

# Komplexe Vektorräume

$$x = \begin{pmatrix} 4+i \\ -2+i \\ 3-2i \\ i \end{pmatrix} \quad y = \begin{pmatrix} 1+i \\ -1+i \\ -4-2i \\ -i \end{pmatrix} \quad x, y \in \mathbb{C}^4 \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^n$$

$$x + y = \begin{pmatrix} 5+3i \\ -3+2i \\ -1-4i \\ 0 \end{pmatrix}$$

Komponentenweise Addition

Skalarprodukt  $\langle x | y \rangle = x_1 \bar{y}_1 + x_2 \bar{y}_2 + \dots + x_n \bar{y}_n$

$$x \cdot \bar{y} = \sum_{n=1}^n x_n \bar{y}_n$$

$$x = \begin{pmatrix} 1-i \\ 2-2i \\ 2+i \end{pmatrix} \quad y = \begin{pmatrix} i \\ 3+2i \\ 1-i \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \langle x | y \rangle &= (1-i)(-i) + (2-2i)(3-2i) + (2+i)(1+i) \\ &= -i - 1 + 6 - 4i - 6i - 4 + 2 + 2i + i - 1 \\ &= 2 - 8i \end{aligned}$$

$$\langle x | x \rangle = (1-i)(1+i) + (2-2i)(2+2i) + (2+i)(2-i)$$

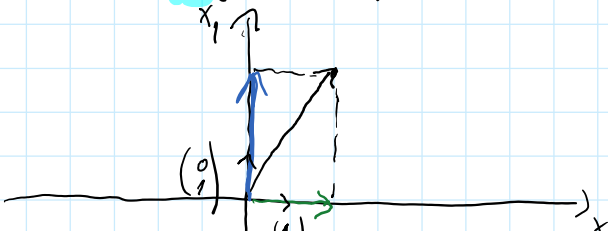
## Discrete Fourier Transformation

begehen: ein Signal im Orts- oder Zeitbereich

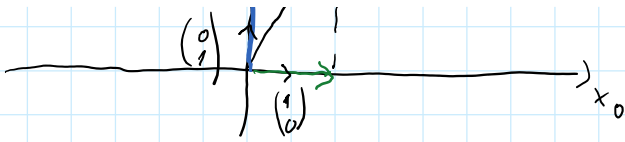
besucht: Verstärken des Signals bzgl. Frequenzen

Signal im Ortsbereich / Zeitbereich

$x = \begin{Bmatrix} x_0 \\ x_1 \end{Bmatrix}$  einfaches Signal mit nur 2 Werten



$$x = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}^T$$



Orth. Projektion von  $\vec{x}$  auf die Standardbasis

$$x_0 = \text{Proj}_{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}} \vec{x} = \frac{\begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{x_0}{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = x_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Proj. Koeffizient

$$x_1 = \text{Proj}_{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}} \vec{x} = \frac{\begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\|^2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Signalrekonstruktion  $\vec{x}$  als Summe der Projektionen

$$\vec{x} = \vec{x}_0 + \vec{x}_1 = x_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix}$$

Wir können ein Signal auf eine beliebige orth. Basis projizieren und das Originalsignal aus der Summe der Projektionen rekonstruieren.

$\mathcal{F} \mathcal{T}$ : als Basiswechsel interpretieren

Fourierbasis: "smarte" Basis

$$\mathcal{F} \mathcal{T}: X(k) = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x(n) e^{-i \frac{2\pi n k}{N}}$$

$$k = 0, 1, \dots, N-1$$

$$s_k(n) = e^{i \frac{2\pi n k}{N}}$$

Komplexe Exponentielle

$k$  - Frequenz  
 $n$  - Laufvariable  
im Ortsbereich

$N$ : Anzahl  
Werte im Signal

$$N = 4$$

$$X = \left\{ \begin{matrix} 1 & 2 & 4 & 7 \\ n & 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \right\}^T \quad N$$

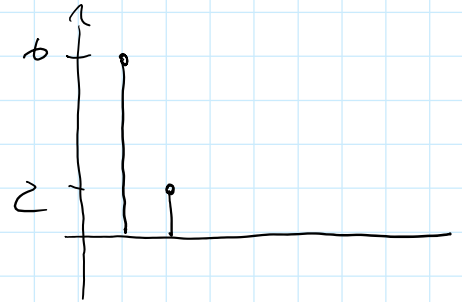
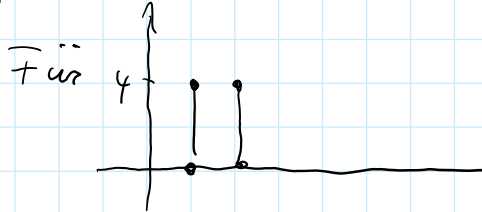
$$X(k) = \frac{X \cdot \bar{s}_k}{N} = \frac{X \cdot s_k}{\|s_k\|^2}$$

Projektionskoeff.  
auf  $s_k$

$$X_{(k)} = \frac{X \cdot s_k}{N} = \frac{X \cdot s_k}{\|s_k\|^2} \quad \text{auf } s_k$$

$$N=2$$

Bsp.  $\{4, 4\}, \{6, 2\}$

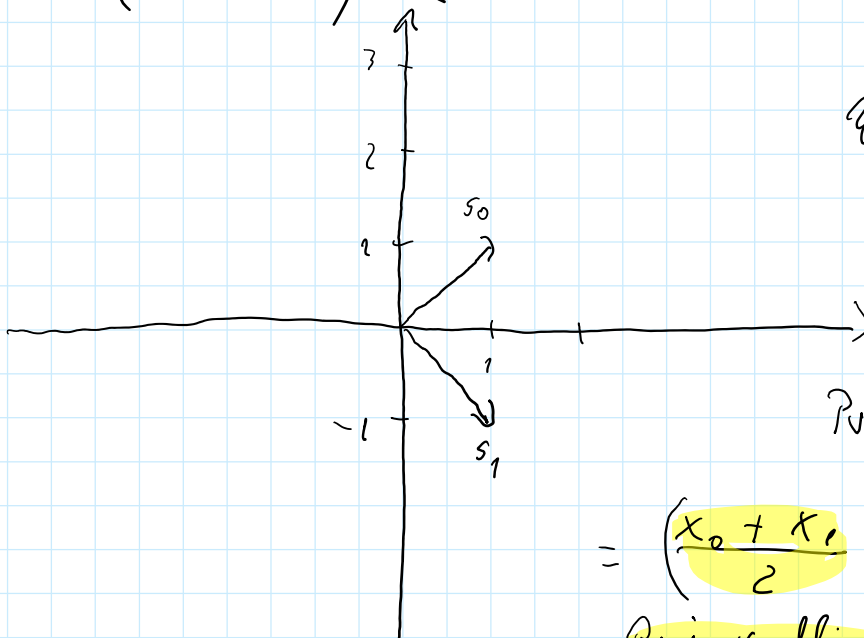
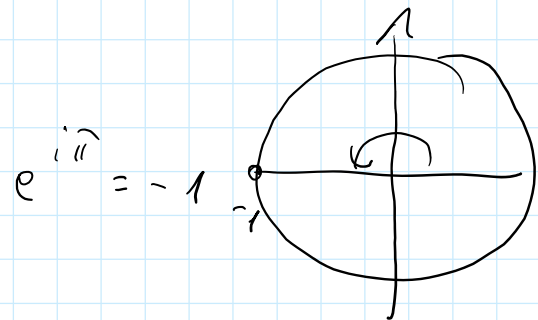


2 Punkt DFT

$$s_k(n) = e^{i \frac{2\pi n k}{N}} = e^{i \frac{2\pi n k}{2}} = e^{i \pi n k} \quad n=0, 1$$

$$s_0 = \begin{pmatrix} e^{i\pi \cdot 0 \cdot 0} \\ e^{i\pi \cdot 1 \cdot 0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$s_1 = \begin{pmatrix} e^{i\pi \cdot 0 \cdot 1} \\ e^{i\pi \cdot 1 \cdot 1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$



Wir projizieren  $\vec{x} = \{x_0, x_1\}^T$  auf  $s_0$  und  $s_1$

$$\text{Proj}_{s_0} \vec{x} = \frac{\begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \left( \frac{x_0 + x_1}{2} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

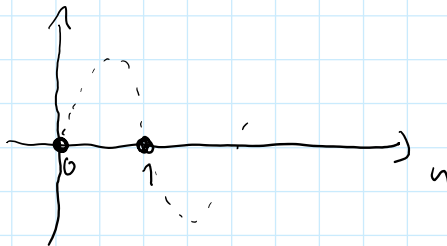
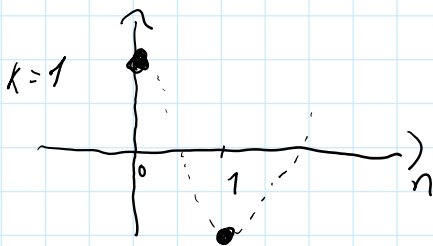
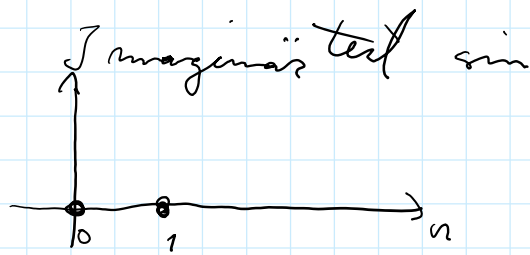
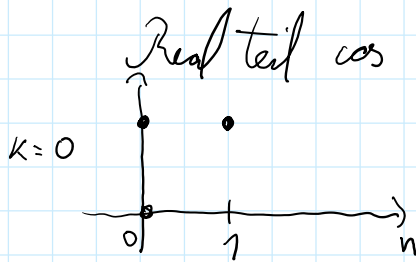
Proj. Koeffizienten

$$\text{Proj}_{s_1} \vec{x} = \frac{\begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{x_0 - x_1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$S_K(n) = e^{i \frac{2\pi n K}{N}} = \cos\left(\frac{2\pi n K}{N}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi n K}{N}\right)$$

$$N=2$$

$$S_K(n) = \cos\left(\frac{2\pi n K}{2}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi n K}{2}\right) = \underbrace{\cos(\pi n K)}_{\text{Real teil}} + i \underbrace{\sin(\pi n K)}_{\text{Imaginär teil}}$$



JDFT (Inverse Diskrete Fourier Transformation)

Wir rekonstruieren das Signal aus den Projektionen

$$N=2$$

$$\begin{aligned} \vec{x} &= \left( \frac{x_0 + x_1}{2} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \left( \frac{x_0 - x_1}{2} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{x_0 + x_1}{2} \\ \frac{x_0 + x_1}{2} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{x_0 - x_1}{2} \\ -\frac{x_0 - x_1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2x_0}{2} \\ \frac{2x_1}{2} \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix}}} \end{aligned}$$

Wie sieht die Fourierbasis für  $N=4$  aus?

$$S_K(n) = e^{i \frac{2\pi n K}{4}} = e^{i \frac{\pi n K}{2}}$$

$$K = 0, 1, 2, 3$$

$$S_0 = \begin{pmatrix} e^{i \frac{\pi \cdot 0 \cdot 0}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 1 \cdot 0}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 2 \cdot 0}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 3 \cdot 0}{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^0 \\ e^0 \\ e^0 \\ e^0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\|S_0\|^2 = 4 = N$$

$$S_1 = \begin{pmatrix} e^{i \frac{\pi \cdot 0 \cdot 1}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 1 \cdot 1}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 2 \cdot 1}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 3 \cdot 1}{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^0 \\ e^{i \frac{\pi}{2}} \\ e^{i \pi} \\ e^{i \frac{3\pi}{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ i \\ -1 \\ -i \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \|S_1\|^2 &= \begin{pmatrix} 1 \\ i \\ -1 \\ -i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ -1 \\ i \end{pmatrix} = \\ &= 1 - i^2 + 1 - i^2 = 1 + 1 + 1 + 1 \\ &= \underline{\underline{4}} \end{aligned}$$

$$S_2 = \begin{pmatrix} e^{i \frac{\pi \cdot 0 \cdot 2}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 1 \cdot 2}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 2 \cdot 2}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 3 \cdot 2}{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^0 \\ e^{i \pi} \\ e^{i 2\pi} \\ e^{i 3\pi} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\|S_2\|^2 = \underline{\underline{4}}$$

$$S_3 = \begin{pmatrix} e^{i \frac{\pi \cdot 0 \cdot 3}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 1 \cdot 3}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 2 \cdot 3}{2}} \\ e^{i \frac{\pi \cdot 3 \cdot 3}{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^0 \\ e^{i \frac{3\pi}{2}} \\ e^{i 3\pi} \\ e^{i \frac{9\pi}{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ -1 \\ i \end{pmatrix}$$

$$\|S_3\|^2 = \dots = 4$$

$$S_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ i \\ -1 \\ -i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + i \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Realteil                      Imaginärteil

s. Skript  
Folie 21