



Verbale esterno del 09/04/2019

Gruppo Cyber13 - Progetto P2PCS

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Data Redazione	09/04/2019
Responsabile	Andrea Casagrande
Redazione	Fabio Garavello
Verifica	Ilaria Rizzo
Approvazione	Andrea Casagrande
Uso	Interno
Destinatari	GaiaGo Cyber13 Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Mail di contatto	swe.cyber13@gmail.com

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	10/04/2019	Approvazione del verbale per rilascio in RR	Andrea Casagrande	Responsabile
0.1.0	10/04/2019	Verifica con esito positivo del verbale	Ilaria Rizzo	Verificatore
0.0.1	09/04/2019	Creazione scheletro e redazione del verbale	Fabio Garavello	Analista

Indice

1	Informazioni sulla riunione	3
2	Ordine del giorno	4
3	Resoconto	5

1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo della riunione:** Aula 1BC45 Torre Tullio Levi Civita, Via Trieste, Padova;
- **Data della riunione:** 9 Aprile 2019;
- **Partecipanti della riunione:**
 - Bira Daniel Mirel;
 - Casagrande Andrea;
 - Garavello Fabio;
 - Pontecchiani Elena;
 - Rizzo Ilaria;
 - Squeri Matteo.

2 Ordine del giorno

Si è svolta una riunione con l'azienda proponente per chiarire dubbi sollevati dai componenti del gruppo. L'incaricato dell'azienda proponente Filippo Pretto ha raggiunto il team personalmente per poter mostrare a video e tramite slide, i punti ritenuti importanti per lo sviluppo del lavoro e per poter rispondere ad eventuali domande e chiarimenti. In particolare sono stati trattati i seguenti punti:

- Chiarimenti in merito all'utilizzo degli attori secondari. Nello specifico è stato mostrato a video il funzionamento servizio AWS (nel particolare il servizio Cognito);
- Chiarimenti in merito all'utilizzo della gamification. In particolare il gruppo ha esposto all'incaricato le idee e i requisiti individuati per lo sviluppo dell'applicazione al fine di avere un riscontro su quanto elaborato.

3 Resoconto

Al termine della riunione si è pervenuti alle seguenti conclusioni:

- L'utilizzo di Aws (nel particolare Cognito) risulta essere consigliato dal proponente;
- È stato mostrato a video il funzionamento basilare di Cognito di Aws come strumento di accesso e registrazione per gli utenti della piattaforma;
- Sono stati analizzati i vari aspetti del modello Octalysis prendendo in considerazione i vari punti sui quali ci si appoggia per creare un tipo di applicazione più o meno orientata al gioco.