

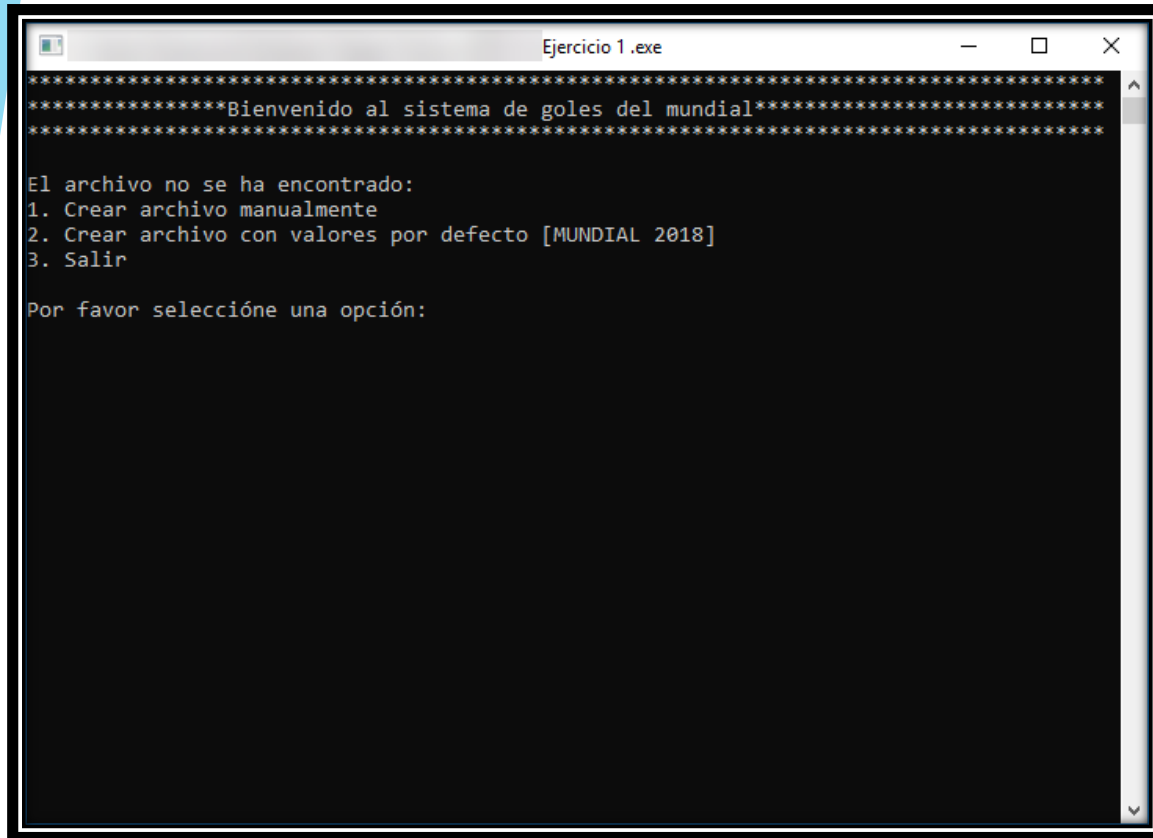


Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Buenos Aires

Ejercicio 1

Instructivo

Generación de archivo

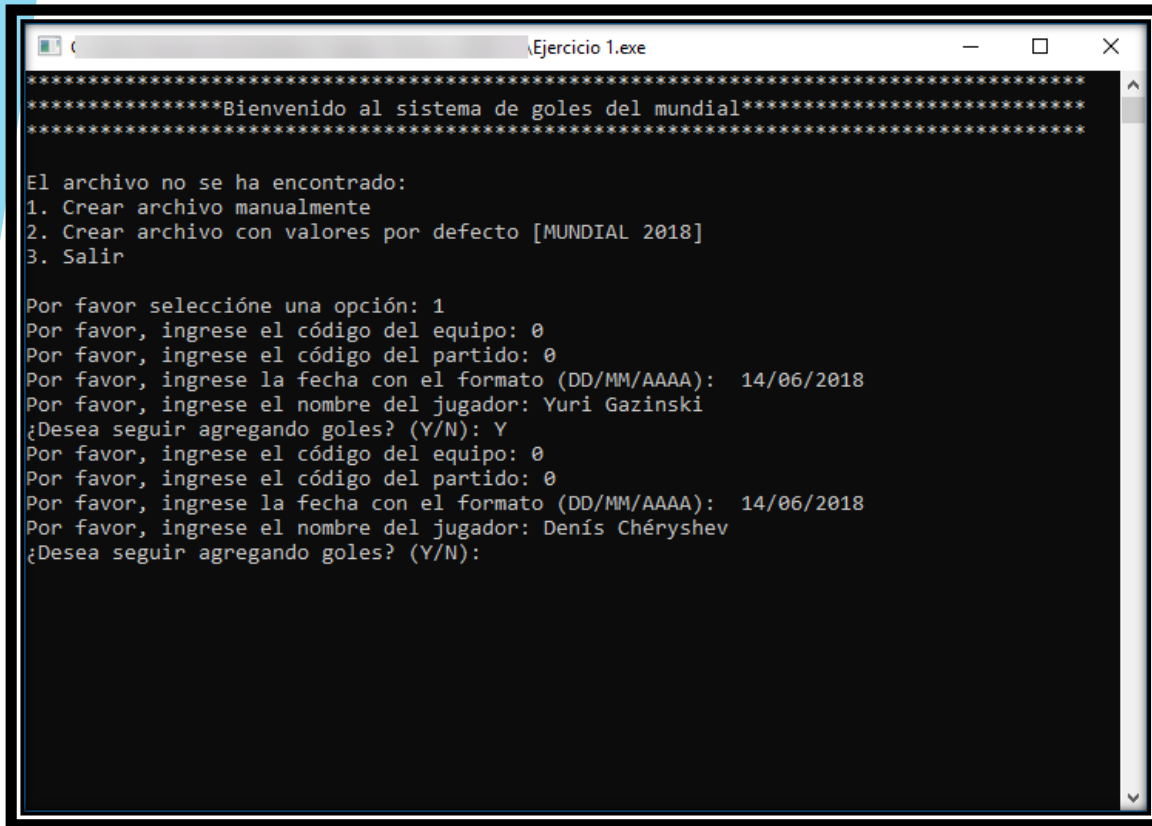


```
*****Bienvenido al sistema de goles del mundial*****  
*****  
El archivo no se ha encontrado:  
1. Crear archivo manualmente  
2. Crear archivo con valores por defecto [MUNDIAL 2018]  
3. Salir  
Por favor seleccione una opción:
```

Al iniciar el programa por primera vez se encontrará con 3 opciones:

- Crear archivo manualmente
- Crear archivo con valores por defecto
- Salir

Generación Manual



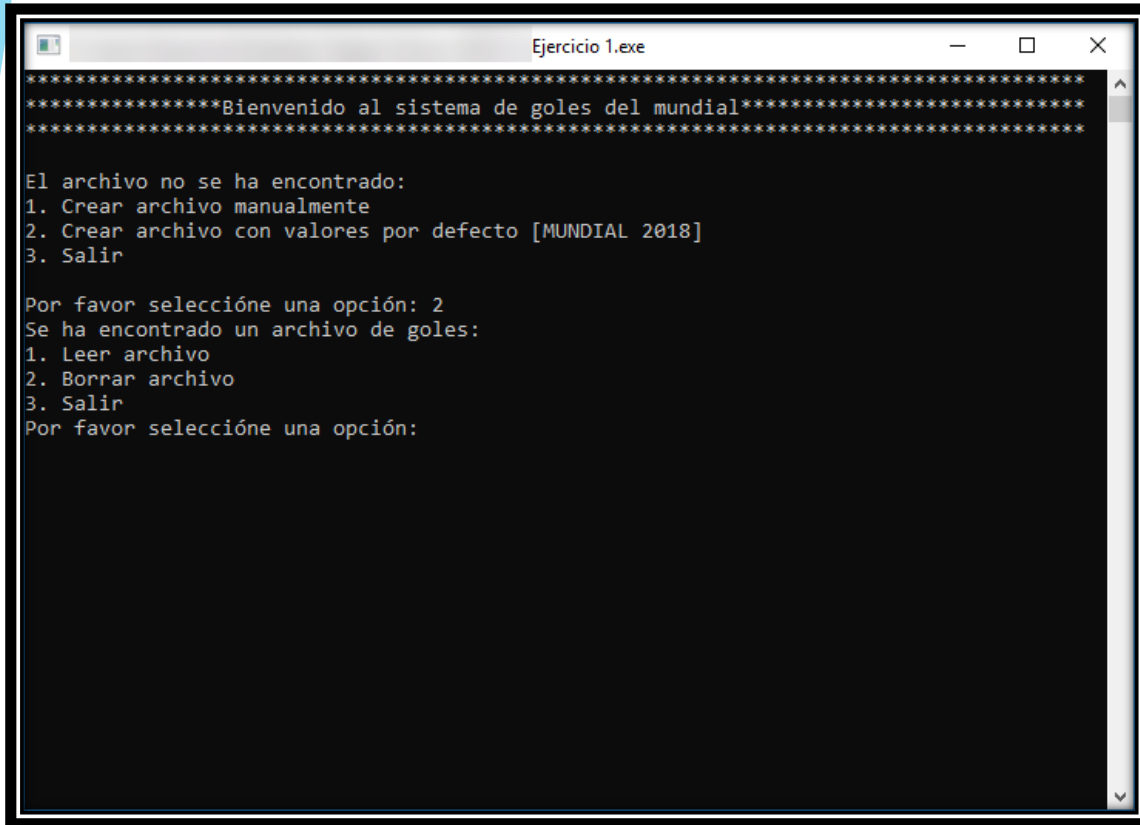
```
*****Bienvenido al sistema de goles del mundial*****  
*****  
El archivo no se ha encontrado:  
1. Crear archivo manualmente  
2. Crear archivo con valores por defecto [MUNDIAL 2018]  
3. Salir  
  
Por favor seleccione una opción: 1  
Por favor, ingrese el código del equipo: 0  
Por favor, ingrese el código del partido: 0  
Por favor, ingrese la fecha con el formato (DD/MM/AAAA): 14/06/2018  
Por favor, ingrese el nombre del jugador: Yuri Gazinski  
¿Desea seguir agregando goles? (Y/N): Y  
Por favor, ingrese el código del equipo: 0  
Por favor, ingrese el código del partido: 0  
Por favor, ingrese la fecha con el formato (DD/MM/AAAA): 14/06/2018  
Por favor, ingrese el nombre del jugador: Denis Cheryshev  
¿Desea seguir agregando goles? (Y/N):
```

Al seleccionar la opción para cargar los goles manualmente se solicitará:

- Código de equipo (0...31)
- Código de partido (0...64)
- Fecha en formato DD/MM/AAAA
- Nombre del jugador

Se decide implementar la función para cargar los goles manualmente con el fin de que este programa sea utilizable también para los próximos mundiales

Generación Automática



```
Ejercicio 1.exe
*****Bienvenido al sistema de goles del mundial*****
*****




El archivo no se ha encontrado:
1. Crear archivo manualmente
2. Crear archivo con valores por defecto [MUNDIAL 2018]
3. Salir


Por favor seleccione una opción: 2
Se ha encontrado un archivo de goles:
1. Leer archivo
2. Borrar archivo
3. Salir
Por favor seleccione una opción:
```

Al seleccionar la opción para cargar automáticamente, se generará el archivo con los goles del MUNDIAL 2018.

Archivo generado




Al seleccionar la opción salir, corroborar en la carpeta raíz, que se haya generado 'goles.dat'


Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 Ejercicio 1 - CODIGO.cpp	11/11/2018 17:28	C++ Source File	41 KB
 Ejercicio 1.exe	11/11/2018 17:27	Aplicación	1.896 KB
 goles.dat	11/11/2018 18:06	Archivo DAT	10 KB



Anexo

El archivo goles.dat tiene los registros de cada uno de los goles efectuados en el mundial, En cada registro se almacena la fecha, el código del partido, el código de equipo, la fecha en formato aaaammdd y el nombre del jugador

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 Ejercicio 1 - CODIGO.cpp	11/11/2018 17:28	C++ Source File	41 KB
 Ejercicio 1.exe	11/11/2018 17:27	Aplicación	1.896 KB
 goles.dat	11/11/2018 18:06	Archivo DAT	10 KB



Los registros se archivan ordenados por:

- Código de equipo
- Fecha
- ID_GOL

Se decide agregar un tercer criterio para evitar conflictos cuando un mismo equipo mete más de un gol en una fecha