



## Verbale esterno del 12/03/2019

*Gruppo Cyber13 - Progetto P2PCS*

### Informazioni sul documento

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Data Redazione</b>	13/03/2019
<b>Responsabile</b>	Elena Pontecchiani
<b>Redazione</b>	Ilaria Rizzo
<b>Verifica</b>	Andrea Casagrande
<b>Approvazione</b>	Elena Pontecchiani
<b>Uso</b>	Interno
<b>Destinatari</b>	Cyber 13 Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
<b>Mail di contatto</b>	swe.cyber13@gmail.com

## Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	13/03/2019	Approvazione del verbale per rilascio in RR	Elena Pontecchiani	Respo0nsabile
0.0.2	22/03/2019	Esito positivo del processo di verifica	Fabio Garavello	Verificatore
0.0.1	13/03/2019	Creazione scheletro e redazione del verbale	Ilaria Rizzo	Analista

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni sulla riunione</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Resoconto</b>	<b>5</b>

## 1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo della riunione:** Aula 1BC45 Torre Tullio Levi Civita, Via Trieste, Padova;
- **Data della riunione:** 12 Marzo 2019;
- **Partecipanti della riunione:**
  - Bira Daniel Mirel;
  - Casagrande Andrea;
  - Garavello Fabio;
  - Pontecchiani Elena;
  - Rizzo Ilaria;
  - Squeri Matteo.

## 2 Ordine del giorno

Si è svolta una chiamata con l'azienda proponente del progetto per chiarire i seguenti punti:

1. Elenco dettagliato delle tecnologie di utilizzo richieste;
2. Chiarimenti in merito l' *IDE di sviluppo*<sub>|g|</sub> necessario per lo sviluppo Android;
3. Chiarimenti sulla piattaforma *Movens*<sub>|g|</sub>;
4. Chiarimenti in merito all'utenza che utilizzerà l'applicazione. Nello specifico si richiede alla proponente se è necessario differenziare tra un utente privato e un'azienda;
5. Delucidazioni in merito ai dati che l'applicazione dovrà richiedere ad un utente al fine di registrarlo nella piattaforma.

### 3 Resoconto

Al termine della riunione si è pervenuti alle seguenti conclusioni:

1. L'azienda non ha posto nessun obbligo sull'utilizzo delle tecnologie ma ha consigliato le seguenti:
  - Android studio: IDE per lo sviluppo Android;
  - Kotlin: linguaggio di sviluppo per l'applicazione;
  - AWS: piattaforma cloud;
  - Bitrise: ambiente di test;
  - Espresso: framework per l'esecuzione di test UI;
  - API Google Maps: per lo sviluppo di funzionalità di geo localizzazione.
2. Son state discusse varie tematiche riguardanti la *gamification*<sub>[g]</sub>. L'azienda proponente ha lasciato ampia libertà in merito all'implementazione di meccaniche di gioco, dando suggerimenti utili a semplificare il lavoro;
3. È stato mostrato a video il funzionamento di della piattaforma Movens;
4. È stato imposto di usare il modello Octalysis per l'implementazione della gamification;
5. È stata suggerito l'utilizzo *Figma*<sub>[g]</sub> come piattaforma per i *mockup*<sub>[g]</sub>.
6. Si è discussa l'importanza dei *test UI*<sub>[g]</sub> per verificare le funzionalità dell'interfaccia utente.