

Даний аналіз був сформований базуючись на виконаному проекті Петрова М.Є.

- 1) Недоліків в проектуванні не було знайдено.
- 2) Даний проект повністю відповідає усім вимогам.
- 3) Події приходять з найнижчих частин до клієнту(краще навпаки): коли в діалозі з користувачем визначається, наприклад, зупинити процес, то там добре було б щоб виконувалась подія, а в модельному класі (CrossroadSimulator) добре було б, щоб була підписка, яка скаже що робити, щоб зупинитись.
- 4) Дані проходять декілька частин перевірок перед тим як почати обробку, та навіть підчас обробки дані проходять перевірку на null.
- 5) Для створення декількох перехресть був доданий клас Road та інтерфейс IRoad, які реалізують можливість створення нескінченної кількості перехресть. Для створення декількох смуг був зроблений інтерфейс IRoadLane та клас RoadLane який його реалізує. Для можливості наявності світлофорів на дорожніх смугах, об'єкти світлофорів були перенесені у інтерфейс IRoadLane.