## 22 février 2016 12h50-16h30

Aujourd’hui j’ai continué à travailler sur le conteneur d’objet mais il n’est pas encore parfaitement fonctionnel.

## 17 février 2016 8h15-12h00

L’affichage des conteneurs racines fonctionnes maintenant, j’ai touché encore à des méthodes de manageitem.php(getallobjectarray). Tout est préparé pour réparer la fonction d’affichage de objets dans le js. Je crois qu’il me reste pour deux périodes, je suis dans les temps…

## 15 février 2016 12h50- 16h00

J’ai enfin push sur le git puisque ma version est stables. Il reste encore à indenter les items lorsqu’on rentre plus loins dans le system d’objet. Donc l’ajout de contenant racine est maintenant disponible pour tous les collègues et ces conteneurs s’ajoutent bien dans la base de données. Voir manageitems.min.js fonction submitAddItem(). Dans le controlleur manage item voir la fonctions additem.

## 10 février 2016 8h10-11h50

Aujourd’hui peu de progrès concrets. J’ai étudié le system de conteneur principal et de render des pages html. Il y a un engine ``Moustache`` qui remplit les pages html grâces à des balises spécials. Bref quelques modifications dans le code html…

## 8 février 2016 12h50-16h00

Aujourd’hui je me suis intéressé à l’ajout de conteneur principal pour les chefs de familles. Les chefs de familles peuvent maintenant avoir plusieurs contenant racine grâce à l’ajout de l’option conteneur racine dans l’ajout de l’objet. Pour voir les modifications aller voir le fichier manageitems.html dans la form d’ajout. Et dans le fichier manageitems.min.js dans la fonction submitadditems. Pour le prochain cours je vais faire en sorte que l’affichage fonctionne bien pour les différents conteneurs racines. Toutefois je ne ferrai pas de commit puisque le tout n’est pas fonctionnel.

## 1 février 2016 12h50-16h00

Finallement la version locale est fonctionnel sur mon portable. La base de donnée est aussi fonctionnel avec phpmyadmin. Bref aujourd’hui installation et configuration de wamp.

## 27 janvier 2016 8h15-12h50

Nous avonsorganisé notre github en deux branches(master et dev).Deplus nous avons travaillé à créer une version locale du site pour pouvoir tester nos modifications. Importation d’une copie de la bd du site pour travailler localement. Pour finir nous nous sommes séparés les tâches de l’énoncé et les erreurs trouvées par l’équipe.

## 26 janvier 2016 12h00-12h30

J’ai fait une exploration globale du site et de l’énoncé du travail. J’ai trouvé plusieurs petits bogues supplémentaires à réparer. De plus certains des problèmes de l’énoncé étaient déjà réglés.