

# 1. МАТРИЦЫ КОСИНУСОВ

Матрицы косинусов как математический объект были предложены ранее в рамках курсовых и дипломной работ. Теоретические результаты предыдущих работ здесь будут изложены, по возможности, кратко и без доказательств, но систематично. Здесь они необходимы, прежде всего, для правильного изложения новых результатов, касающихся нового объекта - релятивистской матрицы косинусов. Кроме того, терминология данной главы может местами отличаться от терминологии предыдущих работ, что связано с тем, что она ещё не устоялась, и требует некоторых изменений для большей систематичности.

## 1.1. Базовые определения

Пусть имеется некоторое гильбертово пространство  $\mathcal{H}$  (в частном случае некоторое конечномерное евклидово пространство  $\mathbb{R}^k$ ). Пусть в данном пространстве задана последовательность точек (ломаная)  $X = (x_i)$ , где  $i = \overline{0, n}$ . Обозначим  $\mathbf{p}_i = x_i - x_{i-1}$ , где  $i = \overline{1, n}$ , тогда *ненормализованной матрицей косинусов* по ломаной  $X$  будем называть квадратную матрицу вида:

$$C_E = (\langle \mathbf{p}_i, \mathbf{p}_j \rangle)_{ij} \in \mathbb{R}_{n,n}. \quad (1.1)$$

Если выполняется условие:

$$\|\mathbf{p}_i\| = 1, i = \overline{1, n}, \quad (1.2)$$

то говорят о *нормализованных матрицах косинусов* или собственно *матрицах косинусов*. На практике, удобнее всего работать с нормализованными матрицами косинусов, ненормализованные матрицы косинусов могут возникнуть при некоторых операциях над обычными матрицами косинусов. Далее в работе, если не оговорено противное, будет подразумеваться наличие нормализации.

Название матриц следует из того факта, что при условии 1.2:

$$C_E = (\langle \mathbf{p}_i, \mathbf{p}_j \rangle)_{ij} = (\|\mathbf{p}_i\| \|\mathbf{p}_j\| \cos \mathbf{p}_i \wedge \mathbf{p}_j)_{ij} = (\cos \mathbf{p}_i \wedge \mathbf{p}_j)_{ij}. \quad (1.3)$$

Объект, определенный выше, строится по и описывает одну ломаную. Пусть

имеется две последовательности точек:  $X' = (x'_i)$ , где  $i = \overline{0, m}$  и  $X'' = (x''_j)$ , где  $j = \overline{0, n}$ . Тогда аналогично 1.1 можно построить матрицу косинусов по двум ломаным  $X'$  и  $X''$ :

$$C_{X', X''} = (< \mathbf{p}'_i, \mathbf{p}''_j >)_{ij} \in \mathbb{R}_{m, n}. \quad (1.4)$$

Определения 1.1 и 1.4 здесь фундаментальны, на практике полезны также матрица косинусов, кодирующая поворот ломаной  $C_A$ , и кодирующая вектор относительно ломаной  $C_\nu$  - они являются частными случаями 1.4, и их определения для краткости опустим.

Непрерывное обобщение матрицы косинусов можно назвать *поверхностью косинусов*. Пусть  $x(\alpha)$  - гладкая кривая  $x : [0, l] \rightarrow \mathcal{H}$  и  $\mathbf{p}(\alpha) = \frac{\partial x(\alpha)}{\partial \alpha}$ . Тогда 1.1 можно переписать как:

$$C(\alpha_1, \alpha_2) = < \mathbf{p}(\alpha_1), \mathbf{p}(\alpha_2) >. \quad (1.5)$$

Таким образом, получаем действительную функцию от двух параметров  $C : [0, l] \times [0, l] \rightarrow \mathbb{R}$ . Условие нормализации для 1.5 выглядит следующим образом:

$$\|\mathbf{p}(\alpha)\| = 1, \forall \alpha \in [0, l]. \quad (1.6)$$

Использование непрерывной 1.5 для вычислений затруднено. Гораздо удобнее исследовать и использовать матрицы.

## 1.2. Свойства матриц косинусов

Для исследования свойств описанных матриц, необходимо записать их в более удобном виде. Пусть речь идёт об евклидовом пространстве  $\mathbb{R}^k$ , тогда в нём можно ввести репер  $O = (x_0, \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ , порождающий декартову систему координат. Тогда каждой точке  $x_i$  и вектору  $\mathbf{p}_i$  можно поставить в соответствие координатный вектор-столбец из  $\mathbb{R}_{k, 1}$ . Полученные столбцы координат  $\mathbf{p}_i$  можно объединить в матрицу  $P \in \mathbb{R}_n$ . Тогда 1.1 и 1.4 можно переписать как:

$$C_E = P^T P, \quad (1.7)$$

$$C_{X_1, X_2} = P_1^T P_2. \quad (1.8)$$

### 1.2.1. Базовые свойства

Приведём основные свойства матриц косинусов (без доказательств):

1. Все значения матриц косинусов лежат на отрезке  $[-1, 1]$ ;
2. Все диагональные элементы матрицы  $C_E$  равны 1;
3. Матрицы косинусов не зависят от выбора системы координат;
4. Ранг матрицы  $C_E$  равен размерности ломаной  $X$ ;
5. Матрица  $C_E$  - симметричная. Все её собственные значения неотрицательны, и в сумме равны  $n$ ;
6. Ломаную  $X$  (ломанные  $X_1$  и  $X_2$ ) можно восстановить из  $C_E$  ( $C_{X_1, X_2}$ ) с точностью до выбора системы координат, причём как для нормированных, так и для ненормированных матриц (в случае последних с  $C_{X_1, X_2}$  необходимо знание длин векторов  $p_i$ ).

### 1.2.2. Восстановление исходных ломаных

Последнее свойство наиболее важно, так как оно позволяет использовать матрицы косинусов как инвариантное представление геометрических ломаных (что крайне полезно при исследовании белковых молекул и их взаимодействий). Зная и легко построить соответствующие матрицы. Ниже приведём без доказательств алгоритмы, которые позволяют строить ломаные по этим матрицам:

#### 1. Восстановление $X$ из $C_E$

Из описанного выше свойства 5 следует, что матрица  $C_E$  будет обладать  $k$  неотрицательными собственными значениями  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  и собственными векторами  $v_1, \dots, v_k \in \mathbb{R}_{n,1}$ . Тогда в некоторой системе координат матрица  $P$  примет вид:

$$P = \text{diag}(\sqrt{\lambda_1}, \dots, \sqrt{\lambda_k})[v_1, \dots, v_k]^T. \quad (1.9)$$

Где координаты точек ломаной  $X$  восстанавливаются из  $P$  через кумулятивную сумму. Формула 1.9 работает и для ненормализованных матриц.

## 2. Восстановление $X_2$ из $C_{X_1, X_2}$ при известном $X_1$

Введём следующую крайне важную матрицу:

$$T_P = (PP^T)^{-1}P, \quad (1.10)$$

данная матрица (с поправкой на транспонирование) представляет собой матрицу вычисления параметров линейной регрессии. Из 1.2 и 1.10 следует, что:

$$T_{P_1}C_{X_1, X_2} = (P_1P_1^T)^{-1}P_1P_1^TP_2 = P_2, \quad (1.11)$$

данная формула позволяет посчитать  $P_2$  из  $C_{X_1, X_2}$  при известном  $P_1$ , из которого, с помощью кумулятивной суммы, можно получить  $X_2$ . Формула 1.11, опять же, работает и для ненормализованных матриц.

## 3. Восстановление $X_1$ и $X_2$ из $C_{X_1, X_2}$

Для выполнения данной операций существует следующий алгоритм, доказательство которого было приведено в предыдущей работе:

1. let  $X_1$  be matrix of  $C_{P_1, P_2}C_{P_1, P_2}^T$  eigenvectors and  $X_2$  be matrix of  $C_{P_1, P_2}^TC_{P_1, P_2}$  eigenvectors
2. let  $Y_1 \leftarrow X_1^TC_{P_1, P_2}$  and  $Y_2 \leftarrow (C_{P_1, P_2}X_2)^T$
3. let  $Z_1 \leftarrow T_{Y_2}C_{P_1, P_2}T_{Y_1}^T$
4. let  $Z_2$  be matrix of  $Y_1Y_1^T$  eigenvectors
5. let  $Z_3 \leftarrow Z_2^TZ_1Y_2$
6. sum  $T_{[Z_3]^2}$  along rows into a column-vector  $s$
7. let  $\hat{P}_1$  be  $diag(sqrt(s))Z_3$  with normalized column-vectors
8. let  $\hat{P}_2$  be  $T_{\hat{P}_1}C_{P_1, P_2}$  with normalized column-vectors

[здесь перевести и оформить - мне пока лень]