

Rapport final

1. Changements au niveau du fonctionnement de l'application :

- Il n'y a pas de forum :

Suite à la non-participation de Gautier au travail, nous n'avons pas pu finaliser la charge de travail supplémentaire et n'avons pas été en mesure de développer cette partie de l'application.

- Le principe d'abonnements a changé :

Une personne qui souhaite participer à un cours ou à une compétition doit d'abord acheter un « pass » valable à la date pour laquelle il veut participer à ce cours ou à cette compétition. Les pass sont typés : compétitions, cours ou entrée simple.

Ces pass sont valables pour une période donnée : journalier, hebdomadaire, mensuel, trimestriel ou annuel.

Une personne qui a un pass compétitions peut donc participer à toutes les compétitions qui lui sont ouvertes jusqu'à la fin de la validité.

2. Changements au niveau des droits d'accès :

Entity/Relation	Create	Read	Update	Delete	List
Member	Visitor lors du signup	tous les attributs sauf le mdp peuvent être lus par tout le monde	Le member peut lui-même changer ses données ainsi que l'admin	admin sauf si il s'agit de lui-même	voir read
Member - Competition	admin	tout le monde	admin	admin	voir read
Member - Competition : subscribe	tout le monde	la personne concernée	personne	personne concernée	voir read
Member - Course : subscribe	tout le monde sauf prof concerné	la personne concernée	personne	personne concernée	voir read
Member - Course	admin	tout le monde	admins et profs	admin et profs	voir read
Member - subscription (Abonnement)	tout le monde	la personne concernée	personne	personne	voir read
Subscription - Price	personne	tout le monde	personne	personne	voir read

3. Changements au niveau des règles métiers :

Seuls les types suivis d'un ? sont nullables.

Les clés ne peuvent pas être modifiées après création de l'entité en BD

Entity / Relation	Attribute	Type	Length	Default	Unique	Key	Other
Member	username	string	[3, 32]		oui		- un username doit contenir au minimum 3 caractères - un username doit être différent des username des autres users
Member	firstname	string	[3, 32]				
Member	lastname	string	[3, 32]				
Member	password	string	[8, 32]				- doit contenir au moins une lettre majuscule et un chiffre
Member	email	string?		null	oui		- doit correspondre à un format valide d'email
Member	birthdate	date					
Member	picturePath	string?		null			- doit être un chemin relatif du fichier image par rapport au dossier applicatif où sont stockées les images
Member	status	Status		Status.Climber			- seul un admin peut modifier le status - il doit toujours y avoir un membre ayant le rôle administrateur
Course	Beginning	datetime					- La date de début du cours
Course	price	PriceList[]	[0, max]				
Course	type	string					
Course	place	string		GRIMP'EPFC			- l'endroit où se passe le cours
Course	maxParticipants	int					- le nombre maximum est obligatoire et il n'y a aucun plafond
Course	participants	Member[]		null			- la liste des inscrits peut être nulle
Course	professor	Member					- le professeur est obligatoire
Course	rangeOfAge	string					- la range d'âge des participants
Course	Name	string					- le nom du cours
Course	period	int					- la durée du cours en nombre d'heures
Subscription	price	PriceList[]	[0, max]				
Subscription	name	SubscriptionName					
Subscription	expirationDate	datetime					- correspond à la date d'expiration par rapport la date d'achat de l'abonnement
Subscription	passType	PassType					- enum qui représente le type de pass (cours, pass normal, ou compétition)
Subscription	type	SubscriptionType					- enum qui représente le pass selon la durée (daily, weekly, monthly, quarterly et yearly)
Competition	period	datetime					
Competition	price	PriceList[]	[0, max]				
Competition	type	string					
Competition	place	string		GRIMP'EPFC			
Competition	maxParticipants	int					
Competition	participants	Person[]					
Competition	competitionResults	CompetitionResult[]		null			- le gagnant est ajouté après que la compétition ait eu lieu
Price	PassType	PassType					- enum qui représente le type de pass (cours, pass normal, ou compétition) permet de déterminer le prix
Price	SubscriptionType	SubscriptionType					- enum qui représente le pass selon la durée (daily, weekly, monthly, quarterly et yearly) détermine le prix
Price	cost	int					
Price	rangeOfAge	string		0			- représente la catégorie d'âge du prix
CompetitionResult	competitionId	int					- la compétition en question
CompetitionResult	winner	Member					- le gagnant d'une compétition
Person -- Course : teaches							- un cours est donné par une personne et une personne peut dispenser plusieurs cours
Person -- Course : follows							- une personne peut suivre 0 ou plusieurs cours et un cours est suivi par 0 ou plusieurs personnes
Person -- Subscription : has							- une personne possède 0 ou 3 abonnements et un abonnement est possédé par 1 personne
Person -- Competition : participates							- une personne participe à 0 ou plusieurs compétition et une compétition possède 0 ou plusieurs participants

4. Changements au niveau des comportements d'écrans :

UC	Screen(s)	Description	Comportements non triviaux
N/A	tous	comportements communs à tous les écrans	Pour tous les écrans où le user est connecté : - un bouton logout - une barre de navigation
login	login	Permet au user de s'identifier	redirige vers l'index si les bonnes données sont entrées
logout	tous sauf login/signup	Permet à un user connecté de se déconnecter	On revient à l'écran de login
signup	signup	Permet à un user de se créer un compte	redirige vers l'index si les bonnes données sont entrées
index	index (menu)	-Affiche les horaires de la salle	
browse_profile	browse_profile	Affiche les données du user	
edit_profile	browse_profile	Permet d'éditer le profil du user	
competition_detail	competition_detail	- Affiche les détails de la compétition	- edit la compétition et sub à la compétition
browse_competitions	browse_competitions	Affiche les compétitions à venir	- Si on clique affiche les détails de la compétitions
create_competition	create_competition	Permet de créer une nouvelle compétition	
delete_competition	delete_competition	Permet de supprimer une compétition	
browse_courses	browse_courses	Affiche l'horaire des cours	- si on clique sur un cours affiche les données du cours
course_detail	course_detail	Affiche les données du cours	- Permet d'éditer le cours et de s'y inscrire
create_course	create_course	Permet de créer un nouveau cours	
browse_prices	browse_subscriptions	Affiche le prix des abonnements et les données d'abonnement du user	Le bouton buy now permet au user d'acheter l'abonnement sélectionné
buy_subscription	buy_subscription	Affiche la page d'achat de l'abonnement	Le bouton proceed permet de finaliser le paiement