



Verbale Esterno del 2024-11-12

2024-11-14

V1.0

sweetenteam@gmail.com

<https://sweetenteam.github.io>



Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Redattori	Orlando Ferazzani
Verificatori	Andrea Santi

Registro delle modifiche

Versione	Data	Autori	Verificatori	Dettaglio
1.0	2024-11-14	Orlando Ferazzani	Andrea Santi	Approvazione Documento.
0.2	2024-11-14	Orlando Ferazzani	Andrea Santi	Verificato Verbale, modifica paragrafo 4
0.1	2024-11-12	Orlando Ferazzani	Andrea Santi	Stesura iniziale del verbale

Indice

1) Contenuti del verbale	4
1.1) Informazioni sulla riunione	4
1.2) Ordine del giorno	4
2) Kick-off del progetto	5
3) Presentazione di AzzurroDigitale	5
4) Discussione sul progetto e way of working aziendale	5
4.1) Tecnologie Consigliate	5
4.2) In depth del progetto	5
5) Prossimi step	5
6) Decisioni prese	6

1) Contenuti del verbale

1.1) Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Uffici AzzurroDigitale;
- **Ora di inizio:** 16:00;
- **Ora di fine:** 18:00;
- **Partecipanti:** Orlando Ferazzani, Valeri Mihail Belenkov, Andrea Santi, Mouad Mahdi, Nicolas Fracaro.
- **Partecipanti Esterni:** Team AzzurroDigitale e Team SwegLabs.

1.2) Ordine del giorno

- Kick-off del progetto;
- Presentazione di AzzurroDigitale;
- Discussione sul progetto e way of working aziendale;
- Prossimi step

2) Kick-off del progetto

Lo scopo del meeting è stato quello di fare il kick-off del progetto e di presentare il team di AzzurroDigitale_G, la loro Way of Working_G e le tecnologie che utilizzeremo durante lo svolgimento di questo progetto.

3) Presentazione di AzzurroDigitale

Il team di azzurro_{digitale}, dopo una breve presentazione su chi è e cosa fa l'azienda, ci ha accompagnato in un tour dei loro uffici. Abbiamo avuto modo di vedere come lavorano e di conoscere i loro dipendenti.

4) Discussione sul progetto e way of working aziendale

Dopo le varie presentazioni ci è stata esposta la metodologia Agile_G che viene utilizzata da loro e che utilizzeremo come gruppo per lo sviluppo di questo capitolato. In particolare svolgeremo sprint_G bisettimanali con incontri pre-programmati per le prossime 10 settimane. La struttura di un singolo sprint si divide come segue:

1. Raccolta specifiche *
2. Creazione ticket_G e assegnazione ticket
3. Planning Poker
4. Sviluppo e Avanzamento ticket
5. Review *

* : I punti contrassegnati da questo simbolo sono svolti in sincrono con il team AzzurroDigitale.

4.1) Tecnologie Consigliate

Il team di azzurro_{digitale} consiglia di utilizzare Confluence_G e Jira_G rispettivamente per la documentazione e la gestione dei ticket. Il team si prepone di studiare questi due strumenti e di utilizzarli in parallelo a quelli già in uso, come GitHub_G e Trello.

Come strumenti di contatto invece sono stati stabiliti Discord per le comunicazioni non formali e urgenti, mail per le comunicazioni formali e Google Meet per gli incontri sincroni.

La prima Raccolta Specifiche è stata fissata per il 2024-11-19 alle ore 17:00.

4.2) In depth del progetto

E' stata discussa anche la struttura base del progetto, come la GUI_G, la logica e a cosa effettivamente BuddyBot dovrà saper rispondere. In particolare, si è discusso di come il bot dovrà avere accesso a Jira, Confluence e GitHub per poter reperire informazioni relative ai progetti in fase di sviluppo da parte di AzzurroDigitale. Al momento, non è richiesto un sistema di utenza o cono di visibilità.

5) Prossimi step

- Incontro per la raccolta delle specifiche fissato per il 2024-11-19 alle ore 17:00;
- Sviluppo piano di lavoro
- Comunicazione all'azienda di un eventuale budget per l'acquisto di Key OpenAI.
- Redazione Obiettivi primi 3-4 sprint.

6) Decisioni prese

- Il team si impegna a studiare le varie tecnologie necessarie, come ad esempio LangChain Typescript e React, facendo dei test e leggendo documentazione;
- Il team si impegna a studiare Confluence e Jira per la documentazione e la gestione dei ticket;
- Il team si impegna a utilizzare Confluence per la documentazione più tecnica così che sia accessibile anche al team AzzurroDigitale