

# Python – Funções

Introdução à Programação

SI2

# Exercício

- Fazer uma função que receba como parametro um numero inteiro e retorne o fatorial desse numero (não usar recursividade).
- Defina uma função que pesquisa um valor em uma lista. Se o valor for encontrado, devemos retornar a posição deste na lista. Caso não seja encontrado, devemos retornar None
- Calcule a média de valores em uma lista

# Média

```
def media(L) :  
    total = 0  
    for e in L:  
        total+=e  
    return total/len(L)
```

# Média

```
def soma(L):  
    total = 0  
    for e in L:  
        total+=e  
    return total
```

```
def media(L):  
    return (soma(L) / len(L) )
```

# Pesquisa

```
def pesquisa(L, valor):  
    for x, e in enumerate(L):  
        if e == valor:  
            return x  
    return None
```

```
L = [10, 20, 25, 30]  
print(pesquisa(L, 25))  
print(pesquisa(L, 27))
```

# Fatorial

```
def fatorial(n):  
    fat = 1  
    while n>1:  
        fat*=n  
        n-=1  
    return fat
```

# Fatorial

```
def fatorial(n):  
    fat = 1  
    x=1  
    while x<=n:  
        fat*=x  
        x+=1  
    return fat
```

# Escopo

- O escopo de uma variável é o alcance que ela tem, de onde ela pode ser acessada.
- Variáveis Globais
- Variáveis Locais



# Escopo

```
#Escopo Global
x = 99  #x e func : global
def func(y):
    #Escopo local
    z = x + y      #x é uma variável global
    return z

func(1)           #resultado = 100
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

Saídas:

NI  
Spam

# Escopo

- Palavras Reservadas
  - **global** – permite que a variável local assim definida altere o conteúdo da variável global.
  - **nonlocal** – permite que a variável local tenha escopo um nível acima.

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    global X  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    global X  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

Saídas:

NI  
NI

# Escopo

```
X = 'Spam'
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        print(X)
    nested()
```

```
func()
print(X)
```

# Escopo

```
X = 'Spam'
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        print(X)
    nested()
```

```
func()
print(X)
```

Saídas:

NI  
Spam



# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)
```

```
func()  
print (X)
```

# Escopo

```
X="teste"
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        X = 'Spam'
        print(X)
    nested()
    print(X)
```

```
func()
print (X)
```

Saídas:

Spam  
NI  
teste

# Escopo

```
X="teste"
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        nonlocal X
        X = 'Spam'
        print(X)
    nested()
    print(X)

func()
print (X)
```

# Escopo

```
X="teste"
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        nonlocal X
        X = 'Spam'
        print(X)
    nested()
    print(X)

func()
print(X)
```

Saídas:

Spam  
Spam  
teste

# Escopo

```
X="teste"
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        global X
        X = 'Spam'
        print(X)
    nested()
    print(X)
```

```
func()
print (X)
```

# Escopo

```
X="teste"
def func():
    X = 'NI'
    def nested():
        global X
        X = 'Spam'
        print(X)
    nested()
    print(X)
```

```
func()
print (X)
```

Saídas:

Spam

NI

Spam

# Recursividade

- É um princípio muito **poderoso** para construção de algoritmos
- A solução de um problema é **dividido** em
  - Casos simples:
    - São aqueles que podem ser resolvidos **trivialmente**
  - Casos gerais:
    - São aqueles que podem ser resolvidos **compondo soluções** de casos mais simples

# Funções Recursivas

- Algoritmos recursivo onde a solução dos casos genéricos requerem **chamadas à própria função**
- Exemplo: Sequência de Fibonacci
  - O **primeiro** e o **segundo** termo são **0** e **1**, respectivamente
  - O  **$i$ -ésimo** termo é a soma do  **$(i-1)$ -ésimo** e o  **$(i-2)$ -ésimo** termo



# Fatorial

– Fatorial(1) = 1

– Fatorial(i) = i \* Fatorial(i – 1)

```
def fatorial(n):  
    if n==0 or n==1:  
        return 1  
    else:  
        return n*fatorial(n-1)
```

# Fibonacci

- Fibonacci(0) = 0
- Fibonacci(1) = 1
- Fibonacci(i) = Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2)

```
def fibonacci(n) :  
    if n<=1:  
        return n  
    else:  
        return fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2)
```

# Recursividade

## Exemplo

```
def fibRec(n):  
    if n == 1: return 0  
    elif n == 2: return 1  
    else: return fibRec(n-1) + fibRec(n-2)
```

```
for i in range (1, 8):  
    print fibRec(i)
```

0  
1  
1  
2  
3  
5  
8

# Funções Recursivas

- Exemplo: Fatorial
  - **Fatorial(1) = 1**
  - **Fatorial(i) = i \* Fatorial(i – 1)**

---

```
def fatRecursivo(num):  
    if (num == 1):  
        return 1  
    else:  
        return num * fatRecursivo(num - 1)
```

```
>>> fatRecursivo(6)  
720
```

# MDC

- $\text{mdc}(a,b) = a$  (b=0)
- $\text{mdc}(a,b) = \text{mdc}(b, a \% b)$

```
def mdc(a,b):  
    if b == 0:  
        return a  
    return mdc(b, a % b)
```

```
print("MDC 10 e 5 --> %d" % mdc(10,5))  
print("MDC 32 e 24 --> %d" % mdc(32,24))  
print("MDC 5 e 3 --> %d" % mdc(5,3))
```

# MMC

$$- \text{mmc}(a,b) = |a \times b| / \text{mdc}(a, b)$$

```
def mmc(a,b):  
    return abs(a*b) / mdc(a,b)  
  
print("MMC 10 e 5 --> %d" % mmc(10,5))  
print("MMC 32 e 24 --> %d" % mmc(32,24))  
print("MMC 5 e 3 --> %d" % mmc(5,3))
```

# Validação

- Funções são úteis para validar entrada de dados

```
def faixa_int(txt,min,max):  
    while True:  
        v = int(input(txt))  
        if v<min or v>max:  
            print("Erro! %d < v < %d" % (min, max))  
        else:  
            return v
```

# Exercício

- Fazer uma função que valida uma variável string. A função deve receber como parâmetros uma string, o número mínimo e máximo de caracteres. Retorne verdadeiro se o tamanho da string estiver entre os valores de mínimo e máximo, e falso em caso contrário.



# Validação

```
def valida_string(s,min,max) :  
    tam = len(s)  
    return (min <= tam) and (tam <= max)
```

```
def valida_string(s,min,max) :  
    tam = len(s)  
    return min <= tam <= max
```

# Argumentos de funções

- **Argumentos (ou parâmetros)** são variáveis que recebem valores iniciais na **chamada** da função
- Essas variáveis são **locais**
- Se uma função define ***n*** argumentos, a sua chamada **deve incluir valores** para todos eles
  - **Exceção**: argumentos com valores **default**

# Exemplo

```
>>> def f(x):  
    return x*x
```

```
>>> print f(10)
```

```
100
```

```
>>> print x
```

```
....
```

```
NameError: name 'x' is not defined
```

```
>>> print f()
```

```
....
```

```
TypeError: f() takes exactly 1 argument (0 given)
```

# Argumentos default

- É possível dar valores *default* a argumentos
  - Se o chamador não especificar valores para esses argumentos, os *defaults* são usados
- Formato:  

```
def nomeFuncao (arg1=default1, ..., argN=defaultN)
```
- Se apenas alguns argumentos têm default, esses devem ser os *últimos*

# Exemplo

```
def barra():  
    print("*" * 40)
```

```
def barra(n=40, caractere="*"):  
    print(caractere * n)
```

```
>>> barra(10)
```

```
*****
```

```
>>> barra(10, "-")
```

```
-----
```

# Exemplo

```
>>> def f(nome,saudacao="Oi",pontuacao="!!"):
    return saudacao+", "+ nome + pontuacao
```

```
>>> print f("Joao")
```

Oi,Joao!!

```
>>> print f("Joao","Parabens")
```

Parabens,Joao!!

```
>>> print f("Joao","Ah","...")
```

Ah,Joao...

# Exemplo

```
def soma(a,b,imprime=False):  
    s = a+b  
    if imprime:  
        print(s)  
    return s
```

#ERRO

```
def soma(imprime=True,a,b):  
    s = a+b  
    if imprime:  
        print(s)  
    return s
```

# Nomeando Parâmetros

- Até agora vimos parâmetros sendo passados na mesma ordem em que foram definidos.
- Quando especificamos os nomes dos parâmetros, podemos passá-los em qualquer ordem

```
def retangulo(largura, altura, caractere="*") :  
    linha = caractere*largura  
    for i in range(altura):  
        print(linha)
```



# Exemplo

```
def retangulo(largura, altura, caractere="*") :  
    linha = caractere*largura  
    for i in range(altura):  
        print(linha)
```

```
>>> retangulo(3,2)
```

```
***
```

```
***
```

```
>>> retangulo(altura=3, largura = 2, caractere="-")
```

```
--
```

```
--
```

```
--
```

# Observações

- Funções podem ser utilizadas da mesma maneira que outro tipo de dado em Python
- Elas podem ser:
  - Argumentos para outras funções;
  - Valores de retorno de outras funções;
  - Atribuídas para outras variáveis;
  - Partes de tuplas, listas, etc

# Exemplo

```
def soma(a,b):  
    return a+b  
def subtracao(a,b):  
    return a-b  
  
def imprime(a,b,foper):  
    print(foper(a,b))  
  
imprime(5,4,soma)  
imprime(10,4,subtracao)
```

# Módulos

- Módulos são arquivos em python (.py)
- Usados para separar o código dependendo de sua funcionalidade
- Facilita organização e **reuso**.

# Import

- 1) import modulo
  - Ex:

```
import random
random.randint(1,10)
```
- 2) from modulo import funcao
  - Ex:
    - from random import randint
    - randint(1,10)
- 3) from modulo import \*
  - Ex:
    - from random import \*
    - randint(1, 10)
    - randfloat(1,10)

# Exemplo

arq1.py

```
def func(x, y):  
    if x > y:  
        res = x-y  
    else:  
        res = y-x  
    return res
```

arq2.py

```
from arq1 import *  
x = input("Digite um valor para x: ")  
y = input("Digite um valor para y: ")  
func(x,y)
```

arq3.py

```
import arq1  
x = input("Digite um valor para x: ")  
y = input("Digite um valor para y: ")  
arq1.func(x,y)
```

# Algumas Funções Especiais!

# Notação lambda

- Funções podem ser definidas sem precisar de rótulos!
- Isto é muito útil quando você quer passar uma pequena função como argumento para outra função
- Apenas funções simples (única expressão) podem ser definidas nessa notação.
- Notação lambda tem um histórico rico em linguagens de programação desde I.A. passando por LISP, haskell...

```
lambda <parametros>: <codigo com retorno>
```



# Notação lambda

```
def soma(a,b):  
    return a+b  
f = soma  
f(2,7)
```

```
f = lambda a,b: a+b  
f(2,7)
```

```
f = lambda a: a*a*a  
f(3)
```

# Funções map, reduce e filter

- Função `map(func, seq)`
- Função interna que aplica uma função `func` a cada item de um objeto sequência (`seq`) e retorna uma lista com os resultados da chamada da função.

```
>>> pow2 = lambda a: a**2
>>> pow2(5)
25
>>> map(pow2, [1, 2, 3, 4, 5])
[1, 4, 9, 16, 25]
>>> map(lambda x, y: x + y, [1, 2, 3, 4, 5], [6, 7, 8, 9, 10])
[7, 9, 11, 13, 15]
>>>
```

# Funções map, reduce e filter

- Função `reduce(func, seq)`
- Função interna que aplica a função sobre o valor corrente retornado pela função (`func`) junto com o próximo item da lista.

```
■ >>>soma = a,b: a+b
■ >>>reduce(soma,[1,2,3,4,5,6,7,8,9])
■ >>>#este comando executa:
  (((((((1+2)+3)+4)+5)+6)+7)+8)+9)
```

```
■ >>>fat = lambda x: reduce(lambda a,b:a*b,
  xrange(1,x+1))
```

# Funções map, reduce e filter

- Função `filter(func, seq)`
- Função interna que aplica uma função filtro `func` a cada item de um objeto sequência (`seq`) e retorna uma lista com os resultados que satisfazem os critérios da função de teste `func`.

```
>>> filter(lambda a: a>10, [2, 3, 4, 5, 77, 49, 38, 2, 485])  
[77, 49, 38, 485]  
>>> filter(lambda a: a%2, [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])  
[1, 3, 5, 7, 9]
```

# Exercícios

Dado um conjunto de palavras ['fita', 'Adenilton', 'armario', 'gaveta', 'Bruna', 'adentro', 'folga', 'impressora']. Monte uma função usando filter, que remova todas as palavras que comecem com uma determinada letra passada como argumento, independente de ser maiúscula ou minúscula.

# EXERCÍCIOS

# Exercícios

1. Faça um programa que converta da notação de 24 horas para a notação de 12 horas. Por exemplo, o programa deve converter 14:25 em 2:25 P.M; 6:44 em 6:44 A.M. A entrada é dada em dois inteiros. O programa deve ler várias entradas e chamar uma função para convertê-las e em seguida imprimir a saída.

2. Faça uma função chamada *somaImposto*. A função possui dois parâmetros :

- *taxaImposto*, que é a porcentagem de imposto sobre vendas
- *custo*, que é o custo de um item antes do imposto.

A função retorna o valor de custo alterado para incluir o imposto sobre vendas.

# Exercícios

3. Faça um programa que permita ao usuário digitar o seu nome e em seguida o programa chama uma função que retorna o nome do usuário de trás para frente utilizando somente letras maiúsculas. Dica: lembre-se que ao informar o nome, o usuário pode digitar letras maiúsculas ou minúsculas.



# Exercícios

4. Faça um programa que solicite a data de nascimento (dd/mm/aaaa) do usuário e imprima a data com o nome do mês por extenso. O programa deve chamar uma função que retorna o mês convertido. Exemplo:
- Entrada - Data de Nascimento: 29/10/1973
  - Saída - Você nasceu em 29 de Outubro de 1973.

# Bibliografia

- Livro “Como pensar como um Cientista de Computação usando Python” – Capítulos 3 e 13
  - <http://pensarpython.incubadora.fapesp.br/portal>
- Python Tutorial
  - <http://www.python.org/doc/current/tut/tut.html>
- Dive into Python
  - <http://www.diveintopython.org/>
- Python Brasil
  - <http://www.pythonbrasil.com.br/moin.cgi/DocumentacaoPython#head5a7ba2746c5191e7703830e02d0f5328346bcaac>