

# PYTHON – Compreensão de Listas

---

Introdução à Programação  
SI2

# Inicializando listas

- Não é possível atribuir a uma posição inexistente de uma lista
- `>>> vetor = []`
- `>>> vetor[0] = 1`
- Traceback (most recent call last):
- `IndexError: list assignment index out of range`
- Se uma lista vai ser usada como vetor, é conveniente iniciá-la
- `>>> vetor = [0]*10`
- `>>> vetor[0] = 3`
- `>>> vetor`
- `[3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]`

# Usando None

- No uso de estruturas de dados, às vezes é importante preencher uma posição com um valor “não válido”.
- A melhor opção para esse uso é empregar o valor especial **None**
  - Não faz parte de tipo nenhum
  - É melhor que usar 0, [] ou uma string vazia
- Útil para criar uma lista “vazia” mas com um número conhecido de posições. Ex.:
- ```
>>> lista = [None]*5
```
- ```
>>> lista
```
- ```
[None, None, None, None, None]
```

# Criando Listas

- Crie uma lista com inteiros de 0 a 9 elevados ao quadrado

```
squares = []  
for x in range(10):  
    squares.append(x**2)  
print squares  
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

# Criando Listas

- Crie uma nova lista com o tamanho de cada nome que pertence a uma dada lista. Como exemplo, use:

```
nomes = ['Anne', 'Amy', 'Bob', 'David', 'Carrie', 'Barbara', 'Zach']
```

```
names = ['Anne', 'Amy', 'Bob', 'David', 'Carrie',  
'Barbara', 'Zach']  
lengths = []  
for name in names:  
    lengths.append(len(name))  
print lengths  
[4, 3, 3, 5, 6, 7, 4]
```

# Criando Listas

- Crie uma lista com todos os possíveis pares de bebida e comida das listas ['água', 'chá', 'suco'] e ['presunto', 'ovos', 'queijo'], respectivamente

```
possible_choices = []
for drink in ['water', 'tea', 'juice']:
    for food in ['ham', 'eggs', 'spam']:
        possible_choices.append([drink, food])
print possible_choices
[['water', 'ham'], ['water', 'eggs'], ['water', 'spam'], ['tea', 'ham'],
['tea', 'eggs'], ['tea', 'spam'], ['juice', 'ham'], ['juice', 'eggs'],
['juice', 'spam']]
```

# Criando Listas

- Crie uma lista de coordenadas em um grid retangular, no formato (x,y), onde  $0 < x < 10$  e  $0 < y < 15$

```
coords = []
for x in range(5):
    for y in range(3):
        coordinate = (x, y)
        coords.append(coordinate)
print coords
[(0, 0), (0, 1), (0, 2), (1, 0), (1, 1), (1, 2), (2, 0),
(2, 1), (2, 2), (3, 0), (3, 1), (3, 2), (4, 0), (4, 1),
(4, 2)]
```

# Filtrando Listas

- A partir de uma lista existente de nomes, crie uma nova lista contendo apenas os nomes que começam com a letra B:

```
names = ['Anne', 'Amy', 'Bob', 'David', 'Carrie',  
         'Barbara', 'Zach']  
b_names = []  
for name in names:  
    if name.startswith('B'):  
        b_names.append(name)  
print b_names  
['Bob', 'Barbara']
```



# Filtrando Listas

- Crie uma lista com inteiros de 0 a 9, cujo quadrado é maior que 5 e menor que 50

```
special_squares = []
for x in range(10):
    square = x**2
    if square > 5 and square < 50:
        special_squares.append(square)
print special_squares
[9, 16, 25, 36, 49]
```

**Daria pra fazer em  
uma linha só?**

---

# Criando Listas

```
[ x**2 for x in range(10) ]
```

```
[ len(name) for name in names ]
```

```
[ [drink,food] for drink in ['water', 'tea',  
'juice'] for food in ['ham', 'eggs', 'spam'] ]
```

```
[ (x,y) for x in range(5) for y in range(3) ]
```

# Compreensão de listas

- Funcionalidade muito poderosa da linguagem Python
  - Gera uma lista nova aplicando uma função para cada elemento da lista original.
  - Muito usado por programadores Python! (Economia de código!)
- A sintaxe da compreensão de lista usa-se de palavras-chaves:
  - `[expression for name in list]`  

```
>>>s = [ x**2 for x in range(10) ]  
>>> m = [len(x) for x in palavras]
```

# Compreensão de listas

- Permite também o uso de filtros (determinam se uma determinada expressão deve ser executada sobre um membro da lista)
  - `[expression for name in list if filter ]`  
  

```
>>> x = [x**2 for x in s if x%2 == 0]  
>>> m = [i for i in p if i>5]
```
  - Você também pode aninhar compreensão de listas!
    - `[expression for name in [expression for name in list]]`

# Filtrando Listas

```
[ name for name in names if name.startswith('B') ]  
[ x**2 for x in range(10) if x**2 > 5 and x**2 < 50 ]  
  
squares = [ x**2 for x in range(10) ]  
special_squares = [ s for s in squares if s > 5 and s < 50 ]  
  
[ s for s in [ x**2 for x in range(10) ] if s > 5 and s < 50 ]
```

# Matrizes

- Listas podem ser usadas para guardar matrizes
- Por exemplo, podemos criar uma matriz identidade de 3x3 com o código

```
m = []  
for i in range(3):  
    m.append([0]*3)  
    m[i][i] = 1
```

- Obs: Não é uma boa idéia iniciar uma matriz assim:

```
m = [[0]*3]*3  
for i in range(3): m[i][i] = 1  
print m
```

- Resultado: [[1, 1, 1], [1, 1, 1], [1, 1, 1]]

# EXERCÍCIOS

---



# Exercícios

1. Ler uma lista de 5 números inteiros e mostre cada número juntamente com a sua posição na lista.
2. Ler uma lista de 10 números reais e mostre-os na ordem inversa.
3. Ler uma lista com 4 notas, em seguida o programa deve exibir as notas e a média.
4. Ler uma lista com 20 idades e exibir a maior e menor.

# Exercícios

5. Inicialize uma lista de 20 números inteiros. Usando compreensão de listas, armazene os números pares em uma lista PAR e os números ímpares em uma lista IMPAR. Imprima as listas PAR e IMPAR.
6. Faça um programa que receba a temperatura média de cada mês do ano e armazene-as em uma lista. Em seguida, calcule a média anual das temperaturas e mostre a média calculada juntamente com todas as temperaturas acima da média anual, e em que mês elas ocorreram (mostrar o mês por extenso: 1 – Janeiro, 2 – Fevereiro, . . . ).

# Exercícios

7. Faça um programa que leia uma lista L com valores informados pelo usuário e gere uma nova lista cujos valores consistem do dobro dos valores lidos.
8. Faça um programa que crie uma matriz aleatoriamente. O tamanho da matriz deve ser informado pelo usuário.

# Exercícios

9. Faça um programa que leia um número indeterminado de notas. Após esta entrada de dados, faça o seguinte:
- Mostre a quantidade de notas que foram lidas.
  - Exiba todas as notas na ordem em que foram informadas.
  - Exiba todas as notas na ordem inversa à que foram informadas, uma abaixo do outra.
  - Calcule e mostre a soma das notas.
  - Calcule e mostre a média das notas.
  - Calcule e mostre a quantidade de notas acima da média calculada.

# Exercícios

10. Utilizando listas faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:

- "Telefonou para a vítima?"
- "Esteve no local do crime?"
- "Mora perto da vítima?"
- "Tinha dívidas com a vítima?"
- "Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita"; entre 3 e 4 como "Cúmplice" e; 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".

# Exercícios

11. Uma empresa de pesquisas precisa tabular os resultados da seguinte enquete feita a um grande quantidade de organizações: "Qual o melhor Sistema Operacional para uso em servidores?" As possíveis respostas são:
- 1- Windows XP 2- Unix 3- Linux 4- Netware 5- Mac OS 6- Outro
  - Você deve desenvolver um programa em Python que leia as respostas da enquete e informe ao final o resultado da mesma. O programa deverá ler os valores até ser informado o valor 0 (zero), que encerra a entrada dos dados. Não deverão ser aceitos valores além dos válidos para o programa (0 a 6).
  - Os valores referentes a cada uma das opções devem ser armazenados em uma lista. Após os dados terem sido completamente informados, o programa deverá calcular a percentual de cada uma das respostas e informar o vencedor da enquete.  
***continua no próximo slide...***

# Exercícios

12. (Continuação) O formato da saída foi dado pela empresa, e é o seguinte:
- Sistemas Operacionais - Votos %
    - Windows XP 1500 17%
    - Unix 3500 40%
    - Linux 3000 34%
    - Netware 500 5%
    - Mac OS 150 2%
    - Outro 150 2%
  - Total de 8800 votos
  - O Sistema Operacional mais votado foi o Unix, com 3500 votos, correspondendo a 40% dos votos.

# Bibliografia

- Livro “Como pensar como um Cientista de Computação usando Python” – Capítulo 8
  - <http://pensarpython.incubadora.fapesp.br/portal>
- Python Tutorial
  - <http://www.python.org/doc/current/tut/tut.html>
- Dive into Python
  - <http://www.diveintopython.org/>
- Python Brasil
  - <http://www.pythonbrasil.com.br/moin.cgi/DocumentacaoPython#head5a7ba2746c5191e7703830e02d0f5328346bcaac>