

MARC DESLANDES (1360023),  
FRANCIS VERREAULT (1159578),  
MICHAËL LACROIX-ROY (0585584),  
KEVIN BEAUDOIN (1213807)

Projet d'intégration I  
420-B63-JO, gr. 00001

Projet d'intégration :  
Patrimoine

Travail présenté à  
Monsieur Denis Drolet

Département de l'informatique  
Cégep Régional de Lanaudière à Joliette  
Le 11 mars 2016

---

# TABLE DES MATIÈRES

---

1.	Mise en contexte .....	4 -
1.1	But de l'application : .....	4 -
1.2	Demandes du client : .....	4 -
1.3	Vision de l'équipe : .....	5 -
1.4	Liste des tâches : .....	6 -
2.	Exposition du système implémenté.....	7 -
2.1	-Départ.....	7 -
2.2	-Nouvelles fonctionnalités : .....	7 -
2.3	Fonctionnalités retirées .....	8 -
2.4	Langage : .....	9 -
2.5	Librairie : .....	9 -
2.5.1	-jQuery .....	9 -
2.5.2	-Mustache.....	9 -
2.5.3	-Dropzone.....	10 -
2.5.4	-Qr Code .....	10 -
2.5.5	-Foundation .....	10 -
3.	Rapport d'analyse .....	11 -
3.1	[Bug #1] – Les photos n'apparaissent pas toujours au bon endroit. ...	11 -
3.2	[Bug #2] – Rendre le texte cliquable .....	13 -
3.3	[Bug #3] – Redirection Ajouter Modifier Image .....	14 -
3.4	[Bug #4] – Multiplication Image .....	15 -
3.5	[Bug #6] – Corriger date de fin de garantie .....	16 -
3.6	[Bug #7] – Corriger l'affichage sur appareil mobile .....	17 -

3.6.1	Page de connexion .....	- 17 -
3.6.2	Fenêtre pour téléverser des images .....	- 17 -
3.7	[Bug #8] – Page de login : S’inscrire enregistre les infos mais ne les affichent pas dans Comptes pour validation.....	- 18 -
3.8	[Bug #10] – Vérifier le contenu des rapports.....	- 19 -
3.9	[Bug #12] – No image (quand on cancel l’ajout d’image) .....	- 20 -
3.10	[Bug #13] – Ajouter le nom du conteneur sur l’étiquette du code QR.-	21 -
3.11	[Bug #15] – Ajout contenant principal.....	- 22 -
3.12	[Bug #16] – Indentation Arborescence .....	- 23 -
3.13	[Bug #17] – Augmenter le nombre d’objet visible maximum.....	- 25 -
3.14	[Bug #19] – Upload Image ne fonctionne pas toujours.....	- 26 -
3.15	[Bug #20] – Corriger l’emplacement du nom de fichier .....	- 27 -
4.	Points forts de l’équipe .....	- 28 -
5.	Conclusion.....	- 29 -
6.	Annexes.....	- 30 -
6.1	Utilisation de l’activation : .....	- 30 -
6.1.1	Premièrement l’utilisation s’inscrit .....	- 30 -
6.1.2	L’utilisateur soumet son inscription .....	- 30 -
6.1.3	Cependant l’utilisateur n’est pas encore activé lorsqu’il essaie de se connecter.....	- 31 -
6.1.4	L’admin doit donc se connecter .....	- 31 -
6.1.5	Il a alors accès au panneau d’utilisateur et doit rechercher l’utilisateur.....	- 31 -
6.1.6	Il active l’utilisateur (l’utilisateur peut se connecté).....	- 32 -
7.	IMPORTANT (À LIRE).....	- 33 -

# **1. Mise en contexte**

## **1.1 But de l'application :**

Au début de la session, notre équipe a été formé afin de participer à un projet dans le cadre de notre cours projet intégration proposé par notre professeur Denis Drolet. Ce projet est en fait un site web qui a pour but de permettre à une famille ou un individu de recenser et d'enregistrer leurs biens et leurs possessions sur un site web. Le principe est assez simple et vise la simplicité d'utilisation !!! Tout d'abord, il suffit à une personne de s'inscrire et de se connecter sous son compte afin de pouvoir commencer son patrimoine. Ensuite, en suivant le principe des poupées russes, la personne commence par créer des contenants qui contiendront ensuite d'autres contenants qui contiendront par la suite d'autres contenants. Par exemple, une maison contient un salon qui contient une armoire qui contient d'autres items. Pour chacun des contenants, on peut spécifier un nom, un prix, une description et ajouter une ou plusieurs images. En tout temps, l'utilisateur peut générer des rapports afin d'obtenir la valeur totale de ses biens ou d'un contenant en particulier. De plus, il est possible de générer et d'imprimer des codes QR pour un contenant afin de savoir rapidement les objets qui s'y trouvent. Finalement, un utilisateur peut ajouter des membres dans son patrimoine et ajouter des contacts dans le cas où certain de leurs objets seraient en possession d'un ami.

## **1.2 Demandes du client :**

Le site web du Patrimoine est un projet déjà implémenté par une équipe des années passées, mais le site web n'est pas fonctionnel dans sa totalité. Donc, notre mandat est de finaliser celui-ci en testant toutes les fonctionnalités, en corrigeant les bugs rencontrés et en modifiant les fonctionnalités problématiques, afin que notre client puisse le mettre sur le marché. Les points marquants en ce qui a trait aux demandes de monsieur Denis Drolet, sont la gestion d'images et d'objets dans la section Patrimoine, la gestion des comptes utilisateurs au niveau de la hiérarchie, ainsi que l'ajustement et l'indexation de l'arborescence d'objets.

### **1.3 Vision de l'équipe :**

Notre équipe est formée de 4 membres, soit Kevin Beaudoin, Marc Deslandes, Michael Lacroix-Roy et Francis Verreault. Notre but consiste à rendre le site web fonctionnel, de modifier le moins de codes possibles, et de respecter la vision de l'équipe précédente et du client. Notre mandat n'est pas d'optimiser le code, mais bien de comprendre le système actuel et de modifier le code nécessaire pour corriger les erreurs. L'idée est que nous devons livrer le produit dans un délai restreint et nous voulons éviter de s'embourber dans des modifications en cascade, donc on se limite au problème directement. Finalement, les seuls changements majeurs que nous proposons sont d'enlever l'option d'ajout d'une zone réactive, de changer le principe de l'objet racine en le créant par défaut de manière à pouvoir créer plusieurs contenants principaux.

## **1.4 Liste des tâches :**

- Les photos n'apparaissent pas toujours au bon endroit.
- Glisser-déposer une image ici ne fonctionne pas bien.
- Standardiser la dimension des photos.
- Indenter le contenu des contenants dans l'arborescence.
- Utiliser une barre de défilement verticale et horizontale plutôt que le «Plus... ».
- Corriger la fonction ajout de zone (les zones se multiplient) sur la photo d'un conteneur.
- Ajouter le nom du conteneur sur l'étiquette du code QC.
- Vérifier le contenu des rapports.
- Page de login : S'inscrire enregistre les infos mais ne les affichent pas dans Comptes pour validation.
- La validation userinfostatus dans la table userinfo demeure donc à zéro.
- Ajouter un conteneur principal manuellement suite à la validation d'un nouvel utilisateur et se reconnecter pour que ça fonctionne.
- Dans modifier, corriger date de fin de garantie : enlever aucune garantie du champ.
- Corriger toutes autres erreurs trouvées.

## **2. Exposition du système implémenté**

### **2.1 -Départ**

Projet patrimoine est un site web permettant de gérer des objets vous appartenant. L'expérience débute par la création d'un compte et l'attente de l'activation de celui-ci. Une fois le compte activé, l'utilisateur peut se connecter et ajouter/supprimer/modifier des objets qui lui appartiennent. Ceux-ci fonctionnent par hiérarchie et permettent d'ajouter des items dans chaque objet dans une idée de conteneur-contenant permettant une navigation facile dans l'inventaire. Des images peuvent être reliées à chaque objet pour bien reconnaître chaque objet. Il est aussi possible de faire des prêts à des contacts et de suivre leur progression et retour. Cependant, l'utilisation d'un inventaire n'est pas restreinte à un utilisateur. Celui-ci peut rajouter des utilisateurs qui seront considérés comme des membres de sa famille et pourront gérer ou voir (selon ce que l'administrateur de famille leur aura permis) les objets de la famille. De plus, il est possible de créer des rapports de chaque contenant et d'analyser en profondeur le patrimoine de l'individu. Le rapport restreint permet d'accéder en détail à un item et son contenu, tandis que le rapport d'architecture permet d'accéder à l'architecture complète en dessous d'un conteneur sélectionné mais possède moins de détails que le rapport simple. Finalement, l'utilisateur peut créer un code QR qui représente un conteneur et son contenu, qu'il peut par la suite imprimer et mettre sur l'objet qu'il représente pour facilement localiser le contenu présent dans le conteneur.

### **2.2 -Nouvelles fonctionnalités :**

Se connecter sur un compte administrateur du site web permet maintenant d'activer un compte utilisateur et la gestion générale des comptes utilisateurs (Suppression, modification etc.). En ce moment, le seul administrateur du site web est `etudiant@b63.com`. Pour ajouter un administrateur, il faut manuellement aller dans la base de données et modifier le champ `UserInfosMod` à « 2 ».

Un nouveau rapport vient de paraître : Rapport complet. Il y avait déjà un rapport complet, certes, mais celui-ci n'était pas réellement complet puisqu'il affichait en réalité que

l'architecture du conteneur et non toutes les informations des objets. Donc maintenant le rapport complet affichera en détail les informations d'un conteneur, leur contenu et à leur tour leur contenu, ainsi de suite. Ce sera un rapport très détaillé mais très utile lorsque l'utilisateur veut analyser ces acquis en profondeur. Les autres rapports préexistants sont toujours accessibles, celui-ci n'est qu'un ajout pour faciliter l'utilisation de l'utilisateur.

### **2.3 Fonctionnalités retirées**

La fonctionnalité des zones réactives était une fonction déjà présente à la réception du projet. Elle permettait d'ajouter une ou plusieurs zones sur une image d'un item et de donner à celles-ci des références vers d'autres contenus à l'intérieur de l'item en cours. Par exemple, dans une image qui représente un bureau, on pourrait mettre une zone réactive sur le premier tiroir ce qui veut dire qu'en cliquant sur ce tiroir (dans l'image) le site nous redirige vers ce tiroir qui peut contenir ou non d'autres items. Malheureusement, la fonction n'était pas bien implémentée et, donc il y avait de multiples bogues qui rendaient la fonction difficile à utiliser surtout sur mobile où la sélection était pratiquement impossible. Par conséquent, nous avons décidé de retirer complètement cette fonction qui aurait dû être refaite complètement puisque la librairie utilisée « DropZone » est pratiquement non-modifiable et que le temps nous manquait pour refaire complètement la fonction en « Javascript ».



## **2.4 Langage :**

- Javascript : C'est le Javascript qui est responsable d'effectuer des opérations du côté client.
- PHP : Le PHP est le contrôleur de l'application, il s'occupe de décider quelle information, page et action est accessible à l'utilisateur
- HTML : Affichage direct à l'utilisateur. Structure générale du programme. Utilise Mustache pour l'affichage des données.
- CSS : Permet de changer l'apparence du code HTML. La majorité de l'apparence des contrôles sont prédéfinie par Foundation
- SQL : Permet de faire les requêtes à la base de données via une connexion PDO pour obtenir les données de l'utilisateur.

## **2.5 Librairie :**

### **2.5.1 -jQuery**

Librairie classique de JavaScript, contient des raccourcis de JavaScript pour faciliter le codage. La librairie n'apporte aucune fonctionnalité particulière au site, elle est simplement utile pour le programmeur

### **2.5.2 -Mustache**

Mustache est un gabarit sans logique permettant de transférer des données depuis le PHP vers le html (À préciser qu'il y a plusieurs versions qui s'appliquent à différents langages, mais ici il est utilisée PHP). On le dit sans logique puisque qu'il n'y a pas de « if », « else » ou « for ». Ils sont remplacés par des « tag » ce qui rend l'usage beaucoup plus simple. Ici Mustache est utilisé pour afficher en HTML les différentes requêtes SQL à la BD et détermine quel bouton et contrôle est visuellement accessible sur la page à l'utilisateur.

```

<a href="#" id="btnReportSimple" class="button">Émettre un rapport restreint</a>
{{#isMod}}
<a href="#" id="btnReportFull" class="button">Émettre un rapport d'architecture</a>
<a href="#" id="btnReport" class="button">Émettre un rapport complet</a>
{{/isMod}}
{{#isFamilyAdmin}}
<a href="#" id="btnReportFull" class="button">Émettre un rapport d'architecture</a>
<a href="#" id="btnReport" class="button">Émettre un rapport complet</a>
{{/isFamilyAdmin}}
<a class="close-reveal-modal">&#215;</a>

```

Exemple : mustache (représenté par l'utilisation des {{...}}) permet de cacher les rapports si l'utilisateur n'y a pas accès

### 2.5.3 -Dropzone

Dropzone est une page de chargement de fichier pré-crée pour permettre à l'utilisateur de télécharger ces fichiers de façon simple et très visuel. Ici Dropzone est l'interface de téléchargement des images pour les objets du patrimoine de l'utilisateur.

### 2.5.4 -Qr Code

QrCode est une librairie très simple qui permet de changer une chaîne de caractère vers un Code QR. Ici le code QR permet de sauvegarder un conteneur et son contenu dans un code QR et l'afficher à l'utilisateur.

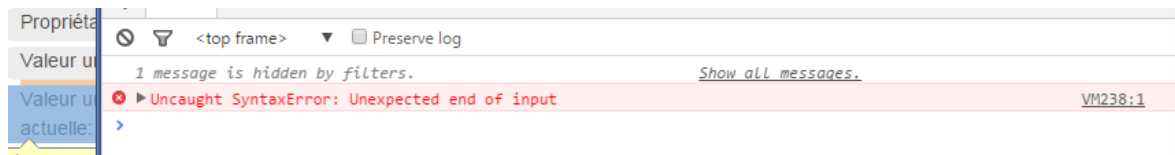
### 2.5.5 -Foundation

Foundation est un « framework » se basant principalement sur le design et l'apparence des pages. Il permet avec très peu d'effort de rendre le système élégant et plus simple d'utilisation.

### 3. Rapport d'analyse

#### 3.1 [Bug #1] – Les photos n'apparaissent pas toujours au bon endroit.

**Description :** Le problème suivant concerne la mise à jour des images d'un objet au chargement de la section Patrimoine et suite à la sélection d'un autre objet. Les images ne sont pas chargées et cela empêche la suite du déroulement dans la page, surtout au niveau de l'ajout et de la suppression d'image. De plus, une erreur dans la console survient au niveau d'une méthode en JavaScript.



**Solution :** J'ai passé beaucoup de temps à côté du problème, sans savoir pourquoi le script avait une erreur car dans cette méthode, une requête Ajax est envoyé au server et attend une réponse sous forme de JSON pour poursuivre. Ceci dit, je pensais que le problème était du côté server et qu'aucune réponse n'était envoyée au client. J'ai debuggé en regardant les données envoyées par le server, et tout était correct, sans toutefois fonctionner. Donc, je me suis attardé à la requête Ajax. Une fois de plus, les données envoyées au server étaient correct, donc l'erreur était ailleurs. En effet, l'erreur ciblée venait vraiment de la réception de la réponse, et plus précisément de la ligne qui s'occupe d'encoder le résultat en JSON. Le problème est que la réponse est bel bien reçu correctement, mais elle est en même temps « parser » en JSON, ce qui supposément n'est pas gérer. Donc, la solution a été de premièrement affecter le résultat à une variable, et d'ensuite « parser » la variable dans une autre variable. Une autre erreur s'est glissée après la modification, si le résultat était null, la condition « b.length » occasionnait une erreur car on ne peut pas obtenir la longueur d'un objet null. Donc, j'ai rajouté une condition si b est différent de null.

## Correction :

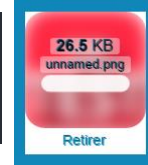
```
243 | 247 | },
244 | - | success: function(a) {
245 | - |     var b = JSON.parse(a);
246 | - |     b.length > 0 && ($("#currentImage").data("image-id", b[0].ImageId), ($("#currentImage").attr("src", b[0].ImageBlob));
247 | - |     for (var c = 0; c < b.length; c++) ($("#imageList").append('<li class="th [radius]"><img data-image-id="' + b[c].ImageId
248 | - | }
248 | + | success: function(responseText) {
249 | + |
250 | + |
251 | + |     // BUG CORRIGER PAR Michael Lacroix-Roy 05 Février 2016
252 | + |
253 | + |
254 | + |     var d = responseText;
255 | + |     var b = JSON.parse(d);
256 | + |
257 | + |
258 | + |     if(b != null)
259 | + |     {
260 | + |         b.length > 0 && ($("#currentImage").data("image-id", b[0].ImageId), ($("#currentImage").attr("src", b
261 | + |
262 | + |         for (var c = 0; c < b.length; c++)
263 | + |             ($("#imageList").append('<li class="th [radius]"><img data-image-id="' + b[c].ImageId + '" s
264 | + |     }
265 | + |
266 | + |     }
249 | 267 | })
```

### 3.2 [Bug #2] – Rendre le texte cliquable

#### Explication

Dans la fenêtre pour téléverser des images on peut soit glisser-déposer une image sur la zone bleu ou cliquer sur cette zone permettant d'ouvrir une

```
.dz-filename
{
  margin-top: -16px;
}
```



boîte de dialogue où l'on peut choisir notre fichier. Le problème était que le texte était sélectionnable, donc pour ouvrir la boîte de dialogue il fallait cliquer ailleurs que sur le texte (sur le bleu extérieur) sinon cela sélectionnait le texte et donc la boîte de dialogue ne s'ouvrait pas.

#### Correction

Ce problème peut être corrigé tout simplement avec du CSS. J'ai vu qu'il y avait déjà une classe CSS « noselect », mais elle ne fonctionnait pas à 100%. J'ai seulement ajouté la ligne « pointer-events : none » dans la classe déjà existante pour régler le problème.

### **3.3 [Bug #3] – Redirection Ajouter Modifier Image**

**Description :** Dans la section Patrimoine, lorsqu'une image est ajoutée ou supprimer, la page ne se met pas à jour et les images ne sont pas chargés.

**Solution :** Ce bug se situe en même temps que le bug précède, qui était que la redirection sur la sélection d'objet ne fonctionnait pas. Une des solutions que j'avais envisagées était de tout simplement recharger la page. Par contre, en rechargeant la page, l'objet par défaut est sélectionné et la redirection ne fonctionne pas, donc les images ne sont pas plus chargées. De plus, le but d'une requête Ajax est de permettre de rendre la page dynamique, donc cette option perdait tout son sens. Ceci, je me suis concentré sur l'autre problème et après l'avoir corrigé, les problèmes d'ajouts et de suppressions d'images ont disparues. Alors, il y avait aucun problème à ce niveau.

**Correction:** Aucune correction n'a été nécessaire.

### 3.4 [Bug #4] – Multiplication Image

**Description :** Ce problème est rencontré sur la version qui est sur le web, et non en local, due à la différence de vitesse entre la communication du serveur et de l'application. Lorsqu'on sélectionne des objets très rapidement en changeant d'un à l'autre, dans la section Patrimoine, les images se multiplient en chargeant des images qui ne correspondent pas avec l'objet sélectionné.

**Solution :** Lors de la sélection d'un objet dans la liste, une requête est envoyée au serveur par Ajax afin d'obtenir la liste de tous les images de cet objet. Or, en local, le problème n'est pas apparent car le délai de temps pour charger les images est presque instantané. Par contre, en ligne, les images prennent un certain temps à charger, et par le fait même, prennent du temps à envoyer le résultat au script apax qui est en mode écoute. Alors, en changeant d'une image à l'autre, les scripts s'accumulent effectuent leur code en simultanée dépendamment du délai de chacune des requêtes. Donc, en bref, la solution était d'abandonner la requête si l'objet n'est plus celui en cours.

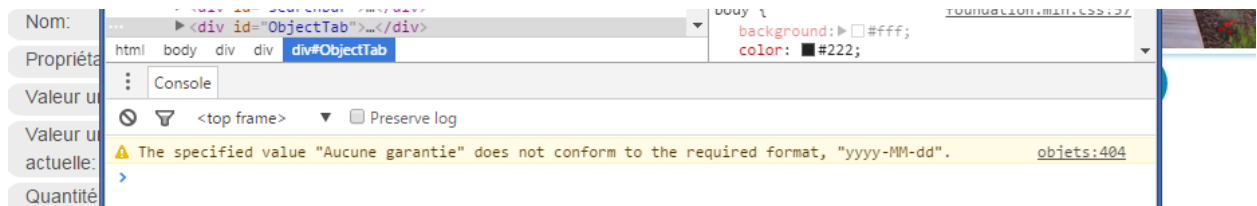
#### Correction

:

	1	+
	2	+var test = null;
	3	+
	4	+
	5	+
	6	+
	7	+
1	8	function submitQrCode() {
2	9	var a = \$("#selectedId").html(),
3	10	b = \$("#UserId").html(),
✚		@@ -16,6 +23,10 @@ function submitQrCode() {
16	23	}
17	24	
18	25	function newSelectedObject(a, b) {
	26	+
	27	if(test != null)
	28	test.abort();
	29	+
19	30	var c = SERVER_ABSOLUTE_PATH + "/objets/getTableau";
20	31	\$.post(c, {
21	32	object: a,
✚		@@ -246,7 +257,8 @@ function loadImages(a) {
246	257	
247	258	var v = SERVER_ABSOLUTE_PATH + "/objets/getEncodedImagesById";
248	259	
249		- \$.ajax({
	260	+
	261	test = \$.ajax({
250	262	type: 'POST',
251	263	url: v,
252	264	data: {

### 3.5 [Bug #6] – Corriger date de fin de garantie

**Description :** Erreur dans la console lorsqu'un objet du patrimoine est sélectionné dans la section patrimoine car le champ associé à la garantie de l'objet doit contenir une date et contient dans certains cas aucune date, exprimé par la chaîne de caractère suivante : "Aucune Garantie".



**Solution :** La solution envisagée est assez simple, au lieu d'affecter une chaîne de caractère, on affecte null à la variable qui sera affichée dans le champ de la date de garantie.

**Correction :**





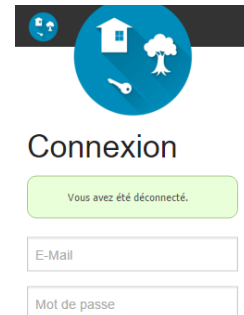
## 3.6 [Bug #7] – Corriger l’affichage sur appareil mobile

### Explication

Lorsqu’on allait sur le site du patrimoine avec un appareil mobile (cellulaire), certains éléments n’étaient pas affichés à la bonne position due à la résolution réduite.

#### 3.6.1 Page de connexion

Sur la page de connexion lorsque que l’écran était vraiment petit, le logo embarquait sur le menu et/ou dépassait de l’écran. Encore ici, cela peut être accompli avec du CSS avec les « media queries ». Lorsque le site est en résolution suffisamment petite on n’a qu’à changer la position du logo. Dans les deux images ci-contre, on peut voir l’avant-après.



#### 3.6.2 Fenêtre pour téléverser des images

Lorsque le site set en affichage avec une résolution mobile l'utilisateur est obligé de défiler vers le bas pour cliquer sur les boutons pour ajouter une image à ces items. Le problème était que le bouton nous ramène est haut de la page alors que la fenêtre apparaissait. Pour régler le problème j'ai utilisé du CSS et j'ai mis à la fenêtre une hauteur minimale de zéro pixel ainsi qu'une marge supérieure négative.

### 3.7 [Bug #8] – Page de login : S’inscrire enregistre les infos mais ne les affichent pas dans Comptes pour validation.

Le problème ici est qu’il n’y a aucun moyen d’activer un compte qui tente de s’inscrire pour l’administrateur du site web.

La correction de ce problème n’était pas compliquer, cependant plusieurs concept appliquer dans le code du site web était très mal démontrer dans les vues de celui-ci. Par exemple tout le système de « Famille » était inexistant sur le site web et la gestion de la famille a été confondue avec la gestion des chefs de familles. Pour être plus précis, il n’y avait simplement pas de compte administrateur dans la base de donnée, seulement des chefs de familles qui avait la gestion de leur propre famille, mais personne pour gérer les chefs de famille et activer leur comptes. Un autre problème rencontré fut l’utilisation du Template « mustache » qui permet de transférer des informations depuis PHP vers le html. Puisque la gestion de l’information était très dépendante de se Template, ce qui inclus quel page est affiché/accessible à quel utilisateur, il était vital de comprendre son fonctionnement.

Pour régler le problème il a fallu créer un compte admin, qui est identifier par un l’integer « 2 » dans la colonne « UserInfosMod » de la table « userinfos »

UserInfosId	UserInfosFirstName	UserInfosLastName	UserInfosTel	UserInfosFamilyOwner	UserInfosMod	UserInfosStatus
3	Denis	Drolet	14504211567	4	1	1
19	Nicolas	Drolet	14504210000	20	1	1
20	étudiant	informatique	14502225556	21	2	1

Ensuite il a simplement fallu changer la fonction « isUserAdmin » dans le fichier « users.php », qui détermine si un utilisateur est administrateur, pour qu’elle reconnaisse la colonne changée plus tôt et détermine que si la colonne est égale à 2, l’utilisateur est un administrateur.

```
219 //Retourne si l'utilisateur est un administrateur
220 static function isUserAdmin($_userId){
221
222     $result = Db::queryFirst("SELECT UserInfosMod
223                             FROM Users INNER JOIN UserInfos ON UserInfo = UserInfosId
224                             WHERE UserId = ?", $_userId);
225     return $result[0] == 2;
226 }
```

La page d’administration était déjà présente.

### **3.8 [Bug #10] – Vérifier le contenu des rapports**

Le problème ici était supposément que les rapports n'affichaient pas correctement l'information.

Le problème était plutôt dans le concept des rapports. Ceux-ci affichaient belle et bien les informations supposé, mais étais mal nommé. Par exemple le rapport simplifié affichait beaucoup plus d'informations sur les items que le rapport complet, ce qui laissait supposé que celui-ci n'étais pas réellement simplifié. En réalité le rapport simplifié déterminait que seul le conteneur et ces enfants directes étaient démontrés, le reste étais laissé de côté, mais affichait en détail ceux-ci. Alors que le rapport complet donne seulement le nom des items, mais affiche toute l'arbre en dessous du conteneur sélectionné. Les noms ne représentent simplement pas leur fonctionnalité, mais celle-ci est bien présente.

J'ai donc changé le nom de rapport simplifié pour restreint, car il est restreint a un groupe d'item au lieu de toute l'arbre, et le rapport complet est devenue le rapport d'architecture car il donne très peu de détails à l'exception de l'architecture complète du patrimoine.

### 3.9 [Bug #12] – No image (quand on cancel l'ajout d'image)

**Description :** Lorsqu'on sélectionne le bouton pour ajouter une image, un dropzone s'affiche afin de pouvoir sélectionner une image dans notre répertoire. Si l'utilisateur décide de fermer le dropzone au lieu d'ajouter une image, alors aucune image ne se charge à l'écran pour l'objet en cours.

**Solution :** Après l'analyse du processus d'ajout d'images, avant d'afficher le dropzone, la liste d'images est vidée, donc s'il y a un ajout d'images, les méthodes qui suivront l'ajout feront leur rôle de chargement d'images et de la mise à jour de la page. Par contre, si l'utilisateur n'ajoute pas d'image, aucun code ne se poursuit, étant donné que rien n'a changé dans le contexte. Ceci dit, au lieu de vider la liste d'images avant le « dropzone », elle sera vidée seulement si un ajout d'image est effectué.

#### Correction

```
9 public/js/manageitems.min.js
@@ -233,7 +233,10 @@ function submitSearch() {
    }
    233      233
    234      234
    235      235
    236      236 - function UploadImage() {
    237      237 +   clearImageList(), $("#uploadImageModal input[name='objectId']").val($("#selectedId").html()), $("#uploadImageModal").foundation("reveal", "close");
    238      238 +   // clearImageList(), $("#uploadImageModal input[name='objectId']").val($("#selectedId").html()), $("#uploadImageModal").foundation("reveal", "close");
    239      239 +   $("#uploadImageModal input[name='objectId']").val($("#selectedId").html()), $("#uploadImageModal").foundation("reveal", "open");
    240      240 +   }
    241      241
    242      242
    243      243
    244      244
    245      245
    246      246
    247      247
    248      248
    249      249
    250      250
    251      251
    252      252
    253      253
    254      254
    255      255
    256      256
    257      257
    258      258
    259      259
    260      260
    261      261
    262      262
    263      263
    264      264
    265      265
    266      266
    267      267
    268      268
    269      269
    270      270
    271      271
    272      272
    273      273
    274      274
    275      275
    276      276
    277      277
    278      278
    279      279
    280      280
    281      281
    282      282
    283      283
    284      284
    285      285
    286      286
    287      287
    288      288
    289      289
    290      290
    291      291
    292      292
    293      293
    294      294
    295      295
    296      296
    297      297
    298      298
    299      299
    300      300
    301      301
    302      302
    303      303
    304      304
    305      305
    306      306
    307      307
    308      308
    309      309
    310      310
    311      311
    312      312
    313      313
    314      314
    315      315
    316      316
    317      317
    318      318
    319      319
    320      320
    321      321
    322      322
    323      323
    324      324
    325      325
    326      326
    327      327
    328      328
    329      329
    330      330
    331      331
    332      332
    333      333
    334      334
    335      335
    336      336
    337      337
    338      338
    339      339
    340      340
    341      341
    342      342
    343      343
    344      344
    345      345
    346      346
    347      347
    348      348
    349      349
    350      350
    351      351
    352      352
    353      353
    354      354
    355      355
    356      356
    357      357
    358      358
    359      359
    360      360
    361      361
    362      362
    363      363
    364      364
    365      365
    366      366
    367      367
    368      368
    369      369
    370      370
    371      371
    372      372
    373      373
    374      374
    375      375
    376      376
    377      377
    378      378
    379      379
    380      380
    381      381
    382      382
    383      383
    384      384
    385      385
    386      386
    387      387
    388      388
    389      389
    390      390
    391      391
    392      392
    393      393
    394      394
    395      395
    396      396
    397      397
    398      398
    399      399
    400      400
    401      401
    402      402
    403      403
    404      404
    405      405
    406      406
    407      407
    408      408
    409      409
    410      410
    411      411
    412      412
    413      413
    414      414
    415      415
    416      416
    417      417
    418      418
    419      419
    420      420
    421      421
    422      422
    423      423
    424      424
    425      425
    426      426
    427      427
    428      428
    429      429
    430      430
    431      431
    432      432
    433      433
    434      434
    435      435
    436      436
    437      437
    438      438
    439      439
    440      440
    441      441
    442      442
    443      443
    444      444
    445      445
    446      446
    447      447
    448      448
    449      449
    450      450
    451      451
    452      452
    453      453
    454      454
    455      455
    456      456
    457      457
    458      458
    459      459
    460      460
    461      461
    462      462
    463      463
    464      464
    465      465
    466      466
    467      467
    468      468
    469      469
    470      470
    471      471
    472      472
    473      473
    474      474
    475      475
    476      476
    477      477
    478      478
    479      479
    480      480
    481      481
    482      482
    483      483
    484      484
    485      485
    486      486
    487      487
    488      488
    489      489
    490      490
    491      491
    492      492
    493      493
    494      494
    495      495
    496      496
    497      497
    498      498
    499      499
    500      500
    501      501
    502      502
    503      503
    504      504
    505      505
    506      506
    507      507
    508      508
    509      509
    510      510
    511      511
    512      512
    513      513
    514      514
    515      515
    516      516
    517      517
    518      518
    519      519
    520      520
    521      521
    522      522
    523      523
    524      524
    525      525
    526      526
    527      527
    528      528
    529      529
    530      530
    531      531
    532      532
    533      533
    534      534
    535      535
    536      536
    537      537
    538      538
    539      539
    540      540
    541      541
    542      542
    543      543
    544      544
    545      545
    546      546
    547      547
    548      548
    549      549
    550      550
    551      551
    552      552
    553      553
    554      554
    555      555
    556      556
    557      557
    558      558
    559      559
    560      560
    561      561
    562      562
    563      563
    564      564
    565      565
    566      566
    567      567
    568      568
    569      569
    570      570
    571      571
    572      572
    573      573
    574      574
    575      575
    576      576
    577      577
    578      578
    579      579
    580      580
    581      581
    582      582
    583      583
    584      584
    585      585
    586      586
    587      587
    588      588
    589      589
    590      590
    591      591
    592      592
    593      593
    594      594
    595      595
    596      596
    597      597
    598      598
    599      599
    600      600
    601      601
    602      602
    603      603
    604      604
    605      605
    606      606
    607      607
    608      608
    609      609
    610      610
    611      611
    612      612
    613      613
    614      614
    615      615
    616      616
    617      617
    618      618
    619      619
    620      620
    621      621
    622      622
    623      623
    624      624
    625      625
    626      626
    627      627
    628      628
    629      629
    630      630
    631      631
    632      632
    633      633
    634      634
    635      635
    636      636
    637      637
    638      638
    639      639
    640      640
    641      641
    642      642
    643      643
    644      644
    645      645
    646      646
    647      647
    648      648
    649      649
    650      650
    651      651
    652      652
    653      653
    654      654
    655      655
    656      656
    657      657
    658      658
    659      659
    660      660
    661      661
    662      662
    663      663
    664      664
    665      665
    666      666
    667      667
    668      668
    669      669
    670      670
    671      671
    672      672
    673      673
    674      674
    675      675
    676      676
    677      677
    678      678
    679      679
    680      680
    681      681
    682      682
    683      683
    684      684
    685      685
    686      686
    687      687
    688      688
    689      689
    690      690
    691      691
    692      692
    693      693
    694      694
    695      695
    696      696
    697      697
    698      698
    699      699
    700      700
    701      701
    702      702
    703      703
    704      704
    705      705
    706      706
    707      707
    708      708
    709      709
    710      710
    711      711
    712      712
    713      713
    714      714
    715      715
    716      716
    717      717
    718      718
    719      719
    720      720
    721      721
    722      722
    723      723
    724      724
    725      725
    726      726
    727      727
    728      728
    729      729
    730      730
    731      731
    732      732
    733      733
    734      734
    735      735
    736      736
    737      737
    738      738
    739      739
    740      740
    741      741
    742      742
    743      743
    744      744
    745      745
    746      746
    747      747
    748      748
    749      749
    750      750
    751      751
    752      752
    753      753
    754      754
    755      755
    756      756
    757      757
    758      758
    759      759
    760      760
    761      761
    762      762
    763      763
    764      764
    765      765
    766      766
    767      767
    768      768
    769      769
    770      770
    771      771
    772      772
    773      773
    774      774
    775      775
    776      776
    777      777
    778      778
    779      779
    780      780
    781      781
    782      782
    783      783
    784      784
    785      785
    786      786
    787      787
    788      788
    789      789
    790      790
    791      791
    792      792
    793      793
    794      794
    795      795
    796      796
    797      797
    798      798
    799      799
    800      800
    801      801
    802      802
    803      803
    804      804
    805      805
    806      806
    807      807
    808      808
    809      809
    810      810
    811      811
    812      812
    813      813
    814      814
    815      815
    816      816
    817      817
    818      818
    819      819
    820      820
    821      821
    822      822
    823      823
    824      824
    825      825
    826      826
    827      827
    828      828
    829      829
    830      830
    831      831
    832      832
    833      833
    834      834
    835      835
    836      836
    837      837
    838      838
    839      839
    840      840
    841      841
    842      842
    843      843
    844      844
    845      845
    846      846
    847      847
    848      848
    849      849
    850      850
    851      851
    852      852
    853      853
    854      854
    855      855
    856      856
    857      857
    858      858
    859      859
    860      860
    861      861
    862      862
    863      863
    864      864
    865      865
    866      866
    867      867
    868      868
    869      869
    870      870
    871      871
    872      872
    873      873
    874      874
    875      875
    876      876
    877      877
    878      878
    879      879
    880      880
    881      881
    882      882
    883      883
    884      884
    885      885
    886      886
    887      887
    888      888
    889      889
    890      890
    891      891
    892      892
    893      893
    894      894
    895      895
    896      896
    897      897
    898      898
    899      899
    900      900
    901      901
    902      902
    903      903
    904      904
    905      905
    906      906
    907      907
    908      908
    909      909
    910      910
    911      911
    912      912
    913      913
    914      914
    915      915
    916      916
    917      917
    918      918
    919      919
    920      920
    921      921
    922      922
    923      923
    924      924
    925      925
    926      926
    927      927
    928      928
    929      929
    930      930
    931      931
    932      932
    933      933
    934      934
    935      935
    936      936
    937      937
    938      938
    939      939
    940      940
    941      941
    942      942
    943      943
    944      944
    945      945
    946      946
    947      947
    948      948
    949      949
    950      950
    951      951
    952      952
    953      953
    954      954
    955      955
    956      956
    957      957
    958      958
    959      959
    960      960
    961      961
    962      962
    963      963
    964      964
    965      965
    966      966
    967      967
    968      968
    969      969
    970      970
    971      971
    972      972
    973      973
    974      974
    975      975
    976      976
    977      977
    978      978
    979      979
    980      980
    981      981
    982      982
    983      983
    984      984
    985      985
    986      986
    987      987
    988      988
    989      989
    990      990
    991      991
    992      992
    993      993
    994      994
    995      995
    996      996
    997      997
    998      998
    999      999
    1000      1000
    1001      1001
    1002      1002
    1003      1003
    1004      1004
    1005      1005
    1006      1006
    1007      1007
    1008      1008
    1009      1009
    1010      1010
    1011      1011
    1012      1012
    1013      1013
    1014      1014
    1015      1015
    1016      1016
    1017      1017
    1018      1018
    1019      1019
    1020      1020
    1021      1021
    1022      1022
    1023      1023
    1024      1024
    1025      1025
    1026      1026
    1027      1027
    1028      1028
    1029      1029
    1030      1030
    1031      1031
    1032      1032
    1033      1033
    1034      1034
    1035      1035
    1036      1036
    1037      1037
    1038      1038
    1039      1039
    1040      1040
    1041      1041
    1042      1042
    1043      1043
    1044      1044
    1045      1045
    1046      1046
    1047      1047
    1048      1048
    1049      1049
    1050      1050
    1051      1051
    1052      1052
    1053      1053
    1054      1054
    1055      1055
    1056      1056
    1057      1057
    1058      1058
    1059      1059
    1060      1060
    1061      1061
    1062      1062
    1063      1063
    1064      1064
    1065      1065
    1066      1066
    1067      1067
    1068      1068
    1069      1069
    1070      1070
    1071      1071
    1072      1072
    1073      1073
    1074      1074
    1075      1075
    1076      1076
    1077      1077
    1078      1078
    1079      1079
    1080      1080
    1081      1081
    1082      1082
    1083      1083
    1084      1084
    1085      1085
    1086      1086
    1087      1087
    1088      1088
    1089      1089
    1090      1090
    1091      1091
    1092      1092
    1093      1093
    1094      1094
    1095      1095
    1096      1096
    1097      1097
    1098      1098
    1099      1099
    1100      1100
    1101      1101
    1102      1102
    1103      1103
    1104      1104
    1105      1105
    1106      1106
    1107      1107
    1108      1108
    1109      1109
    1110      1110
    1111      1111
    1112      1112
    1113      1113
    1114      1114
    1115      1115
    1116      1116
    1117      1117
    1118      1118
    1119      1119
    1120      1120
    1121      1121
    1122      1122
    1123      1123
    1124      1124
    1125      1125
    1126      1126
    1127      1127
    1128      1128
    1129      1129
    1130      1130
    1131      1131
    1132      1132
    1133      1133
    1134      1134
    1135      1135
    1136      1136
    1137      1137
    1138      1138
    1139      1139
    1140      1140
    1141      1141
    1142      1142
    1143      1143
    1144      1144
    1145      1145
    1146      1146
    1147      1147
    1148      1148
    1149      1149
    1150      1150
    1151      1151
    1152      1152
    1153      1153
    1154      1154
    1155      1155
    1156      1156
    1157      1157
    1158      1158
    1159      1159
    1160      1160
    1161      1161
    1162      1162
    1163      1163
    1164      1164
    1165      1165
    1166      1166
    1167      1167
    1168      1168
    1169      1169
    1170      1170
    1171      1171
    1172      1172
    1173      1173
    1174      1174
    1175      1175
    1176      1176
    1177      1177
    1178      1178
    1179      1179
    1180      1180
    1181      1181
    1182      1182
    1183      1183
    1184      1184
    1185      1185
    1186      1186
    1187      1187
    1188      1188
    1189      1189
    1190      1190
    1191      1191
    1192      1192
    1193      1193
    1194      1194
    1195      1195
    1196      1196
    1197      1197
    1198      1198
    1199      1199
    1200      1200
    1201      1201
    1202      1202
    1203      1203
    1204      1204
    1205      1205
    1206      1206
    1207      1207
    1208      1208
    1209      1209
    1210      1210
    1211      1211
    1212      1212
    1213      1213
    1214      1214
    1215      1215
    1216      1216
    1217      1217
    1218      1218
    1219      1219
    1220      1220
    1221      1221
    1222      1222
    1223      1223
    1224      1224
    1225      1225
    1226      1226
    1227      1227
    1228      1228
    1229      1229
    1230      1230
    1231      1231
    1232      1232
    1233      1233
    1234      1234
    1235      1235
    1236      1236
    1237      1237
    1238      1238
    1239      1239
    1240      1240
    1241      1241
    1242      1242
    1243      1243
    1244      1244
    1245      1245
    1246      1246
    1247      1247
    1248      1248
    1249      1249
    1250      1250
    1251      1251
    1252      1252
    1253      1253
    1254      1254
    1255      1255
    1256      1256
    1257      1257
    1258      1258
    1259      1259
    1260      1260
    1261      1261
    12
```

### 3.10 [Bug #13] – Ajouter le nom du conteneur sur l'étiquette du code QR.

Le problème est qu'il n'y a pas de titre au code QR donc il peut ne pas être très claire sur quoi se base le code QR, surtout une fois imprimer et que l'utilisateur veut apposer l'étiquette sur un objet. Ainsi en écrivant le titre il est facile de savoir de quel conteneur le QR représente.

La plus grande difficulté de ce problème fut de comprendre le fonctionnement des requêtes SQL à la BD puisque celle-ci ont plusieurs redirection dans les méthodes et l'utilisation du Ajax en JQuery.

Une fois le code analysé, il a simplement fallu changer la fonction « submitQrCode » dans le fichier « manageitems.min.js » pour que la fonction affiche aussi le nom du conteneur (qui était déjà renvoyer par la requête SQL) en plus du code QR.

```
8 function submitQrCode() {
9     var a = $("#selectedId").html(),
10         b = $("#UserId").html(),
11         c = window.open("about:blank");
12     c.document.open(), c.document.write('<!DOCTYPE html><html class="no-js" lang="fr"><head><meta charset=
13     var d = SERVER_ABSOLUTE_PATH + "/objets/getInfosQrCode";
14
15     $.post(d, {
16         object: a,
17         userId: b
18     }, function(b) {
19         //Ajout du titre
20         var f = c.document.createTextNode(b.name);
21         c.document.getElementById("ContName").appendChild(f);
22         new QRCode(c.document.getElementById("qrcode"), "objet: " + b.name + "\n\ncontient: \n" + b.child
23     }, "json")
```

Exemple : j'ai ajouté une balise <h1> sur l'affichage à la ligne 12, et affecter un « text node » à la ligne 20/21

### **3.11 [Bug #15] – Ajout contenant principal**

Pour ma part j'ai reçues la tâche de modifier grandement l'affichage des objets. De plus je devais ajouter la possibilité de faire des contenants principaux. J'expliquerai premièrement l'ajout des contenants principaux et deuxièmement l'indexation des objets qui a été plus laborieux.

L'ajout d'un contenant principal a impliqué beaucoup plus de changements que je le croyais. En effet l'ensemble du système de stockage des objets fonctionnait de façon à ce qu'un seul contenant principal existe. La manière de trouver les objets d'un propriétaire consistait à trouver son unique contenant avec le type contenant principal et de prendre ses enfants. La recherche et l'affichage des objets impliquaient des méthodes PHP, du JavaScript, du HTML, CSS et du SQL. Toutes ces méthodes fonctionnaient en cherchant l'unique contenant principal. Je tenterai de plus expliquer mes changements que de montrer du code puisqu'il y a eu des changements à une dizaine d'endroits. La solution aux contenants principaux est venue de Marc qui a suggéré d'enlever l'affichage de l'unique contenant principal déjà existant. Ainsi nous pouvions avoir plusieurs contenants principaux soit les premiers objets du contenant initial. La façon d'identifier les contenants principaux devenait très simple; regarder si son parent est le contenant initial. Ceci a donc impliqué l'ajout de quelques méthodes PHP effectuant de simples « queries » à la bd. Voici donc de quoi à l'air la nouvelle fonctionnalité d'ajout de contenant racine:

### 3.12 [Bug #16] – Indentation Arborescence

Cette partie était de loin la plus compliquée puisque le code existant n'était pas commenté et il avait été optimisé par un programme qui enlève les sauts de lignes donc l'indentation était à refaire. Cela n'aurait pas été très difficile mais ce code était en jQuery une extension de JavaScript que je connaissais très peu. J'ai beaucoup travaillé avec Marc sur cette fonctionnalité et le principal problème était de changer les fonctions PHP qui allaient chercher les objets du user. Dans l'ancienne version les objets parents n'étaient affichés alors que maintenant ils le sont lorsqu'on va plus loin dans l'arborescence des objets. Voici un exemple de la nouvelle arborescence.



En fin de compte la fonction qui était déjà présente fût complètement remplacée. Nous n'avons gardé que les styles CSS qu'elle appliquait au tableau et à ses éléments.

Publique:	<input checked="" type="checkbox"/>	Exceptions:	
		étudiant informatique:	<input type="checkbox"/>
Contenant racine:	<input checked="" type="checkbox"/>	frank verreault:	<input type="checkbox"/>
		<input type="button" value="Ajouter"/>	

L'ajout de ce bouton permet donc d'ajouter des contenants racines, s'il n'est pas sélectionné le nouvel objet sera ajouté dans l'objet présentement sélectionné sauf si il n'y aucun contenant principal le nouvel objet sera un contenant principal. De plus il nous a obligé à changer les données de quelques clients qui désiraient conserver leur ancien contenant principal.



### **3.13 [Bug #17] – Augmenter le nombre d'objet visible maximum**

Ce problème c'est réglé par lui-même en changeant complètement la méthode PHP qui obtenait les objets à afficher dans l'arborescence. L'ancien code ne permettait que de récupérer 8 objets. Le nouveau code récupère absolument tous les objets et ils sont ensuite affichés par le JavaScript.

### **3.14 [Bug #19] – Upload Image ne fonctionne pas toujours**

**Description :** D'une façon assez imprévisible, lors d'ajout d'images, le chargement des images échoue dans le sens où la dernière image ajoutée ne se charge pas. Cette situation n'est pas fréquente, mais occasionne un problème au niveau de la mise à jour des éléments à l'écran.

**Solution :** Tout d'abord, je croyais que l'image n'avait pas le temps de s'enregistrer dans la base de données, étant donné que la situation est plus fréquente sur la version en ligne. Donc, j'ai rajouté un « sleep » de 3 secondes lors de l'ajout de l'image afin de laisser du temps pour la sauvegarde. Cependant, malgré le taux de réussite au niveau du local, la version web n'était pas convaincante. J'ai donc regardé au niveau des méthodes prêt de la requête SQL, soit la méthode « addImage » dans le fichier Références et le « loadImage » dans le « manageItems.php ». Croyant que le « sleep » n'agissait pas, j'ai pensé mettre une boucle pour m'assurer que l'image soit ajoutée avant de continuer le code restant. Après beaucoup de test, la situation continuais de se reproduire, mais toujours dans des contextes différents, rendant très laborieux la détection de la source du problème. Alors, j'ai commencé à mettre des alertes un peu partout pour observer les étapes à partir du bouton « submit » du dropzone jusqu'au chargement des éléments dans la page. Après plusieurs tests, j'ai pu identifier où est ce que le problème partait, soit dans la méthode « SubmitImage ». Dans cette méthode, d'autres méthodes sont appelés, une à la suite de l'autre afin d'insérer l'image, de les charger et de les afficher. La première méthode appelée est « processQueue », de l'objet dropzone, ensuite la méthode « loadimages ». L'erreur se produit entre ces deux méthodes. Quand on est dans la situation non fonctionnelle, la méthode « loadimage » n'attend pas que la méthode « processQueue » termine. Donc, à partir de ce moment, j'ai cherché des solutions au niveau du dropzone.

### **3.15[Bug #20] – Corriger l’emplacement du nom de fichier**

#### **Explication**

Dans la fenêtre pour téléverser des images, lorsqu’on choisit un fichier soit en le glissant-déposant ou en choisissant le fichier dans la fenêtre de dialogue une petite icone apparait représentant notre image. Lorsque l’on met notre souris sur cette miniature, la taille et le nom du fichier apparaissent, mais le nom de celui-ci était directement sous la barre de progression ce qui le rendait presque impossible à lire comme démontrer dans l’image ci-contre.



#### **Correction**

Il s’agit d’un simple problème de positionnement d’un élément HTML, c’est-à-dire qu’il va falloir le repositionner grâce au CSS. Ceci aurait pu être accompli de plusieurs façons, mais j’ai décidé de simplement modifier une classe déjà existante pour mettre une marge supérieure négative. Dans les deux images ci-contre, on peut voir le code CSS nécessaire et le résultat suite à la correction.

## **4. Points forts de l'équipe**

Tout d'abord, de mon point de vue, la chimie de l'équipe a nettement aidé au développement de ce projet. J'ai fait plusieurs travaux d'équipes au cours de la technique avec Marc, Francis et Kevin, ce qui rendait la communication facile. Chacun s'est adapté rapidement à son rôle et l'atmosphère était détendue étant donné qu'on se connaissait tous très bien, donc pas de malaise. De plus, chacun semblait se soucier des autres membres de l'équipe au niveau des interrogations ou des problèmes rencontrés.

Ensuite, l'implication des membres de l'équipe était équilibrée et présente en tout temps. Tout le monde s'est occupé de leur partie ainsi que coopérer au partie des autres membres de l'équipe.

Finalement, j'ai trouvé que les membres de l'équipe étaient très compétents et cela a nettement contribué au succès du projet. Même si nous avons des compétences différentes, chacun semble avoir acquiert de bonne connaissance au cours de la technique.

## 5. Conclusion

En conclusion, notre équipe de quatre programmeurs a reçu le mandat de mettre à jour un site web de gestion de patrimoine. Cette tâche nous demandait tout d'abord de bien comprendre le projet dans son ensemble puis de trouver les fonctionnalités que le client voulait améliorer ou supprimer. Nous avons appris que travailler sur un projet déjà codé demande beaucoup de préparation. Lorsque je parle de préparation, je veux dire apprendre les technologies du programme et sa fonctionnalité générale. Sans cette préparation il aurait été extrêmement difficile et pénible de se retrouver dans les milliers de lignes de codes pour chercher la cause d'un bug. L'implémentation d'une version locale était une partie cruciale de la préparation. Cette partie était absolument nécessaire puisque le projet se trouvait sur un serveur distant et que nous devions pouvoir tester rapidement les modifications. Cette importation fût difficile dû au fait de notre faible expérience en matière de serveur. De plus le projet Patrimoine possédait une base de donnée qui heureusement c'est facilement installé dans MySQL. En bref, travailler sur le code d'autres personnes a été difficile et d'autant plus lorsque le code n'était pas commenté. Côté coéquipier je n'ai pour ma part que du positif à dire sur mes camarades. La division des tâches au début du projet c'est très bien déroulée et tout le monde a accompli ce qui était attendu de leur part. De plus Mike a été un très bon leader pour Marc, Kevin et moi, il était celui qui avait la meilleure vue d'ensemble sur le projet et qui savait si le travail avançait suffisamment selon les buts que nous nous étions fixés.

## 6. Annexes

### 6.1 Utilisation de l'activation :

#### 6.1.1 Premièrement l'utilisation s'inscrit

Vous avez été déconnecté.

E-Mail

Mot de passe

☐ Mémoriser

[S'inscrire](#)

[Connexion](#)

[Mot de passe oublié ?](#)

#### 6.1.2 L'utilisateur soumet son inscription

<sup>us</sup>  
Inscription

Exemple1

Exemple2

12345613457

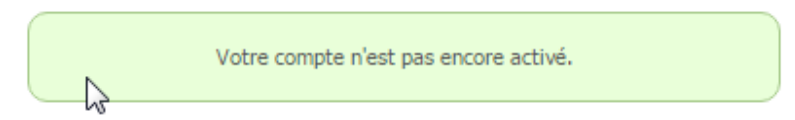
exemple@mail.com

...

...

[Soumettre](#) [Annuler](#)

### 6.1.3 Cependant l'utilisateur n'est pas encore activé lorsqu'il essaie de se connecter



### 6.1.4 L'admin doit donc se connecter

A login form titled "Connexion". It features a yellow input field for the email address containing "etudiant@b63.com", followed by a grey input field for the password containing three dots "...". Below the password field is a checkbox labeled "Mémoriser". To the right of these fields is a blue button labeled "Connexion". Below the "Connexion" button are two links: "S'inscrire" and "Mot de passe oublié ?".

Connexion

etudiant@b63.com

...

☐ Mémoriser

Connexion

[S'inscrire](#)

[Mot de passe oublié ?](#)

### 6.1.5 Il a alors accès au panneau d'utilisateur et doit rechercher l'utilisateur

Administrateurs de patrimoine



🔍 👤

ID	Courriel	Nom	Téléphone	Activé	Actions
36	exemple@mail.com	Exemple1 Exemple2	1 (234) 561-3457	<input type="checkbox"/>	<span>✎</span> <span>🗑️</span>

### 6.1.6 Il active l'utilisateur (l'utilisateur peut se connecter)

Administrateurs de patrimoine



ID	Courriel	Nom	Téléphone	Activé	Actions
36	<a href="mailto:exemple@mail.com">exemple@mail.com</a>	Exemple1 Exemple2	1 (234) 561-3457	<input type="checkbox"/>	 





## 7. IMPORTANT (À LIRE)

Dû à l'implémentation de la nouvelle indentation des contenants, nous avons changé un peu la façon dont l'affichage fonctionne ce qui fait que pour le compte [denis@b63.com](mailto:denis@b63.com) on ne voit pas le terrain. J'ai été modifié légèrement la base de données pour que le compte [denis@b63.com](mailto:denis@b63.com) fonctionne comme avant avec tous les objets qui y étaient présents. La nouvelle base données est à la racine du projet et se nomme « dcr1b63.sql ».