

# Verbale Esterno del 2024-11-12

2024-11-14 V1.0

sweetenteam@gmail.com
https://sweetenteam.github.io



Destinatari | Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Redattori | Orlando Ferazzani

Verificatori | Andrea Santi



## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autori	Verificatori	Dettaglio
1.0	2024-11-14	Orlando Ferazzani	Andrea Santi	Approvazione Documento.
0.2	2024-11-14	Orlando Ferazzani	Andrea Santi	Verificato Verbale, modifica paragrafo 4
0.1	2024-11-12	Orlando Ferazzani	Andrea Santi	Stesura iniziale del verbale



## Indice

Contenuti del verbale	4
1.1) Informazioni sulla riunione	
1.2) Ordine del giorno	4
Kick-off del progetto	
Presentazione di AzzurroDigitale	5
Discussione sul progetto e way of working aziendale	5
4.1) Tecnologie Consigliate	5
4.2) In depth del progetto	5
Prossimi step	5
Decisioni prese	6



### 1) Contenuti del verbale

#### 1.1) Informazioni sulla riunione

• Luogo: Uffici AzzurroDigitale;

Ora di inizio: 16:00;Ora di fine: 18:00;

• **Partecipanti**: Orlando Ferazzani, Valeri Mihail Belenkov, Andrea Santi, Mouad Mahdi, Nicolas Fracaro, Matteo Campagnaro, Davide Benedetti

• Partecipanti Esterni: Team Azzurro Digitale e Team Sweg<br/>Labs.

#### 1.2) Ordine del giorno

- Kick-off del progetto;
- Presentazione di AzzurroDigitale;
- Discussione sul progetto e way of working aziendale;
- Prossimi step



#### 2) Kick-off del progetto

Lo scopo del meeting è stato quello di fare il kick-off del progetto e di presentare il team di Azzurro-Digitale, la loro way of working e le tecnologie che utilizzeremo durante lo svolgimento di questo progetto.

#### 3) Presentazione di AzzurroDigitale

Il team di azzurrodigitale; dopo una breve presentazione su chi è e cosa fa l'azienda, ci ha accompagnato in un tour dei loro uffici. Abbiamo avuto modo di vedere come lavorano e di conoscere i loro dipendenti.

#### 4) Discussione sul progetto e way of working aziendale

Dopo le varie presentazioni ci è stata esposta la metodologia Agile che viene utilizzata da loro e che utilizzeremo come gruppo per lo sviluppo di questo capitolato. In particolare svolgeremo sprint bisettimanali con incrontri pre-programmati per le prossime 10 settimane. La struttura di un singolo sprint si divide come segue:

- 1. Raccolta specifiche ⊠
- 2. Creazione ticket e assegnazione ticket
- 3. Planning Poker
- 4. Sviluppo e Avanzamento ticket
- 5. Review ⊠

🗵: I punti contrassegnati da questo simbolo sono svolti in sincrono con il team AzzurroDigitale.

#### 4.1) Tecnologie Consigliate

Il team di de consiglia di utilizzare Confluence e Jira rispettivamente per la documentazione e la gestione dei ticket. Il team si prepone di studiare questi due strumenti e di utilizzarli in parallelo a quelli già in uso, come GitHub e Trello.

Come strumenti di contatto invece sono stati stabiliti Discord per le comunicazioni non formali e urgenti, mail per le comunicazioni formali e Google Meet per gli incontri sincroni.

La prima Raccolta Specifiche è stata fissata per il 2024-11-19 alle ore 17:00.

#### 4.2) In depth del progetto

E' stata discussa anche la struttura base del progetto, come la GUI, la logica e a cosa effettivamente BuddyBot dovrà saper rispondere. In particolare, si è discusso di come il bot dovrà avere accesso a Jira, Confluence e GitHub per poter reperire informazioni relative ai progetti in fase di sviluppo da parte di AzzurroDigitale. Al momento, non è richiesto un sistema di utenza o cono di visibilità.

#### 5) Prossimi step

- Incontro per la raccolta delle specifiche fissato per il 2024-11-19 alle ore 17:00;
- Sviluppo piano di lavoro
- Comunicazione all'azienda di un eventuale budget per l'acquisto di Key OpenAI.
- Redazione Obiettivi primi 3-4 sprint.



### 6) Decisioni prese

- Il team si impegna a studiare le varie tecnologie necessarie, come ad esempio LangChain Typescript e React, facendo dei test e leggendo documentazione;
- Il team si impegna a studiare Confluence e Jira per la documentazione e la gestione dei ticket;
- Il team si impegna a utilizzare Confluence per la documentazione più tecnica così che sia accessibile anche al team AzzurroDigitale