```
Лабораторна робота 1 Хешування
Завдання Дослідити існуючі механізми гешування. Реалізувати алгоритм гешування SHA (будь-якої версії).
```

Мета Дослідити принципи роботи гешування. Текст програми using System; using System.Collections.Generic; using System.Ling; using System.Text; using System.Security.Cryptography; using System.IO; namespace Lab1 { class Program { public static string Shifrovka(string ishText, string pass, string sol = "Kitty", string cryptographicAlgorithm = "SHA1", int passIter = 2, string initVec = "a8doSuDitOz1hZe#", int keySize = 256) { byte[] initVecB = Encoding.ASCII.GetBytes(initVec); byte[] solB = Encoding.ASCII.GetBytes(sol); byte[] ishTextB = Encoding.UTF8.GetBytes(ishText); PasswordDeriveBytes derivPass = new PasswordDeriveBytes(pass, solB, cryptographicAlgorithm, passIter); byte[] keyBytes = derivPass.GetBytes(keySize / 8); RijndaelManaged symmK = new RijndaelManaged(); symmK.Mode = CipherMode.CBC;

```
byte[] cipherTextBytes = null;
      using (ICryptoTransform encryptor = symmK.CreateEncryptor(keyBytes, initVecB))
        using (MemoryStream memStream = new MemoryStream())
          using (CryptoStream cryptoStream = new CryptoStream(memStream, encryptor,
CryptoStreamMode.Write))
          {
            cryptoStream.Write(ishTextB, 0, ishTextB.Length);
            cryptoStream.FlushFinalBlock();
            cipherTextBytes = memStream.ToArray();
            memStream.Close();
            cryptoStream.Close();
          }
        }
      }
      symmK.Clear();
      return Convert.ToBase64String(cipherTextBytes);
    }
    static void Main(string[] args)
    {
      String gg = Shifrovka("Shapka, 922v", "пароль");
      Console.WriteLine(gg);
      Console.WriteLine("Shapka, 922v");
    }
  }
}
```

7/BWjN1Anw++/8FZEydprA== Shapka, 922v

C:\Users\shapk\source\repos\ConsoleApp4\bin\Debug\net6.0\ConsoleApp4.exe (процесс 19004) завершил работу с кодом 0. Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:

- □ ×