

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.02	07/03/2019	Stesura del verbale	Ilaria Rizzo	Da definire
0.01	06/03/2019	Creazione scheletro documento	Ilaria Rizzo	Da definire

## **Indice**

<b>1</b>	<b>Informazioni sulla riunione</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Resoconto</b>	<b>5</b>

## 1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo della riunione:** Aula 1BC45, Via Trieste, Padova;
- **Data della riunione:** 12 Marzo 2019;
- **Partecipanti della riunione:**
  - Daniel Mirel Bira;
  - Ilaria Rizzo;
  - Fabio Garavello;
  - Elena Pontecchiani;
  - Matteo Squeri.
  - Andrea Casagrande

## 2 Ordine del giorno

Si è svolta una chiamata con l'azienda committente del progetto per chiarire i seguenti punti:

1. Elenco dettagliato delle tecnologie di utilizzo richieste
2. IDE necessario per Android
3. Chiarimenti su Henshin
4. Richiesto linguaggio con cui si consiglia di implementare le animazioni e la gestione grafica
5. Richiesta differenziazione tra utente privato e azienda
6. Richiesti i dati necessari per registrare un utente
- 7.

### 3 Resoconto

Al termine della riunione si è pervenuti alle seguenti conclusioni:

1. L'azienda non ha posto nessun obbligo sull'utilizzo delle tecnologie ma ha consigliato le seguenti:
  - Android studio: IDE;
  - Kotlin: linguaggio di programmazione
  - Henshin Movens: piattaforma per mobility;
  - AWS: piattaforma cloud;
  - Bitrise: ambiente di test;
  - Espresso: framework;
  - API Google Maps: per informazioni sulla posizione;
2. Son state discusse varie tematiche riguardanti la gamification dove l'azienda ha lasciato libertà sulle scelte dando suggerimenti utili a semplificare il lavoro.
3. È stato mostrato a video il funzionamento di Henshin Movens.
4. Son stati suggeriti dei livelli di meritocrazia per gli utenti registrati.
5. È stato indicato di studiare il modello Octalysis.
6. È stata suggerita Figma come piattaforma per i mockup.
7. Si è discussa l'importanza dei vari test.