



Verbale esterno del 12/03/2019

Gruppo Cyber13 - Progetto P2PCS

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Data Redazione	13/03/2019
Responsabile	Elena Pontecchiani
Redazione	Ilaria Rizzo
Verifica	Andrea Casagrande
Approvazione	Elena Pontecchiani
Uso	Interno
Destinatari	Cyber 13 Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Mail di contatto	swe.cyber13@gmail.com

Diario delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	22/03/2019	Approvazione del verbale per rilascio in RR	Fabio Garavello	Verificatore
0.0.1	13/03/2019	Creazione scheletro e redazione del verbale	Ilaria Rizzo	Analista

Indice

1	Informazioni sulla riunione	3
2	Ordine del giorno	4
3	Resoconto	5

1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo della riunione:** Aula 1BC45 Torre Tullio Levi Civita, Via Trieste, Padova;
- **Data della riunione:** 12 Marzo 2019;
- **Partecipanti della riunione:**
 - Bira Daniel Mirel;
 - Casagrande Andrea;
 - Garavello Fabio;
 - Pontecchiani Elena;
 - Rizzo Ilaria;
 - Squeri Matteo.

2 Ordine del giorno

Si è svolta una chiamata con l'azienda proponente del progetto per chiarire i seguenti punti:

1. Elenco dettagliato delle tecnologie di utilizzo richieste;
2. Chiarimenti in merito l' *IDE di sviluppo*_{|g|} necessario per lo sviluppo Android;
3. Chiarimenti sulla piattaforma *Movens*_{|g|};
4. Chiarimenti in merito all'utenza che utilizzerà l'applicazione. Nello specifico si richiede alla proponente se è necessario differenziare tra un utente privato e un'azienda;
5. Delucidazioni in merito ai dati che l'applicazione dovrà richiedere a un utente al fine di registrarlo nella piattaforma.

3 Resoconto

Al termine della riunione si è pervenuti alle seguenti conclusioni:

1. L'azienda non ha posto nessun obbligo sull'utilizzo delle tecnologie ma ha consigliato le seguenti:
 - Android studio: IDE per lo sviluppo Android;
 - Kotlin: linguaggio di sviluppo per l'applicazione;
 - AWS: piattaforma cloud;
 - Bitrise: ambiente di test;
 - Espresso: framework per l'esecuzione di test UI;
 - API Google Maps: per lo sviluppo di funzionalità di geo localizzazione.
2. Son state discusse varie tematiche riguardanti la *gamification*_{|g|}. L'azienda proponente ha lasciato ampia libertà in merito all'implementazione di meccaniche di gioco, dando suggerimenti utili a semplificare il lavoro;
3. È stato mostrato a video il funzionamento di della piattaforma Movens;
4. È stato imposto di usare il modello Octalysis per l'implementazione della gamification;
5. È stata suggerito l'utilizzo *Figma*_{|g|} come piattaforma per i *mockup*_{|g|}.
6. Si è discussa l'importanza dei *test UI*_{|g|} per verificare le funzionalità dell'interfaccia utente.