Praktyka wytwarzania oprogramowania Sprawozdanie

Temat aplikacji: Aplikacja webowa do zarządzania księgarnią.

Celem aplikacji było stworzenie modułów pozwalających na dodawanie klientów oraz książek do repozytorium lokalnej bazy danych, oraz wyświetlanie ich z poziomu aplikacji. Aplikacja posiada 4 moduły: domain, repository, service, web.

Kolejność implementacji modułów przebiegała następująco:

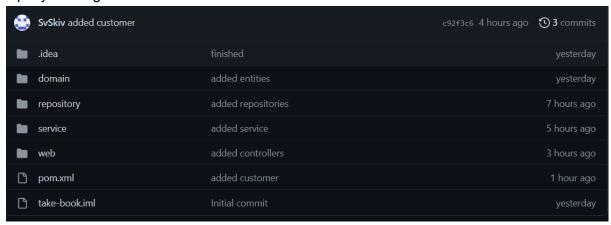
- Pierwszym modułem dołączonym do gałęzi master był domain. Posiada on dwie encje które służa do tworzenia dwóch rodzajów obiektów zawierających się w bazie danych. Są to obiekty Customer i Book.
- Drugim dodanym modułem było repository. Jego celem jest rozszerzanie interfejsu i uruchomienie repozytorium które realizuje operacje CRUD.
- Trzecim w kolejności zrealizowanym modułem było service. Jego funkcjonalnością
 jest statyczne dodawanie obiektów Customer i Book do repozytorium. Zawiera także
 metody potrzebne do wyświetlenia tych dodanych obiektów.
- Ostatnim zaimplementowanym modułem było web. Zawiera on kontrolery które zawierają punkty końcowe (z ang. endpoint) umożliwiające wyświetlenie listy wszystkich dodanych obiektów.

Program został wykonany w języku java, przy użyciu szkieletów programistycznych maven oraz spring. Komunikacja między modułami jest realizowana przy pomocy pliku konfiguracyjnego pom.xml.

Podział pracy:

Michał Czegus – moduły service i web, dokumentacja Natalia Krukar – moduły domain i repository, połączenie z bazą danych

repozytorium github:



Połączenie z bazą danych:

