

**Destinatari**

Prof. Tullio Vardanega  
Prof. Riccardo Cardin

**Redatto da:**

Nicolas Fracaro

**Verificato da:**

Orlando Ferazzani

# Verbale Esterno

## 10/17



**SWEETEN**  
• • TEAM • •

sweetenteam@gmail.com



## Versioni

Ver.	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0	30/10/2024	<b>Approvazione per Candidatura</b>	Matteo Campagnaro	Verificatore
0.2	26/10/2024	Prima revisione del documento	Orlando Ferazzani	Verificatore
0.1	23/10/2024	Prima stesura del documento	Nicolas Fracaro	Redattore

## Indice

<b>1</b>	<b>Contenuti del verbale</b>	<b>2</b>
1.1	Informazioni sull'incontro . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Obiettivi dell'incontro</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Sintesi dell'incontro</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Domande effettuate e relative risposte</b>	<b>2</b>
4.1	BuddyBot deve accedere solo alle repository interne di <i>AzzurroDigitale</i> o anche a repository pubbliche? . . . . .	2
4.2	Come viene gestita l'autenticazione e l'accesso alle diverse fonti di <i>AzzurroDigitale</i> da parte dei vari utenti di BuddyBot? . . . . .	2
4.3	Cosa si intende per "sistema di Bug Reporting"? . . . . .	3
4.4	È consentito l'uso di tecnologie diverse da quelle consigliate da <i>AzzurroDigitale</i> nel capitolato? . . . . .	3

# 1 Contenuti del verbale

## 1.1 Informazioni sull'incontro

- **Luogo:** Scambio di email all'indirizzo fornito nella presentazione del capitolato di *AzzurroDigitale*
- **Partecipanti:** Valeri Mihail Belenkov, Davide Benedetti, Matteo Campagnaro, Orlando Ferazzani, Nicolas Fracaro, Mouad Mahdi, Andrea Santi
- **Partecipanti esterni:** Nicola Boscaro (rappresentante di *AzzurroDigitale*)

## 2 Obiettivi dell'incontro

Durante l'incontro sono stati trattati i seguenti temi:

- Chiarire gli obiettivi e le tecnologie da utilizzare per il progetto presentato nel capitolato 9.

## 3 Sintesi dell'incontro

Il team ha concordato di inviare direttamente domande specifiche via email per velocizzare le risposte, riducendo al minimo il tempo richiesto all'azienda proponente.

## 4 Domande effettuate e relative risposte

### 4.1 BuddyBot deve accedere solo alle repository interne di *Azzurro-Digitale* o anche a repository pubbliche?

L'azienda ha confermato che è richiesto l'accesso esclusivo alle repository private tramite API.

### 4.2 Come viene gestita l'autenticazione e l'accesso alle diverse fonti di *AzzurroDigitale* da parte dei vari utenti di BuddyBot?

L'azienda ha indicato che, per gli scopi di questo progetto, non è necessario implementare una gestione capillare dei permessi utente, confermando, però, che potrebbe essere uno sviluppo futuro interessante. L'integrazione con le fonti (Confluence, Jira, GitHub) avverrà su spazi di progetto specifici.

### **4.3 Cosa si intende per "sistema di Bug Reporting"?**

L'azienda ha indicato l'uso della sezione "Issues" delle repository GitHub come metodo per fornire feedback su eventuali bug riscontrati.

### **4.4 È consentito l'uso di tecnologie diverse da quelle consigliate da *AzzurroDigitale* nel capitolato?**

L'azienda ha confermato che le tecnologie consigliate sono opzionali, lasciando libertà di utilizzare tecnologie alternative, come ad esempio React invece di Angular.