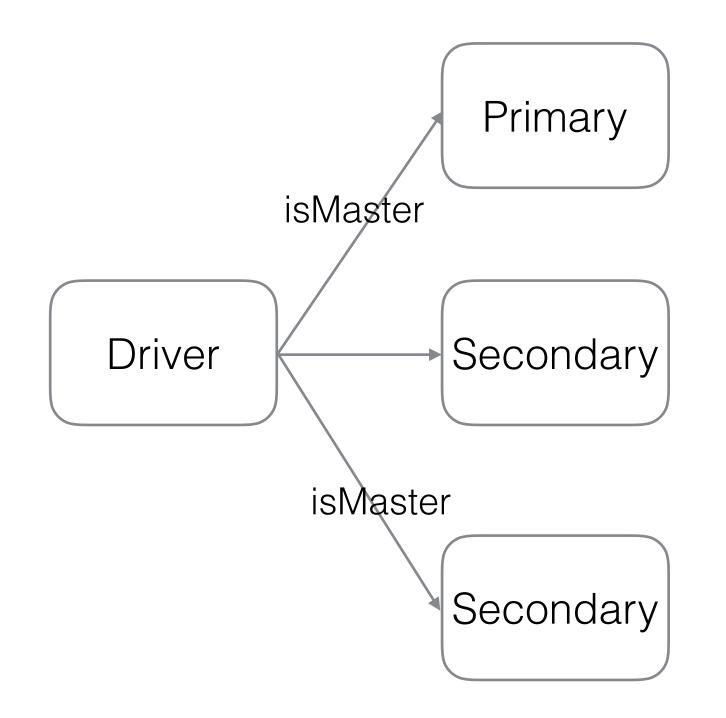
正确连接复制集





Primary 故障时,不可读写

Driver指定多个节点连接复制集,强烈建议

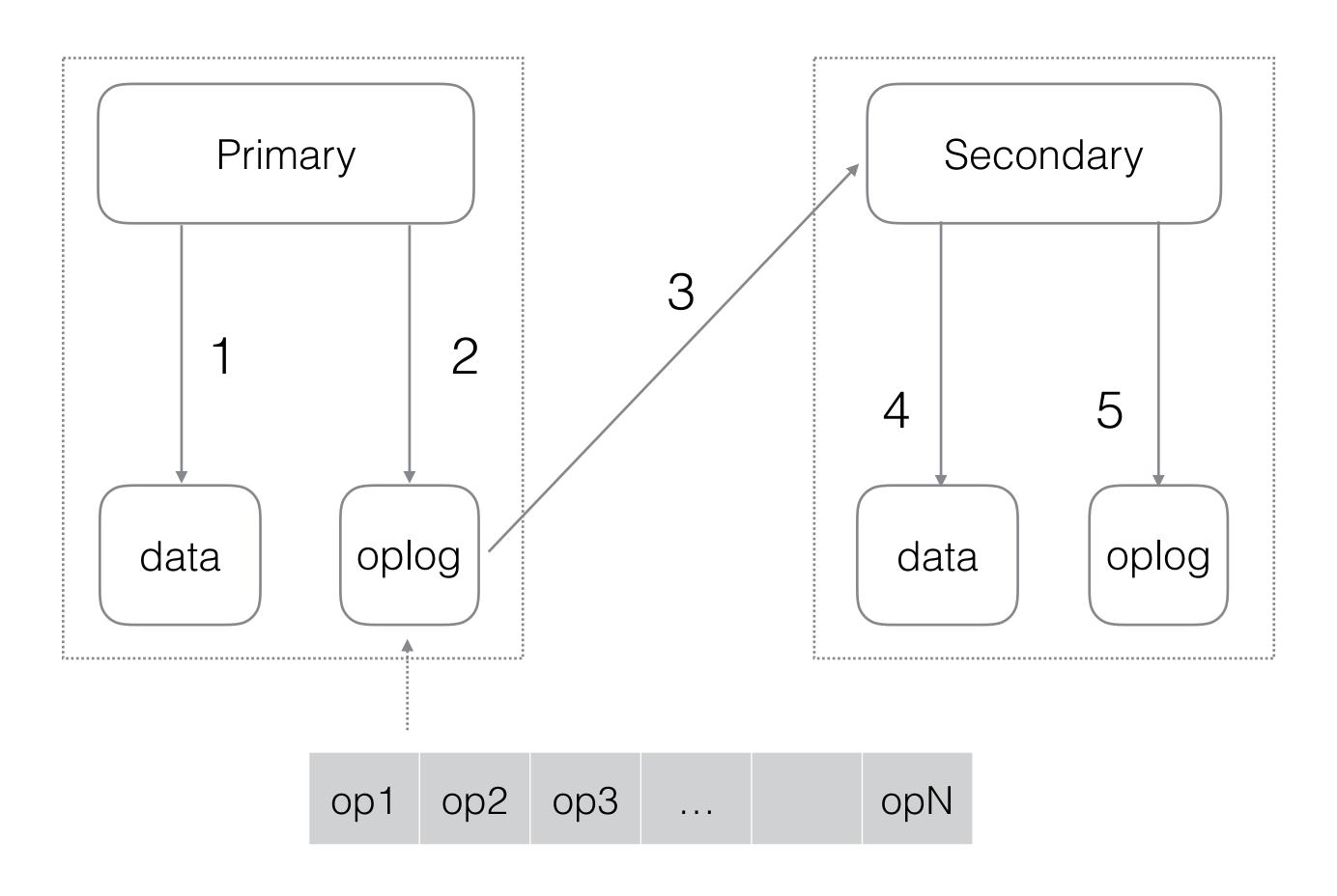


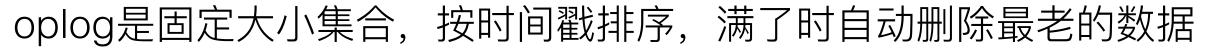
跟所有节点保持心跳, Primary 故障时, Client 联系新的 Primary 读写





关于oplog

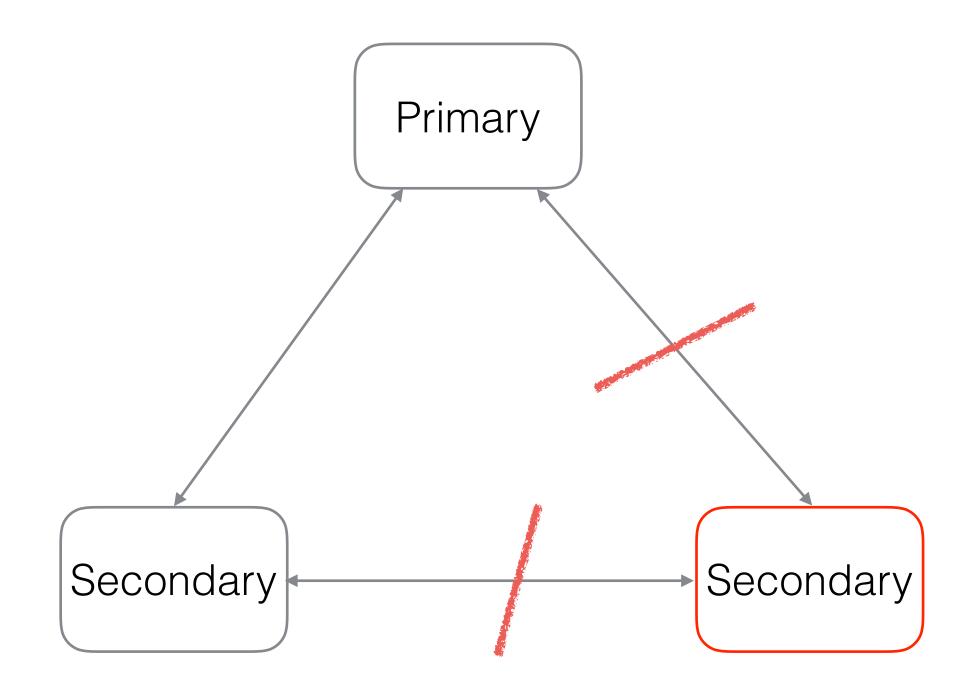








Oplog 问题 (1)

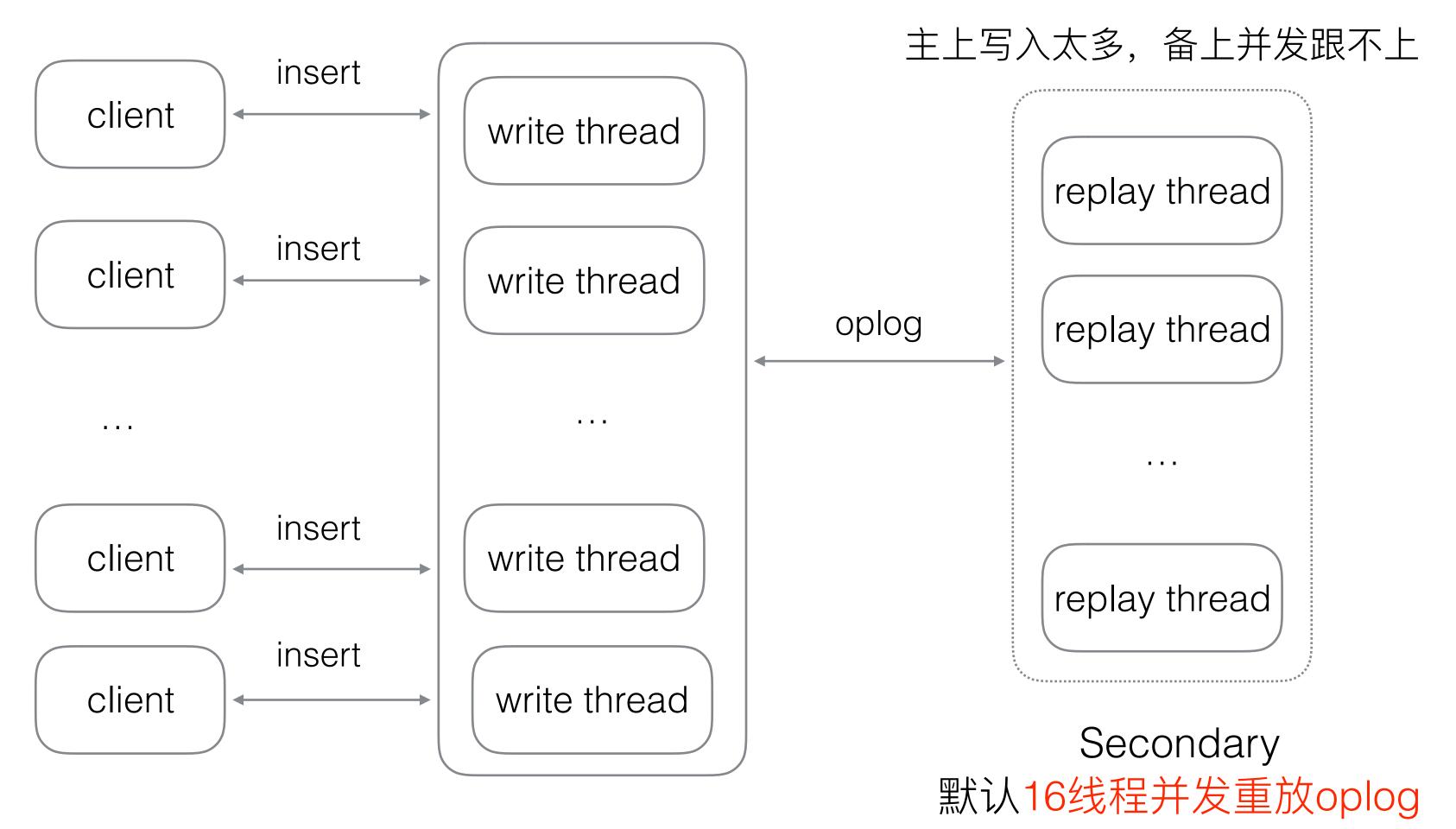


- Secondary 网络断开,或者停机维护,恢复时可能因 oplog 不足无法继续同步
- 停机维护尽量选择在业务低峰期来做





oplog 问题 (2)



Primary






```
mongo:PRIMARY> db.coll.find()
{ "_id" : 1, "x" : [ 1, 2, 3, 4, 5 ] }
mongo:PRIMARY> db.coll.update({_id: 1}, {$push: {x: { $each: [6, 7], $position: 0 }}})
WriteResult({ "nMatched" : 1, "nUpserted" : 0, "nModified" : 1 })
mongo:PRIMARY> db.coll.find()
{ "_id" : 1, "x" : [ 6, 7, 1, 2, 3, 4, 5 ] }
mongo:PRIMARY> use local
switched to db local
mongo:PRIMARY> db.oplog.rs.find().sort({$natural: -1}).limit(1)
{ "ts" : Timestamp(1464082056, 1), "h" : NumberLong("6563273714951530720"),
    "v" : 2, "op" : "u", "ns" : "test.coll", "o2" : { "_id" : 1 },
    "o" : { "$set" : { "x" : [ 6, 7, 1, 2, 3, 4, 5 ] } }
}
```

- 为保证oplog 重放幂等性,往数组开始位置\$push操作被转换为\$set操作,并且带上整个数组的内容,数组较大时,同步网络流量被严重放大,影响主备同步
- 使用数组时,数组元素尽量不要太多,尽量使用\$set 或 在末尾\$push





0月0月间题 (4)

```
mongo:PRIMARY> db.coll.find()
{ "_id" : ObjectId("57fcd82a66e32bd8f589c3f4"), "x" : 1 }
{ "_id" : ObjectId("57fcd82b66e32bd8f589c3f5"), "x" : 1 }
mongo:PRIMARY> db.coll.update({x: 1}, {$set: {x: 2}}, {multi: true}))
WriteResult({ "nMatched" : 2, "nUpserted" : 0, "nModified" : 2 })
mongo:PRIMARY> use local
switched to db local
mongo:PRIMARY> db.oplog.rs.find().sort({$natural: -1}).limit(2)
{ "ts" : Timestamp(1476188286, 2), "t" : NumberLong(23),
"h" : NumberLong("-8689997572803504719"), "v" : 2, "op" : "u", "ns" : "test.coll",
"o2" : { "_id" : ObjectId("57fcd82b66e32bd8f589c3f5") }, "o" : { "$set" : { "x" : 2 } }
{ "ts" : Timestamp(1476188286, 1), "t" : NumberLong(23),
"h" : NumberLong("-3016675555126288909"), "v" : 2, "op" : "u", "ns" : "test.coll",
"o2" : { "_id" : ObjectId("57fcd82a66e32bd8f589c3f4") }, "o" : { "$set" : { "x" : 2 } }
```

• Primary 上一次性 update 或 remove 多个文档时,每个文档会对应一条 oplog, Secondary 上重放每条 oplog 来保持跟 Primary 数据一致,但 开销却比 Primary 大,这样的操作很多时,可能导致备同步无法跟上。





oplog 问题 (5)

- mongodump —oplog 因数据集太大,备份时间过长,结束时最初的 oplog 已经被删除,导致全量备份失败
- 使用 tailable cursor不断抓取 oplog(增量备份、或者跨机房同步),如果抓取速度跟不上写入速度,可能导致需要的 oplog 已经被删除,抓取的增量数据不全





如何管理 oplog?

- 支持在线动态修改 oplog 大小
 - db.runCommand({collMod: "oplog.rs", maxSize: 1024000000})
- 支持复制集成员根据同步进度自适应管理 oplog
- 支持设置一个 oplog 保护时间戳,所有超过该时间戳的 oplog都会自动保留,支持全量、增量备份
 - db.runCommand({collMod: "oplog.rs", oplogDeleteGuard: 1400000000})





避免无id索引的集合

- MongoDB 默认对所有的集合建立 _id 字段索引
- createCollection 时,可通过将 autoIndexId 选项设置为false, 不对集合建立 _id 索引
- Primary 上的 insert 操作,在 Secondary 上重放时,先要根据 _id查找文档是否已经存在,存在则执行 update、不存在则执行 insert,如果没有_id索引,备上需要进行全表扫描,同步开销被放大数倍。
- autoIndexId 选项会在新版本中废弃,不再支持,阿里云 MongoDB 上也已经禁用了该选项。





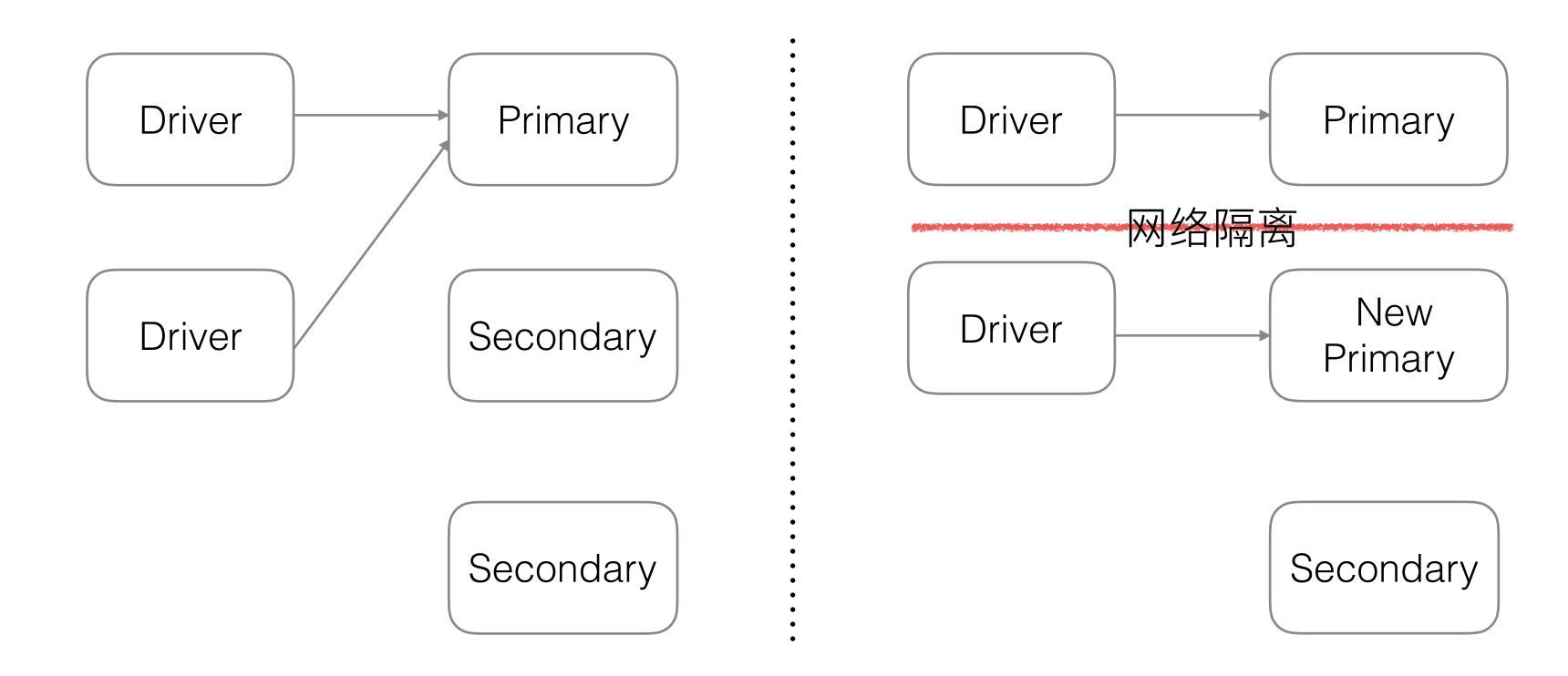
尽量后台建索引

- MongoDB 默认前台建索引,效率更高、索引体积更小
- Primary
 - 前台: DB 写锁, 阻塞 DB 上的所有读写
 - 后台: DB 写意向锁, 对读写无影响
- Secondary
 - 前台: 整个建索引过程中,阻塞所有请求,包括鉴权
 - 后台: 读写请求不阻塞
- 建议
 - 尽量在创建集合时,规划好索引,在集合为空的时候就创建索引
 - 针对已有大量数据的集合,尽量后台建索引





的裂问题



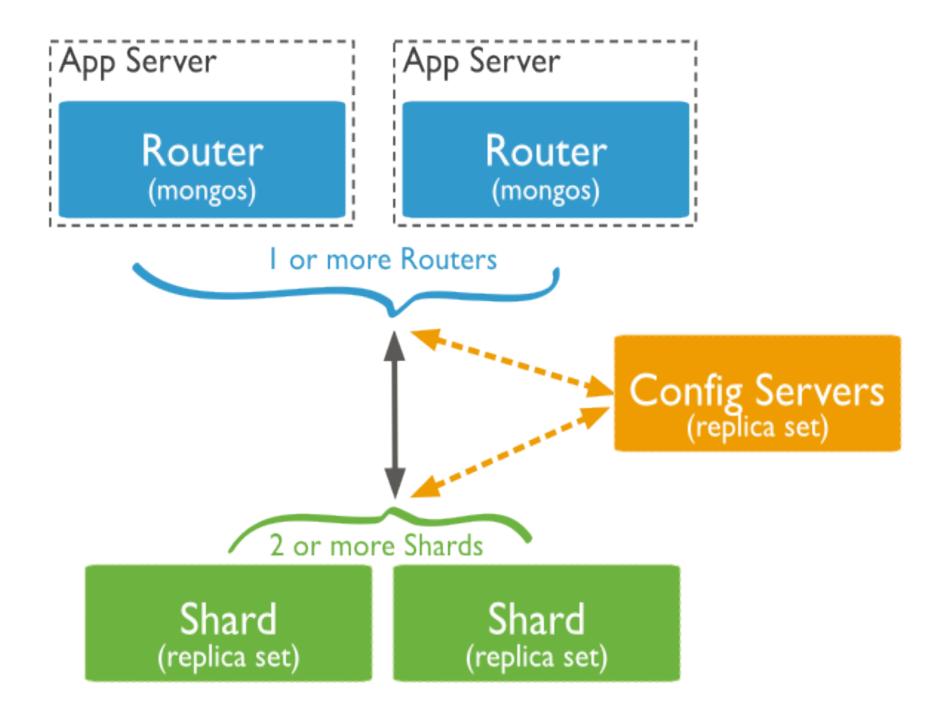
- 发生脑裂后, 2个 Primary 同时写入, 最终数据不确定
- MongoDB 3.2版本引入raft 协议,New Primary 会开启新的 term,最终数据以 New Primary为准
- 建议用户尽快升级到3.2版本,减少不必要的问题





Sharded Cluster 问题

- 什么时候用Sharded cluster?
- · 应该部署多少个 shard?
- 数据/请求在多个 shard 间分 布不均衡?
- chunk 太大或文档太多无法迁移?

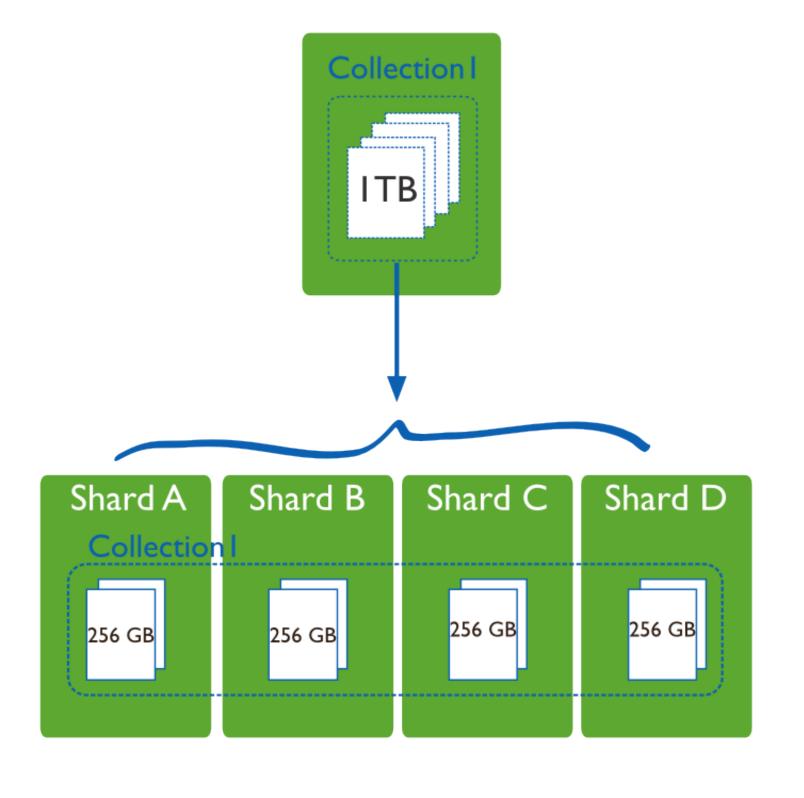






什么时候该分片

- 什么时候使用?
 - 尽量用复制集,运维更简单
 - 扩展存储容量
 - 扩展写(读)服务能力
- 部署多大规模?
 - 先定一个小目标,逐步扩展







shard key 选择

- 分片方式
 - 范围分片,能很好的支持范围查询
 - hash 分片, 读写更好的均分到各个 shard
- shard key选择应结合实际业务需求,需要避免的问题
 - shard key 取值范围太小(low cardinality)
 - shard key 某个值的文档特别多,这样导致单个 chunk 特别大(jumbo chunk),会影响chunk 迁移及负载均衡。
 - 根据非 shard key 进行查询、更新操作都会变成 scatter-gather 查询,影响效率。





分片配置问题

- sharding.chunkSize 默认64M, 当jumbo chunk 太多,可考虑将 chunkSize 改大(治标不治本,本质还是 shard key 选择不合理导致)
- sharding.archiveMovedChunks 决定是否对 chunk 迁移的数据进行归档, 3.0默认为 true, 3.2默认为 false
- sharding.recoverShardingState 默认为 true, shard 启动后会连接 config server 进行初始化工作,成功初始化后才能正常提供服务





当结

- MongoDB 3.2 版本整体稳定性很高
- 官方对 jira issue 响应很快、社区活跃
- 了解 MongoDB
 - 官网文档 https://docs.mongodb.com/
 - MongoDB中文社区 <u>www.mongoing.com</u>
 - 阿里云栖社区 https://yq.aliyun.com/groups/11







