Mobilní aplikace pro výuku hudby Presentation Subtitle

Václav Kobera

Motivace

- Nárůst použití aplikací ve výuce
- Přimět mladé hudebníky ke hraní i mimo výukové hodiny s učitelem.
- při vlastním studiu jsem měl problém najít použitelné nástroje, které by šli použít.

Cíle Práce

- ► Průzkum -> Realtime reakce
- Návrh
- ► Implementace
 - Zpracování zvuku -> dále
 - Reprezentace not a tónů
 - Vykreslení not
 - Testování
 - ► CI

Zpracování zvuku

- ▶ DFT
- ► FFT
- ► Harmony Product Spectrum
- Okénková metoda
- ► Vlastní metoda

Ukázka obrazovek



