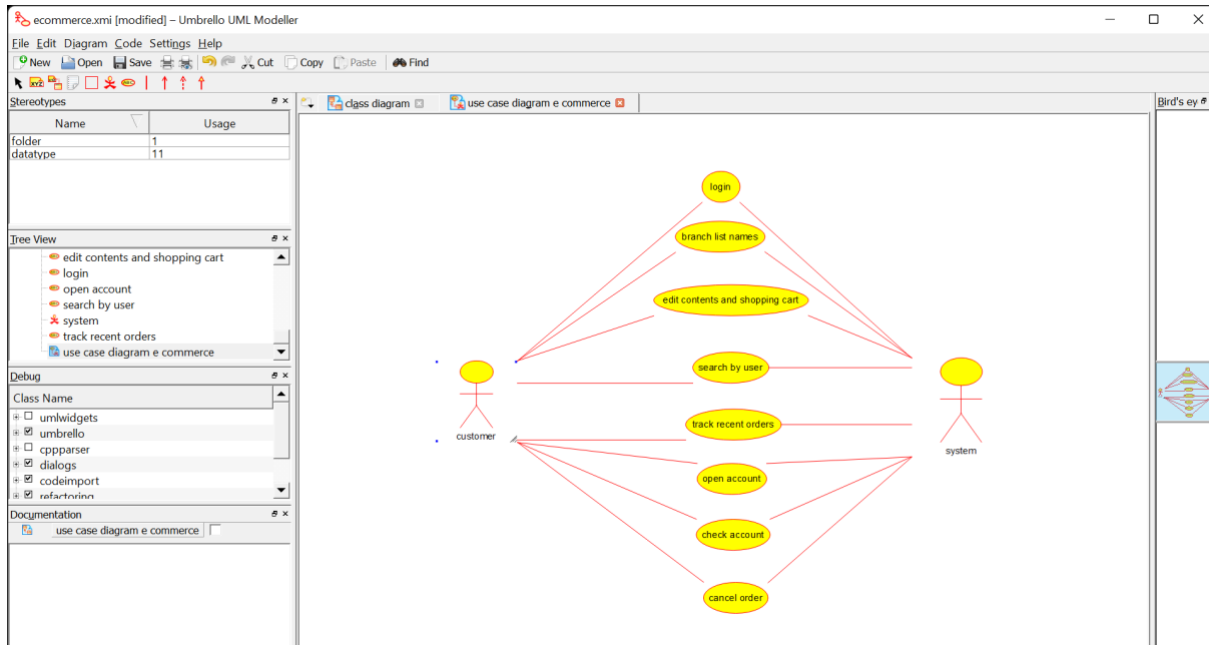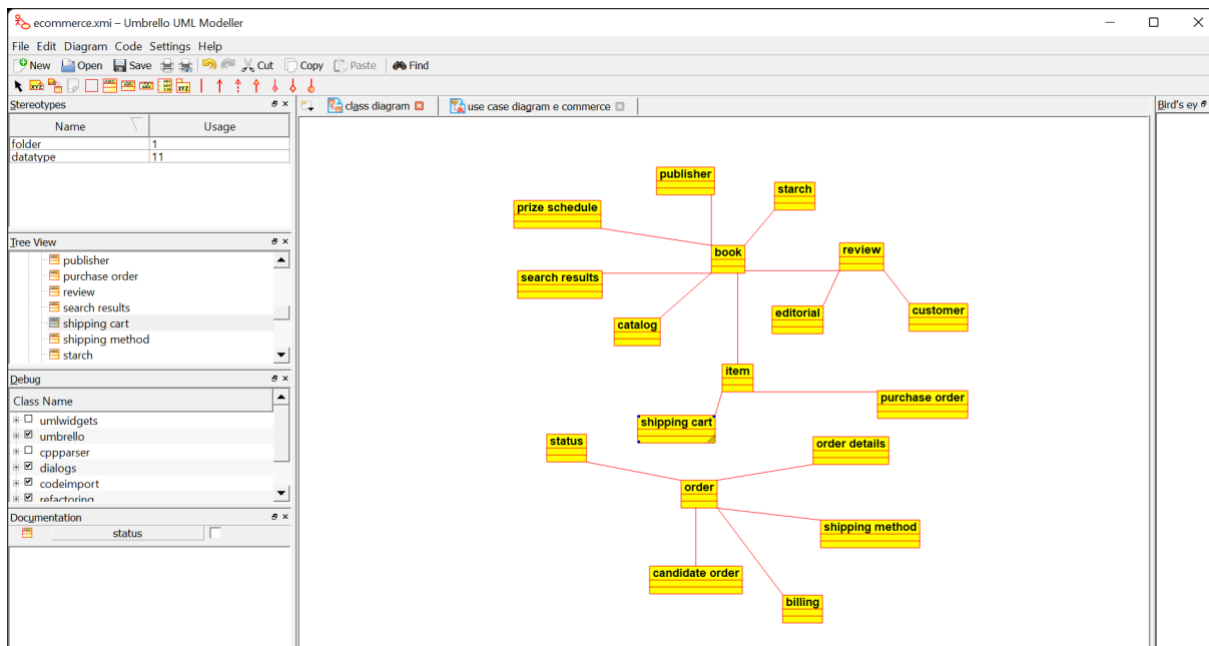# E-COMMERCE SYSTEM

Swarna Anshu

192011396

Usecase diagram:

Class diagram:

Code generation:

C++:

```cpp
#include "billing.h"
// Constructors/Destructors
//
billing::billing () {
}
billing::~billing () { }
//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//

#include "book.h"
// Constructors/Destructors
//
book::book () {
}
book::~book () { }
//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//

#include "catalog.h"
// Constructors/Destructors
```

```cpp
//
catalog::catalog () {
}
catalog::~catalog () { }
//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//
#include "customer.h"
// Constructors/Destructors
//
customer::customer () {
}
customer::~customer ()
//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//
#include "order.h"
// Constructors/Destructors
//
order::order () {
}
order::~order () { }
```

```cpp
//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//
#include "shipping_cart.h"
// Constructors/Destructors
//
shipping_cart::shipping_cart () {
}
shipping_cart::~shipping_cart () { }
//
// Methods
//
// Accessor methods
//
// Other methods
//
#include "shipping_method.h"
// Constructors/Destructors
//
shipping_method::shipping_method () {
}
shipping_method::~shipping_method () { }
//
// Methods
//
// Accessor methods
```

```
//

// Other methods

//
```