# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Databázové systémy Dokumentácia k projektu – 28. Letisko

# 1 Úvod

Úlohou projektu bolo vytvoriť návrh a implementovať relačnú databázu na nami zvolenú tému.

### 2 Zadanie

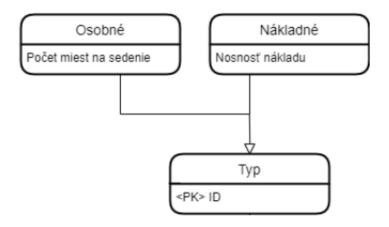
Rozhodli sme sa zvoliť si tému z predmetu IUS, kde sme vytvárali use case diagram a ER diagram, tento projekt sme mali už vtedy dobre ohodnotený, akurát sme riešili drobné úpravy.

#### Zadanie:

Navrhněte informační systém pro letiště, který bude schopen evidovat lety. Každému cestujícímu je na základě letenky vydána palubní vstupenka na určitý let a místo v letadle. Různá letadla (i stejného typu) mají různý počet a rozmístění míst. Místo může být v letadlo u okýnka, u uličky, či uprostřed a může být v různé třídě (turistická, business, první, ...). U každého letadla je evidován výrobce, typ, datum výroby, datum poslední revize, počet členů posádky. U letu je evidován čas odletu, očekávaná doba letu, terminál a číslo gatu. Každý gate má přiřazen typy letadel, které z něj mohou odlétat. Předpokládejte, že se jedná o větší letiště s více terminály, na každém terminálu je více než jeden gate.

# 3 1. časť projektu

Ako som spomínal vyššie, nebolo potrebné robiť v ER diagrame nejaké výrazné zmeny. Okrem úpravy pár atribútov v tabuľkách a vzťahov sme museli dorobiť generalizáciu. Rozhodli sme sa generalizovať tabuľku Typ. Keďže typ lietadla môže byť ako osobné tak aj nákladné, tak nám to prišlo ako vhodné využitie.



Obrázek 1: Generalizácia

# 4 2. časť projektu

Ďalšou úlohou bolo vytvoriť tabuľky v jazyku SQL a naplniť ich ukážkovými hodnotami. Pri tomto bode sme výchadzali z predošlého ER diagramu, kde sme vytvárali databázy v tabuľke podľa neho. Náš skript obsahuje následovné tabuľky:

• cestujuci	<ul><li>terminal</li></ul>
• letenka	<ul><li>clen_posadky</li></ul>
• lietadlo	• lietadlo_posadka
• sedadlo	• typ
• let	• typ_vyrobca
• gate	<ul> <li>vyrobca</li> </ul>

Generalizáciu z predchádzahúceho kroku, sme riešili spôsobom, že sme všetko vložili do jednej tabul'ky. Následne po vytvorení tabuliek sme pomocou príkazu INSERT vložili do tabuliek dáta.

# 5 3. časť projektu

Úlohou tretej časti projektu bolo vytvoriť dotazy SELECT, ktoré museli spĺňať určité podmienky.

# 5.1 Príklad select dotazu využívajúceho spojenie dvoch tabuliek

Tento dotaz vyberie všetky lietadla z databázy typu boeing a vypíše ich dátum výroby a dátum revízie.

Obrázek 2: Select 1

### 5.2 Príklad select dotazu využívajúceho spojenie troch tabuliek

Dotaz vyberie všetkých cestujúcich medzi všetkými letmi, ktorých batožina presiahla 20kg.

Obrázek 3: Select 2

## 5.3 Príklad select dotazu využívajúceho GROUP BY a agregačnú funkciu

Dotaz vypíše číslo letu a počet ľudí, ktorí sedia v prvej triede.

```
SELECT

let_cislo,

COUNT(sedadlo_trieda) pocet_prvych_tried

FROM

sedadlo

NATURAL JOIN letenka

NATURAL JOIN let

HAVING

sedadlo_trieda = 'first'

GROUP BY

sedadlo_trieda, let_cislo;
```

Obrázek 4: Select 3

### 5.4 Príklad select dotazu využívajúceho predikát EXISTS

Dotaz vráti čísla letov, ktoré lietajú lietadlom nie starším ako 36 rokov.

```
SELECT

let_cislo

FROM

let
WHERE

EXISTS

(

SELECT

lietadlo_cislo

FROM

lietadlo

WHERE

let.lietadlo_cislo = lietadlo.lietadlo_cislo

and

lietadlo_datum_vyroby > date '1985-04-18'

);
```

Obrázek 5: Select 4

# 5.5 Príklad select dotazu využívajúceho predikát IN s vnoreným selectom

Dotaz vráti mená cestujúcich, ktorí sedia v prvej triede a majú batožinu ťažšiu ako 20 kg.

```
SELECT

cestujuci_meno,
cestujuci_priezvisko

FROM

cestujuci
WHERE

cestujuci_id

IN

(

SELECT cestujuci_id

FROM

letenka

NATURAL JOIN sedadlo

WHERE

letenka_batozina > 20 and sedadlo_trieda = 'first'
);
```

Obrázek 6: Select 4

# 6 4. časť projektu

Poslednou úlohou bolo vytvoriť dva netriviálne databázové triggery, dve netriviálne procedury, použitie EXPLAIN PLAN s využitím indexu aj bez, pridelenie práv druhému členovi tímu a vytvorenie materializovaného pohľadu.

### 6.1 Databázové triggery

Začali sme implementáciou databázových triggerov. Prvý trigger slúži pre automatickú generáciu a inkrementáciu primárneho klúča v tabuľke cestujuci. Tento trigger je realizovaný pomocou sekvencie.

Druhý vytvorený trigger slúži na kontrolu dát, ktoré sú buď pridávané alebo updatované v tabul'ke letenka. Konkrétne kontroluje hmotnosť batožiny v závislosti na triede v akej cestujúci sedí. Pokiaľ cestujúci cestujúci cestujúci cestujúci cestujúci cestujúci na triede v akej cestujúci sedí. Pokiaľ cestujúci cestujúci cestujúci cestujúci cestujúci cestujúci v business triede je tento limit 25 kg a pre cestujúceho v economy triede to je 20 kg. Tento trigger je realizovaný ako BEFORE INSERT OR UPDATE OF letenka\_batozina ON letenka.

### 6.2 Procedúry

Vytvorili sme 2 procedury s názvami potrebna\_revizia a pocet\_pasazierov.

Procedúra potrebna\_revizia vypíše všetky lietadla, ktoré potrebujú prejsť revíziou. Lietadlo potrebuje prejsť revíziou vtedy ak od poslednej revízie uplynulo viac ako 5 rokov. Pri tejto procedúre sú vytvárané premenné, ktorých typ je odvodený z typu hodnôt v tabulkách. Taktiež je tu použitý cursor curs\_lietadlo, ktorý zaisť uje prechod cez všetky tabuľky lietadiel.

Procedúra pocet\_pasazierov vypíše počet všetkých lietadiel v datábaze, vypíše aj počet všetkých osobných lietadiel v databáze a vypočíta percentuálny podiel osobných lietadiel. Taktiež ako aj vyššie sa tu nachádzajú premenné, ktorých typ je odvodený z typov z tabuliek a taktiež sa tu využíva cursor. Je tu navyše ošetrenie výnimky ZERO\_DIVIDE oproti predchádzajúcej procedúre, keď že tu dochádza k deleniu pri počítaní percentuálneho podielu zastúpenia osobných lietadiel voči všetkým lietadlám.

#### 6.3 EXPLAIN PLAN

Pomocou príkazu EXPLAIN PLAN si vieme pozrieť postupnosť operácií pre daný príkaz. My sme EXPLAIN PLAN používali na príkaz SELECT. Konkrétne sa jednalo o SELECT, ktorý vypíše všetky lety v databázi a ku každému letu vypíše počet obsadených prvých tried, economy tried a business tried.

Obrázek 7: EXPLAIN PLAN SELECT

#### 6.3.1 EXPLAIN PLAN bez indexu

Po vykonaní EXPLAIN PLANu vyzeral výstup následovne:

		 				 	 	 				_
1	Ιd	Operation	1		Name	Rows	Bytes	Cost	(%CPU)	Time		l .
												-
1	0	SELECT ST	ATEMENT			8	368	7	(15)	00:00:0	1	l .
1	1	HASH GRO	UP BY			8	368	7	(15)	00:00:0	1	1
*	2	HASH JO	DIN			8	368	6	(0)	00:00:0	1	L
1	3	TABLE	ACCESS	FULL	LETENKA	8	168	3	(0)	00:00:0	1	L
1	4	TABLE	ACCESS	FULL	SEDADLO	9	225	3	(0)	00:00:0	1	L
												-

Obrázek 8: EXPLAIN PLAN bez indexu

Môžeme si všimnúť, že najskôr boli vykonaná operácia SELECT, následne operácia HASH GROUP BY, ktorá zgrupuje položky podľa daného hashovacieho klúča. Ďalej bola vykonaná operácia JOIN a nakoniec sa pristúpilo k tabulkám bez použitia indexov TABLE ACCESS FULL.

#### 6.3.2 EXPLAIN PLAN s indexom

Index môže byť vhodné použiť v prípade častého vyhľadávania v určitej tabuľke alebo taktiež keď má naša databáza veľa hodnôt. My v našom SELECTE často krát pristupujeme k tabuľkám letenka a sedadlo. Z toho dôvodu sme sa rozhodli využiť index pre položku sedadlo\_trieda z tabuľky sedadlo.

		 			 		 	 				-
1	Ιd	Operation		Name	Rows		Bytes	Cost	(%	CPU)	Time	
1	0	SELECT STATEMENT			;	8	368	5		(20)	00:00:01	
1	1	HASH GROUP BY			1	8	368	5		(20)	00:00:01	
*	2	HASH JOIN			;	8	368	4		(0)	00:00:01	
1	3	TABLE ACCESS FU	LLI	LETENKA	1	8	168	3		(0)	00:00:01	
1	4	INDEX FULL SCAN		EXPLAN_IND		9	225	1		(0)	00:00:01	

Obrázek 9: EXPLAIN PLAN bez indexu

Pôvodne sme si mysleli, že budeme vidieť poriadne zlepšenie. Vzhľadom na to, že naše tabuľky obsahujú veľmi málo dát, tak k tomuto nedošlo. Môžeme si taktiež všimnúť, že namiesto posledného pôvodného TABLE FULL ACCESS máme teraz operáciu, ktorá skenuje indexy INDEX FULL SCAN, čo sa odzrkadlilo na Cost a %CPU, prístup na disk máme s indexom lepši ale čo sa týka zaťaženia CPU tak tam sme sa zhoršili o 5 %.

### 6.4 Prístupové práva

Pomocou príkazu GRANT ALL ON boli druhému členovi tímu pridelené prístupové práva ku všetkým tabuľ kám. Takisto mu boli pridelené práva aj na vykonávanie jednotlivých procedúr pomocou príkazu GRANT EXECUTE ON. Po vytvorení materializovaného pohľ adu, mu boli pridelené práva aj na tento pohľ ad.

# 6.5 Materializovaný pohľad

Vytvorili sme materializovaný pohľad vypis\_osob do ktorého bol priradený jednoduchý SELECT, ktorý len vypíše všetky dáta z tabuľky cestujuci. Následne po vytvorení pohľadu je pre demonštráciu zavolaný výpis tohoto pohľadu pomocou SELECTu, následne sa do tabuľky cestujúci pridá nový cestujúci pomocou príkazu INSERT a opäť je zavolaný výpis pohľadu aby sme videli, že aj keď sme do tabuľky cestujuci pridali nový záznam, tak pohľad sa nám nezmenil a zostal stéle rovnaký. Pomocou materializovaného pohľadu ukazujeme klientovi len dáta, ktoré chceme ukázať a taktiež slúži pre uloženie často využívaného pohľadu na disk za účelom rýchlejšieho prístupu.

#### 6.6 Záver

Čo sa týka projektu ako takého tak bol pre nás veľmi prínosným, naučil nás pracovať s databázou, s čim sme pred tým obaja nemali žiadne skúsenosti.