

# 如何使用go module导入本地包

[https://www.liwenzhou.com/posts/Go/import\\_local\\_package\\_in\\_go\\_module/](https://www.liwenzhou.com/posts/Go/import_local_package_in_go_module/)

go module 是Go1.11版本之后官方推出的版本管理工具，并且从 Go1.13 版本开始，go module 将是Go语言默认的依赖管理工具。到今天 Go1.14 版本推出之后 Go modules 功能已经被正式推荐在生产环境下使用了。

这几天已经有很多教程讲解如何使用 go module，以及如何使用 go module 导入gitlab私有仓库，我这里就不再啰嗦了。但是最近我发现很多小伙伴在群里问如何使用 go module 导入本地包，作为初学者大家刚开始接触package的时候肯定都是先在本地创建一个包，然后本地调用一下，然后就被卡住了。。。

这里就详细介绍下如何使用 go module 导入本地包。

## 前提

假设我们现在有 moduledemo 和 mypackage 两个包，其中 moduledemo 包中会导入 mypackage 包并使用它的 New 方法。

mypackage/mypackage.go 内容如下：

```
package mypackage

import "fmt"

func New(){
    fmt.Println("mypackage.New")
}
```

我们现在分两种情况讨论：

## 在同一个项目下

**注意：**在一个项目（project）下我们可以定义多个包（package）的。

## 目录结构

现在的情况是，我们在 moduledemo/main.go 中调用了 mypackage 这个包。

```
moduledemo
├── go.mod
├── main.go
└── mypackage
    └── mypackage.go
```

## 导入包

这个时候，我们需要在 moduledemo/go.mod 中按如下定义：

```
module moduledemo
```

```
go 1.14
```

然后在 `moduledemo/main.go` 中按如下方式导入 `mypackage`

```
package main

import (
    "fmt"
    "moduledemo/mypackage" // 导入同一项目下的mypackage包
)

func main() {
    mypackage.New()
    fmt.Println("main")
}
```

## 举个例子

举一反三，假设我们现在有文件目录结构如下：

```
└─ bubble
   │   └─ dao
   │       └─ mysql.go
   │   └─ go.mod
   └─ main.go
```

其中 `bubble/go.mod` 内容如下：

```
module github.com/q1mi/bubble
```

```
go 1.14
```

`bubble/dao/mysql.go` 内容如下：

```
package dao

import "fmt"

func New(){
    fmt.Println("mypackage.New")
}
```

`bubble/main.go` 内容如下：

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/q1mi/bubble/dao"
)

func main() {
    dao.New()
    fmt.Println("main")
}
```

## 不在同一个项目下

### 目录结构

```
|— moduledemo
|   |— go.mod
|   |— main.go
|— mypackage
|   |— go.mod
|   |— mypackage.go
```

### 导入包

这个时候，`mypackage` 也需要进行module初始化，即拥有一个属于自己的`go.mod` 文件，内容如下：

```
module mypackage

go 1.14
```

然后我们在 `moduledemo/main.go` 中按如下方式导入：

```
import (
    "fmt"
    "mypackage"
)

func main() {
    mypackage.New()
    fmt.Println("main")
}
```

因为这两个包不在同一个项目路径下，你想要导入本地包，并且这些包也没有发布到远程的github或其他代码仓库地址。这个时候我们就需要在 `go.mod` 文件中使用 `replace` 指令。

在调用方也就是 `moduledemo/go.mod` 中按如下方式指定使用相对路径来寻找 `mypackage` 这个包。

```
module moduledemo

go 1.14

require "mypackage" v0.0.0
replace "mypackage" => "../mypackage"
```

## 举个例子

最后我们再举个例子巩固下上面的内容。

我们现在有文件目录结构如下：

```
├─ p1
│   ├── go.mod
│   └─ main.go
└─ p2
    ├── go.mod
    └─ p2.go
```

p1/main.go 中想要导入 p2.go 中定义的函数。

p2/go.mod 内容如下：

```
module liwenzhou.com/q1mi/p2

go 1.14
```

p1/main.go 中按如下方式导入

```
import (
    "fmt"
    "liwenzhou.com/q1mi/p2"
)
func main() {
    p2.New()
    fmt.Println("main")
}
```

因为我并没有把 liwenzhou.com/q1mi/p2 这个包上传到 liwenzhou.com 这个网站，我们只是想导入本地的包，这个时候就需要用到 replace 这个指令了。

p1/go.mod 内容如下：

```
module github.com/q1mi/p1

go 1.14

require "liwenzhou.com/q1mi/p2" v0.0.0
replace "liwenzhou.com/q1mi/p2" => "../p2"
```

此时，我们就可以正常编译 `p1` 这个项目了。

说再多也没用，自己动手试试吧。