Проект: игра “Битва Империй”

Выполнил: Ханжин Святослав

Идея проекта:  
 Данный проект – это стратегия по ходам с 5 разными классами юнитов. Подобная игра помогает развить логическое мышление. Идею проекта я придумал сам играя в похожую игру. Я поставил перед собой цель повторить что-то подобное у себя в проекте.

Реализация:

В своем проекте я использовал несколько классов. Самый важный класс Board где находится сама доска и все её функции. Sprite и SpriteGroup классы необходимые для рисования спрайтов

Технологии:

В моем проекте есть работа с клетчатой доской. Спрайты, ходьба, здоровье. Для создания проекта я использовал библиотеки как: pygame, sys, os.