

TEG

Se tiene la siguiente base de conocimientos que modela el estado actual de un tablero de TEG (sí, faltan 34 países...)

<pre>jugador(amarillo). jugador(magenta). jugador(negro). jugador(rojo). continente(americaDelSur). continente(americaDelNorte). continente(asia). continente(oceania). estaEn(americaDelSur, argentina). estaEn(americaDelSur, brasil). estaEn(americaDelSur, chile). estaEn(americaDelSur, uruguay). estaEn(americaDelNorte, alaska). estaEn(americaDelNorte, yukon). estaEn(americaDelNorte, canada). estaEn(americaDelNorte, oregon). estaEn(asia, kamchatka). estaEn(asia, china). estaEn(asia, siberia). estaEn(asia, japon). estaEn(asia, filipinas). estaEn(oceania, australia). estaEn(oceania, sumatra). estaEn(oceania, java). estaEn(oceania, borneo). ocupa(argentina, magenta). ocupa(chile, negro). ocupa(brasil, amarillo). ocupa(uruguay, rojo). ocupa(alaska, amarillo). ocupa(yukon, amarillo).</pre>	<pre>ocupa(canada, amarillo). ocupa(oregon, amarillo). ocupa(kamchatka, negro). ocupa(china, amarillo). ocupa(siberia, amarillo). ocupa(japon, amarillo). ocupa(australia, negro). ocupa(sumatra, negro). ocupa(java, negro). ocupa(borneo, negro). % Usar este predicado para saber si son limitrofes, ya que es una relación simétrica sonLimitrofes(X, Y) :- limitrofes(X, Y). sonLimitrofes(X, Y) :- limitrofes(Y, X). limitrofes(argentina, brasil). limitrofes(argentina, chile). limitrofes(argentina, uruguay). limitrofes(uruguay, brasil). limitrofes(alaska, kamchatka). limitrofes(alaska, yukon). limitrofes(canada, yukon). limitrofes(alaska, oregon). limitrofes(canada, oregon). limitrofes(siberia, kamchatka). limitrofes(siberia, china). limitrofes(china, kamchatka). limitrofes(japon, china). limitrofes(japon, kamchatka). limitrofes(australia, sumatra). limitrofes(australia, java). limitrofes(australia, borneo). limitrofes(australia, chile).</pre>
---	---

Se pide definir los siguientes predicados de modo que respondan correctamente y sean **completamente inversibles**. Generar demás o de menos puede romper la inversibilidad o dar respuestas incorrectas. ¡Ojo!

- ocupaContinente/2** que relaciona un jugador y un continente si el jugador ocupa todos los países del mismo.
- desocupado/1**, que es verdadero para un país si nadie lo ocupa.
- estaPeleado/1** que se cumple para los continentes en los cuales todos los jugadores ocupan algún país.
- continenteLibre/2**, que relaciona un jugador y un continente si el jugador no ocupa ningún país del mismo.
- seAtrinchero/1** que se cumple para los jugadores que ocupan países en un único continente.
- estaEnElHorno/1** que se cumple para los países cuyos límites están todos ocupados por otros jugadores.