

Rapport de projet – Informatique – Semestre 2 – Préing 2

Membre du groupe :
RENAUD Antoine
WALLOT Manfred
MONTEIRO ALVES Tom

Phase 1 – Compte rendu

Pour collaborer efficacement sur ce projet, nous avons mis en place un serveur **Discord**, en complément de notre dépôt **GitHub**, afin de communiquer en vocal tout en codant en parallèle et en échangeant nos fichiers. Nos réunions d'équipe se faisaient régulièrement sur cette plateforme.

Organisation du travail en classe

- **Création de la charte graphique** : réalisée en classe.
- repartitions des tâches à réaliser chez soi
- Réunion discord régulière pour échanger ou travailler

Répartition initiale des tâches

- **Manfred** : pages **profil** et **recherche**
- **Antoine** : page **accueil**
- **Tom** : pages **inscription** et **connexion**

Après le premier rendu, **Antoine**, qui maîtrisait le mieux **HTML** et **CSS**, a retravaillé certaines pages, notamment celles du **profil** et de la **recherche**, pour les améliorer.

Durant cette première phase, la présence d'une deadline rapprochée nous a poussés à mieux nous organiser. Nous parlions du projet quotidiennement en cours et avançons chacun de notre côté à la maison. Nous n'avons pas rencontré de grandes difficultés, mis à part la prise en main initiale du **HTML/CSS**, mais cette maîtrise s'est progressivement améliorée.

Phases 2 et 3 – Compte rendu

Contrairement à la première phase, aucune deadline intermédiaire ne nous a été donnée pour les phases 2 et 3. Seule la date de rendu final était fixée. Cela nous a permis de nous organiser autrement, avec l'ambition de produire un site plus complet.

Génération des voyages

Initialement, nous avions prévu de créer manuellement les **15 voyages** nécessaires au site. Finalement, nous avons choisi de les générer dynamiquement à partir d'un fichier. Cela s'est révélé complexe, notamment en raison des exigences de structure de fichier et du besoin de comprendre des notions pas encore vues en cours.

Pour y parvenir :

- Nous avons utilisé l'**IA** pour du **débogage**, la création de **fonctions complexes**, et mené des **recherches** approfondies.
- **Manfred** a développé un premier modèle fonctionnel.
- **Antoine et Tom** ont ensuite retravaillé ce modèle pour le convertir au **format JSON**, plus simple à exploiter ?

Amélioration des pages et ajout de fonctionnalités

Nous avons également retravaillé les pages existantes issues de la première phase, tout en ajoutant celles qui manquaient, comme :

- La **page panier**
- La **page de paiement**
- Les **outils d'administration**
- Les **filtres de recherche**

Répartition des tâches – Phases 2 & 3

♦ Manfred

Tâches principales :

- Création du modèle de génération de voyages (template)

- Refonte des pages **profil** et **recherche**
- Implémentation de la **barre de filtre**
- Intégration du **système de recherche**

Fonctionnalités intégrées :

- Génération dynamique des voyages à partir d'un fichier **JSON**
- Recherches par **mot-clé**, **catégorie** ou **prix**
- Affichage dynamique des résultats filtrés

♦ Antoine

Tâches principales :

- Conception et mise en page de la **page d'accueil**
- Refonte avancée **HTML/CSS** de plusieurs pages
- Finalisation du fichier **JSON** des voyages
- Création de la **page de paiement**
- Mise en place de la **gestion des comptes administrateurs**

Fonctionnalités intégrées :

- Tri et affichage dynamique des voyages
- Page d'achat fonctionnelle
- Interface d'administration (ajout/suppression de voyages)

♦ Tom

Tâches principales :

- Développement du système **inscription / connexion**
- Intégration finale du site
- Refonte de la **page de récapitulatif de commande**
- Gestion de l'affichage du **panier**
- **Fusion des fichiers CSS**
- **Refonte graphique des pages**

Fonctionnalités intégrées :

- Gestion des **sessions utilisateurs**
- Ajout/suppression de voyages dans le **panier**
- Affichage d'une page récapitulative avant paiement

Travail d'équipe et entraide

Tout au long du projet, l'entraide a été un élément central de notre dynamique de groupe. En particulier, **Antoine** et **Tom** ont joué un rôle important dans l'**accompagnement de Manfred** pour la compréhension du format **JSON**, l'optimisation du code, et la correction des erreurs rencontrées lors du traitement des données. Le partage de connaissances s'est fait naturellement, avec des explications régulières et des moments dédiés à la relecture collective du code.

Nous avons également fait preuve d'une **forte solidarité** durant les **phases de test**, où nous étions systématiquement tous présents pour vérifier les fonctionnalités du site, détecter les bugs et proposer des améliorations. Ces moments ont été riches en **échanges**, en **débats constructifs**, et nous ont permis de progresser collectivement, aussi bien sur le plan technique que dans notre manière de collaborer efficacement. Cette cohésion a été l'un des points forts du projet.

Fonctionnalités manquantes ou incomplètes

À l'approche de la deadline, qui coïncidait avec la semaine d'examens, nous avons été contraints de travailler dans l'urgence. Ce "rush" final nous a poussés à faire l'impasse sur certaines fonctionnalités ou à les laisser incomplètes :

1. **Sécurité des formulaires**
2. **Système d'administration complet** (édition ou suppression via interface non finalisée)
3. **mode sombre**
4. **Gestion de certaines erreurs liée à la récupération** de certaines données
5. phase 4

Bilan général et axes d'amélioration

Ce projet nous a permis de découvrir les principales étapes de conception d'un site dynamique, avec des interactions entre le front-end et le back-end, la manipulation de fichiers JSON, la gestion des sessions utilisateurs, et la structuration HTML/CSS.

Nous avons progressé en autonomie et appris à résoudre des problèmes de manière collaborative. Toutefois, un manque de rigueur initiale dans l'organisation du travail et dans la définition des normes communes (notamment pour le CSS et le routage des pages) nous a fait perdre du temps en phase finale.

Pour un futur projet, nous retiendrons :

- L'importance de définir une **architecture claire** dès le départ (fichiers, CSS, routes)
- La nécessité de faire des **rendus intermédiaires** pour éviter le travail dans l'urgence
- Le besoin de **documenter et planifier** les fonctionnalités techniques avant de commencer le développement
- utilisation de git hub notamment des branches