

Destinatari

Prof. Tullio Vardanega
Prof. Riccardo Cardin

Redatto da:

Mouad Mahdi

Verificato da:

Davide Benedetti

Verbale Esterno

10/28



Versioni

Ver.	Data	Autore	Descrizione
0.2	29/10/2024	Davide Benedetti	Revisione e verifica del documento
0.1	28/10/2024	Mouad Mahdi	Prima stesura del documento

Indice

1	Informazioni sulla riunione	2
2	Motivo dell'incontro	2
3	Domande effettuate e relative risposte	2
3.1	Requisiti specifici per l'interfaccia grafica	2
3.2	Collaborazioni con altri gruppi in passato	2
3.3	Attività che richiederà più tempo	3
3.4	Modalità di comunicazione	3
3.5	Modello AI da usare	3

1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Videochiamata su Google meet
- **Ora di inizio:** 15:00
- **Ora di fine:** 15:20
- **Partecipanti:** Valeri Mihail Belenkov, Davide Benedetti, Matteo Campagnaro, Orlando Ferazzani, Nicolas Fracaro, Mouad Mahdi, Andrea Santi
- **Partecipanti esterni:** Martina Daniele, Giorgio Vallini , Mattia Gottardello

2 Motivo dell'incontro

Il team si è incontrato con i rappresentanti dell'azienda AzzurroDigitale per fare domande specifiche sul progetto e sul loro modo di lavorare con i gruppi ma anche per conoscere il loro team siccome è il progetto al quale teniamo maggiormente.

3 Domande effettuate e relative risposte

3.1 Requisiti specifici per l'interfaccia grafica

I rappresentanti ci hanno specificato che abbiamo libera scelta su come fare l'interfaccia, l'unico vincolo, ovviamente, è che sia in modalità chat e che ci sia una sezione con la cronologia delle conversazioni passate fatte dall'utente (modello chatgpt).

3.2 Collaborazioni con altri gruppi in passato

Come per gli altri proponenti abbiamo chiesto se avessero già lavorato in passato con altri gruppi, in particolare universitari. Ci è stato risposto di sì e sempre per un progetto di ingegneria del software, uno dei rappresentanti è addirittura un ex studente del nostro corso e ci ha dato delle direttive da seguire:

- Dedicare tempo alla documentazione siccome viene presa molto in considerazione
- Dedicare tempo all'apprendimento delle tecnologie prima di cimentarsi sulla pratica

- Capire cosa richiederà tempo per le fasi che devono essere svolte da zero e quali invece si possono fare prendendo spunto da progetti già fatti di esperienze passate o, più in generale, online
- Non perdere tempo nel perfezionare feature prima di terminare quelle che soddisfano i requisiti richiesti

3.3 Attività che richiederà più tempo

Abbiamo chiesto quale secondo loro è la parte del progetto più impegnativa. La loro risposta è che la parte front-end e back-end non saranno difficili da realizzare e fattibili anche in 1-2 sprint mentre ci sarà molto da lavorare sulla comunicazione con servizi terzi (github, slack, ecc) e farli arrivare al servizio LLM per elaborarli.

3.4 Modalità di comunicazione

Volevamo sapere come sarebbe avvenuta la comunicazione con loro durante lo svolgimento del progetto. Ci è stato detto che una volta aggiudicato l'appalto ci sarà un incontro iniziale per specificare il loro way of working e i loro mezzi di comunicazione formali e informali (per contatti veloci dovuti a dubbi e problemi)

3.5 Modello AI da usare

Abbiamo chiesto se c'è un modello specifico da usare per questo progetto. Ci hanno detto che la scelta del modello migliore per questa applicazione fa parte del lavoro di ricerca e apprendimento che dovremo fare e se ce ne sarà bisogno ci forniranno le versioni a pagamento, con dei limiti da definire.