

## Kontaktinformation



**Namn:** Jesper Mikael Linus Flodström

**Email:** [Jesper-jeppe@hotmail.com](mailto:Jesper-jeppe@hotmail.com)

**Telefon:** 0702619282

**Linkedin:** [Min profil](#)

**Discord:** SweDark#1556

## Språk

1. Svenska – Flytande i tal och skrift
2. Engelska – Flytande i tal och skrift
3. Spanska – Väldigt grundläggande, kan hålla extremt enkla konversationer

## Arbetslivserfarenhet

Jag har inte haft något jobb förut, därför har jag ingen arbetslivserfarenhet utöver det som jag fick under praktiken på hög och låg-stadiet.

**Praktikplatser** (hög + låg-stadie): Restaurang Olympia, Max hamburgare

**LIA 1:** Eftersom väldigt få företag ville ta in under epidemin, gjorde jag ett grupparbete där vår handledare var läraren vi haft på TUC. Vi lärde oss om rapportskrivning samt hur man bygger upp ett projekt från start.

## Kompetenser/Övrigt

- ◆ Körkort
- ◆ Samarbetsvillig – Jag är villig att samarbeta med andra om det är nödvändigt.
- ◆ Kreativt tänkande – Jag tänker ut kreativa lösningar för problem i till exempel programmering.
- ◆ Kunskaper inom programmering
  - ◆ C# (*Fördjupad* – kunskapsexempel: Arv, MVC, Lambda)
  - ◆ HTML & CSS (*Grundläggande*, exempelprojekt: Todolist, Webbyrå, Bildgalleri med JQuery)
  - ◆ JavaScript (*Grundläggande* – exempelprojekt: Todolist, klick spel)
  - ◆ Microsoft SQL (*grundläggande* – exempelprojekt: Evenemangshanterare)
  - ◆ Java (*Grundläggande* – exempelprojekt: Ordbok)
  - ◆ C++ (*Grundläggande*)
  - ◆ PHP (*Grundläggande*)

- ♦ Python (nybörjarnivå – Har gjort enkla matematiska beräkningar med programmeringsspråket)

## Utbildning

- ♦ **TUC Systemutveckling** (2019 – Pågående)
  - ♦ Test, verifiering och certifiering (pågående)
  - ♦ Webbdesign och användarupplevelse (pågående)
  - ♦ Publiceringsverktyg (pågående)
  - ♦ Webbapplikationer och mobil utveckling (pågående)
  - ♦ IT-säkerhet för utvecklare
  - ♦ Molnbaserad arkitektur
  - ♦ Programmering fördjupning
  - ♦ Agila utvecklingsmetoder och HTML
  - ♦ Informationsarkitektur och databasutveckling
  - ♦ JavaScript
  - ♦ Kommunikation, affärsmannaskap och IT-juridik
  - ♦ Programmering grundkurs
- ♦ **Övriga Kurser** (2016 - 2019)
  - ♦ Objektorienterad Programmering (Java)
  - ♦ Mikrodatarsystem
  - ♦ Programmering grundkurs (c++)
  - ♦ Inledande relativitetsteori
  - ♦ Förberedande kurs i programmering och datalogiskt tänkande (Python)
- ♦ **Gymnasiet – Informations och medieteknik** (2013-2016)
  - ♦ Programmering 1 & 2 (java)
  - ♦ Gränssnittsdesign (Photoshop)
  - ♦ Webbserver Programmering 1 (PHP)
  - ♦ Webbutveckling 1 (HTML)
  - ♦ Datorteknik 1a
  - ♦ Teknik 1
  - ♦ Engelska 5, 6 & 7
  - ♦ Svenska 1, 2 & 3
  - ♦ Religionskunskap 1

- ◆ Historia 1a1
- ◆ Samhällskunskap 1b
- ◆ Kemi
- ◆ Fysik 1a &2
- ◆ Matematik 1c, 2c 3c & 4