SCRUM – POKER PLANNING

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | En tant que | Je veux… | Afin de… | Note | PTS |
| 01 | Client | Me connecter au restaurant où je me trouve  (C’est une fonctionnalité de détection automatique par GPS de la position du client) |  | Le client peut aussi se connecter à n’importe quel restaurant. Même s’il est à 100 km, on fait abstraction des contraintes de livraison : on assume que le serveur prend la commande et lui livre comme s’il était dans le restaurant. | 5 |
| 02 | Client | Utiliser le code QR sur la table dans le restaurant | Pouvoir spécifier la table où je suis assis | C’est seulement possible si le client se trouve à l’intérieur du restaurant (donc connecté par la fonctionnalité GPS) | 5 |
| 03 | Client | Voir le menu |  |  | 3 |
| 04 | Client | Pouvoir cacher les éléments du menu selon mes allergies |  |  | 3 |
| 05 | Client | Commander un ou plusieurs éléments du menu |  |  | 5 |
| 06 | Client | Laisser un commentaire sur le repas commandé |  |  | 1 |
| 07 | Client | Laisser un commentaire pour le cuisinier lors de la commande | Spécifier les allergies, la cuisson de mon repas ou "ne pas mettre de tomates" |  | 1 |
| 08 | Client | Payer ma facture par Paypal |  | Un « faux » bouton suffira pour l’instant. Lorsqu’on appuie dessus, la facture est payée automatiquement. Vous pourrez explorer le sandbox de Paypal si vous avez le temps. | 0 |
| 09 | Client | Appeler le serveur |  |  | 3 |
| 10 | Serveur | Avoir les mêmes fonctionnalités que le client |  | Un serveur peut être se connecter et agir en tant que client dans un restaurant. | 0 |
| 11 | Serveur | Voir les commandes |  |  | 3 |
| 12 | Serveur | Sortir une commande |  | On peut faire abstraction de la cuisine. Lorsqu’un serveur reçoit une commande, elle est automatiquement prête : il lui suffit de la servir. La facture se crée aussitôt que la commande est servie. | 3 |
| 13 | Serveur | Recevoir une alerte lorsqu'une commande a attendu trop longtemps | Pouvoir faire un suivi avec et le client | Si le serveur a une liste de commandes actives, il y a une alerte qui s’affiche pour la commande ayant attendu trop longtemps. Faire le suivi signifie de livrer la commande au client. | 6 |
| 14 | Gérant | Avoir les mêmes fonctionnalités que le serveur |  | Un gérant peut se connecter et agir en tant que client dans un restaurant. Il peut aussi assurer le service si c’est nécessaire. | 1 |
| 15 | Gérant | Avoir un rapport de vente pour une date donnée |  | Si aucune date n’est spécifiée | 3 |
| 16 | Gérant | Créer le menu qui remplacera l'ancien à une date donnée |  |  | 8 |
| 17 | Gérant | Créer des spéciaux valides pour une certaine date et heure |  |  | 5 |
| 18 | Gérant | Créer des comptes gérant ou serveur pour le restaurant |  |  | 2 |
| 19 | Admin | Avoir les mêmes fonctionnalités que le gérant |  | Un administrateur peut gérer un restaurant.  Il peut se connecter et agir en tant que client dans un restaurant. Il peut aussi assurer le service si c’est nécessaire. | 1 |
| 20 | Admin | Créer des restaurants |  |  | 2 |
| 21 | Admin | Créer des utilisateurs |  |  | 1 |

Planning - Semaine #1

4 au 11 Février 2016

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | En tant que | Je veux… | Afin de… | Note | PTS |
| 06 | Client | Laisser un commentaire sur le repas commandé |  |  | 1 |
| 07 | Client | Laisser un commentaire pour le cuisinier lors de la commande | Spécifier les allergies, la cuisson de mon repas ou "ne pas mettre de tomates" |  | 1 |
| 10 | Serveur | Avoir les mêmes fonctionnalités que le client |  | Un serveur peut être se connecter et agir en tant que client dans un restaurant. | 0 |
| 14 | Gérant | Avoir les mêmes fonctionnalités que le serveur |  | Un gérant peut se connecter et agir en tant que client dans un restaurant. Il peut aussi assurer le service si c’est nécessaire. | 1 |
| 19 | Admin | Avoir les mêmes fonctionnalités que le gérant |  | Un administrateur peut gérer un restaurant.  Il peut se connecter et agir en tant que client dans un restaurant. Il peut aussi assurer le service si c’est nécessaire. | 1 |

Total : 4 Points + Initialisation des classes, controllers

Planning - Semaine #2

11 au 18 Février 2016

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | En tant que | Je veux… | Afin de… | Note | PTS |
| 02 | Client | Utiliser le code QR sur la table dans le restaurant | Pouvoir spécifier la table où je suis assis | C’est seulement possible si le client se trouve à l’intérieur du restaurant (donc connecté par la fonctionnalité GPS) | 5 |
| 03 | Client | Voir le menu |  |  | 3 |
| 05 | Client | Commander un ou plusieurs éléments du menu |  |  | 5 |
| 09 | Client | Appeler le serveur |  |  | 3 |
| 11 | Serveur | Voir les commandes |  |  | 3 |
| 17 | Gérant | Créer des spéciaux valides pour une certaine date et heure |  |  | 5 |
| 18 | Gérant | Créer des comptes gérant ou serveur pour le restaurant |  |  | 2 |
| 20 | Admin | Créer des restaurants |  |  | 2 |
| 21 | Admin | Créer des utilisateurs |  |  | 1 |

Total : 30 Points

Planning – TÂCHES RESTANTES

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | En tant que | Je veux… | Afin de… | Note | PTS |
| 01 | Client | Me connecter au restaurant où je me trouve  (C’est une fonctionnalité de détection automatique par GPS de la position du client) |  | Le client peut aussi se connecter à n’importe quel restaurant. Même s’il est à 100 km, on fait abstraction des contraintes de livraison : on assume que le serveur prend la commande et lui livre comme s’il était dans le restaurant. | 5 |
| 04 | Client | Pouvoir cacher les éléments du menu selon mes allergies |  |  | 3 |
| 08 | Client | Payer ma facture par Paypal |  | Un « faux » bouton suffira pour l’instant. Lorsqu’on appuie dessus, la facture est payée automatiquement. Vous pourrez explorer le sandbox de Paypal si vous avez le temps. | 0 |
| 12 | Serveur | Sortir une commande |  | On peut faire abstraction de la cuisine. Lorsqu’un serveur reçoit une commande, elle est automatiquement prête : il lui suffit de la servir. La facture se crée aussitôt que la commande est servie. | 3 |
| 13 | Serveur | Recevoir une alerte lorsqu'une commande a attendu trop longtemps | Pouvoir faire un suivi avec et le client | Si le serveur a une liste de commandes actives, il y a une alerte qui s’affiche pour la commande ayant attendu trop longtemps. Faire le suivi signifie de livrer la commande au client. | 6 |
| 15 | Gérant | Avoir un rapport de vente pour une date donnée |  | Si aucune date n’est spécifiée | 3 |
| 16 | Gérant | Créer le menu qui remplacera l'ancien à une date donnée |  |  | 8 |

Total : 28 Points +++