Sprawozdanie nr.5

Przedmiot: Inżynieria Oprogramowania

Prowadzący: mgr inż. Kamil Małysz

Wykonał: Krzysztof Trepka

Grupa: WCY19IY1S1

Data wykonania: 25.06.2021r.

1. Temat: Partia polityczna

2. Opis tematu

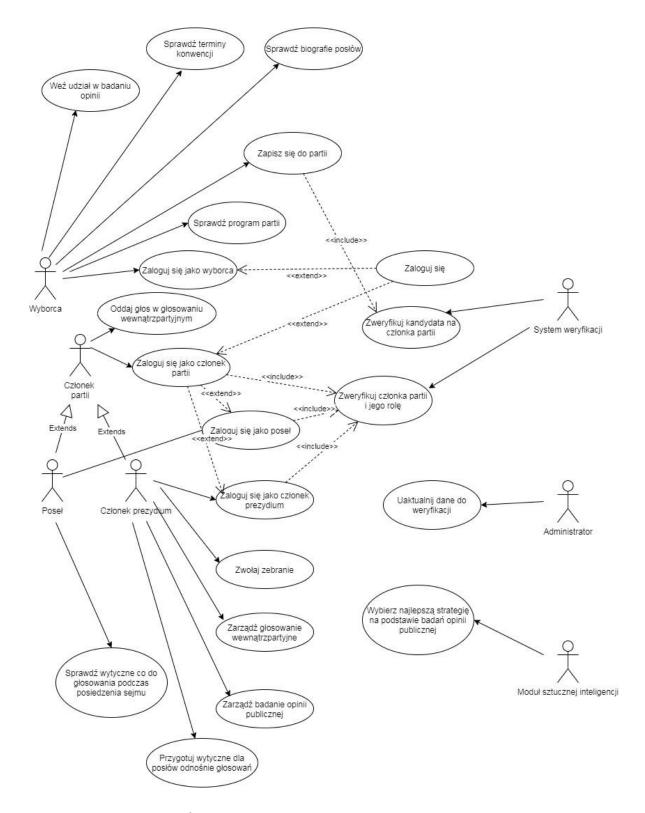
a) Opis dotychczasowego sposobu działania

Obecnie wszystkie wydarzenia takie jak konwencje, wybory do władz lokalnych, wybory prezydiów, spotkania wyborcze itd. muszą być planowane z użyciem klasycznych metod, a następnie członkowie partii i osoby mające uczestnicznyć w wydarzeniach są informowane tradycyjnymi metodami (telefon, poczta, rozmowa). Informacje sondażowe, badania opinii publicznej, wytyczne co do głosowań, statuty, programy itd. są przechowywane w formach tradycyjnych, do których dostęp uzyskuję się poprzez dostęp do oryginału lub papierowej kopii, ewentualnie otrzymuje od osób uprawnionych skan w określonym terminie. Dyscyplina partyjna podczas głosowań jest ustalana osobiście lub telefonicznie. Zapisy do partii są prowadzone poprzez odpowiednie placówki i z użyciem tradycyjnych metod jak poczta. Wszelkie obliczenia związane ze strategiami zachowań członków partii są wykonywane recznie poprzez specjalistów bez wsparcia systemów informatycznych. Symulacje zachowań wyborców itd. również wykonywane są bez użycia automatycznych systemów informatycznych. Przekonywanie wyborców do głosowania na partie odbywa się w sposób tradycyjny, bez strony internetowej, aplikacji itd. Również wyborcy nie mają możliwości zapoznania się z programem poprzez Internet. Przydział udziału w mediach dla członków partii jest ustalany w sposób tradycyjny.

b) Opis usprawnień uzyskanych dzięki systemowi informatycznemu

Dzięki systemowi informatycznemu partia jest w stanie organizować swoje wydarzenia takie jak konwencje, wybory, zebrania itd. z użyciem bazy danych i informować swoich członków o tych wydarzeniach poprzez e-meilowe informacje i/lub poprzez informacje w "portalu członka partii" poprzez stronę internerową lub aplikację, w tym powiadomienia na smartfon. Informacje sondażowe, badania opinii publicznej, badania wśród sympatyków itd. są przechowywane w bazie danych i odpowiednie osoby w strukturach partii mają do nich łatwy dostęp, jak również system sam potrafi wysnuć pewne wnioski z tych badań i pokazać te wnioski osobom uprawnionym. Kopie aktów prawnych takich jak statuty również są przechowywane w bazie danych i członkowie partii mają do nich łatwy dostęp. Program partii i materiały promocyjne znajdują się na stronie internetowej partii i w aplikacji dla wyborców. Umożliwia to też aktywne przekonywanie potencjalnych wyborców poprzez kampanie internetowe. Wiele obliczeń związanych ze strategią jaką powinna przyjąć partia i jej członkowie jest wykonywanych automatycznie przez moduły sztucznej inteligencji. Również analizy zewnętrznych ekspertów jak i plany osób decyzyjnych są dostępne poprzez system informatyczny. Sposób przydziału członków partii do pojawiania się w mediach jest częściowo zautomatyzowany, a obecny w danej chwili przydział jest dostępny osobom uprawnionym i możliwy do modyfikacji.

3. Diagram przypadków użycia



4. Scenariusze użycia

Lp.	Aktor 1	Aktor 2	Aktor 3	Nazwa scenariusza	System
1 Wyborca			Wzięcie udziału w badaniu	System badań opinii	
1	vvyborca			opinii	publicznej

1. Wyborca w	chodzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca w	chodzi w sekcję l	badań opinii				
3. Wyborca w	ypełnia ankietę					
4. Wyborca o	dsyła ankietę					
5. System odb	oiera wypełnioną	ankietę i zap	isuje ją w bazie d	lanych		
2	Wyborca		, , ,	Sprawdź terminy konwencji	System informacyjny	
1. Wyborca w	chodzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca w	chodzi w sekcję i	informacyjną				
3. Wyborca sp	orawdza terminy	przyszłych ko	nwencji partyjny	vch		
3	Wyborca			Sprawdź biografie posłów	System informacyjny	
1. Wyborca w	chodzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca w	chodzi w sekcję i	informacyjną				
3. Wyborca w	chodzi w sekcję	biografii				
4. Wyborca w						
5. Wyborca of	twiera biografię į	oosła				
6. Wyborca m	a dostęp do biog	grafii wybrane	ego posła			
4	Wyborca			Sprawdź program partii	System informacyjny	
1. Wyborca w	chodzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
-	chodzi w sekcję i	•				
•			artii 4. Wyborca	wybiera temat lub wybiera ogólny	y program 5. Wyborca	
-	etny lub ogólny		,	, , ,	,	
		System				
5	Wyborca	, weryfikacji		Zapisanie się do partii	System rejestracji	
1. Wyborca w	chodzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	e		
-	chodzi w sekcję i	-				
	ypełnia formular		woimi danymi			
-	ysyła formularz i	-	,			
-			ść wypełnionego	formularza		
	vierdza brak pop					
				tracji z informacją co należy popra	awić	
•	vierdza poprawn			,		
•	estruje wyborcę					
	ostaje poinformo					
•		System	,,			
6	Wyborca	weryfikacji		Zaloguj się jako wyborca	System logowania	
1. Wyborca w	chodzi na strone		uchamia aplikacj	e		
	chodzi w sekcję l			7		
-	zupełnia formula	-	owania			
-	•		ść wprowadzony	ch danvch		
•	vierdza nieprawie		,	,,		
•	•		poprawnych dar	nych logowania		
•	vierdza poprawn		popraviry cir dar	., en 1080 maria		
•	oguje się do swoj					
		System				
7	Administrator	weryfikacji		Uaktualnij dane do weryfikacji	System weryfikacji	
1. Administra	tor przy użyciu sy		u wchodzi w seko	ję modyfikacji danych weryfikacy	inych dla członków partii	
				veryfikacji chce zmodyfikować	, , ,	
	tor wprowadza n	•	•	, ,		
	•		ane są dopuszcza	lne		
	vierdza niedopus	•	• •	-		
	•		dopuszczalności (danych		

5b System stwierdza poprawność danych					
6b System uaktualnia dane do weryfikacji					
7b Administrator jest informowany o poprawności uaktualnienia danych					
System Oddaj głos w głosowaniu				System alesayyania	
٥	Członek partii	weryfikacji		wewnątrzpartyjnym	System głosowania

- 1. Członek partii loguje się na stronie lub w aplikacji
- 2. Członek partii wchodzi w sekcję głosowań wewnątrzpartyjnych
- 3. Aplikacja pobiera dane o dostępnych dla tego użytkownika głosowaniach
- 4a W przypadku braku głosowań dla tego użytkownika, użytkownik jest o tym informowany
- 4. Członek partii wybiera głosowanie
- 5. Członek partii wypełnia formularz do głosowania
- 6. Użytkownik wysyła formularz
- 7. System akceptuje formularz
- 8. System zapisuje wyniki głosowania w bazie danych

	, , ,			
9	Członek partii	System weryfikacji	Zaloguj się jako członek partii	System weryfikacji

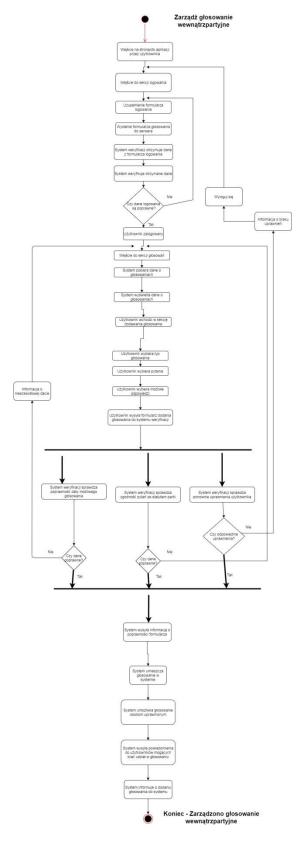
- 1. Członek partii wchodzi na stronę partii, lub uruchamia aplikację
- 2. Członek partii wchodzi w panel logowania
- 3. Członek partii wypełnia dane do logowania
- 4. Członek partii wysyła dane do logowania
- 5. System weryfikacji weryfikuje poprawność danych oraz rolę użytkownika w strukturach partyjnych
- 6a System stwierdza niepoprawność danych
- 7a System informuje użytkownika o niepoprawności danych
- 6b System stwierdza popraność danych
- 7b System loguje użytkownika jako członka partii
- 8c Jeśli system stwiedził, że użytkownik jest posłem loguje go jako posła
- 8d Jeśli system stwiedził, że użytkownik należy do prezydium loguje go jako członka prezydium

, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		1	- , ,	- 0 - j - 0 - j - - - - -	
10	Członek prezydium	System		Zarządź głosowanie	System głosowania
10	partii	weryfikacji		wewnątrzpartyjne	System glosowama

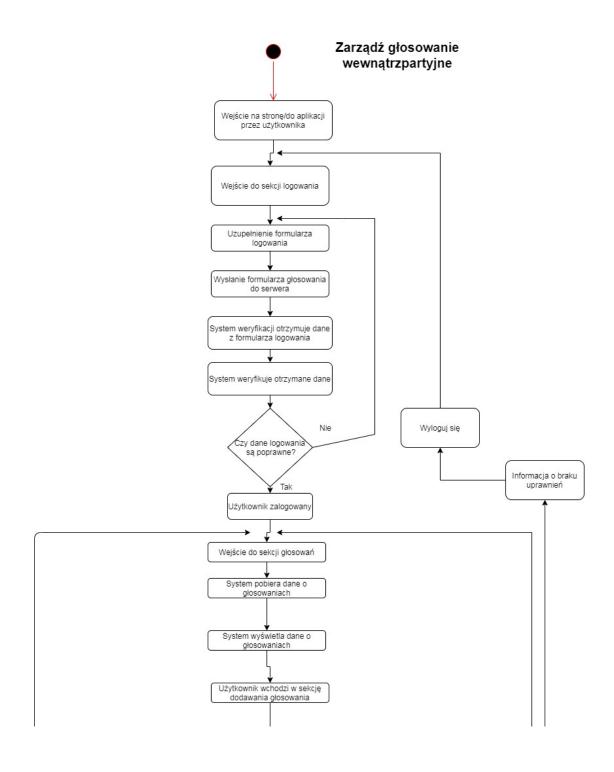
- 1. Członek prezydium partii loguje się na stronie lub w aplikacji
- 2. Członek prezydium partii wchodzi w sekcję głosowań
- 3. Członek prezydium wybiera opcję dodania nowego głosowania wewnątrzpartyjnego
- 4. Członek prezydium wypełnia formularz nowego głosowania
- 5. System weryfikacji weryfikuje poprawność formularza, pod względem daty, uprawnień użytkownika, zgodności głosowania ze statutem partii
- 6a System stwierdza niepoprawność formularza
- 7a Użytkownik jest informowany o niepoprawności formularza
- 6b System stwierdza poprawność formularza
- 7b System informuje dodającego formularz o jego poprawności
- 8b System umieszcza głosowanie w systemie
- 9b System umożliwia głosowanie uprawnionym użytkonikom
- 10b System wysyła powiadomienia do uprawnionych do głosowania użytkowników
- 11b System informuje dodającego formularz o umieszczeniu go w systemie

5. Diagram aktywności

Wersja pełna:



Wersja podzielona na fragmenty dla lepszej widoczności:



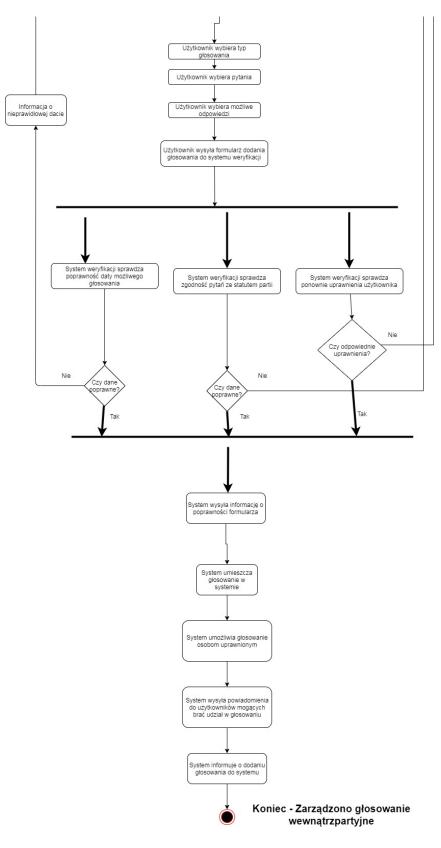
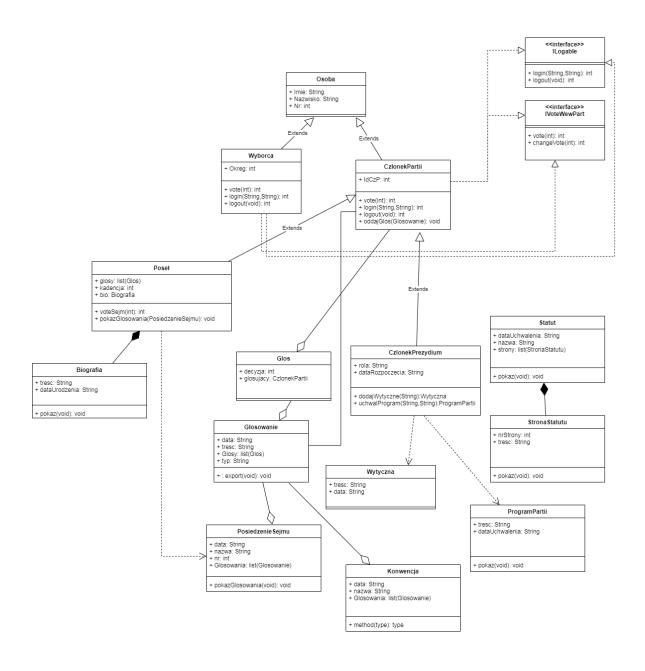
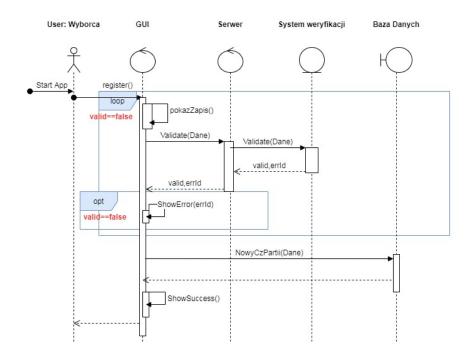


Diagram klas

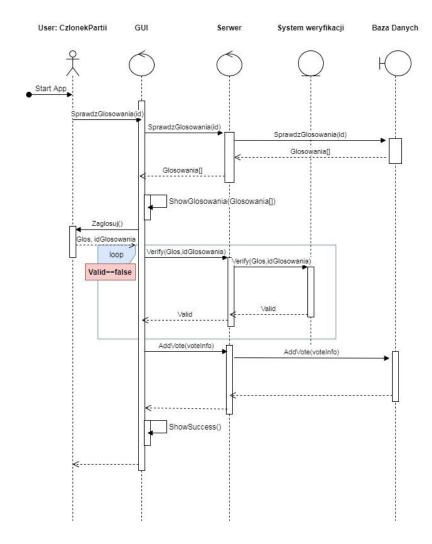


Diagramy sekwencji

Zapisz się do partii

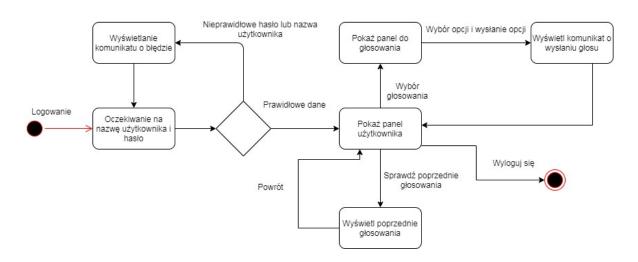


Zagłosuj

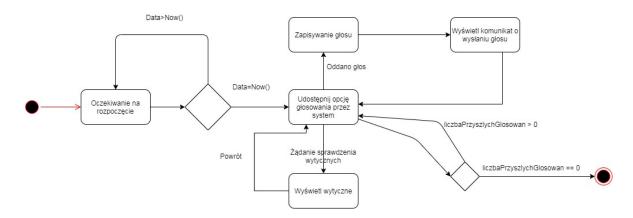


Diagramy stanu

Członek partii



Posiedzenie sejmu



Scenariusze testowe wykonywanie na poziomie graficznego interfejsu użytkownika

Nazwa testu	Akcje użytkownika/ dane wejściowe	Oczekiwane	Wynik
		rezultaty	testu
Logowanie	Wypełnienie fomularza logowania	Wyświetlenie	
(poprawny)	danymi poprawnymi tzn. znajdującymi się w bazie danych użytkowników.	komunikatu o poprawnym logowaniu oraz	
	"Wprowadź dane do formularza:	wyświetlenie	
	-Imie: Jan	panelu użytkownika	
	-Nazwisko: Kowalski		
	-PESEL: 65121256789		
	-hasło: testhaslo		
	n		
Logowanie	"Wprowadz dane do formularza:	Wyświetl	
(niepoprawny)	- Imie: abcd1234	komunikat o niepoprawnych	
	- Nazwisko: ****####	danych (login i hasło)	
	-PESEL: 123		
	-hasło: 12345		
	n		

Logowanie(błęd ne hasło)	"Wprowadź dane do formularza: -lmie: Jan -Nazwisko: Kowalski -PESEL: 65121256789 -hasło: zlehaslo	Wyświetl komunikat o niepoprawnym haśle oraz opcjach jego przywrócenia
Zapisz się do partii (poprawny)	"Wprowadz dane do formularza: -lmie: Piotr -Nazwisko: Nowak -PESEL: 12345678912 -hasło: haslo"	Wyświetl komunikat o udanym zapisaniu do partii
Zapisz się do partii (niepoprawny, błędna forma)	"Wprowadz dane do formularza: -Imie: Piotr -Nazwisko: Nowak -PESEL: abdsagwagwaggw -hasło: haslo"	Wyświetl napis o potrzebie wpisania w pole PESEL 11 cyfr
Zapisz się do partii (niepoprawny, błędne dane)	"Wprowadz dane do formularza: -Imie: Piotruś -Nazwisko: Nowaczek -PESEL: 12345678912 -hasło: haslo"	Wyświetlenie komunikatu o braku takiego obywatela w bazie
Przygotuj wytyczne dla posłów (poprawne)	"Wprowadź do formularza losowy tekst składający się ze 100 słów"	Wyświetlenie komunikatu o dodaniu

		wytycznych dla posłów
Przygotuj wytyczne dla posłów (niepoprawne)	"Wprowadź do formularza losowy tekst składający się ze 10000 słów"	Wyświetlenie komunikatu o za długim wpisanym tekście
Zwołaj zebranie (poprawnie)	"Kliknij przycisk 'Zwołaj zebranie', uzupełnij formularz, wybierz datę zebrania na za tydzień i ustaw godzinę 18:00"	Wyświetlenie komunikatu o zwołaniu zebrania i poinformowania członków partii
Zwołaj zebranie (niepoprawnie)	"Kliknij przycisk 'Zwołaj zebranie', uzupełnij formularz, wybierz datę sprzed tygodnia i ustaw godzinę 18:00"	Wyświetlenie komunikatu o niepoprawnej dacie
Zarządź głosowanie wewnątrzpartyjn e (poprawne)	"Kliknij przycisk 'Zarządź głosowanie', w pytaniu wpisz 'Głosowanie nad tematem A', kliknij 'dodaj opcję' z nazwą 'A', kliknij 'dodaj opcję' z nazwą 'B', kliknij przycisk 'Zarządź'	Wyświetlenie komuniaktu o zarządzeniu głosowania
Zarządź głosowanie wewnątrzpartyjn e (niepoprawne)	"Kliknij przycisk 'Zarządź głosowanie', w pytaniu wpisz 'Głosowanie nad tematem A', kliknij 'dodaj opcję' z nazwą '#*#*', kliknij 'dodaj opcję' z nazwą '*#*#', kliknij przycisk 'Zarządź'	Wyświetlenie komuniaktu o błędnych opcjach (zakaz używania znaków @,#,\$,%,^,&,*)
Zarządź badanie opinii publicznej (poprawnie)	"Kliknij przycisk 'Zarządź badanie opinii publicznej'. Wybierz temat. Wybierz sondażownię. Kliknij 'Zleć'."	Wyświetlenie komunikatu o zleceniu badania opinii publicznej odpowiedniej sondażowni
Zarządź badanie opinii publicznej (niepoprawnie1)	"Kliknij przycisk 'Zarządź badanie opinii publicznej'. Nie wybierz tematu.Wybierz sondażownię. Kliknij 'Zleć'."	Wyświetlenie komunikatu o potrzebie wyboru tematu badania
Zarządź badanie opinii publicznej (niepoprawnie2)	"Kliknij przycisk 'Zarządź badanie opinii publicznej'. Wybierz temat.Nie wybierz sondażowni. Kliknij 'Zleć'."	Wyświetlenie komunikatu o

	potrzebie wyboru	
	sondażowni	