

V našom use case diagrame sa nachádzajú traja aktéri – Cestujúci, Letecká spoločnosť / správca, Čas. Cestujúci sa môže zaregistrovať, vyhľadať let, získať informácie o lete, kúpiť si letenku (poprípade vybrať si sedadlo – nie je to povinné) alebo môže stornovať letenku.

Letecká spoločnosť / správca môže pridávať alebo zmeniť lety, taktiež môže upravovať ceny leteniek, odosielať pokyny k letu alebo zrušiť let (povinnosť vrátiť peniaze).

Posledný aktér je čas, ktorý odosiela news a zlacňuje letenky.



Cestujúci môže mať viacero leteniek. Každá letenka priradzuje sedadlo a let. Každý let ma priradený terminál, ktorý obsahuje viacero gateov. Sedadlo sa nachádza v určitom lietadle. Každé lietadlo má členov posádky, je pristavené pri gate z ktorého odlieta a taktiež je určitého typu. Tento typ je generalizovaná entita a z nej sa špecializujú entity Osobné a Nákladné. Každý typ lietadla je vyrobený výrobcom.

