Rapport sur le Sprint #2

Retour sur le Sprint 2 :

Le Sprint #2 avait pour objectif de finaliser le modèle de la base de données afin que chaque membre puisse avancer sur des fonctionnalités plus compliqués de l’application. Ceci dit, on a vu trop grand sur le nombre de tâches qu’on voulait accomplir pour le sprint 2. Malgré tout, plusieurs objectifs ont été atteints au niveau de la réalisation des classes et de la compréhension des connexions sur la base de données. Ceci dit, chaque membre est conscient de l’importance de finaliser le modèle de la base de données le plus rapidement possible afin de pouvoir passer aux vues et aux fonctionnalités du site web.

Points Forts :

Au niveau du sprint #2, plusieurs ajustements ont vu le jour afin d’aider à la communication entre les membres de l’équipe et afin d’éviter des conflits lors d’ajout de changement dans le programme.

Tout d’abord, nous avons mis en place un groupe sur Facebook afin que chacun puisse prendre connaissance des changements et des acquis du groupe. De cette façon, il a été plus facile cette semaine de suivre le déroulement et d’aider ceux qui éprouvaient des difficultés.

Ensuite, nous avons ajouté un fichier .gitignore sur notre répertoire GitHub afin d’ignorer les fichiers modifiés par visual studio lors de l’exécution du projet qui créait des conflits lors de push et de pull. De plus, le fichier .mdf est ignoré car la modification de la base de données entrainait des problèmes d’un poste à l’autre. Donc, la méthode entreprise par l’équipe en attendant l’implémentation d’une migration sur Azure est d’avertir les coéquipiers lors d’une modification de la base de données, et d’envoyer celle-ci sur le forum de l’équipe.

Finalement, la collaboration et la complicité entre les coéquipiers est bonne. Chacun semble avoir comprit son rôle dans l’équipe et l’équipe est motivé.

Problèmes rencontrés :

Premièrement, il nous a fallu beaucoup de tant pour que chaque membre saisisse le fonctionnement de GitHub avec l’ajout de fichier du projet visual studio. On a rencontré beaucoup de problèmes avec les push et pull. C’est du temps qui a couté cher car on pouvait plus ou moins avancé efficacement.

Deuxièment, étant donné qu’on a séparé la création de classes entre les membres de l’équipe, chacun avait une ou deux tables à créer. Ceci dit, on a perdu du temps à comprendre pourquoi il y avait des conflits entre chaque projet lors de mise à jour au niveau de l’ajout de table et de modifications de champ et certains on perdu du temps à refaire une partie de travail. On avait de la difficulté à cibler le problème du au fait qu’on est beaucoup dans l’équipe.

Finalement, certains n’avaient pas la bonne version de SqlServer Express et certains ont du réinstaller une autre version de Visual Studio à la maison.

Listes des objectifs atteints cette semaine :

* Login
* Page d’Accueil
* Classe et Controller Restaurant
* Classe et Controller Table
* Classe Code QR
* Classe et Controller Menu
* Classe et Controller Classe Commandes
* Classe et Controller Repas
* Classe et Controller Utilisateurs
* View Restaurant (Ajouter, Edit, Supprimer)
* View Table (Ajouter, Edit, Supprimer)
* View Utilisateur (Ajouter, Edit, Supprimer)
* Lier les tables avec les restaurants
* Générer un nouveau code QR lorsqu’une table est créée