|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Дмитрий Ефремов  ***Senior unity developer***  ***21 y.o.***  *TG: @swathingsoap*  *Discord: swathingsoap#2984*  *Email: SwathingSoap@yandex.ru* |  |   ОПЫТ РАБОТЫ: Mehsoft - с Мая *2019  по текущее время*  * + **Lead/Senior Unity Developer** вышедшего в январе 2020 года проекта [Call of LDPR.](https://store.steampowered.com/app/1449000/CALL_OF_LDPR/)   [**Call of LDPR**](https://store.steampowered.com/app/1449000/CALL_OF_LDPR/) - экшен приключение от первого лица выпущенное для персональных компьютеров, тепло принятое игроками, имеет **75% положительных отзывов** на платформе Steam. Разработка проводилась в команде из двух 3D артистов, художника, и разработчика.  [Ссылка на проект в Steam](https://store.steampowered.com/app/1449000/CALL_OF_LDPR/)     * + **Lead/Senior Unity Developer** интерактивного приложения для проведения аукционов или других турниров на прямых трансляциях - **DAOB (Deadly auction of beauties)**   **DAOB -** Интерактивное приложение для проведения аукционов.  Каждое сражение представляет собой дуэль между девушками. Во время сражения происходит проверка навыков, в ходе которой победитель "убивает" проигравшего красивой анимацией, сбрасывая проигравшего в нижнюю сетку.  Работа проводилась в команде из двух художников, аниматора и разработчика.  **Работу приложения в действии можно увидеть на** [**данном видеоролике**](https://youtu.be/XYS-zTtFvno?t=318)**. (Видео с таймкодом)**     * + **Lead/Senior Developer** анонсированного, но еще не вышедшего проекта The Underground Man 2.   Анонс в [данной публикации](https://vk.com/mehsoft?w=wall-121877279_6131).  The Underground Man 2 это 2D экшен, с элементами жанра Beat’em up, платформинга и с нелинейным повествованием.    СТОРОННИЕ ПРОЕКТЫ:   1. **Unity Developer** **в HPG Team.** Разработка визуальной части приложения для проведения 4 сезона инвента под названием **HPG (Home Price Gauntlet).**   Веду разработку визуальной части приложения, а именно интерактивной карты для игроков. На которой передвигаются аватары игроков, происходит выбор секторов.  Работа ведется в команде из двух WEB разработчиков, frontend и backend.  Визуальная часть приложения интегрируется в проект на фреймворке Electron, в котором работает frontend разработчик интерфейса. |
|  |