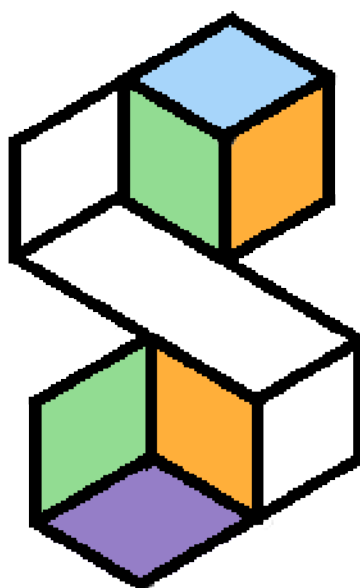


Dossier d'exploitation

Switched
Groupe CLET
Juin 2022



Clément NGUYEN (*Chef d'équipe*)

Léa BONET

Elie TEMKINE

Théo MIDROUILLET

Table des matières

1	Manuel d'installation	3
1.1	Procédure d'installation du jeu Switched	3
1.2	Procédure de désinstallation du jeu Switched	8
2	Manuel d'utilisation	10
2.1	Commandes du jeu	10
2.2	Comment jouer	11
2.3	But du jeu	11

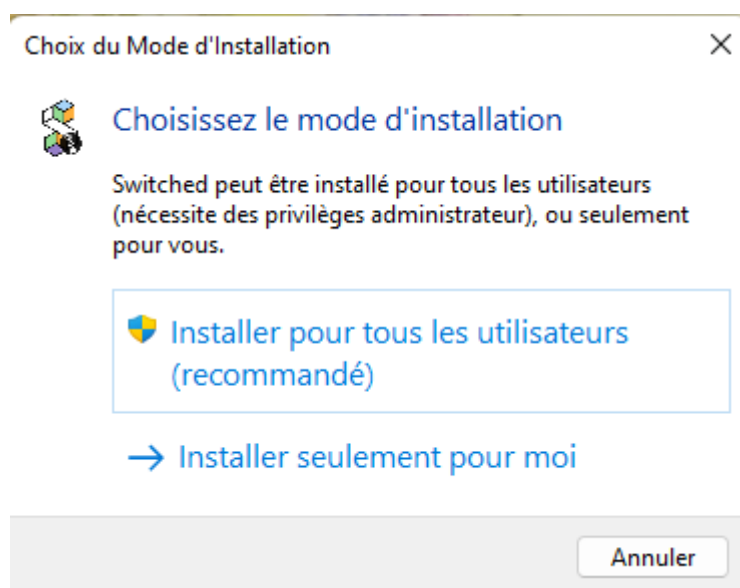
1 Manuel d'installation

Le jeu *Switched* n'est disponible que sur Windows, c'est pour cela que le manuel d'installation prendra en compte seulement le système d'exploitation Windows.

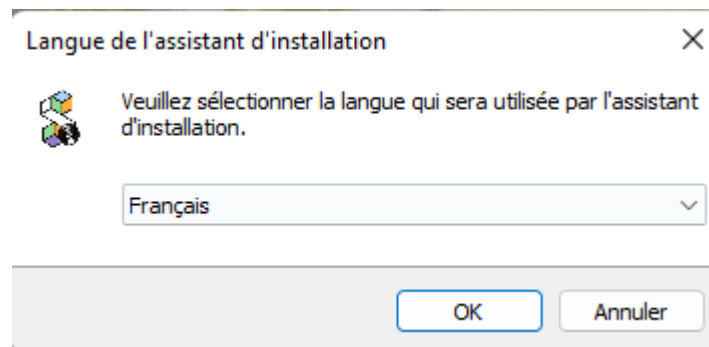
1.1 Procédure d'installation du jeu Switched

Pour installer le jeu, il vous suffit d'ouvrir le fichier se nommant ***Switched 1.1 Setup (x64).exe*** sur la clé USB rendue lors de la dernière soutenance ou directement sur le site à l'adresse <https://swarwerth.github.io/switched.github.io/download.html>.

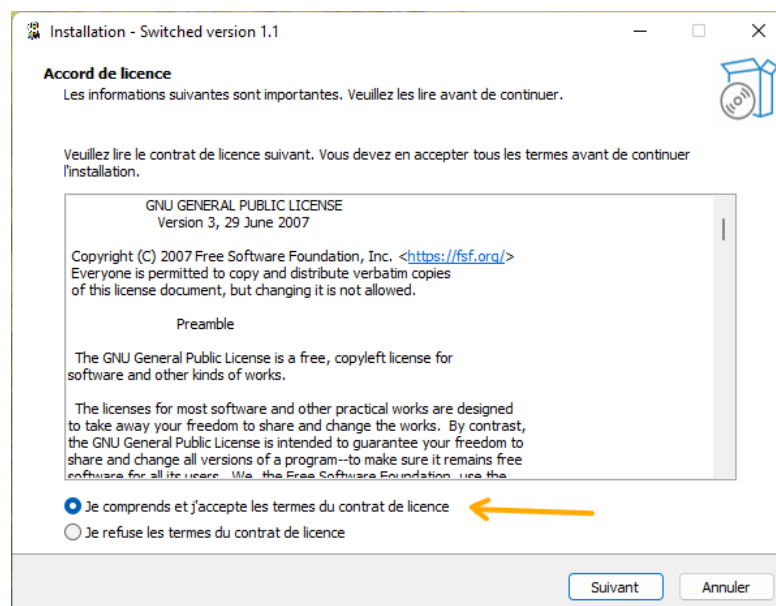
Dans un premier temps, il vous faut choisir le mode d'installation : soit installer le jeu pour l'ensemble des utilisateurs de l'ordinateur, soit seulement pour l'utilisateur actuel.



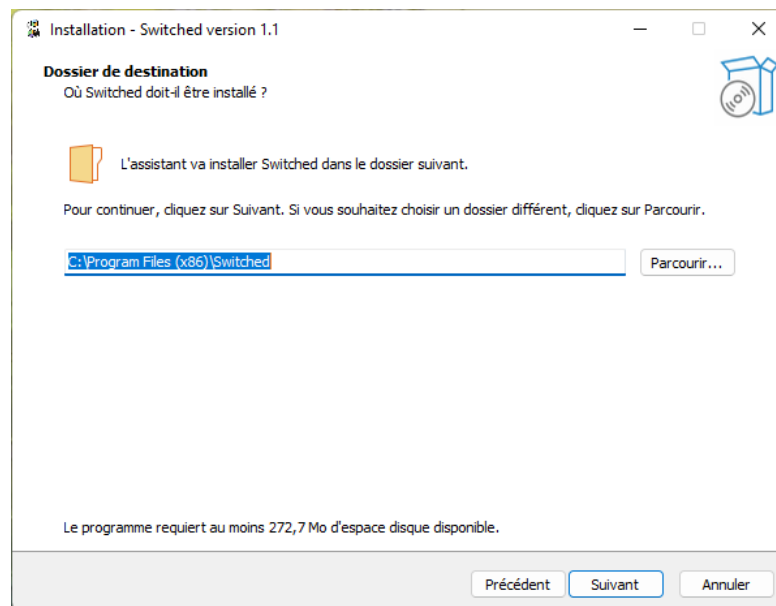
Par la suite, le programme vous demandera la langue dans laquelle vous voulez continuer l'installation. Deux langues sont possibles : l'Anglais et le Français.



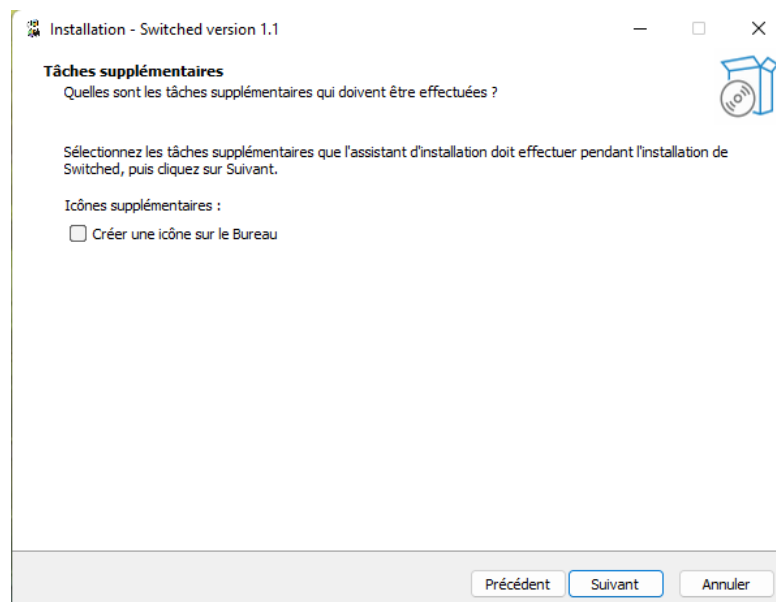
Vous devrez alors accepter les termes du contrat de la licence GNU pour installer le jeu.



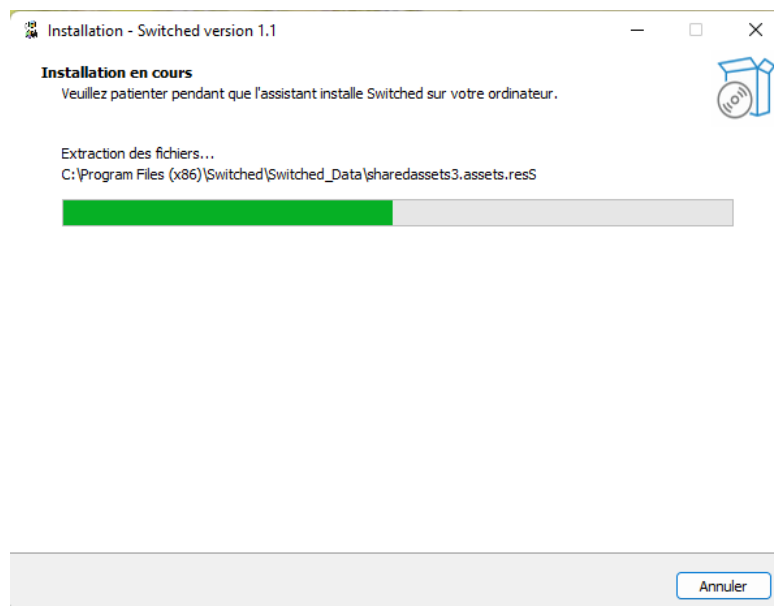
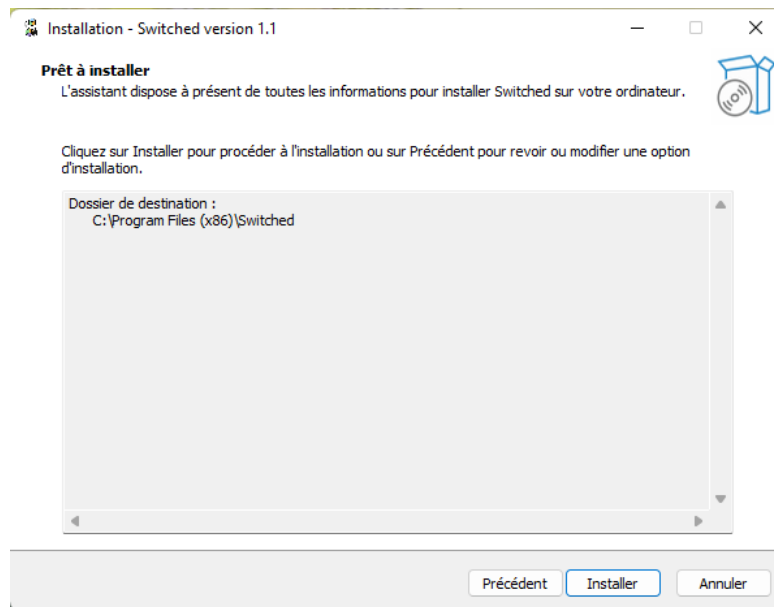
Un dossier de destination doit être choisi pour pouvoir installer *Switched*. Ce sera le dossier dans lequel tous les fichiers du jeu seront.



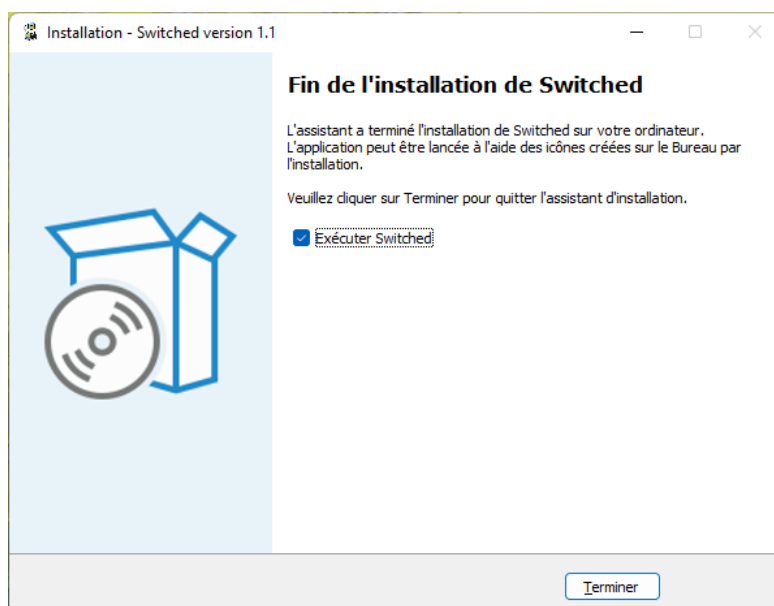
Vous pouvez, si vous le souhaitez, créer une icône sur le bureau de votre ordinateur pour pouvoir accéder plus rapidement à votre jeu.



Vous n'avez juste qu'à cliquer sur le bouton *Installer* et attendre l'installation.

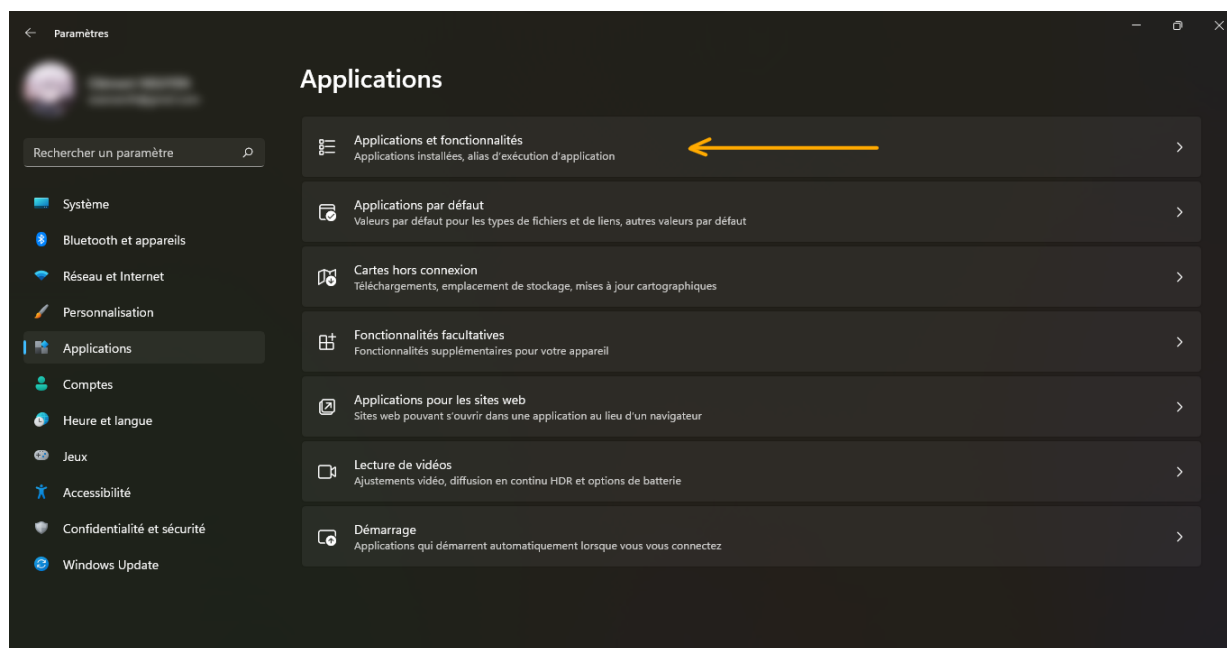


Enfin, l'installation se termine et vous pouvez exécuter directement le jeu à partir de cette fenêtre.

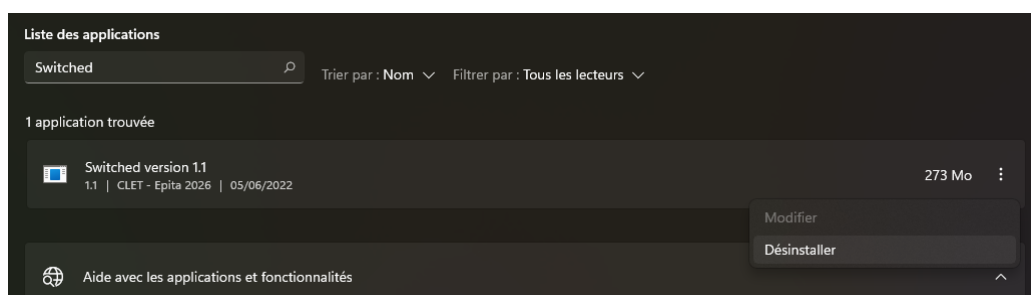


1.2 Procédure de désinstallation du jeu Switched

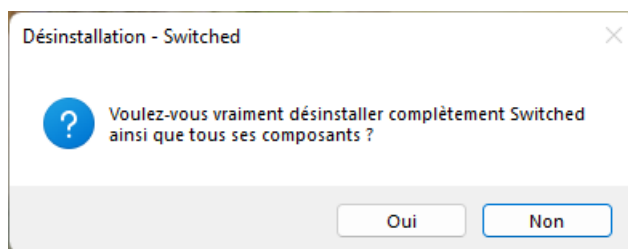
Pour la désinstallation du jeu, nous vous invitons à vous rendre dans les paramètres de votre ordinateur puis dans l'onglet *Applications* et l'interface *Applications et fonctionnalités*.



Vous devrez alors chercher le logiciel se nommant **Switched version 1.1** et cliquer sur les trois petits points, puis *Désinstaller*.







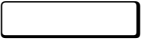








Le programme vous demandera une confirmation pour désinstaller le jeu. Il vous suffira de cliquer sur le bouton *Oui*.



2 Manuel d'utilisation

2.1 Commandes du jeu

Les différentes commandes pour jouer sont représentées dans le tableau ci-dessous. Toutes ces touches sont présentes directement dans le menu d'aide du menu principal. Les deux dernières touches du tableau sont secrètes, elle permettent d'avancer plus rapidement dans celui-ci.

Touches	Actions
   	Se déplacer
	Sauter
	Utiliser l'élan
 	Effectuer une rotation du monde
	Attaquer
	Passer des dialogues
	Menu pause
	Passer au niveau suivant
	Se tuer et reprendre le niveau

2.2 Comment jouer

Après avoir installé le jeu, voici les différentes étapes pour jouer au jeu *Switched*.

Tout d'abord, il vous faut ouvrir le jeu pour avoir le menu principal de celui-ci. Différentes options s'offrent alors à vous :

- **Play** permet d'arriver à la sélection des niveaux.
- **Help** permet d'afficher le menu d'aide du jeu pour avoir toutes les commandes.
- **Quit** permet de fermer le jeu.
- **Save** permet de sauvegarder votre progression.
- **Load** permet de récupérer une sauvegarde.

Une fois le bouton *Play* appuyé, le joueur arrive sur la sélection des mondes. Il peut alors choisir entre les quatre mondes du jeu : *Earth*, *Hell*, *Abyss* et *Sky*.

Après avoir choisi un monde, le joueur arrive sur le *Lobby* qui correspond à la sélection des salles pour le multijoueur. Il devra d'abord entrer son pseudonyme puis créer ou rejoindre un salon multijoueur.

La personne ayant créé le salon pourra alors lancer le jeu. Les joueurs arriveront au niveau et ils devront atteindre le sommet du niveau pour passer au suivant. Une fois les deux niveaux réussis, les joueurs reviennent sur le menu de sélection des mondes pour en choisir un autre.

2.3 But du jeu

Le but du jeu *Switched* est de le terminer afin que le personnage principal Clet retourne dans son monde. Pour cela, il existe quatre mondes à parcourir : jungle, volcan, océan et nuages.

Chaque monde, de deux niveaux chacun, peut être joué séparément, il n'y a pas d'ordre précis. Les joueurs ont cinq vies sur chaque monde. Une fois complété, une étoile apparaît dans le menu du choix des mondes. Après avoir terminé tous les niveaux du jeu, il reste au joueur d'affronter et de tuer le boss pour terminer le jeu.