Sprawozdanie nr. 1

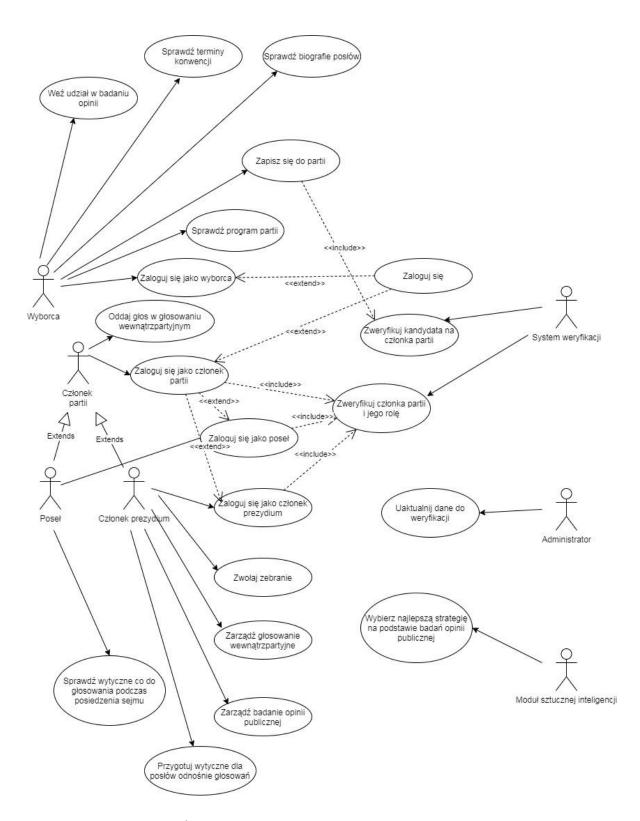
- 1. Temat: Partia polityczna
- 2. Opis tematu
- a) Opis dotychczasowego sposobu działania

Obecnie wszystkie wydarzenia takie jak konwencje, wybory do władz lokalnych, wybory prezydiów, spotkania wyborcze itd. muszą być planowane z użyciem klasycznych metod, a następnie członkowie partii i osoby mające uczestnicznyć w wydarzeniach są informowane tradycyjnymi metodami (telefon, poczta, rozmowa). Informacje sondażowe, badania opinii publicznej, wytyczne co do głosowań, statuty, programy itd. są przechowywane w formach tradycyjnych, do których dostęp uzyskuję się poprzez dostęp do lub papierowej kopii, ewentualnie otrzymuje od osób uprawnionych skan w określonym terminie. Dyscyplina partyjna podczas głosowań jest ustalana osobiście lub telefonicznie. Zapisy do partii są prowadzone poprzez odpowiednie placówki i z użyciem tradycyjnych metod jak poczta. Wszelkie obliczenia związane ze strategiami zachowań członków partii są wykonywane ręcznie poprzez specjalistów bez wsparcia systemów informatycznych. Symulacje zachowań wyborców itd. również wykonywane są bez użycia automatycznych systemów informatycznych. Przekonywanie wyborców do głosowania na partię odbywa się w sposób tradycyjny, bez strony internetowej, aplikacji itd. Również wyborcy nie mają możliwości zapoznania się z programem poprzez Internet. Przydział udziału w mediach dla członków partii jest ustalany w sposób tradycyjny.

b) Opis usprawnień uzyskanych dzięki systemowi informatycznemu

Dzięki systemowi informatycznemu partia jest w stanie organizować swoje wydarzenia takie jak konwencje, wybory, zebrania itd. z użyciem bazy danych i informować swoich członków o tych wydarzeniach poprzez emeilowe informacje i/lub poprzez informacje w "portalu członka partii" poprzez stronę internerową lub aplikację, w tym powiadomienia na smartfon. Informacje sondażowe, badania opinii publicznej, badania wśród sympatyków itd. są przechowywane w bazie danych i odpowiednie osoby w strukturach partii mają do nich łatwy dostęp, jak również system sam potrafi wysnuć pewne wnioski z tych badań i pokazać te wnioski osobom uprawnionym. Kopie aktów prawnych takich jak statuty również są przechowywane w bazie danych i członkowie partii mają do nich łatwy dostęp. Program partii i materiały promocyjne znajdują się na stronie internetowej partii i w aplikacji dla wyborców. Umożliwia to też aktywne przekonywanie potencjalnych wyborców poprzez kampanie internetowe. Wiele obliczeń związanych ze strategią jaką powinna przyjąć partia i jej członkowie jest wykonywanych automatycznie przez moduły sztucznej inteligencji. Również analizy zewnętrznych ekspertów jak i plany osób decyzyjnych są dostępne poprzez system informatyczny. Sposób przydziału członków partii do pojawiania się w mediach jest częściowo zautomatyzowany, a obecny w danej chwili przydział jest dostępny osobom uprawnionym i możliwy do modyfikacji.

3. Diagram przypadków użycia



4. Scenariusze użycia

Lp. 1	Aktor 1	Aktor 2			SVCTAM	
1			Aktor 3	Nazwa scenariusza Wzięcie udziału w badaniu	System System badań opinii	
	Wyborca			opinii	publicznej	
1. Wyborca wcho	dzi na strono	nartii lub ur	l uchamia anlikaci	·	publicznej	
2. Wyborca wcho	_	•	испаппа арпкасј	ç		
3. Wyborca wype		badan opinii				
4. Wyborca odsyła	•					
	-	ankista i zan	icuio io ur bozio d	lanyah		
5. System odbiera		ankietę i zap	isuje ją w bazie d		Contain information	
	Wyborca			Sprawdź terminy konwencji	System informacyjny	
1. Wyborca wcho			uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca wcho						
3. Wyborca spraw		przyszłych ko	nwencji partyjny			
	Wyborca			Sprawdź biografie posłów	System informacyjny	
1. Wyborca wcho	dzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca wcho	dzi w sekcję i	informacyjną				
3. Wyborca wcho	dzi w sekcję l	biografii				
4. Wyborca wybie	ra posła					
5. Wyborca otwie	ra biografię į	oosła				
6. Wyborca ma do	ostęp do biog	grafii wybrane	ego posła			
4	Wyborca			Sprawdź program partii	System informacyjny	
1. Wyborca wcho	dzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca wcho	dzi w sekcję i	informacyjną				
3. Wyborca wcho	dzi w sekcję	programów p	artii 4. Wyborca	wybiera temat lub wybiera ogóln	y program 5. Wyborca	
otwiera konkretn	y lub ogólny	program				
_		System	System	-	System rejestracji	
5	Wyborca	weryfikacji		Zapisanie się do partii		
1. Wyborca wcho	dzi na stronę	partii, lub ur	uchamia aplikacj	ę		
2. Wyborca wcho	-	•		•		
3. Wyborca wype			woimi danvmi			
4. Wyborca wysył			,			
5. System weryfik		•	ść wypełnionego	formularza		
6a System stwierdza brak poprawności formularza						
				tracji z informacją co należy popra	awić	
/ a System zwiata	dza poprawn			,		

8b Wyborca zostaje poinformowany o sukcesie rejestracji System

7b System rejestruje wyborcę zgodnie z podanymi danymi

6 Wyborca

Zaloguj się jako wyborca System logowania weryfikacji

- 1. Wyborca wchodzi na stronę partii, lub uruchamia aplikację
- 2. Wyborca wchodzi w sekcję logowania
- 3. Wyborca uzupełnia formularz danymi logowania
- 4. System weryfikacji weryfikuje poprawność wprowadzonych danych
- 5a System stwierdza nieprawidłowe dane
- 6a System zwraca informację wyborcy o niepoprawnych danych logowania

5b System stwierdza poprawne dane

6b Wyborca loguje się do swojego konta

7	Administrator	System weryfikacji		Uaktualnij dane do weryfikacji	System weryfikacji
---	---------------	-----------------------	--	--------------------------------	--------------------

- 1. Administrator przy użyciu swojego panelu wchodzi w sekcję modyfikacji danych weryfikacyjnych dla członków partii
- 2. Administrator wybiera członków partii, których dane do weryfikacji chce zmodyfikować
- 3. Administrator wprowadza nowe dane do weryfikacji
- 4. System weryfikacji stwierdza czy nowe dane są dopuszczalne
- 5a System stwierdza niedopuszczalność danych
- 6a Administrator jest poinformowany o niedopuszczalności danych
- 5b System stwierdza poprawność danych
- 6b System uaktualnia dane do weryfikacji

7b Administrator jest informowany o poprawności uaktualnienia danych

		<i>'</i> ' ' '	•	
8	Członek partii	System	Oddaj głos w głosowaniu	System głosowania
	CZIOTICK PUTCH	weryfikacji	wewnątrzpartyjnym	System glosswama

- 1. Członek partii loguje się na stronie lub w aplikacji
- 2. Członek partii wchodzi w sekcję głosowań wewnątrzpartyjnych
- 3. Aplikacja pobiera dane o dostępnych dla tego użytkownika głosowaniach
- 4a W przypadku braku głosowań dla tego użytkownika, użytkownik jest o tym informowany
- 4. Członek partii wybiera głosowanie
- 5. Członek partii wypełnia formularz do głosowania
- 6. Użytkownik wysyła formularz
- 7. System akceptuje formularz
- 8. System zapisuje wyniki głosowania w bazie danych

	9	Członek partii	System weryfikacji		Zaloguj się jako członek partii	System weryfikacji
--	---	----------------	-----------------------	--	---------------------------------	--------------------

- 1. Członek partii wchodzi na stronę partii, lub uruchamia aplikację
- 2. Członek partii wchodzi w panel logowania
- 3. Członek partii wypełnia dane do logowania
- 4. Członek partii wysyła dane do logowania
- 5. System weryfikacji weryfikuje poprawność danych oraz rolę użytkownika w strukturach partyjnych
- 6a System stwierdza niepoprawność danych
- 7a System informuje użytkownika o niepoprawności danych
- 6b System stwierdza popraność danych
- 7b System loguje użytkownika jako członka partii
- 8c Jeśli system stwiedził, że użytkownik jest posłem loguje go jako posła

8d Jeśli system stwiedził, że użytkownik należy do prezydium loguje go jako członka prezydium

10	Członek prezydium	System	Zarządź głosowanie	System głosowania
	partii	weryfikacji	wewnątrzpartyjne	, 3

- 1. Członek prezydium partii loguje się na stronie lub w aplikacji
- 2. Członek prezydium partii wchodzi w sekcję głosowań
- 3. Członek prezydium wybiera opcję dodania nowego głosowania wewnątrzpartyjnego
- 4. Członek prezydium wypełnia formularz nowego głosowania

5. System weryfikacji weryfikuje poprawność formularza, pod względem daty, uprawnień użytkownika, zgodności głosowania ze statutem partii

6a System stwierdza niepoprawność formularza

7a Użytkownik jest informowany o niepoprawności formularza

6b System stwierdza poprawność formularza

7b System informuje dodającego formularz o jego poprawności

8b System umieszcza głosowanie w systemie

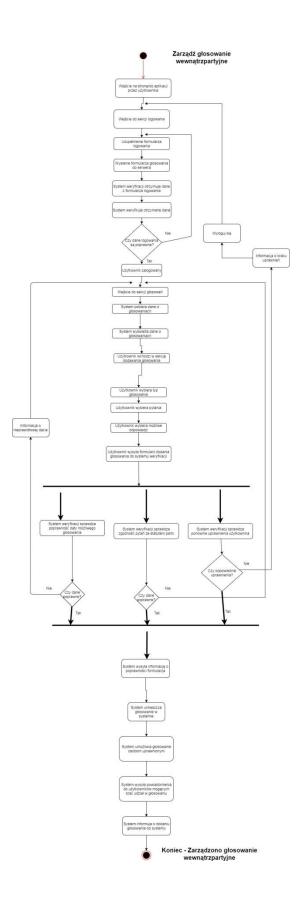
9b System umożliwia głosowanie uprawnionym użytkonikom

10b System wysyła powiadomienia do uprawnionych do głosowania użytkowników

11b System informuje dodającego formularz o umieszczeniu go w systemie

4. Diagram aktywności

Wersja pełna:



Wersja podzielona na fragmenty dla lepszej widoczności:

