## Les méthodes Magiques :

```
get = Permet de détecter l'accession à un attribut inaccessible
```

set = Permet de détecter l'affectation d'une valeur à un attribut inaccessible

isset = Permet de détecter l'appel de la fonction PHP « isset » ou « empty » sur un attribut inaccessible

sleep = Appelée quand on utilise la fonction php « serialize » sur un objet

wakeup = Appelée quand on utiliser la fonction « unserialize » sur une chaine de caractère

## **Exemple d'utilisation:**

```
<?php
class ExampleClass {
  private $data = [];
  public function __get($name) {
    if (isset($this->data[$name])) {
      return $this->data[$name];
    }
    return null;
  }
  public function set($name, $value) {
    $this->data[$name] = $value;
  }
  public function __isset($name) {
    return isset($this->data[$name]);
==> la méthode ISSET sera appelée si on tente d'effectuer un ISSET ou EMPTY sur cet objet
  }
```

## **Utilisation**

```
$obj = new ExampleClass();
$obj->name = "John"; // :
Appellera la méthode __set()
$obj->age = 30; // :
Appellera la méthode __set()
echo $obj->name;:
(Appellera la méthode __get())
echo $obj->age;:
(Appellera la méthode __get())
var_dump(isset($obj->name)); :
Appellera la méthode __isset()
var_dump(isset($obj->gender)); :
Appellera la méthode __isset() et affiche bool(false)
$serialized = serialize($obj); :
Appellera la méthode __sleep() et sérialise l'objet
```

Daphne Swan

```
$newObj = unserialize($serialized); :
Appellera la méthode__wakeup() et désérialise l'objet
echo $newObj->name; :
Appellera la méthode __get()

echo $newObj->age; :
Appellera la méthode __get()
```