

IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho

Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Engenharia de Software II

Atividade: Desenvolvimento de projeto de software com a utilização das tecnologias propostas: HTML, CSS, Bootstrap, Python, Django e PostgreSQL

Objetivo: Assimilar e praticar o processo de desenvolvimento de aplicação com as tecnologias propostas.

Tema: Software de Gerenciamento de Fórmula 1

Descrição: Desenvolver o sistema proposto com o backend completo de acordo com os requisitos e elaborar uma página HTML para listagem de todos os dados existentes sobre cada funcionalidade.

Requisitos de Software

Nº Req	Descrição do Requisito	Campos / Observações
RF01	Elaborar home page da aplicação	Mostrar nome do projeto, listagem de carros, campeonatos, circuitos e equipes
RF02	Gerenciar tipos de circuitos	nome, localização, comprimento, capacidade
RF03	Gerenciar circuitos	nome, localização, comprimento, capacidade
RF04	Gerenciar temporadas	ano, número de corridas, campeã
RF05	Gerenciar equipes	nome, país, número de campeonatos
RF06	Gerenciar carros	modelo, ano, equipe, piloto, número de vitórias
RF07	Gerenciar corridas	nome, data, local, vencedor
RF08	Gerenciar vitórias por piloto	piloto, número de vitórias, temporada
RF09	Gerenciar resultados das corridas	corrida, posição, tempo, piloto
RF10	Gerenciar pilotos	nome, equipe, nacionalidade, número de vitórias
RF11	Gerenciar equipes por temporada	equipe, temporada, posição final

RF12	Gerenciar vitórias de pilotos em temporadas	piloto, temporada, número de vitórias
RF13	Gerenciar detalhes de cada corrida	nome, data, local, vencedores, tempo
RF14	Gerenciar contatos com patrocinadores e equipes	patrocinador, equipe, data_contato, tipo de apoio