Ústav počítačové grafiky a multimédií (UPGM)

Akademický rok 2021/2022

Zadání bakalářské práce



Student: **Svorada Slavomír**Program: Informační technologie

Název: Grafické rozhraní průhledového displeje Graphical Interface for Head-Up Display

Kategorie: Počítačová grafika

Zadání:

- 1. Diskutujte historický vývoj návrhu vizualizace letových veličin v pilotní kabině.
- 2. Nastudujte současné trendy vizualizace letových dat.
- 3. Navrhněte vizualizaci letových dat pro průhledový displej.
- 4. Návrh implementujte v prostředí leteckého simulátoru, který obsahuje technologie podporující virtuální realitu.
- 5. Diskutujte možné směry a budoucí vývoj v rámci zkoumané disciplíny.
- 6. Vytvořte stručný plakát nebo video prezentující Vaši bakalářskou práci.

Literatura:

- Jukes, M.: Aircraft display systems. (Progress in Astronautics and Aeronautics), AIAA, 2004, ISBN 1563476576
- Newman, R. L.: *Head-Up Displays, Designing the way ahead.* Avebury Aviation, 1995, ISBN 0291398111.

Pro udělení zápočtu za první semestr je požadováno:

• Body 1, 2 a 3.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz https://www.fit.vut.cz/study/theses/

Vedoucí práce: Chudý Peter, doc. Ing., Ph.D. MBA

Vedoucí ústavu: Černocký Jan, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1. listopadu 2021 Datum odevzdání: 11. května 2022 Datum schválení: 1. listopadu 2021