

Enseignant(s)	Email(s)
<b>VIALA Axel</b>	<a href="mailto:axel.viala@damuria.eu">axel.viala@damuria.eu</a>

## Concurrent Pixmap

### 1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :		
Formations :	-	
Nombre d'étudiant par groupe :	<b>1 à 3</b>	Règles de constitution des groupes: <b>Libre</b>
Charge de travail estimée par étudiant :	<b>20,00 h</b>	

### 2 Sujet(s) du projet

Type de sujet :	<b>Imposé</b>
<b>Super Pixmap editor</b>	
Écrire une mini lib d'édition du format ppm et un mini programme l'utilisant. Attention des questions et bonus seront ajouté prochainement ou des précisions au sujet original.	

### 3 Détails du projet

<p><b>Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)</b></p> <p>Mettre en application les éléments de théories des OS appris en cours avec une focalisation sur la manipulation de la mémoire et des fichiers, une ouverture sur le multi-core est proposé.</p> <p><b>Descriptif détaillé</b></p> <p>Réaliser une mini bibliothèque pour lire en binaire puis manipuler le format d'image Portable Pixel Map (PPM) avec des pixels (RGB) encodé sur 24 bits.</p> <p>Puis compter les pixels noir de façon Mono-Coeur puis multi cœur.</p> <p>Des bonus sont proposé pour aller plus loin dans les concepts de programmation système abordé en cours.</p> <p><b>Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)</b></p> <p><b>Outils informatiques à installer</b></p> <p>gcc, clang, valgrind, scan-build (clang), gdb, votre éditeur favori</p>
---

### 4 Livrables et étapes de suivi

--

1	Etape intermédiaire		jeudi 30/01/2020 18h00
2	Rendu final	Rendu final	jeudi 06/02/2020 18h00

## 5 Soutenance

Durée de présentation  
par groupe :

**10 min**

Audience : **A huis clos**

Type de présentation :

**Démonstration**

Précisions :