

SWEENEYTHREADS

ACTORBASE

A NoSQL DB BASED ON THE ACTOR MODEL

Analisi dei requisiti

Redattori:

Maino Elia

Tommasin Davide

Nicoletti Luca

Approvazione:

Biggeri Mattia

Verifica:

Bonato Paolo



Versione 1.3.8

25 marzo 2016

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Scopo del prodotto	3
1.3	Glossario	3
1.4	Riferimenti	3
1.4.1	Informativi	3
1.4.2	Normativi	3
2	Caratteristiche generali del prodotto	4
2.1	Obiettivi del prodotto	4
2.2	Funzioni principali del prodotto	4
2.3	Target d'utenza	4
2.4	Vincoli per l'utilizzo	4
3	Casi d'uso	5
3.1	Attori	5
3.2	Visione ad alto livello delle interazioni tramite interfaccia client	6
3.3	UC 1: Connessione al server	7
3.4	UC 1.1: Inserimento comando di connessione	8
3.5	UC 1.2: Inserimento indirizzo server	8
3.6	UC 1.3: Inserimento username e password	9
3.7	UC 2: Visualizzazione aiuto	10
3.8	UC 2.1: Aiuto generico	11
3.9	UC 2.2: Aiuto specifico	11
3.10	UC 3: Operazioni a livello server	12
3.11	UC 3.1: Visualizzazione lista dei database	14
3.12	UC 3.2: Esportazione di database	14
3.13	UC 3.2.1: Esportazione di tutti i database	15
3.14	UC 3.2.2: Esportazione di un singolo database	15
3.15	UC 3.3: Importazione di database	16
3.16	UC 3.3.1: Inserimento comando di importazione	17
3.17	UC 3.3.2: Inserimento percorso di importazione	17
3.18	UC 3.4: Creazione database	18
3.19	UC 3.4.1: Inserimento comando di creazione database	19
3.20	UC 3.4.2: Inserimento nome database da creare	19
3.21	UC 3.5: Eliminazione database	20
3.22	UC 3.5.1: Inserimento comando di eliminazione database	21
3.23	UC 3.5.2: Inserimento nome database da eliminare	21
3.24	UC 3.6: Rinominazione database	22
3.25	UC 3.6.1: Inserimento comando di rinominazione database	23
3.26	UC 3.6.2: Inserimento nome database da rinominare	23
3.27	UC 3.6.3: Inserimento nuovo nome database	24
3.28	UC 3.7: Selezione di un database	25
3.29	UC 3.7.1: Inserimento comando di selezione database	25
3.30	UC 3.7.2: Inserimento nome database da selezionare	26
3.31	UC 3.8: Errore esportazione fallita	26
3.32	UC 3.9: Errore importazione fallita	27
3.33	UC 3.10: Errore creazione fallita	27
3.34	UC 3.11: Errore eliminazione fallita	28
3.35	UC 3.12: Errore rinominazione fallita	28
3.36	UC 3.13: Errore selezione database fallita	29
3.37	UC 4: Operazioni a livello database	30
3.38	UC 4.1: Visualizzazione lista delle mappe	31
3.39	UC 4.2: Creazione mappa	32
3.40	UC 4.2.1: Inserimento comando di creazione mappa	33
3.41	UC 4.2.2: Inserimento nome mappa da creare	33
3.42	UC 4.3: Eliminazione mappa	34

3.43	UC 4.3.1: Inserimento comando di eliminazione mappa	35
3.44	UC 4.3.2: Inserimento nome mappa da eliminare	35
3.45	UC 4.4: Rinominazione mappa	36
3.46	UC 4.4.1: Inserimento comando di rinominazione mappa	37
3.47	UC 4.4.2: Inserimento nome mappa da rinominare	37
3.48	UC 4.4.3: Inserimento nuovo nome mappa	38
3.49	UC 4.5: Selezione mappa	39
3.50	UC 4.5.1: Inserimento comando di selezione mappa	39
3.51	UC 4.5.2: Inserimento nome mappa da selezionare	40
3.52	UC 4.6: Visualizzazione permessi accesso	41
3.53	UC 4.6.1: Visualizzazione lista permessi	42
3.54	UC 4.6.2: Visualizzazione permessi utente singolo	42
3.55	UC 4.7: Modifica permessi accesso	43
3.56	UC 4.7.1: Inserimento comando modifica permessi	44
3.57	UC 4.7.2: Inserimento nome utente da modificare	44
3.58	UC 4.7.3: Inserimento nuovi permessi	45
3.59	UC 4.8: Errore creazione mappa fallita	45
3.60	UC 4.9: Errore eliminazione mappa fallita	46
3.61	UC 4.10: Errore rinominazione mappa fallita	46
3.62	UC 4.11: Errore selezione mappa fallita	47
3.63	UC 4.12: Errore permessi di amministrazione database insufficienti	47
3.64	UC 4.13: Errore modifica permessi fallita	48
3.65	UC 5: Operazioni a livello mappa	49
3.66	UC 5.1: Visualizzazione chiavi della mappa	50
3.67	UC 5.2: Ricerca per chiave	51
3.68	UC 5.2.1: Inserimento comando di ricerca	52
3.69	UC 5.2.2: Utilizzo di un file come chiave	52
3.70	UC 5.2.3: Utilizzo di una stringa come chiave	52
3.71	UC 5.2.4: Errore file non trovato/Illeggibile	53
3.72	UC 5.3: Inserimento di un item	54
3.73	UC 5.3.1: Inserimento comando di inserimento item	54
3.74	UC 5.3.2: Inserimento chiave item da inserire	55
3.75	UC 5.3.3: Inserimento valore item da inserire	55
3.76	UC 5.4: Aggiornamento di un item	56
3.77	UC 5.4.1: Inserimento comando di aggiornamento item	57
3.78	UC 5.4.2: Inserimento chiave item da aggiornare	57
3.79	UC 5.4.3: Inserimento valore item da aggiornare	58
3.80	UC 5.5: Aggiunta di un valore in coda a un item	59
3.81	UC 5.5.1: Inserimento comando di append	59
3.82	UC 5.5.2: Inserimento chiave item su cui effettuare l'append	60
3.83	UC 5.5.3: Inserimento valore da aggiungere in coda	60
3.84	UC 5.6: Rimozione di un item	61
3.85	UC 5.6.1: Inserimento comando di rimozione item	62
3.86	UC 5.6.2: Inserimento chiave item da rimuovere	62
3.87	UC 5.7: Errore inserimento item fallito	63
3.88	UC 5.8: Errore modifica item fallita	63
3.89	UC 5.9: Errore rimozione item fallita	64
3.90	UC 6: Disconnessione	64
3.91	UC 7: Errore connessione fallita	65
3.92	UC 8: Chiusura interfaccia client	65
3.93	Visione ad alto livello delle interazioni tramite interfaccia server	66
3.94	UC 9: Configurazione iniziale del server	66
3.95	UC 10: Visualizzazione log operazioni sul server	67
3.96	UC 11: Arresto del server	67
3.97	UC 11: Arresto del server	68
3.98	UC 12: Errore configurazione del server fallita	68

4	Requisiti	70
4.1	Requisiti funzionali	70
4.2	Requisiti di vincolo	87
4.3	Requisiti di qualità	87
4.4	Requisiti prestazionali	87
4.5	Tracciamento fonti-requisiti	87
	Elenco delle figure	88
	Elenco delle tabelle	89

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
1.3.8	2016-03-25	<i>Progettista</i> Maino Elia	Rivisto l'insieme dei requisiti 1.x, conclusa la riorganizzazione dei casi d'uso
1.3.7	2016-03-25	<i>Progettista</i> Nicoletti Luca	Rivisti i requisiti 1.6.*; inseriti tutti i requisiti 2.* che mancavano
1.3.6	2016-03-21	<i>Analista</i> Tommasin Davide	Controllo e sostituzione di termini all'interno della sezione di introduzione del documento
1.3.5	2016-03-17	<i>Progettista</i> Padovan Tommaso	Aggiunta caso d'uso riguardante la terminazione dell'interfaccia client (UC14)
1.3.4	2016-03-17	<i>Progettista</i> Maino Elia	Ridefinizione dei casi d'uso relativi alle operazioni ad alto livello lato client e lato server
1.3.3	2016-03-15	<i>Progettista</i> Maino Elia	Ridefinizione dei casi d'uso: stesura di diagrammi e descrizioni da UC 4.12 a UC 7
1.3.2	2016-03-14	<i>Progettista</i> Maino Elia <i>Analista</i> Tommasin Davide	Ridefinizione dei casi d'uso: stesura di diagrammi e descrizioni da UC 3.12 a UC 4.12
1.3.1	2016-03-06	<i>Analista</i> Maino Elia	Ridefinizione dei casi d'uso: stesura di diagrammi e descrizioni da UC 3.2 a UC 3.11
1.3.0	2016-03-05	<i>Analista</i> Maino Elia	Ridefinizione dei casi d'uso: stesura di diagrammi e descrizioni fino a UC 3.1
1.2.0	2016-01-21	<i>Responsabile</i> Padovan Tommaso	Approvazione documento
1.1.1	2016-01-21	<i>Analisti</i> Bonato Paolo Bortolazzo Matteo Maino Elia	Correzioni degli errori individuati nella verifica
1.1.0	2016-01-21	<i>Verificatori</i> Biggeri Mattia Tommasin Davide	Verifica del documento
1.0.5	2016-01-20	<i>Analista</i> Bortolazzo Matteo	Stesura lista dei requisiti dedotti dal capitolato e da analisi interne
1.0.4	2016-01-19	<i>Analisti</i> Bonato Paolo Maino Elia	Stesura lista dei requisiti dedotti dai casi d'uso
1.0.3	2016-01-18	<i>Analista</i> Maino Elia	Stesura dei casi d'uso (da 4.x a 5.x)
1.0.2	2016-01-17	<i>Analista</i> Maino Elia	Stesura dei casi d'uso (da 1.x a 3.x)
1.0.1	2016-01-17	<i>Analista</i> Maino Elia	Stesura caratteristiche generali del prodotto
1.0.0	2016-01-17	<i>Analista</i> Maino Elia	Creazione scheletro documento e stesura introduzione

Tabella 1: Diario delle modifiche

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Nel seguente documento è presente l'insieme di requisiti individuati dal gruppo SWEneyThreads durante l'analisi del *Capitolato C1*, gli incontri con il committente *Cardin Riccardo* e l'analisi dei casi d'uso.

Si intende fornire una rappresentazione ordinata delle funzionalità che il prodotto *Actorbase* offrirà al momento del rilascio.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un DataBase NoSQL key-value basato sul modello ad Attori con l'obiettivo di fornire una tecnologia adatta allo sviluppo di moderne applicazioni che richiedono brevissimi tempi di risposta e che elaborano enormi quantità di dati. Lo sviluppo porterà al rilascio del software sotto licenza MIT.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ambiguità di linguaggio e di massimizzare la comprensione dei documenti, il gruppo ha steso un documento interno che è il *Glossario v1.0.3*. In esso saranno definiti, in modo chiaro e conciso i termini che possono causare ambiguità o incomprensione del testo.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Informativi

- Slide dell'insegnamento Ingegneria del software mod.A:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/E02.pdf>

1.4.2 Normativi

- Norme di progetto: *Norme di progetto v1.1.2*
- Capitolato d'appalto Actorbase (C1):
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C1p.pdf>

2 Caratteristiche generali del prodotto

2.1 Obiettivi del prodotto

Il prodotto si pone l'obiettivo di fornire un database NoSQL basato sul modello ad attori che possa essere utilizzato con successo dalle cosiddette *Reactive Applications*, ovvero applicazioni orientate agli eventi, scalabili, resilienti e responsive. Per tali applicazioni il paradigma di accesso ai dati basato su database di tipo relazionale risulta non applicabile, poiché troppo limitante, sono dunque necessarie nuove forme di gestione dell'informazione, *Actorbase* intende proporsi come una valida opzione.

2.2 Funzioni principali del prodotto

Actorbase prevede un'interazione con l'utente da riga di comando attraverso l'uso di un *Domain Specific Language (DSL)*.

Una volta effettuata la connessione al server, l'utente potrà:

- Visualizzare i database presenti sul server
- Creare un nuovo database
- Selezionare un database da utilizzare
- Rinominare un database già presente
- Eliminare un database
- Esportare i database (backup)

La selezione di un database permetterà all'utente di effettuare una serie di operazioni di interrogazione e modifica di esso:

- Creazione di mappe
- Selezione di una mappa
- Rimozione di una mappa
- Visualizzazione delle mappe presenti

La selezione di una mappa permetterà all'utente di accedere alle operazioni di interrogazione e modifica a tale livello:

- Inserimento di un item
- Ricerca di un item per chiave
- Cancellazione di un item
- Aggiornamento di un item già presente

2.3 Target d'utenza

Il prodotto si rivolge a sviluppatori di applicazioni moderne, che trattano enormi moli di dati (nell'ordine dei Petabyte), che richiedono brevissimi tempi di risposta e che necessitano di un uptime del 100%.

2.4 Vincoli per l'utilizzo

L'esecuzione di *Actorbase* avviene attraverso la JVM (Java Virtual Machine), il corretto funzionamento di tutte le caratteristiche del prodotto è garantito su macchine che utilizzano la versione 8 o successive della JVM.

3 Casi d'uso

Di seguito viene riportata la descrizione accurata di tutti i casi d'uso individuati dal gruppo a seguito delle seguenti attività:

- Analisi del capitolato C1 Actorbase
- Confronti con il committente *Cardin Riccardo*
- Riunioni e discussioni interne al gruppo
- Analisi della struttura e delle funzionalità di altri database non relazionali

La struttura di un caso d'uso è definita nel documento *Norme di progetto v1.1.1 sez 2.1.3*.

3.1 Attori

L'interazione degli utenti con l'applicativo avverrà tramite una CLI (Command Line Interface). Sono state individuate tre tipologie principali di attori che interagiscono con il sistema:

- **Utente non autenticato:** è l'utente che ha avviato l'applicativo e interagisce con la CLI senza aver ancora effettuato con successo l'operazione di connessione al server;
- **Utente autenticato:** è l'utente che ha già effettuato con successo l'operazione di connessione ad un server che utilizza *Actorbase*.
- **Amministratore server:** è l'amministratore del server su cui è in funzione *Actorbase*, gestisce il server dall'apposita interfaccia

Actorbase prevede un meccanismo di permessi per controllare l'accesso ai diversi database presenti sul server. Quando un utente crea un nuovo database riceve i permessi di amministrazione per esso: oltre a poter leggere e scrivere i dati, egli può cambiare i permessi di accesso a tale database per gli altri utenti del server.

Ricapitolando esistono tre permessi di accesso ad un singolo database (elencati in ordine di privilegi garantiti):

- Amministrazione
- Scrittura
- Lettura

Il sistema di permessi è applicato solamente al livello database, non ci sono permessi specifici per mappe o altri elementi.

3.2 Visione ad alto livello delle interazioni tramite interfaccia client

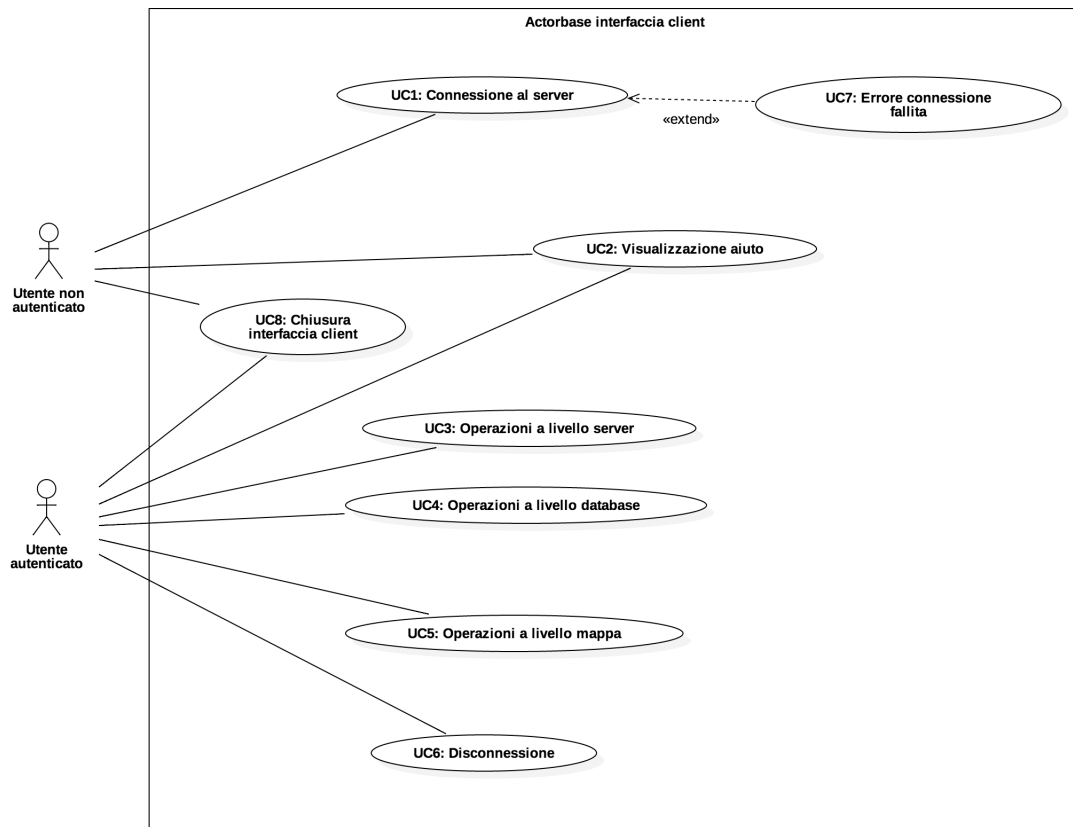


Figura 1: Interazioni tramite interfaccia client

Il diagramma in figura illustra le principali operazioni che un utente (autenticato e non) può effettuare sul sistema tramite l'interfaccia client da riga di comando.

- Connessione al server (UC1)
 - Errore connessione fallita (UC7)
- Visualizzazione di un aiuto (UC2)
- Operazioni a livello server (UC3)
- Operazioni a livello database (UC4)
- Operazioni a livello mappa (UC5)
- Disconnessione dal server (UC6)
- Chiusura dell'interfaccia (UC8)

In ogni momento un utente può inserire un comando inesistente o non utilizzabile in quel determinato momento. In tal caso nessuna azione viene eseguita dal programma e l'utente riceve un messaggio di errore esplicativo seguito dalla possibilità di inserire un nuovo comando.

3.3 UC 1: Connessione al server

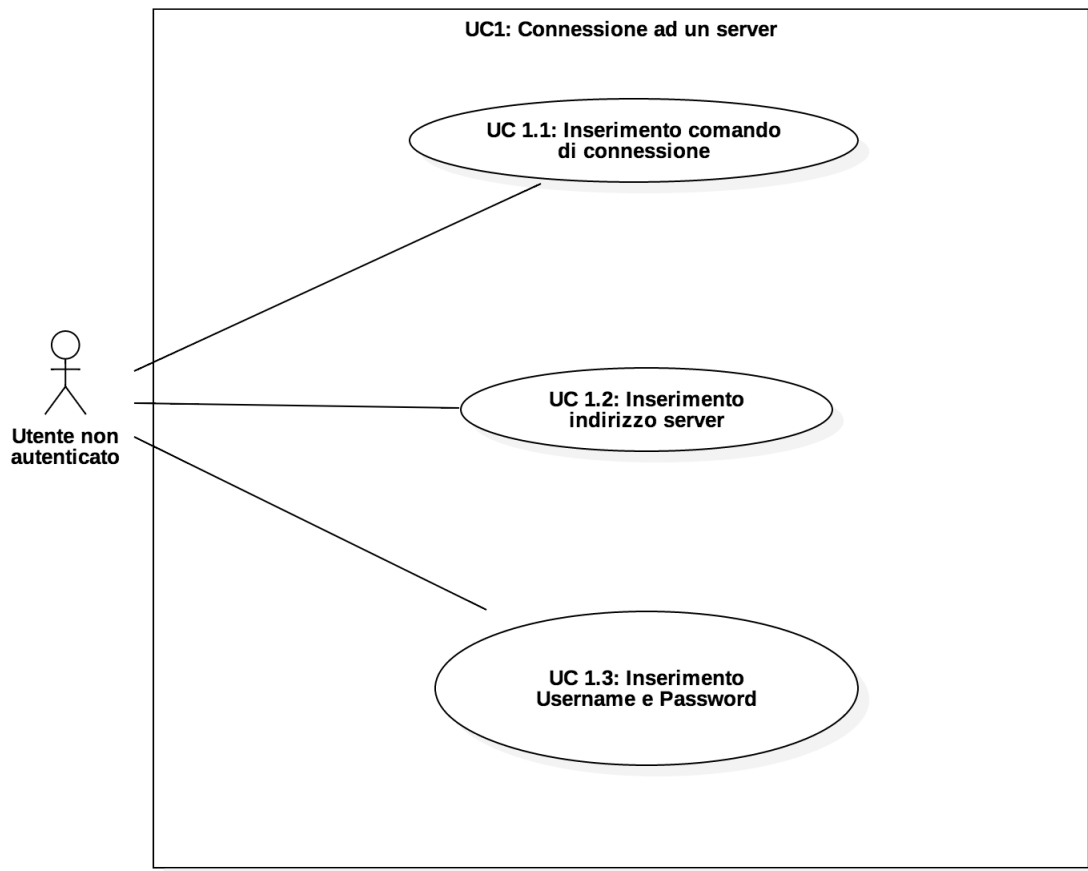


Figura 2: Diagramma di UC1: Connessione al server

Descrizione

L'utente ha appena avviato l'interfaccia CLI dell'applicativo e intende connettersi ad un server contenente i database utilizzando il comando di connessione (UC 1.1). L'utente deve inserire l'indirizzo del server (UC 1.2) e successivamente l'username e la password necessari per l'accesso (UC 1.3), nel caso in cui il tentativo di connessione dovesse fallire, l'utente riceve un messaggio di errore informativo.

Codice gerarchico	UC1
Nome sintetico	Connessione al server
Attore principale	Utente non autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha avviato l'interfaccia CLI, non è autenticato e intende connettersi ad un server
Post-condizione	L'utente risulta connesso al server
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di connessione (UC 1.1) 2. L'utente inserisce l'indirizzo del server (UC 1.2) 3. L'utente inserisce username e password (UC 1.3) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 2: Caso d'uso UC 1 - Connessione al server

3.4 UC 1.1: Inserimento comando di connessione

Descrizione

L'utente intende effettuare una connessione al server, deve avviare la procedura di connessione inserendo il comando di connessione da terminale.

Codice gerarchico	UC1.1
Nome sintetico	Inserimento comando di connessione
Attore principale	Utente non autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende avviare la procedura di connessione al server
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di connessione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive sul terminale il comando di connessione
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 3: Caso d'uso UC 1.1 - Inserimento comando di connessione

3.5 UC 1.2: Inserimento indirizzo server

Descrizione

L'utente sta effettuando l'operazione di connessione al server e deve inserire l'indirizzo del server a cui vuole connettersi.

Codice gerarchico	UC1.2
Nome sintetico	Inserimento indirizzo server
Attore principale	Utente non autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha inserito il comando di connessione
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo l'indirizzo del server
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive sul terminale l'indirizzo del server
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 4: Caso d'uso UC 1.2 - Inserimento indirizzo server

3.6 UC 1.3: Inserimento username e password

Descrizione

L'utente sta effettuando l'operazione di connessione al server e deve inserire il proprio username e la password di accesso al server.

Codice gerarchico	UC1.3
Nome sintetico	Inserimento username e password
Attore principale	Utente non autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha inserito l'indirizzo del server
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo username e password
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il proprio username 2. L'utente scrive su terminale la password
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 5: Caso d'uso UC 1.3 - Inserimento username e password

3.7 UC 2: Visualizzazione aiuto

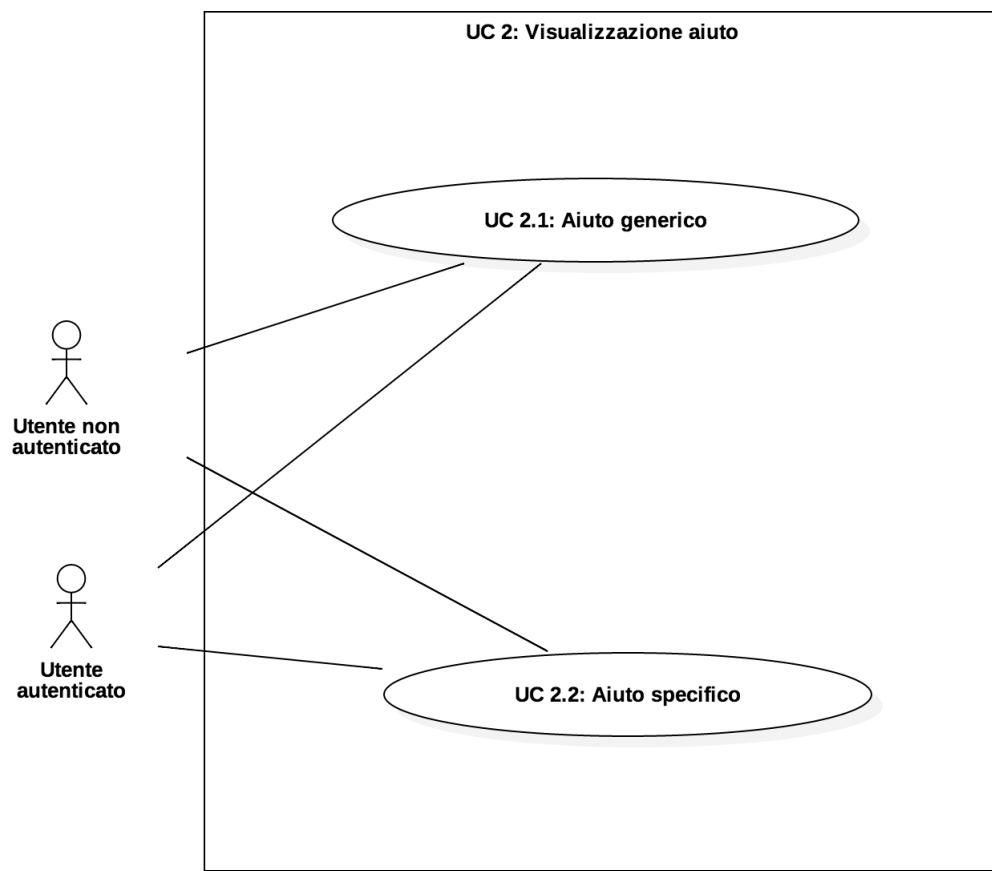


Figura 3: Diagramma di UC2: Visualizzazione aiuto

Descrizione

L'utente (autenticato o non) intende ricevere un aiuto su come utilizzare i comandi di *Actorbase*. Ha a disposizione due possibilità:

- Aiuto generico
- Aiuto specifico

La prima modalità stampa sul terminale la lista completa dei comandi esistenti con relativa nota esplicativa sul loro comportamento.

La modalità di aiuto specifica richiede l'inserimento del nome del comando per cui si richiedono le informazioni, stampa sul terminale la descrizione di tale comando.

Codice gerarchico	UC2
Nome sintetico	Visualizzazione aiuto
Attore principale	Utente non autenticato e Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha avviato l'interfaccia CLI e intende visualizzare le informazioni di aiuto
Post-condizione	L'utente ha visualizzato le informazioni di aiuto richieste
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando relativo all'aiuto richiesto e preme invio 2. L'utente riceve le informazioni di aiuto stampate sul terminale
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 6: Caso d'uso UC 2 - Visualizzazione aiuto

3.8 UC 2.1: Aiuto generico

Descrizione

L'utente sta effettuando l'operazione di visualizzazione dell'aiuto e intende inserire il comando di aiuto semplice.

Codice gerarchico	UC2.1
Nome sintetico	Aiuto generico
Attore principale	Utente non autenticato e Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende ricevere un aiuto generico
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di aiuto generico
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando HELP
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 7: Caso d'uso UC 2.1 - Aiuto generico

3.9 UC 2.2: Aiuto specifico

Descrizione

L'utente sta effettuando l'operazione di visualizzazione dell'aiuto e intende inserire il comando di aiuto specifico.

Codice gerarchico	UC2.2
Nome sintetico	Aiuto specifico
Attore principale	Utente non autenticato e Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende ricevere un aiuto specifico
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di aiuto specifico
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando HELP seguito dal nome del comando per cui vuole ricevere l'aiuto
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 8: Caso d'uso UC 2.2 - Aiuto specifico

3.10 UC 3: Operazioni a livello server

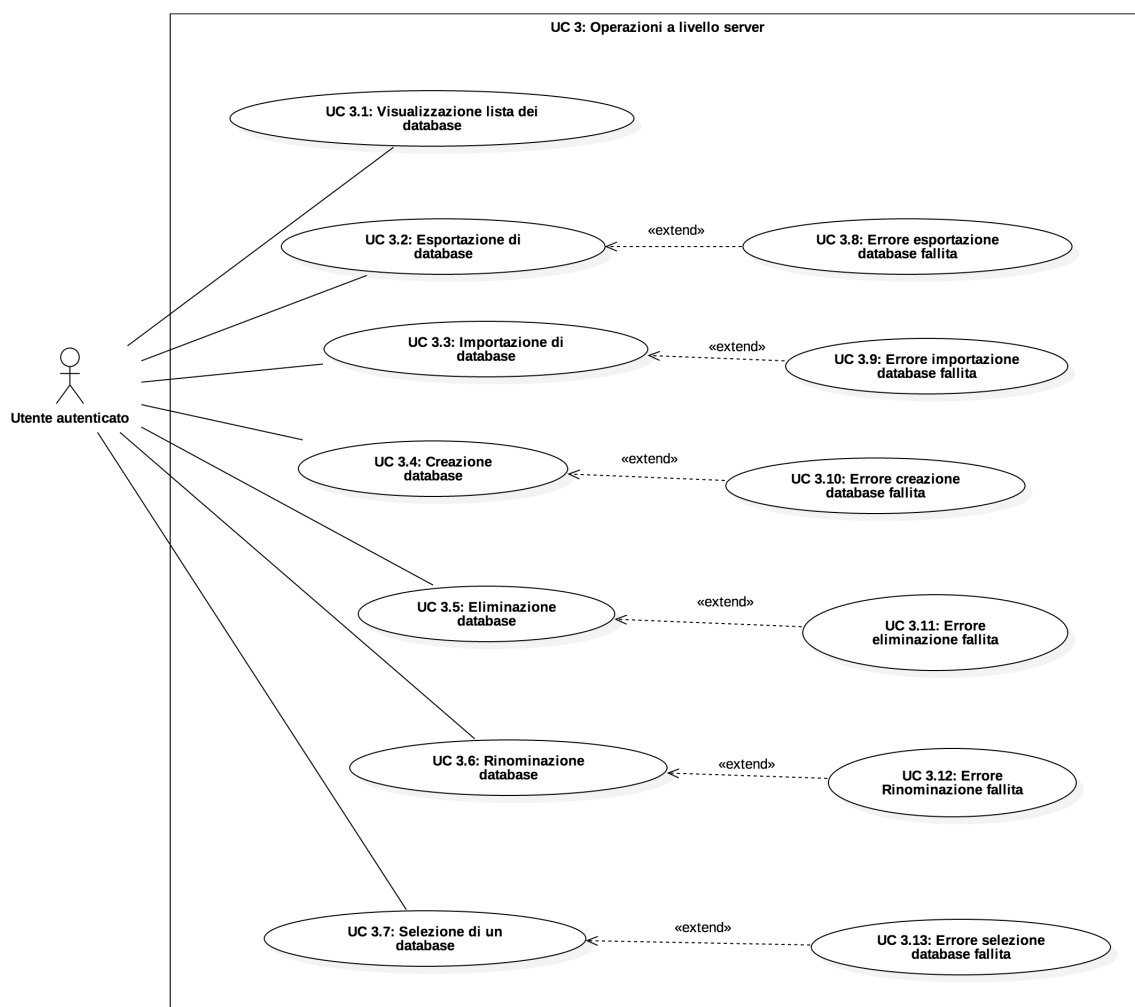


Figura 4: Diagramma di UC3: Operazioni a livello server

Descrizione

L'utente ha effettuato correttamente la connessione, ha dunque accesso ai database presenti sul server. Su tali database può eseguire le seguenti operazioni:

- Visualizzare la lista dei database presenti
- Esportare uno o più database (backup)
- Importare un database
- Creare un database
- Eliminare un database
- Rinominare un database presente
- Selezionare un database per effettuare operazioni a livello di mappa su di esso

Queste operazioni possono portare a diverse situazioni di errore. In tal caso non viene eseguita alcuna operazione e l'utente riceve un messaggio di errore esplicativo.

Codice gerarchico	UC3
Nome sintetico	Operazioni sui database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente si è connesso con successo ad un server
Post-condizione	L'operazione sui database selezionata è stata eseguita con successo
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente inserisce il comando e le informazioni necessarie per l'operazione richiesta e preme invio
Scenari alternativi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente ha richiesto un'operazione di esportazione e questa è fallita, l'operazione non viene eseguita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 3.8)2. L'utente ha richiesto un'operazione di importazione e questa è fallita, l'operazione non viene eseguita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 3.9)3. L'utente ha richiesto la creazione di un nuovo database sul server, la creazione è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 3.10)4. L'utente ha richiesto l'eliminazione di un database dal server, l'eliminazione è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 3.11)5. L'utente ha richiesto la rinominazione di un database sul server, la rinominazione è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 3.12)6. L'utente ha richiesto un'operazione di selezione di un database non disponendo dei permessi di lettura per tale database, la selezione non viene effettuata e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 3.13)
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none">• ...

Tabella 9: Caso d'uso UC 3 - Operazioni a livello server

3.11 UC 3.1: Visualizzazione lista dei database

Descrizione

L'utente intende visualizzare la lista dei database presenti sul server a cui è connesso. Inserisce quindi il comando `SHOWDB` e il sistema stampa sul terminale la lista.

Codice gerarchico	UC3.1
Nome sintetico	Visualizzazione lista dei database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende visualizzare la lista dei database presenti
Post-condizione	L'utente riceve la lista dei database presenti stampata a video
Flusso eventi	1. L'utente inserisce il comando <code>SHOWDB</code> e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	• ...

Tabella 10: Caso d'uso UC 3.1 - Visualizzazione lista dei database

3.12 UC 3.2: Esportazione di database

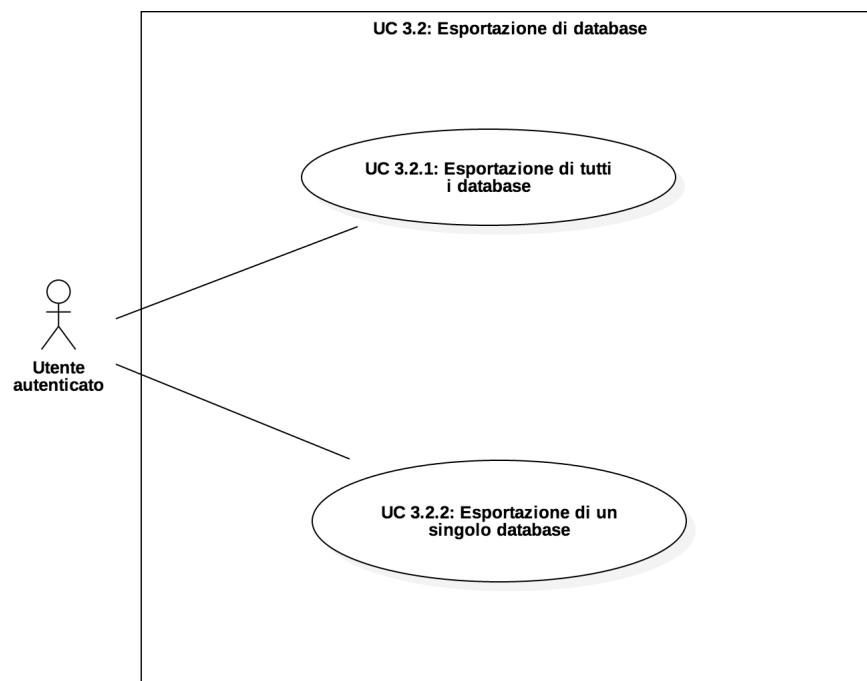


Figura 5: Diagramma di UC3.2: Esportazione di database

Descrizione

L'utente intende effettuare l'esportazione di tutti i database presenti o di un database specifico, utilizzando il comando `EXPORT` seguito dal nome del database da esportare (opzionale) e dal percorso locale in cui si vuole esportare il database.

Codice gerarchico	UC3.2
Nome sintetico	Esportazione di database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende esportare dei database
Post-condizione	L'utente ha esportato con successo i database selezionati
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce le informazioni di esportazione (UC 3.2.1 o UC 3.2.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 11: Caso d'uso UC 3.2 - Esportazione di database

3.13 UC 3.2.1: Esportazione di tutti i database

Descrizione

L'utente intende effettuare un'esportazione di tutti i database. Inserisce il comando di esportazione e il percorso locale in cui vuole esportare i database.

Codice gerarchico	UC3.2.1
Nome sintetico	Esportazione di tutti i database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende esportare tutti i database e ha inserito il comando di esportazione
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente i dati per esportare tutti i database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di esportazione 2. L'utente scrive su terminale il percorso locale in cui vuole esportare i database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 12: Caso d'uso UC 3.2.1 - Esportazione di tutti i database

3.14 UC 3.2.2: Esportazione di un singolo database

Descrizione

L'utente intende effettuare un'esportazione di un singolo database. Inserisce il comando di esportazione e il nome del database da esportare seguito dal percorso locale in cui vuole esportare i database.

Codice gerarchico	UC3.2.2
Nome sintetico	Esportazione di un singolo database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende esportare un singolo database e ha inserito il comando di esportazione
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente i dati per esportare un singolo database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di esportazione 2. L'utente scrive su terminale il nome del database che vuole esportare 3. L'utente scrive su terminale il percorso locale in cui vuole esportare il database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 13: Caso d'uso UC 3.2.2 - Esportazione di un singolo database

3.15 UC 3.3: Importazione di database

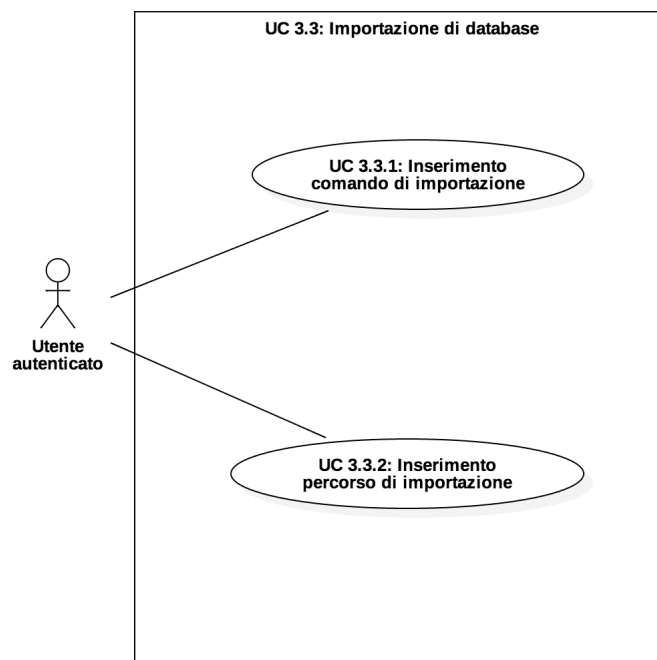


Figura 6: Diagramma di UC3.3: Importazione di database

Descrizione

L'utente intende effettuare l'importazione di un database utilizzando il comando `IMPORT` seguito dal percorso locale da cui si vuole importare il database.

Codice gerarchico	UC3.3
Nome sintetico	Importazione di database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende importare un database
Post-condizione	L'utente ha importato con successo il database selezionato
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando IMPORT (UC 3.3.1) 2. L'utente inserisce il percorso di importazione (UC 3.3.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 14: Caso d'uso UC 3.3 - Importazione di database

3.16 UC 3.3.1: Inserimento comando di importazione

Descrizione

L'utente intende effettuare l'importazione di un database. Per avviare la procedura di importazione deve inserire il relativo comando **IMPORT**.

Codice gerarchico	UC3.3.1
Nome sintetico	Inserimento comando di importazione
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende importare un database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di importazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando IMPORT
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 15: Caso d'uso UC 3.3.1 - Inserimento comando di importazione

3.17 UC 3.3.2: Inserimento percorso di importazione

Descrizione

L'utente intende effettuare l'importazione di un database. Ha inserito il comando di importazione e ora deve inserire il percorso da cui importare i dati.

Codice gerarchico	UC3.3.2
Nome sintetico	Inserimento percorso di importazione
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha inserito il comando di importazione
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il percorso di importazione
Flusso eventi	1. L'utente scrive su terminale il percorso di importazione
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 16: Caso d'uso UC 3.3.2 - Inserimento percorso di importazione

3.18 UC 3.4: Creazione database

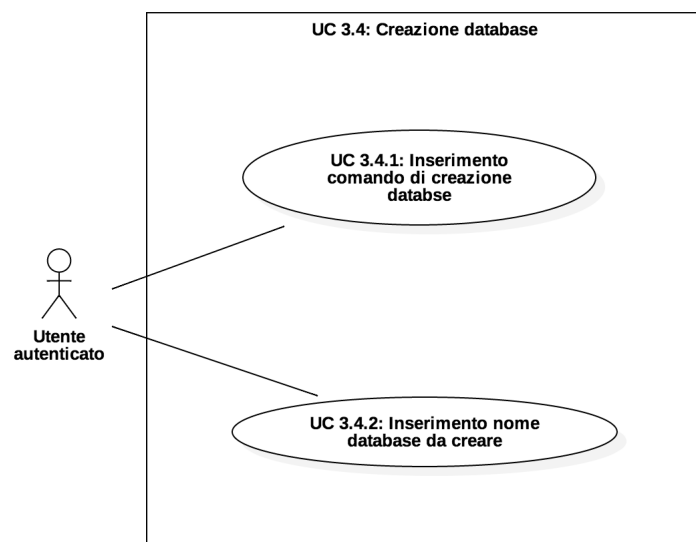


Figura 7: Diagramma di UC3.4: Creazione database

Descrizione

L'utente intende creare un nuovo database inserendo il comando di creazione seguito dal nome del database da creare.

Codice gerarchico	UC3.4
Nome sintetico	Creazione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende creare un database
Post-condizione	L'utente ha creato con successo un database con il nome inserito
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di creazione database (UC 3.4.1) 2. L'utente inserisce il nome del database da creare (UC 3.4.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 17: Caso d'uso UC 3.4 - Creazione database

3.19 UC 3.4.1: Inserimento comando di creazione database

Descrizione

L'utente intende creare un nuovo database, a tal fine deve come prima cosa inserire il comando di creazione di database.

Codice gerarchico	UC3.4.1
Nome sintetico	Inserimento comando di creazione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende creare un database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di creazione database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di creazione database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 18: Caso d'uso UC 3.4.1 - Inserimento comando di creazione database

3.20 UC 3.4.2: Inserimento nome database da creare

Descrizione

L'utente intende creare un nuovo database, ha inserito il comando di creazione database e ora deve inserire il nome che intende dare al nuovo database.

Codice gerarchico	UC3.4.2
Nome sintetico	Inserimento nome database da creare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha inserito il comando di creazione database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome del database da creare
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome del database da creare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 19: Caso d'uso UC 3.4.2 - Inserimento nome database da creare

3.21 UC 3.5: Eliminazione database

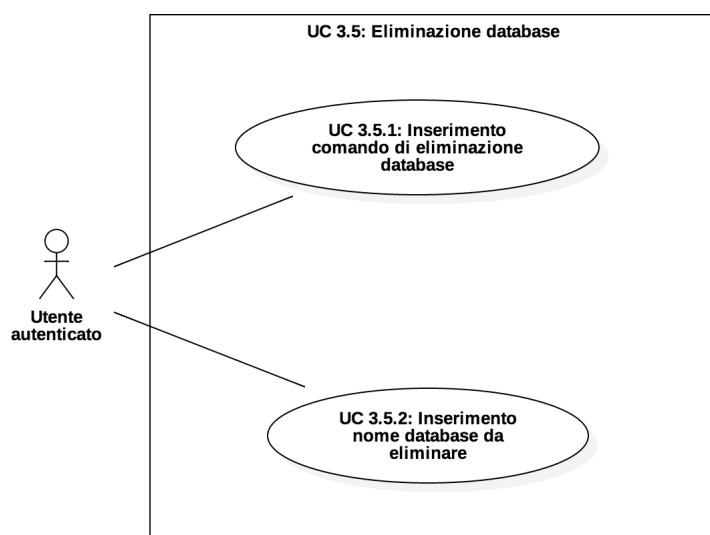


Figura 8: Diagramma di UC3.5: Eliminazione database

Descrizione

L'utente intende eliminare un database presente sul server inserendo il comando per eliminare un database, seguito dal nome del database da eliminare.

Codice gerarchico	UC3.5
Nome sintetico	Eliminazione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende eliminare un database
Post-condizione	L'utente ha eliminato con successo il database selezionato
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di eliminazione database (UC 3.5.1) 2. L'utente inserisce il nome del database da eliminare (UC 3.5.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 20: Caso d'uso UC 3.5 - Eliminazione database

3.22 UC 3.5.1: Inserimento comando di eliminazione database

Descrizione

L'utente intende eliminare un database presente sul server, a tal fine deve per prima cosa scrivere su terminale il comando di eliminazione database.

Codice gerarchico	UC3.5.1
Nome sintetico	Inserimento comando di eliminazione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende eliminare un database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di eliminazione database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di eliminazione database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 21: Caso d'uso UC 3.5.1 - Inserimento comando di eliminazione database

3.23 UC 3.5.2: Inserimento nome database da eliminare

Descrizione

L'utente intende eliminare un database presente sul server, ha inserito il comando di eliminazione database e ora deve inserire il nome del database da eliminare.

Codice gerarchico	UC3.5.2
Nome sintetico	Inserimento nome database da eliminare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende eliminare un database e ha inserito il comando di eliminazione database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome del database da eliminare
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome del database da eliminare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 22: Caso d'uso UC 3.5.2 - Inserimento nome database da eliminare

3.24 UC 3.6: Rinominazione database

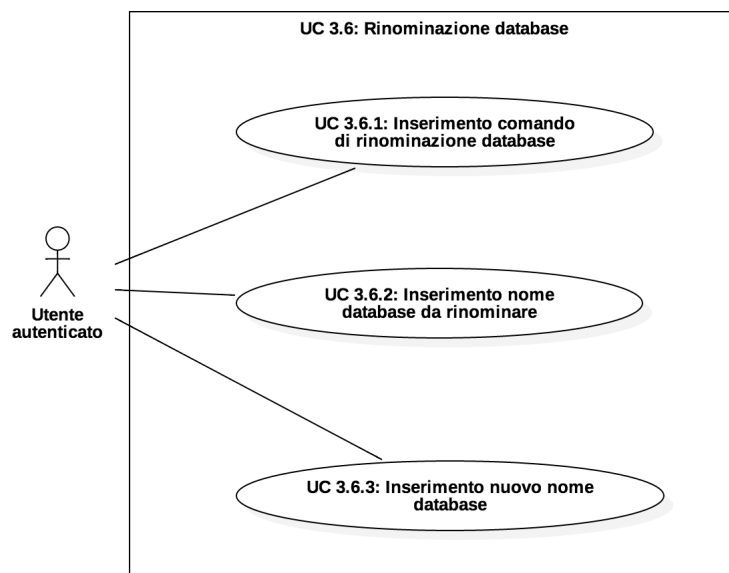


Figura 9: Diagramma di UC3.6: Rinominazione database

Descrizione

L'utente intende rinominare un database presente sul server inserendo il comando per rinominare un database, seguito dal nome del database da rinominare e il nuovo nome.

Codice gerarchico	UC3.6
Nome sintetico	Rinominazione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare un database
Post-condizione	L'utente ha rinominato con successo il database selezionato
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di rinominazione database (UC 3.6.1) 2. L'utente inserisce il nome del database da rinominare (UC 3.6.2) 3. L'utente inserisce il nuovo nome per il database (UC 3.6.3) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 23: Caso d'uso UC 3.6 - Rinominazione database

3.25 UC 3.6.1: Inserimento comando di rinominazione database

Descrizione

L'utente intende rinominare un database presente sul server, a tal fine deve per prima cosa inserire il comando di rinominazione database.

Codice gerarchico	UC3.6.1
Nome sintetico	Inserimento comando di rinominazione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare un database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di rinominazione database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di rinominazione database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 24: Caso d'uso UC 3.6.1 - Inserimento comando di rinominazione database

3.26 UC 3.6.2: Inserimento nome database da rinominare

Descrizione

L'utente intende rinominare un database presente sul server, ha inserito il comando per rinominare un database, ora deve inserire il nome del database che vuole rinominare.

Codice gerarchico	UC3.6.2
Nome sintetico	Inserimento nome database da rinominare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare un database e ha inserito il comando di rinominazione database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome del database da rinominare
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome del database da rinominare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 25: Caso d'uso UC 3.6.2 - Inserimento nome database da rinominare

3.27 UC 3.6.3: Inserimento nuovo nome database

Descrizione

L'utente intende rinominare un database presente sul server, ha inserito il comando per rinominare un database e il nome del database che vuole rinominare, ora deve inserire il nuovo nome per il database.

Codice gerarchico	UC3.6.3
Nome sintetico	Inserimento nuovo nome database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare un database e ha inserito il comando di rinominazione database seguito dal nome del database da rinominare
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nuovo nome per il database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nuovo nome per il database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 26: Caso d'uso UC 3.6.3 - Inserimento nuovo nome database

3.28 UC 3.7: Selezione di un database

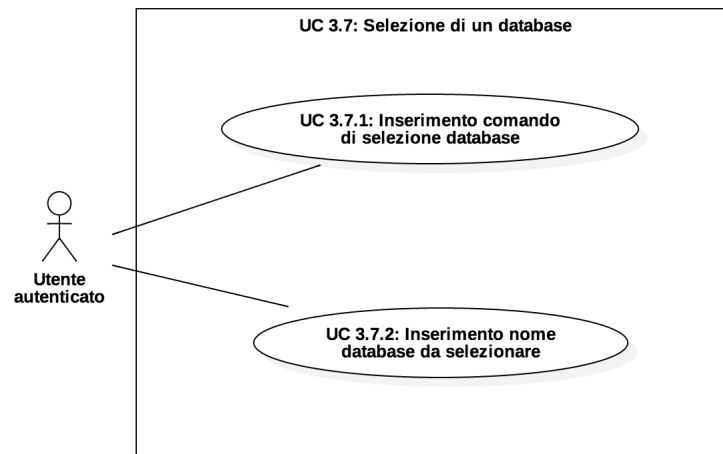


Figura 10: Diagramma di UC3.7: Selezione di un database

Descrizione

L'utente intende selezionare uno dei database presenti sul server al fine di effettuare operazioni a livello di mappa o item su di esso. Per selezionare un database l'utente deve inserire l'apposito comando da terminale, seguito dal nome del database che vuole selezionare.

Codice gerarchico	UC3.7
Nome sintetico	Selezione di un database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende selezionare un database
Post-condizione	L'utente ha selezionato con successo il database richiesto
Flusso eventi	<div>1. L'utente inserisce il comando di selezione database (UC 3.7.1)</div> <div>2. L'utente inserisce il nome del database da selezionare (UC 3.7.2) e preme invio</div>
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<div>• ...</div>

Tabella 27: Caso d'uso UC 3.7 - Selezione di un database

3.29 UC 3.7.1: Inserimento comando di selezione database

Descrizione

L'utente intende selezionare uno dei database presenti sul server al fine di effettuare operazioni a livello di mappa o item su di esso. Per effettuare l'operazione di selezione deve in primo luogo inserire il comando di selezione database da terminale.

Codice gerarchico	UC3.7.1
Nome sintetico	Inserimento comando di selezione database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende selezionare un database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di selezione database
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di selezione database
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 28: Caso d'uso UC 3.7.1 - Inserimento comando di selezione database

3.30 UC 3.7.2: Inserimento nome database da selezionare

Descrizione

L'utente ha inserito il comando per selezionare un database, ora deve inserire il nome del database da selezionare.

Codice gerarchico	UC3.7.2
Nome sintetico	Inserimento nome database da selezionare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende selezionare un database e ha inserito il comando di selezione database
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome del database da selezionare
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome del database da selezionare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 29: Caso d'uso UC 3.7.2 - Inserimento nome database da selezionare

3.31 UC 3.8: Errore esportazione fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'esportazione di uno o più database, l'operazione è fallita dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC3.8
Nome sintetico	Errore esportazione fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di esportazione database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessun database è stato esportato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 30: Caso d'uso UC 3.8 - Errore esportazione fallita

3.32 UC 3.9: Errore importazione fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'importazione di un database, l'operazione è fallita dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC3.9
Nome sintetico	Errore importazione fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di importazione database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessun database è stato importato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 31: Caso d'uso UC 3.9 - Errore importazione fallita

3.33 UC 3.10: Errore creazione fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto la creazione di un database, l'operazione è fallita dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC3.10
Nome sintetico	Errore creazione fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di creazione database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessun database è stato creato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 32: Caso d'uso UC 3.10 - Errore creazione fallita

3.34 UC 3.11: Errore eliminazione fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'eliminazione di un database, l'operazione è fallita dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC3.11
Nome sintetico	Errore eliminazione fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di eliminazione database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessun database è stato eliminato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 33: Caso d'uso UC 3.11 - Errore eliminazione fallita

3.35 UC 3.12: Errore rinominazione fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto la rinominazione di un database, l'operazione è fallita dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC3.12
Nome sintetico	Errore rinominazione fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di rinominazione database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, il database selezionato non è stato rinominato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 34: Caso d'uso UC 3.12 - Errore rinominazione fallita

3.36 UC 3.13: Errore selezione database fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto la selezione di un database, l'operazione è fallita dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC3.13
Nome sintetico	Errore selezione database fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di selezione database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, il database richiesto non è stato selezionato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 35: Caso d'uso UC 3.13 - Errore selezione database fallita

3.37 UC 4: Operazioni a livello database



Figura 11: Diagramma di UC4: Operazioni a livello database

Descrizione

L'utente ha effettuato correttamente la connessione e ha selezionato un database di cui dispone dei permessi di accesso. Su tale database può effettuare diverse operazioni a livello database:

- Visualizzare la lista delle mappe presenti
- Creare una mappa
- Eliminare una mappa
- Rinominare una mappa presente
- Selezionare una mappa per effettuare operazioni su di essa

- Visualizzare i permessi di accesso al database
- Modificare i permessi di accesso al database

Queste operazioni possono portare a diverse situazioni di errore. In tal caso non viene eseguita alcuna operazione e l'utente riceve un messaggio di errore esplicativo.

Codice gerarchico	UC4
Nome sintetico	Operazioni a livello database
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha selezionato correttamente un database
Post-condizione	L'operazione sul database selezionata è stata eseguita correttamente
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando e le informazioni necessarie per l'operazione richiesta e preme invio
Scenari alternativi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha richiesto la creazione di una nuova mappa, la creazione è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 4.8) 2. L'utente ha richiesto l'eliminazione di una mappa del database, l'operazione è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 4.9) 3. L'utente ha tentato di rinominare una mappa, la rinomina è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 4.10) 4. L'utente ha tentato di selezionare una mappa, la selezione è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 4.11) 5. L'utente ha richiesto la visualizzazione dei permessi di accesso al database selezionato non disponendo dei permessi di amministrazione su tale database (UC 4.12) 6. L'utente ha richiesto una modifica dei permessi di accesso al database selezionato, la modifica è fallita e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 4.13)
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 36: Caso d'uso UC 4 - Operazioni a livello database

3.38 UC 4.1: Visualizzazione lista delle mappe

Descrizione

L'utente intende visualizzare la lista delle mappe che compongono il database su cui sta operando. Inserisce quindi il comando `SHOW` e il sistema stampa sul terminale la lista.

Codice gerarchico	UC4.1
Nome sintetico	Visualizzazione lista delle mappe
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende visualizzare la lista delle mappe che compongono il database selezionato
Post-condizione	L'utente riceve la lista delle mappe presenti stampata a video
Flusso eventi	1. L'utente inserisce il comando SHOW e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 37: Caso d'uso UC 4.1 - Visualizzazione lista delle mappe

3.39 UC 4.2: Creazione mappa

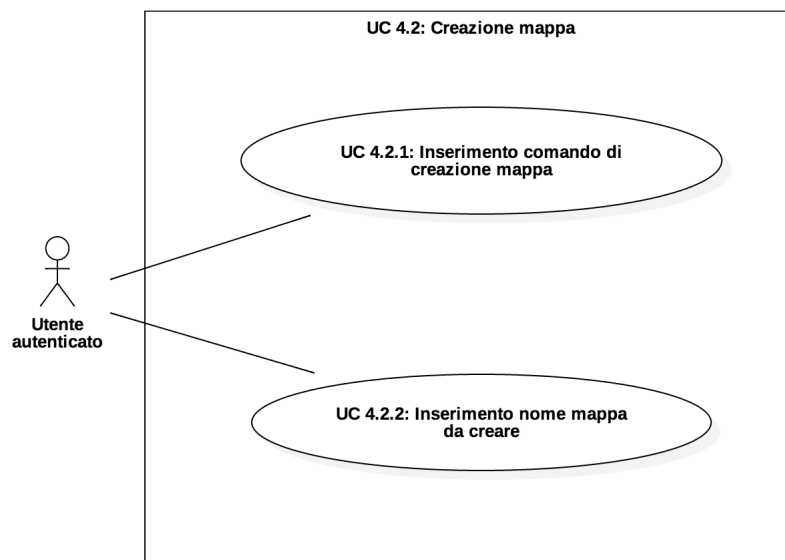


Figura 12: Diagramma di UC4.2: Creazione mappa

Descrizione

L'utente intende creare una nuova mappa inserendo il comando di creazione seguito dal nome della mappa da creare.

Codice gerarchico	UC4.2
Nome sintetico	Creazione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende creare una mappa
Post-condizione	L'utente ha creato con successo una mappa con il nome inserito
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di creazione mappa(UC 4.2.1) 2. L'utente inserisce il nome della mappa da creare (UC 4.2.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 38: Caso d'uso UC 4.2 - Creazione mappa

3.40 UC 4.2.1: Inserimento comando di creazione mappa

Descrizione

L'utente intende creare una nuova mappa, a tal fine deve come prima cosa inserire il comando di creazione di una mappa.

Codice gerarchico	UC4.2.1
Nome sintetico	Inserimento comando di creazione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende creare una mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di creazione mappa
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di creazione mappa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 39: Caso d'uso UC 4.2.1 - Inserimento comando di creazione mappa

3.41 UC 4.2.2: Inserimento nome mappa da creare

Descrizione

L'utente intende creare una nuova mappa, ha inserito il comando di creazione di una mappa e ora deve inserire il nome che intende dare alla nuova mappa.

Codice gerarchico	UC4.2.2
Nome sintetico	Inserimento nome mappa da creare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha inserito il comando di creazione mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome della mappa da creare
Flusso eventi	1. L'utente scrive su terminale il nome della mappa da creare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 40: Caso d'uso UC 4.2.2 - Inserimento nome mappa da creare

3.42 UC 4.3: Eliminazione mappa

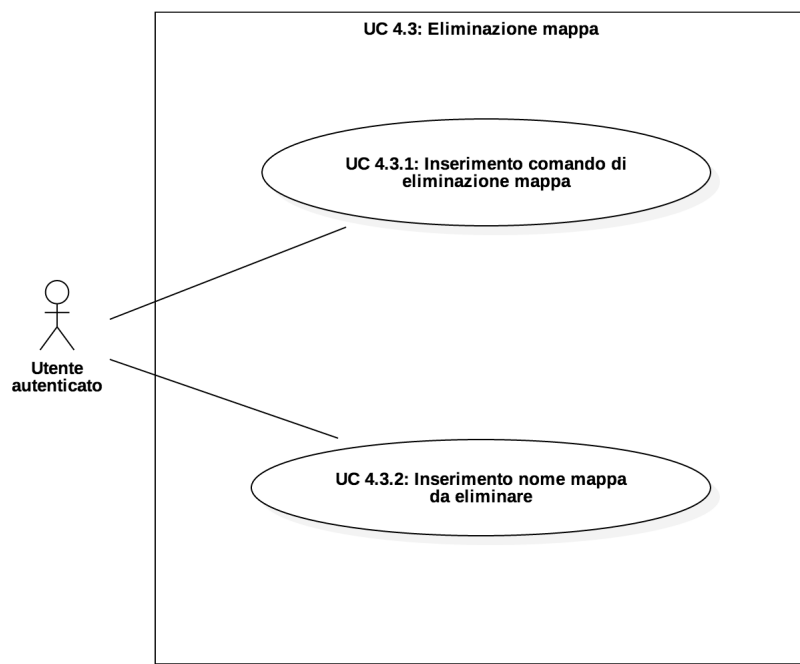


Figura 13: Diagramma di UC4.3: Eliminazione mappa

Descrizione

L'utente intende eliminare una mappa presente nel database selezionato in precedenza, inserendo il comando per eliminare una mappa, seguito dal nome della mappa da eliminare.

Codice gerarchico	UC4.3
Nome sintetico	Eliminazione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende eliminare una mappa
Post-condizione	L'utente ha eliminato con successo la mappa selezionata
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di eliminazione mappa (UC 4.3.1) 2. L'utente inserisce il nome della mappa da eliminare (UC 4.3.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 41: Caso d'uso UC 4.3 - Eliminazione mappa

3.43 UC 4.3.1: Inserimento comando di eliminazione mappa

Descrizione

L'utente intende eliminare una mappa, a tal fine deve per prima cosa scrivere su terminale il comando di eliminazione di una mappa.

Codice gerarchico	UC4.3.1
Nome sintetico	Inserimento comando di eliminazione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende eliminare una mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di eliminazione di una mappa
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di eliminazione mappa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 42: Caso d'uso UC 4.3.1 - Inserimento comando di eliminazione mappa

3.44 UC 4.3.2: Inserimento nome mappa da eliminare

Descrizione

L'utente intende eliminare una mappa, ha inserito il comando di eliminazione di una mappa e ora deve inserire il nome della mappa da eliminare.

Codice gerarchico	UC4.3.2
Nome sintetico	Inserimento nome mappa da eliminare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende eliminare una mappa e ha inserito il comando di eliminazione di una mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome della mappa da eliminare
Flusso eventi	1. L'utente scrive su terminale il nome della mappa da eliminare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 43: Caso d'uso UC 4.3.2 - Inserimento nome mappa da eliminare

3.45 UC 4.4: Rinominazione mappa

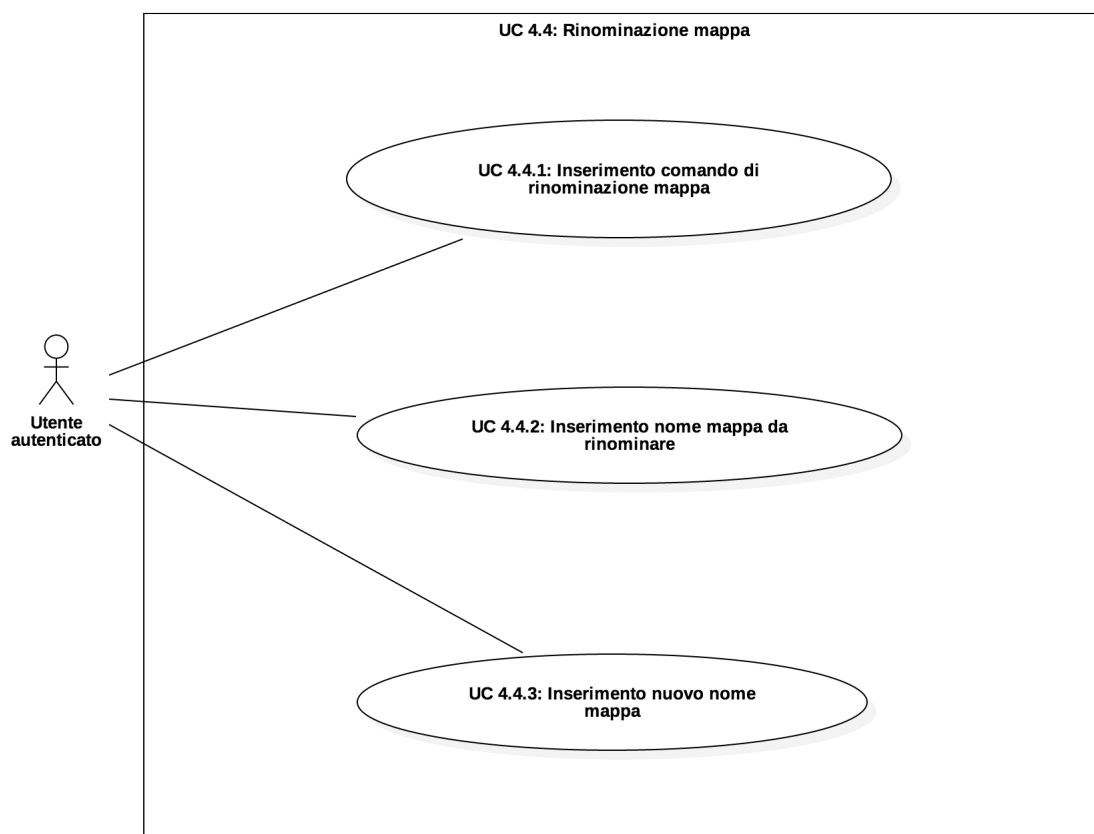


Figura 14: Diagramma di UC4.4: Rinominazione mappa

Descrizione

L'utente intende rinominare una mappa inserendo il comando per rinominare una mappa, seguito dal nome della mappa da rinominare e il nuovo nome.

Codice gerarchico	UC4.4
Nome sintetico	Rinominazione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare una mappa
Post-condizione	L'utente ha rinominato con successo la mappa selezionata
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di rinominazione mappa (UC 4.4.1) 2. L'utente inserisce il nome della mappa da rinominare (UC 4.4.2) 3. L'utente inserisce il nuovo nome per la mappa (UC 4.4.3) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 44: Caso d'uso UC 4.4 - Rinominazione mappa

3.46 UC 4.4.1: Inserimento comando di rinominazione mappa

Descrizione

L'utente intende rinominare una mappa, a tal fine deve per prima cosa inserire il comando di rinominazione mappa.

Codice gerarchico	UC4.4.1
Nome sintetico	Inserimento comando di rinominazione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare una mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di rinominazione mappa
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di rinominazione mappa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 45: Caso d'uso UC 4.4.1 - Inserimento comando di rinominazione mappa

3.47 UC 4.4.2: Inserimento nome mappa da rinominare

Descrizione

L'utente intende rinominare una mappa, ha inserito il comando per rinominare una mappa, ora deve inserire il nome della mappa che vuole rinominare.

Codice gerarchico	UC4.4.2
Nome sintetico	Inserimento nome mappa da rinominare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare una mappa e ha inserito il comando di rinominazione mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome della mappa da rinominare
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome della mappa da rinominare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 46: Caso d'uso UC 4.4.2 - Inserimento nome mappa da rinominare

3.48 UC 4.4.3: Inserimento nuovo nome mappa

Descrizione

L'utente intende rinominare una mappa, ha inserito il comando per rinominare una mappa e il nome della mappa che vuole rinominare, ora deve inserire il nuovo nome per la mappa.

Codice gerarchico	UC4.4.3
Nome sintetico	Inserimento nuovo nome mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rinominare una mappa e ha inserito il comando di rinominazione mappa seguito dal nome della mappa da rinominare
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nuovo nome per la mappa
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nuovo nome per la mappa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 47: Caso d'uso UC 4.4.3 - Inserimento nuovo nome mappa

3.49 UC 4.5: Selezione mappa

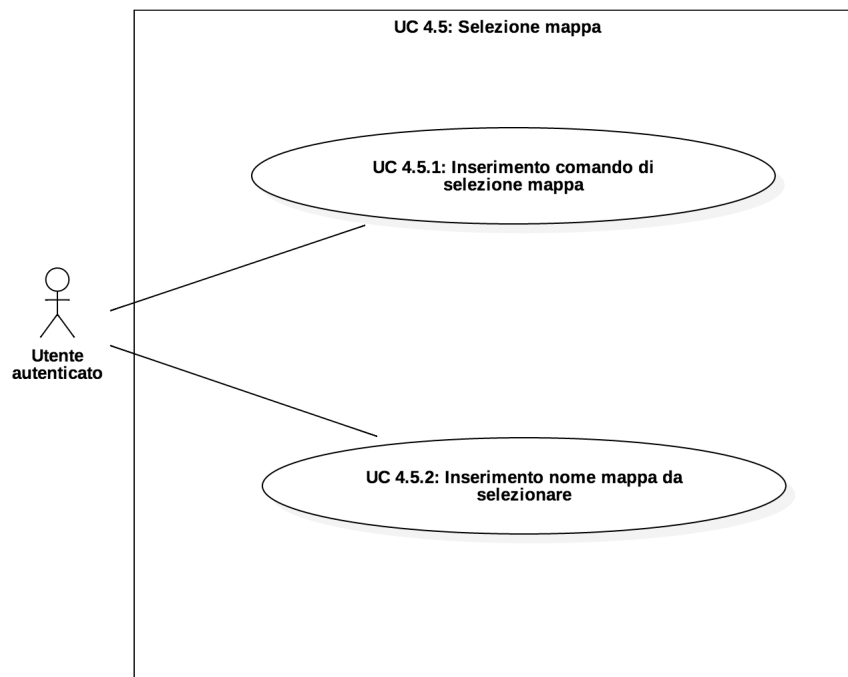


Figura 15: Diagramma di UC4.5: Selezione mappa

Descrizione

L'utente intende selezionare una delle mappe che compongono il database su cui sta operando al fine di effettuare operazioni a livello di item su di essa. Per selezionare una mappa l'utente deve inserire l'apposito comando da terminale, seguito dal nome della mappa che vuole selezionare.

Codice gerarchico	UC4.5
Nome sintetico	Selezione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende selezionare una mappa
Post-condizione	L'utente ha selezionato con successo la mappa richiesta
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente inserisce il comando di selezione mappa (UC 4.5.1)2. L'utente inserisce il nome della mappa da selezionare (UC 4.5.2) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none">• ...

Tabella 48: Caso d'uso UC 4.5 - Selezione mappa

3.50 UC 4.5.1: Inserimento comando di selezione mappa

Descrizione

L'utente intende selezionare una delle mappe che compongono il database. Per effettuare l'operazione di selezione deve in primo luogo inserire il comando di selezione mappa da terminale.

Codice gerarchico	UC4.5.1
Nome sintetico	Inserimento comando di selezione mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende selezionare una mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di selezione mappa
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di selezione mappa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 49: Caso d'uso UC 4.5.1 - Inserimento comando di selezione mappa

3.51 UC 4.5.2: Inserimento nome mappa da selezionare

Descrizione

L'utente ha inserito il comando per selezionare una mappa, ora deve inserire il nome della mappa da selezionare.

Codice gerarchico	UC4.5.2
Nome sintetico	Inserimento nome mappa da selezionare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende selezionare una mappa e ha inserito il comando di selezione mappa
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome della mappa da selezionare
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome della mappa da selezionare
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 50: Caso d'uso UC 4.5.2 - Inserimento nome mappa da selezionare

3.52 UC 4.6: Visualizzazione permessi accesso

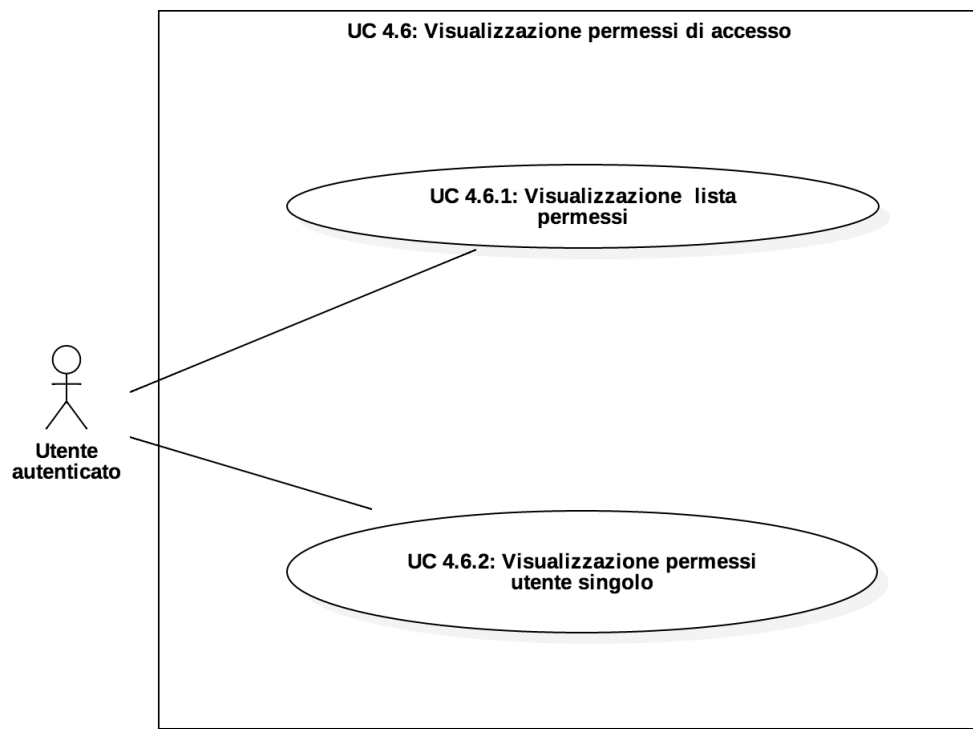


Figura 16: Diagramma di UC4.6: Visualizzazione aiuto

Descrizione

L'utente avente i permessi di amministratore, vuole visualizzare i permessi di altri utenti. Ha a disposizione due possibilità:

- Visualizzare la lista dei permessi relativi all'intero database
- Visualizzare i permessi di accesso al database per un singolo utente

La prima modalità stampa sul terminale la lista completa degli utenti che hanno un qualche tipo di accesso al database selezionato, con relativi permessi di amministrazione, scrittura e lettura.

La modalità di visualizzazione permessi utente singolo richiede l'inserimento del nome dell'utente per cui si richiedono le informazioni, stampa sul terminale il nome dell'utente seguito dai suoi permessi.

Codice gerarchico	UC4.6
Nome sintetico	Visualizzazione permessi accesso
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende visualizzare i permessi di uno o tutti gli utenti
Post-condizione	L'utente ha visualizzato i permessi di uno o tutti gli utenti
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando relativo alla visualizzazione richiesta e preme invio 2. L'utente riceve le informazioni di visualizzazione permessi stampate sul terminale
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 51: Caso d'uso UC 4.6 - Visualizzazione permessi accesso

3.53 UC 4.6.1: Visualizzazione lista permessi

Descrizione

L'utente sta effettuando l'operazione di visualizzazione dei permessi e intende inserire il comando di visualizzazione lista permessi.

Codice gerarchico	UC4.6.1
Nome sintetico	Visualizzazione lista permessi
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente vuole visualizzare i permessi di tutti gli utenti che hanno un qualche tipo di accesso al database selezionato
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di visualizzazione lista permessi
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di visualizzazione lista permessi
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 52: Caso d'uso UC 4.6.1 - Visualizzazione lista permessi

3.54 UC 4.6.2: Visualizzazione permessi utente singolo

Descrizione

L'utente sta effettuando l'operazione di visualizzazione dei permessi e intende visualizzare i permessi di un singolo utente.

Codice gerarchico	UC4.6.2
Nome sintetico	Visualizzazione permessi utente singolo
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente vuole visualizzare i permessi di uno specifico utente
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando visualizzazione permessi utente singolo
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di visualizzazione permessi seguito dal nome dell'utente di cui vuole visualizzare i permessi
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 53: Caso d'uso UC 4.6.2 - Visualizzazione permessi utente singolo

3.55 UC 4.7: Modifica permessi accesso

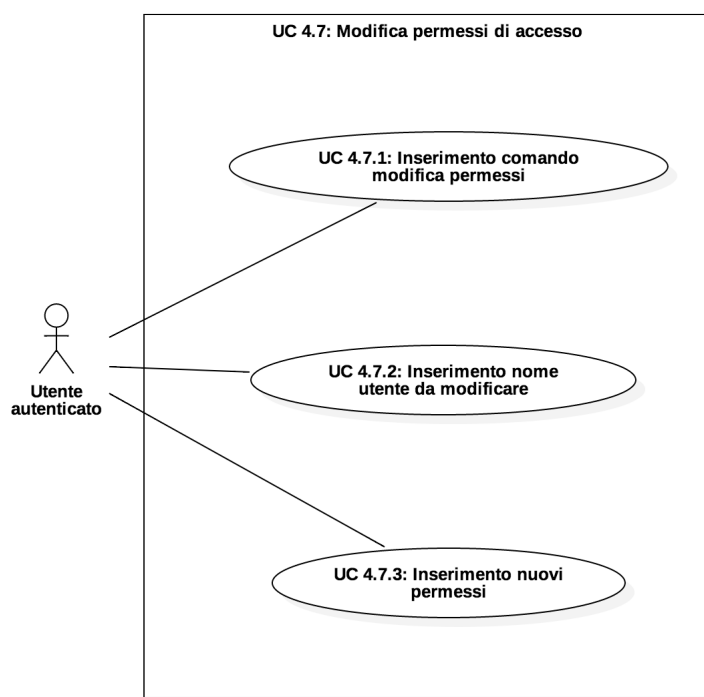


Figura 17: Diagramma di UC 4.7: Modifica permessi accesso

Descrizione

L'utente avente i permessi di amministratore, vuole modificare i permessi di amministrazione, scrittura, lettura di un utente.

Codice gerarchico	UC4.7
Nome sintetico	Modifica permessi accesso
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende modificare i permessi di un determinato utente
Post-condizione	L'utente ha modificato con successo i permessi di un determinato utente
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di modifica permessi (UC 4.7.1) 2. L'utente inserisce il nome dell'utente a cui verranno modificati i permessi (UC 4.7.2) 3. L'utente inserisce i valori dei nuovi permessi (UC 4.7.3) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 54: Caso d'uso UC 4.7 - Modifica permessi

3.56 UC 4.7.1: Inserimento comando modifica permessi

Descrizione

L'utente avente permessi di amministratore, ha intenzione di modificare i permessi di un altro utente. Per effettuare l'operazione di modifica deve prima di tutto inserire il comando di modifica permessi da terminale.

Codice gerarchico	UC4.7.1
Nome sintetico	Inserimento comando modifica permessi
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende modificare i permessi di un determinato utente
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il comando di modifica permessi
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di modifica permessi
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 55: Caso d'uso UC 4.7.1 - Inserimento comando modifica permessi

3.57 UC 4.7.2: Inserimento nome utente da modificare

Descrizione

L'utente ha inserito il comando per modificare i permessi, ora deve inserire il nome dell'utente a cui verranno modificati i permessi.

Codice gerarchico	UC4.7.2
Nome sintetico	Inserimento nome utente da modificare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende modificare i permessi di un determinato utente e ha inserito il comando di modifica permessi
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo il nome dell'utente a cui verranno modificati i permessi
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nome dell'utente a cui verranno modificati i permessi
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 56: Caso d'uso UC 4.7.2 - Inserimento nome utente da modificare

3.58 UC 4.7.3: Inserimento nuovi permessi

Descrizione

L'utente ha inserito il comando per modificare i permessi e il nome dell'utente a cui verranno modificati i permessi, ora deve inserire i valori dei nuovi permessi da assegnare all'utente.

Codice gerarchico	UC4.7.3
Nome sintetico	Inserimento nuovi permessi
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende modificare i permessi di un determinato utente, ha inserito il comando di modifica permessi e il nome utente
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo i nuovi permessi
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il nuovi permessi da applicare all'utente precedentemente selezionato
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 57: Caso d'uso UC 4.7.3 - Inserimento nuovi permessi

3.59 UC 4.8: Errore creazione mappa fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'operazione di creazione di una nuova mappa ma questa è fallita, l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di inserire un nuovo comando.

Codice gerarchico	UC4.8
Nome sintetico	Errore creazione mappa fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di creazione mappa sul database selezionato
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessuna mappa è stata creata, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 58: Caso d'uso UC 4.8 - Errore creazione mappa fallita

3.60 UC 4.9: Errore eliminazione mappa fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'operazione di eliminazione di una mappa ma questa è fallita, l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di inserire un nuovo comando.

Codice gerarchico	UC4.9
Nome sintetico	Errore eliminazione mappa fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di eliminazione mappa sul database selezionato
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessuna mappa è stata eliminata, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 59: Caso d'uso UC 4.9 - Errore eliminazione mappa fallita

3.61 UC 4.10: Errore rinominazione mappa fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'operazione di rinominazione di una mappa ma questa è fallita, l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di inserire un nuovo comando.

Codice gerarchico	UC4.10
Nome sintetico	Errore rinominazione mappa fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di rinominazione mappa sul database selezionato
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessuna mappa è stata creata, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 60: Caso d'uso UC 4.10 - Errore rinominazione mappa fallita

3.62 UC 4.11: Errore selezione mappa fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto l'operazione di selezione di una mappa ma questa è fallita, l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di inserire un nuovo comando.

Codice gerarchico	UC4.11
Nome sintetico	Errore selezione mappa fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di selezione mappa sul database selezionato
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessuna mappa è stata creata, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 61: Caso d'uso UC 4.11 - Errore selezione mappa fallita

3.63 UC 4.12: Errore permessi di amministrazione database insufficienti

Descrizione

L'utente ha richiesto la visualizzazione dei permessi di accesso al database selezionato non disponendo dei permessi amministrativi necessari. La visualizzazione fallisce e l'utente riceve un messaggio di errore informativo unito alla possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC4.12
Nome sintetico	Errore permessi di amministrazione database insufficienti
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto la visualizzazione dei permessi di accesso al database
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, la lista dei permessi non è stata visualizzata, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 62: Caso d'uso UC 4.12 - Errore permessi di amministrazione database insufficienti

3.64 UC 4.13: Errore modifica permessi fallita

Descrizione

L'utente ha richiesto di modificare i permessi di un determinato utente, l'operazione è fallita perché ha inserito valori di permessi non validi dunque l'utente riceve un messaggio di errore informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC4.13
Nome sintetico	Errore modifica permessi fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha richiesto un'operazione di modifica permessi
Post-condizione	L'operazione richiesta non è stata eseguita con successo, nessun permesso di un determinato utente è stato cambiato, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e ora può richiedere una nuova operazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 63: Caso d'uso UC 4.13 - Errore modifica permessi fallita

3.65 UC 5: Operazioni a livello mappa

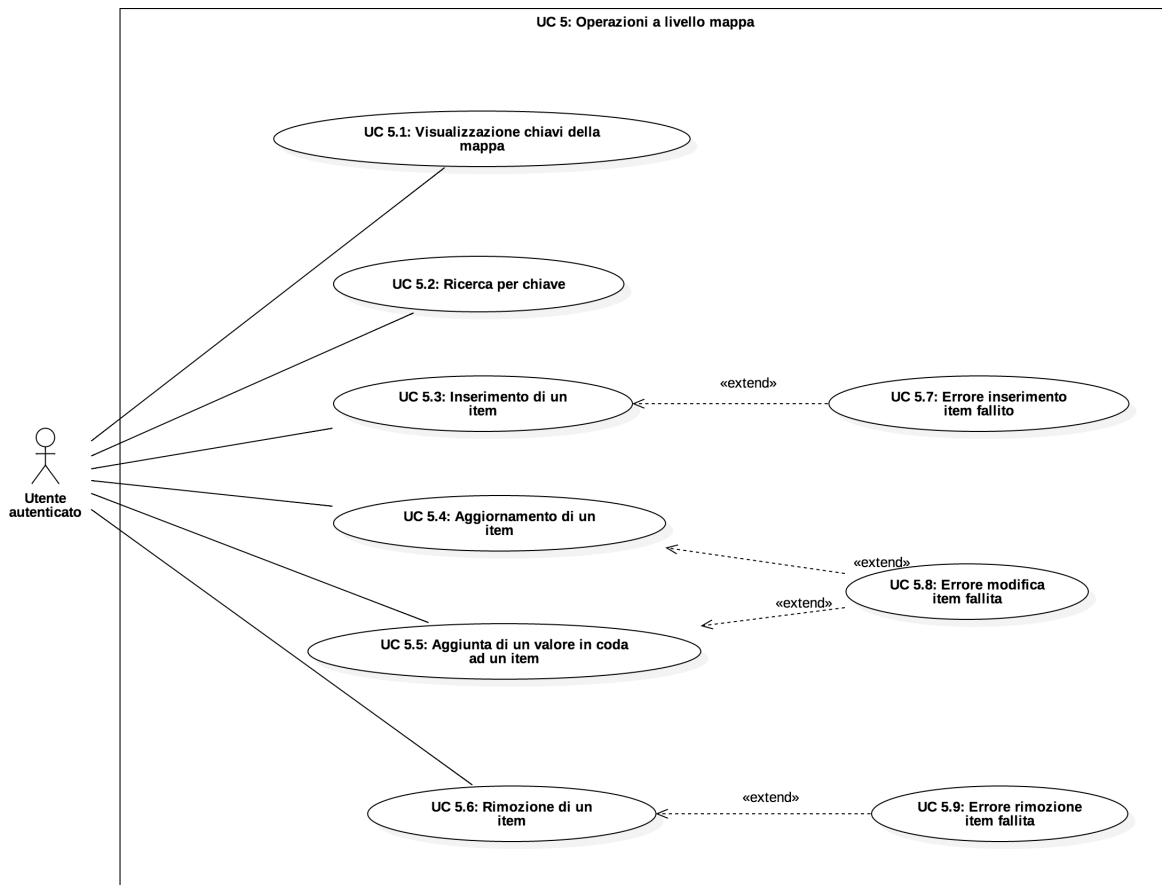


Figura 18: Diagramma di UC5: Operazioni a livello mappa

Descrizione

L'utente ha effettuato correttamente la connessione e ha selezionato un database di cui dispone dei permessi di accesso, ha successivamente selezionato una delle mappe che compongono database e su tale mappa intende effettuare una delle seguenti operazioni:

- Visualizzare la lista delle chiavi della mappa
- Ricercare un item per chiave
- Inserire un nuovo item
- Aggiornare un item già presente sostituendo il campo value o aggiungendo dati in coda
- Rimuovere un item

Queste operazioni possono portare a diverse situazioni di errore. In tal caso non viene eseguita alcuna operazione e l'utente riceve un messaggio di errore esplicativo.

Inoltre le operazioni che modificano il contenuto della mappa, e quindi del database di cui essa fa parte, possono provocare un messaggio di errore nel caso in cui l'utente disponesse solo di permessi di lettura sul database attualmente selezionato (vedi UC 4.9).

Codice gerarchico	UC5
Nome sintetico	Operazioni a livello mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha selezionato correttamente un database di cui dispone almeno dei permessi di lettura e una mappa al suo interno
Post-condizione	L'operazione sulla mappa selezionata è stata eseguita correttamente
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando e le informazioni necessarie per l'operazione richiesta e preme invio
Scenari alternativi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha richiesto l'inserimento di un nuovo item ma questo è fallito. L'utente riceve un messaggio di errore informativo (UC 5.7) 2. L'utente ha richiesto un'operazione di modifica di un item ma questa è fallita, l'utente riceve un messaggio di errore informativo (UC 5.8) 3. L'utente ha richiesto la rimozione di un item ma questa è fallita, l'utente riceve un messaggio di errore informativo (UC 5.9)
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 64: Caso d'uso UC 5 - Operazioni a livello mappa

3.66 UC 5.1: Visualizzazione chiavi della mappa

Descrizione

L'utente intende visualizzare la lista delle chiavi degli item che compongono la mappa selezionata. L'utente inserisce il comando di visualizzazione lista chiavi e preme invio, il sistema stampa su terminale la lista delle chiavi convertite in stringa.

Codice gerarchico	UC5.1
Nome sintetico	Visualizzazione chiavi della mappa
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende visualizzare la lista delle chiavi degli item che compongono la mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha ricevuto la lista delle chiavi convertite a stringa stampata su terminale
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di visualizzazione lista chiavi e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 65: Caso d'uso UC 5.1 - Visualizzazione chiavi della mappa

3.67 UC 5.2: Ricerca per chiave

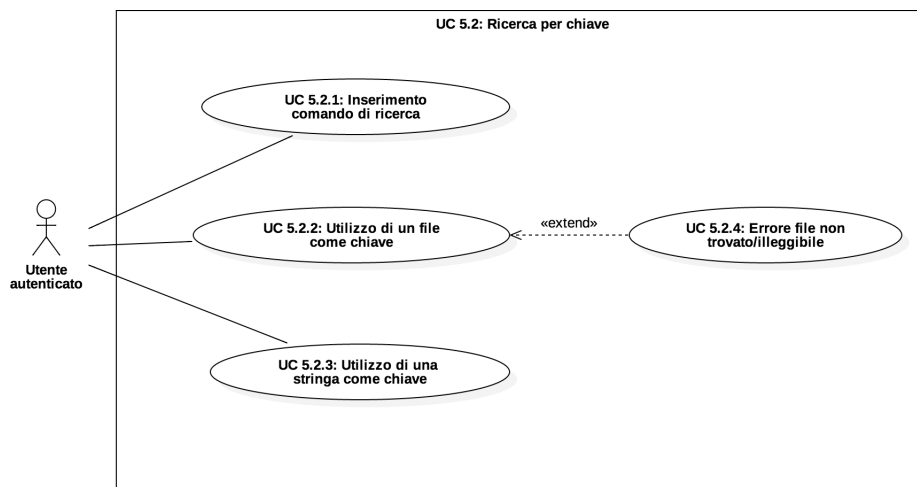


Figura 19: Diagramma di UC5.2: Ricerca per chiave

Descrizione

L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata. La ricerca avviene inserendo il comando di ricerca seguito dal valore della chiave, tale valore può essere fornito in due modi:

- Con una stringa
- Con un file

La ricerca restituisce il valore dell'item corrispondente alla chiave inserita, convertito in stringa e stampato su terminale.

Codice gerarchico	UC5.2
Nome sintetico	Ricerca per chiave
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha ricevuto il valore dell'item corrispondente alla chiave inserita stampato su terminale in formato stringa
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di ricerca (UC 5.2.1) 2. L'utente inserisce il valore della chiave come stringa (UC 5.2.2) o come file (UC 5.2.3) e preme invio 3. L'utente riceve il valore dell'item stampato su terminale come stringa
Scenari alternativi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente ha scelto di usare un file come chiave di ricerca, l'accesso a tale file è fallito. L'operazione va ripetuta e l'utente riceve un messaggio di errore (UC 5.2.4)
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 66: Caso d'uso UC 5.2 - Ricerca per chiave

3.68 UC 5.2.1: Inserimento comando di ricerca

Descrizione

L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata. Per prima cosa l'utente deve scrivere su terminale l'apposito comando di ricerca.

Codice gerarchico	UC5.2.1
Nome sintetico	Inserimento comando di ricerca
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di ricerca
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente scrive su terminale il comando di ricerca item
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none">• ...

Tabella 67: Caso d'uso UC 5.2.1 - Inserimento comando di ricerca

3.69 UC 5.2.2: Utilizzo di un file come chiave

Descrizione

L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata. L'utente intende utilizzare come chiave di ricerca un file presente sul computer, per far questo deve inserire il percorso del file rispettando la sintassi del tipo `file(percorso)`.

Codice gerarchico	UC5.2.2
Nome sintetico	Utilizzo di un file come chiave
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata ed utilizzare come chiave di query un file
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando per utilizzare un file come chiave, il contenuto del file viene usato come chiave
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente scrive su terminale il comando per utilizzare un file, comprensivo del percorso del file
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none">• ...

Tabella 68: Caso d'uso UC 5.2.2 - Utilizzo di un file come chiave

3.70 UC 5.2.3: Utilizzo di una stringa come chiave

Descrizione

L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata. L'utente intende utilizzare come chiave di ricerca una stringa, deve quindi inserire la stringa tra apici doppi.

Codice gerarchico	UC5.2.3
Nome sintetico	Utilizzo di una stringa come chiave
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende effettuare una query sulla mappa selezionata ed utilizzare come chiave di query una stringa
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente la stringa da usare come chiave
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale la stringa tra apici doppi
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 69: Caso d'uso UC 5.2.3 - Utilizzo di una stringa come chiave

3.71 UC 5.2.4: Errore file non trovato/Illeggibile

Descrizione

L'utente ha tentato di utilizzare un file come valore da utilizzare per l'operazione, l'accesso a tale file è fallito. Il file non è stato utilizzato e l'utente riceve un messaggio di errore informativo.

Codice gerarchico	UC5.2.4
Nome sintetico	Errore file non trovato/Illeggibile
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha tentato di utilizzare un file come valore da utilizzare per l'operazione, l'accesso a tale file è fallito
Post-condizione	L'utente ha ricevuto un messaggio di errore informativo, il file non è stato utilizzato e l'utente può inserire un nuovo comando
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 70: Caso d'uso UC 5.2.4 - Errore file non trovato/Illeggibile

3.72 UC 5.3: Inserimento di un item

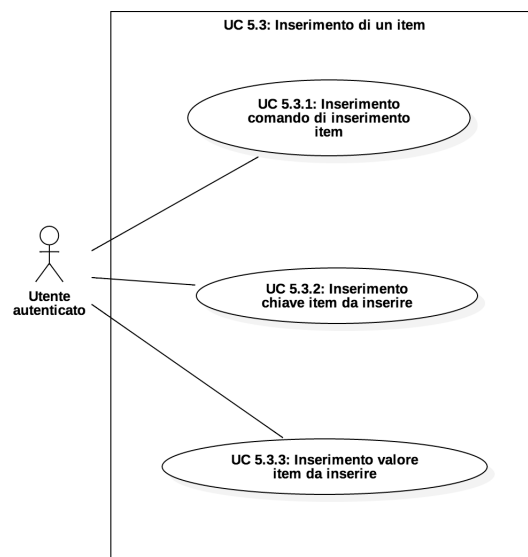


Figura 20: Diagramma di UC5.3: Inserimento di un item

Descrizione

L'utente intende inserire un item (coppia chiave-valore) nella mappa selezionata. Deve inserire il comando di inserimento, il valore della chiave e il valore del valore e premere invio. L'item viene creato dal sistema ed è ora parte della mappa.

Codice gerarchico	UC5.3
Nome sintetico	Inserimento di un item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha inserito con successo l'item
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente inserisce il comando di inserimento item (UC 5.3.1)2. L'utente inserisce il valore della chiave (UC 5.3.2)3. L'utente inserisce il valore dell'item (UC 5.3.3)
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none">• ...

Tabella 71: Caso d'uso UC 5.3 - Inserimento di un item

3.73 UC 5.3.1: Inserimento comando di inserimento item

Descrizione

L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata. Per prima cosa l'utente deve scrivere su terminale l'apposito comando di inserimento item.

Codice gerarchico	UC5.3.1
Nome sintetico	Inserimento comando di inserimento item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di inserimento item
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di inserimento item
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 72: Caso d'uso UC 5.3.1 - Inserimento comando di inserimento item

3.74 UC 5.3.2: Inserimento chiave item da inserire

Descrizione

L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata. Ha scritto su terminale il comando di inserimento item, ora deve inserire una chiave per l'item. La chiave può essere inserita secondo le due modalità descritte in UC5.2.2 e UC5.2.3 ovvero come file o come stringa.

Codice gerarchico	UC5.3.2
Nome sintetico	Inserimento chiave item da inserire
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata e ha scritto su terminale il comando di inserimento item
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente la chiave per l'item da inserire
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce la chiave come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 73: Caso d'uso UC 5.3.2 - Inserimento chiave item da inserire

3.75 UC 5.3.3: Inserimento valore item da inserire

Descrizione

L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata. Ha scritto su terminale il comando di inserimento item seguito dalla chiave, ora deve inserire un valore per l'item. Il valore può essere inserito in due modi:

- Come file
- Come stringa

La sintassi relativa all'inserimento per file o stringa è la stessa descritta nei casi d'uso UC5.2.2 e UC5.2.3 che definiscono l'inserimento di un valore per la chiave di un item.

Codice gerarchico	UC5.3.3
Nome sintetico	Inserimento valore item da inserire
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende inserire un item nella mappa selezionata e ha scritto su terminale il comando di inserimento item seguito dalla chiave dell'item
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il valore per l'item da inserire
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il valore come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 74: Caso d'uso UC 5.3.3 - Inserimento valore item da inserire

3.76 UC 5.4: Aggiornamento di un item

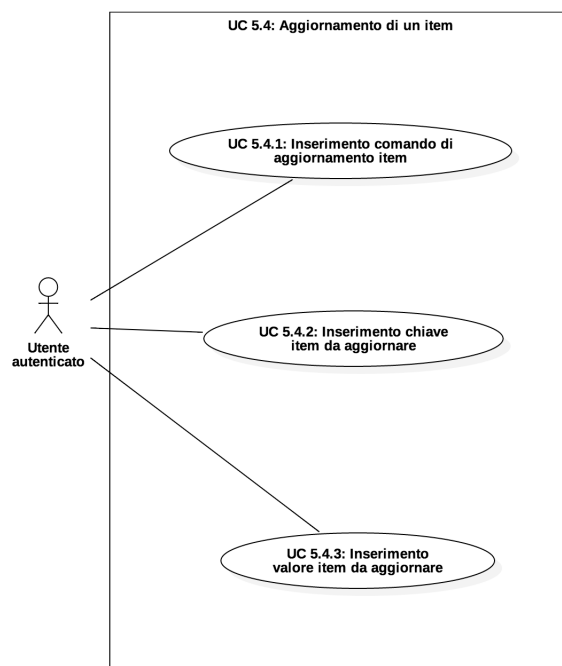


Figura 21: Diagramma di UC5.4: Aggiornamento di un item

Descrizione

L'utente intende aggiornare il valore di un item esistente. Per effettuare questa operazione deve selezionare l'item attraverso la sua chiave e inserire il nuovo valore.

Codice gerarchico	UC5.4
Nome sintetico	Aggiornamento di un item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiornare un item della mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha aggiornato con successo il valore dell'item
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di aggiornamento item (UC 5.4.1) 2. L'utente inserisce il valore della chiave dell'item da aggiornare (UC 5.4.2) 3. L'utente inserisce il nuovo valore dell'item (UC 5.4.3)
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 75: Caso d'uso UC 5.4 - Aggiornamento di un item

3.77 UC 5.4.1: Inserimento comando di aggiornamento item

Descrizione

L'utente intende aggiornare il valore di un item esistente. Per prima cosa l'utente deve scrivere su terminale l'apposito comando di aggiornamento item.

Codice gerarchico	UC5.4.1
Nome sintetico	Inserimento comando di aggiornamento item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiornare il valore di un item esistente
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di aggiornamento item
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di aggiornamento item
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 76: Caso d'uso UC 5.4.1 - Inserimento comando di aggiornamento item

3.78 UC 5.4.2: Inserimento chiave item da aggiornare

Descrizione

L'utente intende aggiornare un item nella mappa selezionata. Ha scritto su terminale il comando di aggiornamento item, ora deve inserire una chiave per ottenere l'item. La chiave può essere inserita secondo le due modalità descritte in UC5.2.2 e UC5.2.3 ovvero come file o come stringa.

Codice gerarchico	UC5.4.2
Nome sintetico	Inserimento chiave item da aggiornare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiornare il valore di un item nella mappa selezionata e ha scritto su terminale il comando di aggiornamento item
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente la chiave per l'item che vuole aggiornare
Flusso eventi	1. L'utente inserisce la chiave come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 77: Caso d'uso UC 5.4.2 - Inserimento chiave item da aggiornare

3.79 UC 5.4.3: Inserimento valore item da aggiornare

Descrizione

L'utente intende aggiornare il valore di un item della mappa selezionata. Ha scritto su terminale il comando di aggiornamento item seguito dalla chiave, ora deve inserire un nuovo valore per l'item. Il valore può essere inserito in due modi:

- Come file
- Come stringa

La sintassi relativa all'inserimento per file o stringa è la stessa descritta nei casi d'uso UC5.2.2 e UC5.2.3 che definiscono l'inserimento di un valore per la chiave di un item.

Codice gerarchico	UC5.4.3
Nome sintetico	Inserimento valore item da aggiornare
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiornare il valore di un item della mappa selezionata e ha scritto su terminale il comando di aggiornamento item seguito dalla chiave dell'item
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il nuovo valore per l'item da aggiornare
Flusso eventi	1. L'utente inserisce il nuovo valore come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 78: Caso d'uso UC 5.4.3 - Inserimento valore item da aggiornare

3.80 UC 5.5: Aggiunta di un valore in coda a un item

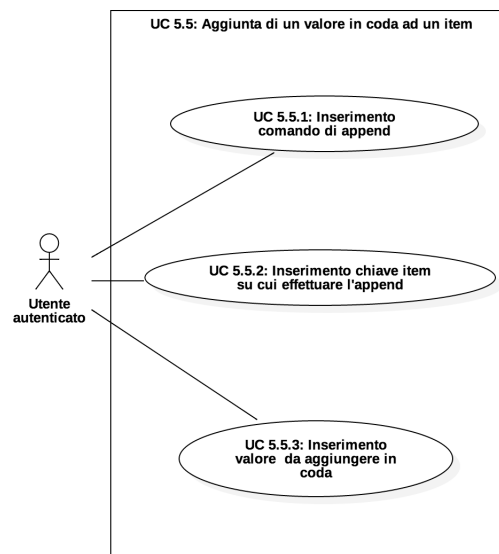


Figura 22: Diagramma di UC5.5: Aggiunta di un valore in coda a un item

Descrizione

L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item. Deve accedere all'item tramite la sua chiave e poi inserire i dati che vuole aggiungere.

Codice gerarchico	UC5.5
Nome sintetico	Aggiunta di un valore in coda a un item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item
Post-condizione	L'utente ha aggiunto con successo il valore inserito in coda all'item
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente inserisce il comando di append (UC 5.5.1)2. L'utente inserisce il valore della chiave dell'item su cui effettuare append (UC 5.5.2)3. L'utente inserisce il valore da aggiungere in coda (UC 5.5.3) e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none">• ...

Tabella 79: Caso d'uso UC 5.5 - Aggiunta di un valore in coda a un item

3.81 UC 5.5.1: Inserimento comando di append

Descrizione

L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item esistente. Per prima cosa l'utente deve scrivere su terminale l'apposito comando di append.

Codice gerarchico	UC5.5.1
Nome sintetico	Inserimento comando di append
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di append
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di append
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 80: Caso d'uso UC 5.5.1 - Inserimento comando di append

3.82 UC 5.5.2: Inserimento chiave item su cui effettuare l'append

Descrizione

L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item esistente. Ha scritto su terminale il comando di append, ora deve inserire una chiave per ottenere l'item. La chiave può essere inserita secondo le due modalità descritte in UC5.2.2 e UC5.2.3 ovvero come file o come stringa.

Codice gerarchico	UC5.5.2
Nome sintetico	Inserimento chiave item su cui effettuare l'append
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item esistente nella mappa selezionata e ha scritto su terminale il comando di append
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente la chiave per l'item a cui vuole aggiungere un valore in coda
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce la chiave come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 81: Caso d'uso UC 5.5.2 - Inserimento chiave item su cui effettuare l'append

3.83 UC 5.5.3: Inserimento valore da aggiungere in coda

Descrizione

L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item esistente. Ha scritto su terminale il comando di append seguito dalla chiave, ora deve inserire il valore da aggiungere in coda. Il valore può essere inserito in due modi:

- Come file
- Come stringa

La sintassi relativa all'inserimento per file o stringa è la stessa descritta nei casi d'uso UC5.2.2 e UC5.2.3 che definiscono l'inserimento di un valore per la chiave di un item.

Codice gerarchico	UC5.5.3
Nome sintetico	Inserimento valore da aggiungere in coda
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende aggiungere dei dati in coda al valore di un item esistente. Ha scritto su terminale il comando di append seguito dalla chiave
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il valore da inserire in coda
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il valore da inserire in coda come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 82: Caso d'uso UC 5.5.3 - Inserimento valore da aggiungere in coda

3.84 UC 5.6: Rimozione di un item

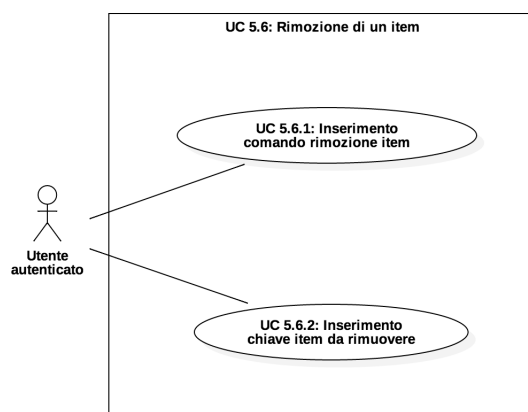


Figura 23: Diagramma di UC5.6: Rimozione di un item

Descrizione

L'utente intende rimuovere un item dalla mappa selezionata. Deve inserire l'apposito comando di rimozione item, seguito dalla chiave dell'item che vuole rimuovere.

Codice gerarchico	UC5.6
Nome sintetico	Rimozione di un item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rimuovere un item dalla mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha rimosso con successo l'item richiesto
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di rimozione item (UC 5.6.1) 2. L'utente inserisce il valore della chiave dell'item da rimuovere (UC 5.6.2)
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 83: Caso d'uso UC 5.6 - Rimozione di un item

3.85 UC 5.6.1: Inserimento comando di rimozione item

Descrizione

L'utente intende rimuovere un item dalla mappa selezionata. Per prima cosa l'utente deve scrivere su terminale l'apposito comando di rimozione item.

Codice gerarchico	UC5.6.1
Nome sintetico	Inserimento comando di rimozione item
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rimuovere un item dalla mappa selezionata
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente il comando di rimozione item
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente scrive su terminale il comando di rimozione item
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 84: Caso d'uso UC 5.6.1 - Inserimento comando di rimozione item

3.86 UC 5.6.2: Inserimento chiave item da rimuovere

Descrizione

L'utente intende rimuovere un item dalla mappa selezionata. Ha scritto su terminale il comando di rimozione item, ora deve inserire una chiave per ottenere l'item da eliminare. La chiave può essere inserita secondo le due modalità descritte in UC5.2.2 e UC5.2.3 ovvero come file o come stringa.

Codice gerarchico	UC5.6.2
Nome sintetico	Inserimento chiave item da rimuovere
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende rimuovere un item dalla mappa selezionata e ha scritto su terminale il comando di rimozione item
Post-condizione	L'utente ha inserito correttamente la chiave per l'item che vuole rimuovere
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce la chiave come file o come stringa
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 85: Caso d'uso UC 5.6.2 - Inserimento chiave item da rimuovere

3.87 UC 5.7: Errore inserimento item fallito

Descrizione

L'utente ha tentato di inserire un nuovo item nella mappa selezionata. L'inserimento è fallito, l'utente riceve un messaggio informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC5.7
Nome sintetico	Errore inserimento item fallito
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha cercato di inserire un nuovo item nella mappa selezionata e l'inserimento è fallito
Post-condizione	L'utente ha ricevuto un messaggio di errore informativo e la possibilità di inserire un nuovo comando
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 86: Caso d'uso UC 5.7 - Errore inserimento item fallito

3.88 UC 5.8: Errore modifica item fallita

Descrizione

L'utente ha tentato di modificare il valore di un item della mappa selezionata. La modifica dell'item è fallita, l'utente riceve un messaggio informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC5.8
Nome sintetico	Errore modifica item fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha cercato di modificare un item nella mappa selezionata.
Post-condizione	La modifica dell'item è fallita, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e la possibilità di inserire un nuovo comando
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 87: Caso d'uso UC 5.8 - Errore modifica item fallita

3.89 UC 5.9: Errore rimozione item fallita

Descrizione

L'utente ha cercato di rimuovere un item dalla mappa selezionata. La rimozione di un item è fallita, l'utente riceve un messaggio informativo e la possibilità di richiedere una nuova operazione.

Codice gerarchico	UC5.9
Nome sintetico	Errore rimozione item fallita
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha cercato di rimuovere un item dalla mappa selezionata
Post-condizione	La rimozione dell'item è fallita, l'utente ha ricevuto un messaggio di errore e la possibilità di inserire un nuovo comando
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo sul terminale 2. L'utente riceve la possibilità di inserire un nuovo comando
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 88: Caso d'uso UC 5.9 - Errore rimozione item fallita

3.90 UC 6: Disconnessione

Descrizione

L'utente è autenticato, intende disconnettersi dal server utilizzando l'apposito comando da terminale.

Codice gerarchico	UC6
Nome sintetico	Disconnessione
Attore principale	Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente intende disconnettersi dal server a cui è attualmente connesso
Post-condizione	L'utente risulta non connesso ad un server, può ora effettuare una connessione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di disconnessione e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 89: Caso d'uso UC 6 - Disconnessione

3.91 UC 7: Errore connessione fallita

Descrizione

L'utente ha tentato di connettersi ad un server ma il tentativo di connessione è fallito. L'utente non risulta connesso ad un server, riceve un messaggio di errore informativo stampato su terminale e la possibilità di inserire un nuovo comando.

Codice gerarchico	UC7
Nome sintetico	Errore connessione fallita
Attore principale	Utente non autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha tentato di connettersi ad un server ma il tentativo di connessione è fallito
Post-condizione	L'utente non risulta connesso e ha ricevuto un messaggio di errore
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo della mancata connessione
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 90: Caso d'uso UC 7 - Errore connessione fallita

3.92 UC 8: Chiusura interfaccia client

Descrizione

L'utente ha concluso il suo lavoro, da il comando di uscita e preme invio terminare la shell.

Codice gerarchico	UC8
Nome sintetico	Chiusura interfaccia client
Attore principale	Utente non autenticato e Utente autenticato
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha digitato il comando di uscita e ha premuto invio
Post-condizione	L'interfaccia client è terminata
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di uscita e preme invio 2. L'interfaccia client viene terminata
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 91: Caso d'uso UC 8 - Chiusura interfaccia client

3.93 Visione ad alto livello delle interazioni tramite interfaccia server

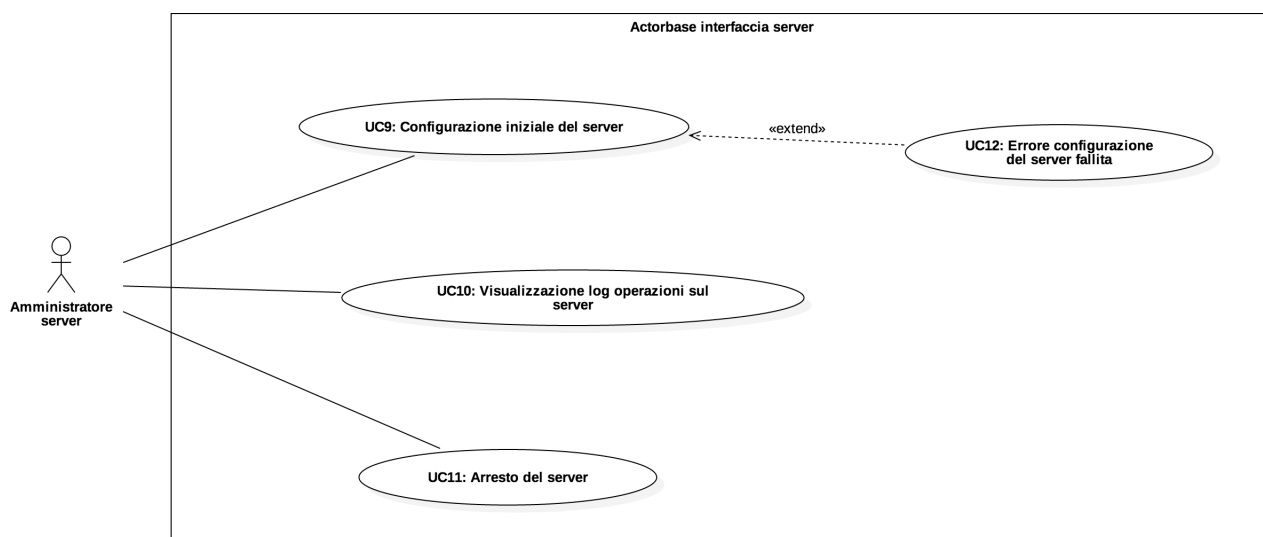


Figura 24: Interazioni tramite interfaccia server

Il diagramma in figura illustra l'interfaccia CLI lato server. Tale interfaccia va avviata per far partire il server principale di *Actorbase*. Se l'interfaccia server viene avviata su un server non configurato si avvia automaticamente la procedura di configurazione del server.

Se il server è già configurato, l'avvio dell'interfaccia server avvia automaticamente il server, e stampa il log delle varie operazioni che vengono effettuate su di esso.

Per arrestare il server, l'amministratore del server deve inserire l'apposito comando da questa interfaccia.

3.94 UC 9: Configurazione iniziale del server

Descrizione

L'utente ha avviato l'interfaccia server su un server in cui non è presente una configurazione *Actorbase*. Il sistema rileva automaticamente l'assenza di configurazione e presenta all'utente la procedura di configurazione del server.

Codice gerarchico	UC9
Nome sintetico	Configurazione iniziale del server
Attore principale	Amministratore del server
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha avviato l'applicativo su un server che non presenta una configurazione
Post-condizione	Il server presenta una configurazione <i>Actorbase</i> e risulta correttamente avviato
Flusso eventi	1. L'utente inserisce la porta di accesso al server
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	• ...

Tabella 92: Caso d'uso UC 9 - Configurazione iniziale del server

3.95 UC 10: Visualizzazione log operazioni sul server

Descrizione

L'utente ha avviato correttamente un server contenente una configurazione *Actorbase*, l'interfaccia mostra automaticamente il log delle varie operazioni che vengono effettuate sul server stesso.

Codice gerarchico	UC10
Nome sintetico	Visualizzazione log operazioni sul server
Attore principale	Amministratore del server
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	L'utente ha inviato l'applicativo su un server configurato
Post-condizione	L'utente ha ricevuto stampato su terminale il log delle operazioni effettuate sul server
Flusso eventi	1. Il sistema stampa il log delle operazioni sull'interfaccia terminale
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	• ...

Tabella 93: Caso d'uso UC 10 - Visualizzazione log operazioni sul server

3.96 UC 11: Arresto del server

Descrizione

L'utente intende arrestare *Actorbase* sul server inserendo l'apposito comando.

Codice gerarchico	UC11
Nome sintetico	Arresto del server
Attore principale	Amministratore del server
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	Il server è avviato e l'utente intende arrestarlo
Post-condizione	Il server risulta correttamente arrestato
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di arresto server e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 94: Caso d'uso UC 11 - Arresto del server

3.97 UC 11: Arresto del server

Descrizione

L'utente intende arrestare *Actorbase* sul server inserendo l'apposito comando.

Codice gerarchico	UC11
Nome sintetico	Arresto del server
Attore principale	Amministratore del server
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	Il server è avviato e l'utente intende arrestarlo
Post-condizione	Il server risulta correttamente arrestato
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce il comando di arresto server e preme invio
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 95: Caso d'uso UC 11 - Arresto del server

3.98 UC 12: Errore configurazione del server fallita

Descrizione

L'utente ha inserito i dati di configurazione del server ma la procedura è fallita. Il sistema informa l'utente con un messaggio e lo invita a ripetere la configurazione.

Codice gerarchico	UC12
Nome sintetico	Errore configurazione del server fallita
Attore principale	Amministratore del server
Attori secondari	Nessuno
Pre-condizione	La configurazione del server è fallita
Post-condizione	L'utente ha ricevuto un messaggio di errore informativo e può effettuare un nuovo tentativo di configurazione
Flusso eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente riceve un messaggio di errore informativo 2. L'utente può effettuare una nuova configurazione
Scenari alternativi	Nessuno
Lista requisiti dedotti	<ul style="list-style-type: none"> • ...

Tabella 96: Caso d'uso UC 12 - Errore configurazione del server fallita

4 Requisiti

Di seguito vengono riportati tutti i requisiti individuati dal gruppo SWEneyThreads.

Tali requisiti derivano dai casi d'uso, dall'analisi del capitolato, dagli scambi di informazioni avvenuti con il *proponente Cardin Riccardo*, oppure da necessità interne.

La struttura di un requisito è definita nel documento *Norme di progetto v1.1.1 sez 2.1.2*. I requisiti saranno elencati secondo un ordine. Ogni requisito seguirà la seguente codifica:

R[Codice][Importanza][Tipo]

Codice

Un codice univoco ed espresso in modo gerarchico;

Importanza

Può assumere i seguenti valori:

- **N**: necessario;
- **D**: desiderabile;
- **O**: opzionale.

Tipo

Può assumere i seguenti valori:

- **F**: funzionale;
- **Q**: di qualità;
- **P**: prestazionale;
- **V**: vincolo.

4.1 Requisiti funzionali

I requisiti funzionali riguardano le funzioni vere e proprie del prodotto. Il soddisfacimento di uno di essi equivale all'implementazione di una funzionalità.

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1][N][F]	Implementazione del sistema lato server	Capitolato	Implementazione della parte server di <i>Actorbase</i>
R[1.1][N][F]	Configurazione di un'istanza <i>Actorbase</i> su un server	Capitolato	Implementazione di una configurazione riconoscibile dall'applicativo lato server per caricare il sistema all'avvio del server
R[1.1.1][N][F]	File configurazione impostazioni server	Capitolato	Definire un file di impostazioni del server <i>Actorbase</i>
R[1.1.2][N][F]	File utenti server	Capitolato	Definire un file contenente la lista degli utenti che possono accedere al server <i>Actorbase</i> attraverso un applicativo client
R[1.1.3][N][F]	File database distribuiti	Capitolato	Definire un file contenente una lista dei server su cui effettuare la distribuzione
R[1.2][N][F]	Implementazione interfaccia CLI lato server	Capitolato	Implementazione dell'interfaccia da riga di comando per gestire le operazioni lato server

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.2.1][N][F]	Modalità configurazione server	UC11	Implementazione un controllo sulla presenza di una configurazione <i>Actorbase</i> sul server all'avvio dell'interfaccia server
R[1.2.2][N][F]	Configurazione iniziale impostazioni server	UC11	Implementazione della modalità di configurazione iniziale di <i>Actorbase</i> sul server su cui è stata avviato l'applicativo server nel caso in cui non fosse presente una configurazione
R[1.2.2.1][N][F]	Scelta porta connessione al server	UC11	Implementazione della scelta della porta da utilizzare come ingresso alla connessione
R[1.2.2.2][N][F]	Elaborazione dati di configurazione server inseriti	UC11	Gestire i dati di configurazione server inseriti dall'utente durante il processo di configurazione
R[1.2.2.2.1][N][F]	Messaggio inizializzazione server	UC11	Fornire all'utente un messaggio informativo sul processo di inizializzazione della configurazione <i>Actorbase sul server</i>
R[1.2.2.2.2][N][F]	Configurazione server effettuata con successo	UC11	Nel caso in cui i dati inseriti siano validi configurare una nuova istanza di <i>Actorbase</i> sul server e informare l'utente del successo dell'operazione di configurazione
R[1.2.2.2.3][N][F]	Configurazione server fallita	UC13	Nel caso in cui i dati inseriti non siano validi informare l'utente con un messaggio di errore esplicativo
R[1.2.3][N][F]	Riapertura configurazione esistente	UC11	Implementare la riapertura automatica della configurazione presente nel caso sul server fosse già stata configurata un'istanza di <i>Actorbase</i> e si avviasse l'interfaccia lato server
R[1.2.4][N][F]	Log delle operazioni sul terminale		Implementare la visualizzazione automatica di messaggi di log sull'interfaccia da terminale lato server in relazione alle operazioni che vengono effettuate sullo stesso server
R[1.2.5][N][F]	Arresto del server	UC12	Implementare l'arresto del server dall'interfaccia CLI lato server attraverso un apposito comando
R[1.3][N][F]	Gestione richiesta connessione di un client	UC1	Implementare un'interfaccia per la gestione di una richiesta di connessione da parte di un client che accetti un nome utente e una password
R[1.3.1][N][F]	Elaborazione nome utente	UC1.2	Implementare l'elaborazione del nome utente inviato dal client che intende connettersi
R[1.3.2][N][F]	Elaborazione password utente	UC1.3	Implementare l'elaborazione della password immessa dall'utente che intende connettersi
R[1.3.3][N][F]	Apertura nuova connessione	UC1.3	Implementare l'elaborazione della password immessa dall'utente che intende connettersi
R[1.3.4][N][F]	Conferma connessione	UC1	Confermare al client che ha richiesto la connessione il successo della stessa
R[1.3.5][N][F]	Connessione fallita	UC7	Informare il client del fallimento del tentativo di connessione
R[1.4][N][F]	Gestione delle operazioni a livello server	UC3	Implementare delle interfacce per consentire ad un client di eseguire le operazioni a livello server definite in UC3
R[1.4.1][O][F]	Gestione richiesta visualizzazione lista database	UC3.1	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di visualizzazione della lista dei database presenti da parte di un client

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.4.1.1][O][F]	Utilizzo actor MAIN per visualizzazione lista database	UC3.1	Utilizzare un actor di tipo MAIN per implementare la funzionalità di visualizzazione lista database presenti sul server
R[1.4.1.1.1][O][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per visualizzazione lista database	UC3.1	Definire un messaggio inviabile ad actor di tipo MAIN per richiedere la visualizzazione della lista di database
R[1.4.1.2][O][F]	Selezione in base ai permessi dell'utente	UC3.1	Implementare un filtro selettivo sulla lista dei database da fornire al client basato sui permessi dell'utente che ha richiesto la lista. I permessi sono definiti nell'apposito file di configurazione
R[1.4.1.3][O][F]	Invio lista database visualizzabili al client	UC3.1	Implementare una risposta al client, contenente la lista dei database da esso visualizzabili
R[1.4.2][O][F]	Gestione richiesta di esportazione database	UC3.2	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di esportazione database presenti da parte di un client
R[1.4.2.1][O][F]	Gestione richiesta di esportazione singolo database	UC3.2.2	Fornire un'interfaccia per la richiesta di esportazione di un singolo database
R[1.4.2.1.1][O][F]	Database da esportare non presente	UC3.2.2	Gestire il caso in cui il database richiesto per l'esportazione non fosse presente sul server
R[1.4.2.1.2][O][F]	Permessi insufficienti per il database da esportare	UC3.2.2	Gestire il caso in cui l'utente il client che richiede l'esportazione del database non avesse i permessi di lettura necessari su tale singolo database
R[1.4.2.2][O][F]	Gestione richiesta di esportazione completa	UC3.2.1	Fornire un'interfaccia per l'esportazione di tutti i database presenti sul server
R[1.4.2.3][O][F]	Filtro database da esportare in base ai permessi utente	UC3.2	Implementare un filtro selettivo sui database da esportare in base ai permessi di lettura dell'utente che ha richiesto l'operazione
R[1.4.2.4][O][F]	Creazione file esportazione	UC3.2	Creare dei file di esportazione per i diversi database che si devono esportare sul client
R[1.4.2.5][O][F]	Invio file di esportazione al client	UC3.2	Inviare i file di esportazione precedentemente generati al client che li ha richiesti
R[1.4.3][O][F]	Gestione richiesta di importazione database	UC3.3	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di importazione di un database da parte di un client
R[1.4.3.1][O][F]	Gestione del contenuto del file di importazione	UC3.3	Gestire il contenuto del file di importazione inviato dal client
R[1.4.3.1.1][O][F]	File di importazione illeggibile	UC3.3	Gestire il caso in cui il contenuto del file inviato dal client fosse illeggibile
R[1.4.3.1.2][O][F]	Database da importare già presente	UC3.3	Gestire il caso in cui il database esistesse già sul server un database con lo stesso nome del database da importare
R[1.4.3.2][O][F]	Creazione database contenuto nel file di importazione	UC3.3	Creare un database utilizzando i dati estratti dal file di importazione
R[1.4.3.3][O][F]	Importazione avvenuta con successo	UC3.3	Informare il client del successo dell'operazione di importazione

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.4.4][N][F]	Gestione richiesta di creazione database	UC3.4	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di creazione di un database da parte di un client
R[1.4.4.1][N][F]	Controllo nome database da creare	UC3.4.2	Implementare un controllo sul nome del database da creare
R[1.4.4.1.1][N][F]	Nome database da creare non valido	UC3.4.2	Gestire il caso in cui il nome del database da creare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi dei database <i>Actorbase</i>
R[1.4.4.2][N][F]	Creazione di un nuovo database sul server	UC3.4	Creare un nuovo database sul server con il nome inviato dal client
R[1.4.4.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per creazione database	UC3.4 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di creazione database provenienti dall'esterno
R[1.4.4.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per creazione database	UC3.4 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la creazione di un nuovo database sul server
R[1.4.4.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per creazione database	UC3.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di creazione di un database
R[1.4.4.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER creazione database	UC3.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di creazione di un database
R[1.4.4.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN creazione database	UC3.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di creazione di un database
R[1.4.4.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA creazione database	UC3.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di creazione di un database
R[1.4.4.2.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER creazione database	UC3.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di creazione di un database
R[1.4.4.3][N][F]	Creazione database avvenuta con successo	UC3.4	Informare il client nel caso in cui il database richiesto fosse stato creato con successo sul server
R[1.4.4.4][N][F]	Creazione database fallita	UC3.4	Informare il client nel caso in cui la creazione richiesta fosse fallita
R[1.4.5][N][F]	Gestione richiesta di eliminazione database	UC3.5	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di eliminazione di un database da parte di un client
R[1.4.5.1][N][F]	Controllo nome database da eliminare	UC3.5.2	Implementare un controllo sul nome del database da eliminare
R[1.4.5.1.1][N][F]	Nome database da eliminare non valido	UC3.5.2	Gestire il caso in cui il nome del database da eliminare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi dei database <i>Actorbase</i>
R[1.4.5.2][N][F]	Eliminazione del database dal server	UC3.5	Eliminare il database col nome inviato dal client dal server

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.4.5.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per eliminazione database	UC3.5 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di eliminazione database provenienti dall'esterno
R[1.4.5.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per creazione database	UC3.5 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere l'eliminazione di un database dal server
R[1.4.5.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per eliminazione database	UC3.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di eliminazione di un database
R[1.4.5.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER per eliminazione database	UC3.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di eliminazione di un database
R[1.4.5.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN per eliminazione database	UC3.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di eliminazione di un database
R[1.4.5.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA per eliminazione database	UC3.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di eliminazione di un database
R[1.4.5.2.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER per eliminazione database	UC3.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di eliminazione di un database
R[1.4.5.3][N][F]	Eliminazione database avvenuta con successo	UC3.5	Informare il client nel caso in cui il database richiesto fosse stato eliminato con successo dal server
R[1.4.5.4][N][F]	Eliminazione database fallita	UC3.4	Informare il client nel caso in cui la eliminazione richiesta fosse fallita
R[1.4.6][O][F]	Gestione richiesta di rinominazione database	UC3.6	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di rinominazione di un database da parte di un client
R[1.4.6.1][O][F]	Controllo nome database da rinominare	UC3.6.2	Implementare un controllo sul nome del database da rinominare
R[1.4.6.1.1][N][F]	Nome database da rinominare non valido	UC3.6.2	Gestire il caso in cui il nome del database da rinominare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi dei database <i>Actorbase</i>
R[1.4.6.2][O][F]	Controllo nuovo nome database da rinominare	UC3.6.3	Implementare un controllo sul nuovo nome da assegnare al database da rinominare
R[1.4.6.2.1][N][F]	Nome database da rinominare non valido	UC3.6.3	Gestire il caso in cui il nuovo nome del database da rinominare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi dei database <i>Actorbase</i>
R[1.4.6.3][O][F]	Rinomina del database	UC3.6	Implementare la rinominazione del database
R[1.4.6.3.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di rinominazione database provenienti dall'esterno

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.4.6.3.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la rinominazione di un database sul server
R[1.4.6.3.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di rinominazione di un database
R[1.4.6.3.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di rinominazione di un database
R[1.4.6.3.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di rinominazione di un database
R[1.4.6.3.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di rinominazione di un database
R[1.4.6.3.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER rinominazione database	UC3.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di rinominazione di un database
R[1.4.6.4][O][F]	Rinominazione database avvenuta con successo	UC3.6	Informare il client nel caso in cui il database richiesto fosse stato rinominato con successo sul server
R[1.4.6.5][O][F]	Rinominazione database fallita	UC3.6	Informare il client nel caso in cui la rinominazione richiesta fosse fallita
R[1.4.7][N][F]	Gestione richiesta di selezione database	UC3.7	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di selezione di un database da parte di un client
R[1.4.7.1][N][F]	Controllo nome database da selezionare	UC3.7.2	Implementare un controllo sul nome del database da selezionare
R[1.4.7.1.1][N][F]	Nome database da selezionare non valido	UC3.7.2	Gestire il caso in cui il nuovo nome del database da selezionare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi dei database <i>Actorbase</i>
R[1.4.7.2][N][F]	Selezione del database richiesto	UC3.7	Selezionare il database richiesto dal client
R[1.4.7.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per selezione database	UC3.7	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di selezione di un database provenienti dall'esterno
R[1.4.7.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per selezione database	UC3.7 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la selezione di un database sul server
R[1.4.7.3][N][F]	Selezione database avvenuta con successo	UC3.7	Informare il client nel caso in cui il database richiesto fosse stato selezionato con successo
R[1.4.7.4][N][F]	Messaggio selezione database fallita	UC3.7	Informare il client nel caso in cui la selezione richiesta fosse fallita
R[1.5][N][F]	Operazioni a livello database	UC4	Implementare delle interfacce per consentire ad un client di eseguire le operazioni a livello database definite in UC4

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.5.1][O][F]	Gestione richiesta visualizzazione lista mappe	UC4.1	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di visualizzazione della lista delle mappe presenti nel database selezionato dal client
R[1.5.1.1][O][F]	Utilizzo actor MAIN per visualizzazione lista mappe	UC4.1	Utilizzare un actor di tipo MAIN per implementare la funzionalità di visualizzazione lista mappe del database selezionato dal client
R[1.5.1.1.1][O][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per visualizzazione lista mappe	UC4.1	Definire un messaggio inviabile ad actor di tipo MAIN per richiedere la visualizzazione della lista delle mappe che compongono il database selezionato
R[1.5.1.2][O][F]	Invio lista mappe al client	UC4.1	Implementare una risposta al client, contenente la lista delle mappe che compongono il database da esso selezionato
R[1.5.2][N][F]	Gestione richiesta creazione mappa	UC4.2	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di creazione di una nuova mappa nel database selezionato dal client
R[1.5.2.1][N][F]	Controllo nome mappa da creare	UC4.2.2	Implementare un controllo sul nome della mappa da creare
R[1.5.2.1.1][N][F]	Nome mappa da creare non valido	UC4.8	Gestire il caso in cui il nome della mappa da creare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi delle mappe <i>Actorbase</i>
R[1.5.2.2][N][F]	Creazione di una nuova mappa	UC4.2	Creare una nuova mappa con il nome inviato dal client all'interno del database selezionato dall'utente
R[1.5.2.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di creazione mappa provenienti dall'esterno
R[1.5.2.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la creazione di una nuova mappa nel database selezionato
R[1.5.2.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di creazione di una mappa
R[1.5.2.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di creazione di una mappa
R[1.5.2.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di creazione di una mappa
R[1.5.2.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di creazione di una mappa
R[1.5.2.2.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER creazione mappa	UC4.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di creazione di una mappa
R[1.5.2.3][N][F]	Creazione mappa avvenuta con successo	UC4.2	Informare il client nel caso in cui la mappa richiesta fosse stata creata con successo sul server

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.5.2.4][N][F]	Creazione mappa fallita	UC4.8	Informare il client nel caso in cui la creazione richiesta fosse fallita
R[1.5.3][N][F]	Gestione richiesta eliminazione mappa	UC4.3	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di eliminazione di una mappa dal database selezionato dal client
R[1.5.3.1][N][F]	Controllo nome mappa da eliminare	UC4.3.2	Implementare un controllo sul nome della mappa da eliminare
R[1.5.3.1.1][N][F]	Nome mappa da eliminare non valido	UC4.9	Gestire il caso in cui il nome della mappa da eliminare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi delle mappe <i>Actorbase</i>
R[1.5.3.2][N][F]	Eliminazione di una mappa	UC4.3	Eliminare la mappa con il nome inviato dal client dal database selezionato dall'utente
R[1.5.3.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di eliminazione mappa provenienti dall'esterno
R[1.5.3.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la eliminazione di una mappa nel database selezionato
R[1.5.3.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di eliminazione di una mappa
R[1.5.3.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di eliminazione di una mappa
R[1.5.3.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di eliminazione di una mappa
R[1.5.3.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di eliminazione di una mappa
R[1.5.3.2.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER per eliminazione mappa	UC4.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di eliminazione di una mappa
R[1.5.3.3][N][F]	Eliminazione mappa avvenuta con successo	UC4.3	Informare il client nel caso in cui la mappa richiesta fosse stata eliminata con successo dal server
R[1.5.3.4][N][F]	Eliminazione mappa fallita	UC4.9	Informare il client nel caso in cui l'eliminazione della mappa richiesta fosse fallita
R[1.5.4][O][F]	Gestione richiesta rinominazione mappa	UC4.4	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di rinominazione di una mappa del database selezionato dal client
R[1.5.4.1][O][F]	Controllo nome mappa da rinominare	UC4.4.2	Implementare un controllo sul nome della mappa da rinominare

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.5.4.1.1][O][F]	Nome mappa da rinominare non valido	UC4.4.2	Gestire il caso in cui il nome della mappa da rinominare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi delle mappe <i>Actorbase</i>
R[1.5.4.2][O][F]	Controllo nuovo nome mappa da rinominare	UC4.4.3	Implementare un controllo sul nuovo nome della mappa da rinominare
R[1.5.4.2.1][O][F]	Nuovo nome mappa da rinominare non valido	UC4.4.3	Gestire il caso in cui il nuovo nome della mappa da rinominare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi delle mappe <i>Actorbase</i>
R[1.5.4.3][O][F]	Rinomina della mappa	UC4.4	Rinominare la mappa richiesta dal client con il nuovo nome inviato
R[1.5.4.3.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di rinomina mappa provenienti dall'esterno
R[1.5.4.3.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la rinomina di una mappa nel database selezionato
R[1.5.4.3.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di rinomina di una mappa
R[1.5.4.3.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di rinomina di una mappa
R[1.5.4.3.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di rinomina di una mappa
R[1.5.4.3.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di rinomina di una mappa
R[1.5.4.3.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER rinomina mappa	UC4.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di rinomina di una mappa
R[1.5.4.4][O][F]	Rinomina mappa avvenuta con successo	UC4.4	Informare il client nel caso in cui la mappa richiesta fosse stata rinominata con successo
R[1.5.4.5][O][F]	Rinomina mappa fallita	UC4.10	Informare il client nel caso in cui la rinomina della mappa fosse fallita
R[1.5.5][N][F]	Gestione richiesta di selezione mappa	UC4.5	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di selezione di una mappa da parte di un client
R[1.5.5.1][N][F]	Controllo nome mappa da selezionare	UC4.5.2	Implementare un controllo sul nome della mappa da selezionare
R[1.5.5.1.1][N][F]	Nome mappa da selezionare non valido	UC4.5.2	Gestire il caso in cui il nome della mappa da selezionare, inviato dal client non rispettasse le regole sintattiche dei nomi delle mappe <i>Actorbase</i>
R[1.5.5.2][N][F]	Selezione della mappa richiesta	UC4.5	Selezionare la mappa richiesta dal client

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.5.5.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per selezione mappa	UC3.7	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di selezione di una mappa provenienti dall'esterno
R[1.5.5.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per selezione mappa	UC3.7 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la selezione di una mappa del database selezionato in precedenza
R[1.5.5.3][N][F]	Selezione mappa avvenuta con successo	UC4.5	Informare il client nel caso in cui la mappa richiesta fosse stata selezionata con successo
R[1.5.5.4][N][F]	Messaggio selezione mappa fallita	UC4.11	Informare il client nel caso in cui la selezione della mappa richiesta fosse fallita
R[1.5.6][O][F]	Gestione richiesta di visualizzazione permessi accesso al database	UC4.6	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di visualizzazione dei permessi di accesso al database selezionato da parte di un client
R[1.5.7][O][F]	Gestione richiesta modifica permessi di accesso al database	UC4.7	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di modifica dei permessi di accesso al database da parte di un client
R[1.6][N][F]	Gestione delle operazioni a livello mappa	UC5	Implementare delle interfacce per consentire ad un client di eseguire le operazioni a livello mappa definite in UC5
R[1.6.1][O][F]	Gestione richiesta visualizzazione chiavi della mappa	UC5.1	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di visualizzazione della lista delle chiavi presenti nella mappa selezionata da parte di un client
R[1.6.1.1][O][F]	Utilizzo actor MAIN per visualizzazione lista chiavi	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2	Utilizzare un actor di tipo MAIN per implementare la funzionalità di visualizzazione lista chiavi della mappa selezionata dal client
R[1.6.1.1.1][O][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per visualizzazione lista chiavi	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2	Definire un messaggio inviabile ad actor di tipo MAIN per richiedere la visualizzazione della lista delle chiavi della mappa selezionata
R[1.6.1.2][O][F]	Invio lista chiavi al client	UC5.1	Implementare un'interfaccia per inviare al client la lista delle chiavi presenti nella mappa selezionata
R[1.6.2][N][F]	Gestione richiesta ricerca per chiave	UC5.2	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di ricerca di un item attraverso la chiave nella mappa selezionata dal client
R[1.6.2.1][N][F]	Lettura chiave	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2	Implementare la lettura della chiave dal comando
R[1.6.2.2][N][F]	Ricerca di un item attraverso la chiave	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2	Implementare la ricerca di un item attraverso la chiave fornita dal comando interpretata come una stringa
R[1.6.2.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per ricerca item	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di ricerca item provenienti dall'esterno

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.6.2.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per ricerca item	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la ricerca di un item nella mappa selezionata
R[1.6.2.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per ricerca item	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di ricerca item
R[1.6.2.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER ricerca item	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di ricerca item
R[1.6.2.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSE-MAN ricerca item	UC5.2.3 UC5.3.2 UC5.4.2 UC5.5.2 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di ricerca item
R[1.6.2.3][N][F]	Invio valore al client	UC5.2	Implementare un'interfaccia per inviare al client il valore associato alla chiave ricercata
R[1.6.2.4][N][F]	Item non presente	UC5.8 UC5.2.3 UC5.4.2 UC5.5.2	Informare il client nel caso in cui l'item non fosse presente nella mappa
R[1.6.3][N][F]	Gestione richiesta inserimento item	UC5.3	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di inserimento di un item nella mappa selezionata dal client
R[1.6.3.1][N][F]	Controllo item già presente	UC5.3	Controllare che non esista già un item con chiave uguale alla chiave inviata dal client, in tal caso cancellare l'inserimento
R[1.6.3.2][N][F]	Inserimento nuovo item	UC5.3	Implementare l'inserimento nella mappa della coppia chiave-valore fornita dall'utente
R[1.6.3.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per inserimento item	UC5.3 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di inserimento di un item provenienti dall'esterno
R[1.6.3.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per inserimento item	UC5.3 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere l'inserimento di un item nella mappa selezionata
R[1.6.3.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per inserimento item	UC5.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di inserimento di un item
R[1.6.3.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER inserimento item	UC5.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di inserimento di un item
R[1.6.3.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSE-MAN inserimento item	UC5.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di inserimento di un item
R[1.6.3.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA inserimento item	UC5.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di inserimento di un item

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.6.3.2.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER inserimento item	UC5.3 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di inserimento di un item
R[1.6.3.3][N][F]	Inserimento item avvenuto con successo	UC5.3	Informare il client che inserimento dell'item è avvenuto con successo
R[1.6.3.4][N][F]	Inserimento item fallito	UC5.7	Informare il client nel caso in cui l'inserimento dell'item fosse fallito
R[1.6.4][N][F]	Gestione richiesta aggiornamento item	UC5.4	Implementare un'interfaccia l'elaborazione di una richiesta di aggiornamento di un item della mappa selezionata dal client
R[1.6.4.1][N][F]	Ricerca item da aggiornare	UC5.4.2	Ricerca l'item da aggiornare
R[1.6.4.2][N][F]	Aggiornamento valore item	UC5.4.3	Sovrascrivere il valore dell'item da aggiornare
R[1.6.4.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per aggiornamento valore item	UC5.4 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di aggiornamento del valore di un item provenienti dall'esterno
R[1.6.4.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per aggiornamento valore item	UC5.4 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere l'aggiornamento del valore di un item nella mappa selezionata
R[1.6.4.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per aggiornamento valore item	UC5.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di aggiornamento del valore di un item
R[1.6.4.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER aggiornamento valore item	UC5.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di aggiornamento del valore di un item
R[1.6.4.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSEMAN aggiornamento valore item	UC5.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di aggiornamento del valore di un item
R[1.6.4.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA aggiornamento valore item	UC5.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di aggiornamento del valore di un item
R[1.6.4.3][N][F]	Aggiornamento item avvenuto con successo	UC5.4	Informare il client dell'aggiornamento item avvenuto con successo
R[1.6.4.4][N][F]	Aggiornamento item fallito	UC5.9 UC5.4 UC5.5	Inviare al client un messaggio di modifica dell'item fallita
R[1.6.5][O][F]	Gestione richiesta di append	UC5.5	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di append al valore di un item della mappa selezionata dal client
R[1.6.5.1][O][F]	Ricerca item per append	UC5.5.2	Ricerca l'item sul quale effettuare l'append
R[1.6.5.2][O][F]	Append in coda al valore di un item	UC5.5	Aggiungere in coda al valore dell'item il valore inserito
R[1.6.5.2.1][O][F]	Utilizzo actor MAIN per append valore item	UC5.5 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di append in coda al valore di un item provenienti dall'esterno

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.6.5.2.1.1][O][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per append valore item	UC5.5 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere l'append in coda al valore di un item nella mappa selezionata
R[1.6.5.2.2][O][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per append valore item	UC5.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di append in coda al valore di un item
R[1.6.5.2.3][O][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER append valore item	UC5.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di append in coda al valore di un item
R[1.6.5.2.4][O][F]	Utilizzo actor WAREHOUSE-MAN append valore item	UC5.5 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di append in coda al valore di un item
R[1.6.5.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA append valore item	UC5.4 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di append in coda al valore di un item
R[1.6.5.3][O][F]	Append avvenuto con successo	UC5.5	Informare il client dell'append avvenuto con successo
R[1.6.5.4][O][F]	Append fallito	UC5.5	Informare il client dell'append fallito
R[1.6.6][N][F]	Gestione richiesta di rimozione item	UC5.6	Implementare un'interfaccia per l'elaborazione di una richiesta di rimozione di un item della mappa selezionata dal client
R[1.6.6.1][N][F]	Ricerca item da rimuovere	UC5.6.2	Ricerca l'item da rimuovere, all'interno della mappa selezionata
R[1.6.6.2][N][F]	Rimozione dell'item dalla mappa	UC5.6	Rimuovere l'item dalla mappa
R[1.6.6.2.1][N][F]	Utilizzo actor MAIN per rimozione item	UC5.6 Capitolato	Utilizzare un actor di tipo MAIN per accettare le richieste di rimozione di un item provenienti dall'esterno
R[1.6.6.2.1.1][N][F]	Messaggio inviabile a actor MAIN per rimozione item	UC5.6 Capitolato	Definire un messaggio inviabile dall'esterno ad actor di tipo MAIN per richiedere la rimozione di un item dalla mappa selezionata
R[1.6.6.2.2][N][F]	Utilizzo actor STOREFINDER per rimozione item	UC5.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREFINDER nell'operazione di rimozione di un item
R[1.6.6.2.3][N][F]	Utilizzo actor STOREKEEPER rimozione item	UC5.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo STOREKEEPER nell'operazione di rimozione di un item
R[1.6.6.2.4][N][F]	Utilizzo actor WAREHOUSE-MAN rimozione item	UC5.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo WAREHOUSEMAN da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di rimozione di un item
R[1.6.6.2.5][O][F]	Utilizzo actor NINJA rimozione item	UC5.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo NINJA da associare ai relativi actor STOREKEEPER nell'operazione di rimozione di un item
R[1.6.6.2.6][O][F]	Utilizzo actor MANAGER rimozione item	UC5.6 Capitolato	Definire l'utilizzo e il comportamento di actor di tipo MANAGER nell'operazione di rimozione di un item

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[1.6.6.3][N][F]	Rimozione item avvenuta con successo	UC5.6	Informare il client della rimozione dell'item avvenuta con successo
R[1.6.6.4][N][F]	Rimozione item fallita	UC5.10 UC5.6	Informare il client del fallimento dell'operazione di rimozione item
R[2][N][F]	Implementazione del sistema lato client	Capitolato	Implementazione della parte client di <i>Actor-base</i>
R[2.1][N][F]	Gestione richiesta di connessione ad un server	UC1	Implementare un'interfaccia per effettuare la connessione ad un server
R[2.1.1][N][F]	Comando DSL di connessione	UC1	Definire un comando DSL per l'operazione di connessione
R[2.1.2][N][F]	Riconoscimento del comando di connessione	UC1	Riconoscere tramite parse il comando di connessione ad un server
R[2.1.2.1][N][F]	Lettura dell'indirizzo del server dal comando	UC1	Estrarre dal comando l'indirizzo e la porta a cui mandare la richiesta di apertura di una connessione
R[2.1.2.2][N][F]	Lettura dell'username per il server	UC1	Estrarre dal comando l'username da utilizzare per effettuare il login sul server
R[2.1.2.3][N][F]	Lettura della password associata	UC1	Estrarre dal comando la password associata all'username per il login sul server
R[2.1.3][N][F]	Invio della richiesta di connessione	UC1	Acquisiti i dati necessari da riga di comando effettuare una richiesta di connessione al server specificato
R[2.1.4][N][F]	Aggiornamento mappa di HELP	UC1	Aggiornare la mappa di HELP
R[2.1.4.1][N][F]	Prelevamento mappa di HELP	UC1	Prelevare dalla risposta di connessione effettuata del server la mappa aggiornata di HELP
R[2.1.4.2][N][F]	Sovrascrittura mappa di HELP	UC1	Sovrascrivere la mappa di HELP locale con quella prelevata dalla risposta del server
R[2.1.5][N][F]	Messaggio connessione avvenuta con successo	UC1	Stampare il messaggio di connessione avvenuta con successo
R[2.1.6][N][F]	Messaggio connessione non riuscita	UC1	Stampare il messaggio di connessione non avvenuta
R[2.1.7][N][F]	Messaggio connessione rifiutata	UC1	Stampare il messaggio di connessione rifiutata dal server
R[2.2][N][F]	Gestione richiesta di disconnessione dal server	UC6	Implementare un'interfaccia per effettuare la disconnessione dal server
R[2.2.1][N][F]	Comando DSL di disconnessione	UC6	Definire un comando DSL per l'operazione di disconnessione
R[2.2.2][N][F]	Riconoscimento del comando di disconnessione	UC6	Riconoscere tramite parse il comando di disconnessione dal server
R[2.2.3][N][F]	Invio della richiesta di chiusura connessione al server	UC6	Invia la server una richiesta di chiusura della connessione
R[2.2.4][N][F]	Chiusura della connessione	UC6	Termina la connessione con il server
R[2.2.5][N][F]	Messaggio disconnessione avvenuta con successo	UC6	Stampa il messaggio di disconnessione avvenuta con successo

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[2.3][O][F]	Gestione comando di HELP	UC2	Implementare un'interfaccia che restituisca un aiuto all'utente
R[2.3.1][O][F]	Comando DSL di HELP generico	UC2.1	Definire un comando DSL per l'operazione di HELP generico
R[2.3.2][O][F]	Gestione del comando di HELP generico	UC2.1	Implementare un'interfaccia per la visualizzazione di aiuto generico
R[2.3.2.1][O][F]	Riconoscimento del comando di HELP generico	UC2.1	Riconoscere tramite parse il comando di HELP generico
R[2.3.2.2][O][F]	Stampa dell'aiuto generale	UC2.1	Stampa la lista di comandi disponibili con una breve descrizione
R[2.3.3][O][F]	Comando DSL di HELP specifico	UC2.1	Definire un comando DSL per l'operazione di HELP specifico
R[2.3.4][O][F]	Gestione del comando di HELP specifico	UC2.2	Implementare un'interfaccia per la visualizzazione di aiuto specifico
R[2.3.4.1][O][F]	Riconoscimento del comando di HELP specifico	UC2.1	Riconoscere tramite parse il comando di HELP specifico
R[2.3.4.2][O][F]	Lettura del comando da ricercare	UC2.1	Estrarre dal comando il nome del comando di cui restituire le informazioni specifiche
R[2.3.4.3][O][F]	Stampa delle informazioni specifiche del comando	UC2.1	Preleva dalla mappa di HELP aggiornata le informazioni dettagliate del comando desiderato e le stampa
R[2.4][O][F]	Gestione comando di SHOWDB	UC3.1	Implementare un'interfaccia che restituisca la lista di database presenti nel server
R[2.4.1][O][F]	Comando DSL di SHOWDB	UC3.1	Definire un comando DSL per l'operazione di SHOWDB
R[2.4.2][O][F]	Riconoscimento del comando di SHOWDB	UC3.1	Riconoscere tramite parse il comando di SHOWDB
R[2.4.3][O][F]	Invio della richiesta di visualizzazione de database	UC3.1	Invia al server il comando DSL di SHOWDB per poter visualizzare la lista di tutti i database presenti nel server
R[2.4.4][O][F]	Stampa la lista dei database	UC3.1	Stampa la risposta ricevuta dal server contenente la lista dei database a cui l'utente ha accesso
R[2.5][O][F]	Gestione comando di EXPORTDB	UC3.2	Implementare un'interfaccia che permetta l'esportazione su file di back-up di un database specifico
R[2.5.1][O][F]	Comando DSL di EXPORTDB	UC3.2	Definire un comando DSL per l'operazione di EXPORTDB
R[2.5.2][O][F]	Riconoscimento del comando di EXPORTDB	UC3.2	Riconoscere tramite parse il comando di EXPORTDB
R[2.5.2.1][O][F]	Lettura del nome del database da esportare	UC3.1	Estrae dal comando il nome del database che l'utente intende esportare
R[2.5.3][O][F]	Invio della richiesta di EXPORTDB	UC3.2	Invia al server la richiesta di esportare il database con il nome estrapolato dal comando inserito dall'utente
R[2.5.4][O][F]	Salvataggio database	UC3.2	Salva su disco il file ricevuto dal server rappresentate il database esportato
R[2.5.5][O][F]	Messaggio esportazione fallita	UC3.8	Stampa il messaggio di esportazione fallita

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[2.6][O][F]	Gestione comando di IMPORTDB	UC3.3	Implementare un'interfaccia che permetta l'importazione di un database da un file di back-up presente su disco
R[2.6.1][O][F]	Comando DSL di IMPORTDB	UC3.3	Definire un comando DSL per l'operazione di IMPORTDB
R[2.6.2][O][F]	Riconoscimento del comando di IMPORTDB	UC3.3	Riconoscere tramite parse il comando di IMPORTDB
R[2.6.2.1][O][F]	Lettura del nome del file da importare	UC3.3	Estrae dal comando il nome del file che l'utente intende importare come un database
R[2.6.3][O][F]	Invio della richiesta di IMPORT	UC3.3	Invia al server la richiesta di importare il file con il nome estrapolato dal comando inserito dall'utente
R[2.6.4][O][F]	Messaggio importazione avvenuta con successo	UC3.3	Stampa il messaggio di importazione avvenuta con successo
R[2.6.5][O][F]	Messaggio importazione fallita	UC3.8	Stampa il messaggio di importazione fallita
R[2.7][N][F]	Gestione comando di CREATEDB	UC3.4	Implementare un'interfaccia che inserisca un database all'interno del server a cui si è connessi
R[2.7.1][N][F]	Comando DSL di CREATEDB	UC3.4	Definire un comando DSL per l'operazione di CREATEDB
R[2.7.2][N][F]	Riconoscimento del comando di CREATEDB	UC3.4	Riconoscere tramite parse il comando di CREATEDB
R[2.7.2.1][N][F]	Lettura del nome del database che si vuole creare	UC3.4	Estrae dal comando il nome del database che l'utente intende creare
R[2.7.3][N][F]	Invio della richiesta di CREATEDB	UC3.4	Invia al server la richiesta di creare un database con il nome estrapolato dal comando
R[2.7.4][N][F]	Messaggio creazione avvenuta con successo	UC3.4	Stampa il messaggio di creazione del database avvenuta con successo
R[2.7.5][N][F]	Messaggio creazione fallita	UC3.10	Stampa il messaggio di creazione del database fallita
R[2.8][N][F]	Gestione comando di DELETEDB	UC3.5	Implementare un'interfaccia che elimini il database desiderato dal server
R[2.8.1][N][F]	Comando DSL di DELETEDB	UC3.5	Definire un comando DSL per l'operazione di DELETEDB
R[2.8.2][N][F]	Riconoscimento del comando di DELETEDB	UC3.5	Riconoscere tramite parse il comando di DELETEDB
R[2.8.2.1][N][F]	Lettura del nome del database che si vuole eliminare	UC3.5	Estrae dal comando il nome del database che l'utente intende rimuovere dal server
R[2.8.3][N][F]	Invio della richiesta di DELETEDB	UC3.5	Invia al server la richiesta di rimuovere il database con il nome estrapolato dal comando
R[2.8.4][N][F]	Messaggio eliminazione avvenuta con successo	UC3.5	Stampa il messaggio di rimozione del database avvenuta con successo
R[2.8.5][N][F]	Messaggio eliminazione fallita	UC3.11	Stampa il messaggio di eliminazione del database fallita
R[2.8.5.1][N][F]	Messaggio eliminazione fallita	UC3.11	Stampa il messaggio di eliminazione del database fallita, il database non è presente

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[2.8.5.2][N][F]	Messaggio eliminazione fallita	UC3.11	Stampa il messaggio di eliminazione del database fallita, l'utente non ha i permessi necessari
R[2.9][O][F]	Gestione comando di RENAMEDB	UC3.6	Implementare un'interfaccia che rinomini il database desiderato
R[2.9.1][O][F]	Comando DSL di RENAMEDB	UC3.6	Definire un comando DSL per l'operazione di RENAMEDB
R[2.9.2][O][F]	Riconoscimento del comando di RENAMEDB	UC3.6	Riconoscere tramite parse il comando di RENAMEDB
R[2.9.2.1][O][F]	Lettura del nome del database che si vuole rinominare	UC3.6	Estrae dal comando il nome del database che l'utente intende rinominare
R[2.9.2.2][O][F]	Lettura del nuovo nome del database	UC3.6	Estrae dal comando il nuovo nome che l'utente intende fornire al database
R[2.9.3][O][F]	Invio della richiesta di RENAMEDB	UC3.6	Invia al server la richiesta di rinominare il database con il nome estrapolato dal comando, fornendo il nuovo nome per il database
R[2.9.4][O][F]	Messaggio rinomina avvenuta con successo	UC3.6	Stampa il messaggio di rinomina del database avvenuta con successo
R[2.9.5][O][F]	Messaggio rinomina fallita	UC3.12	Stampa il messaggio di rinomina del database fallita
R[2.9.5.1][O][F]	Messaggio rinomina fallita, nome già utilizzato	UC3.12	Stampa il messaggio di rinomina del database fallita perché il nome è già utilizzato da un altro database
R[2.9.5.2][O][F]	Messaggio rinomina fallita, database non esistente	UC3.12	Stampa il messaggio di rinomina del database fallita perché il database selezionato non è presente
R[2.9.5.2][O][F]	Messaggio rinomina fallita, permessi insufficienti	UC3.12	Stampa il messaggio di rinomina del database fallita perché l'utente non ha i permessi necessari
R[2.10][N][F]	Gestione comando di USEDDB	UC3.7	Implementare un'interfaccia che selezioni il database desiderato
R[2.10.1][N][F]	Comando DSL di USEDDB	UC3.7	Definire un comando DSL per l'operazione di USEDDB
R[2.10.2][N][F]	Riconoscimento del comando di USEDDB	UC3.7	Riconoscere tramite parse il comando di USEDDB
R[2.10.2.1][N][F]	Lettura del nome del database che si vuole selezionare	UC3.7	Estrae dal comando il nome del database che l'utente intende selezionare
R[2.10.3][N][F]	Invio della richiesta di USEDDB	UC3.7	Invia al server la richiesta di utilizzare il database con il nome estrapolato dal comando
R[2.10.4][N][F]	Messaggio selezione avvenuta con successo	UC3.7	Stampa il messaggio di selezione del database avvenuta con successo
R[2.10.5][N][F]	Messaggio selezione fallita	UC3.12	Stampa il messaggio di selezione del database fallita
R[2.10.5.1][N][F]	Messaggio selezione fallita, permessi insufficienti	UC3.12	Stampa il messaggio di selezione del database fallita perché l'utente non ha i permessi necessari
R[2.10.5.2][N][F]	Messaggio selezione fallita, database non presente	UC3.12	Stampa il messaggio di selezione del database fallita perché il database non è presente

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
--------	------	-------	-------------

Tabella 97: Requisiti funzionali

4.2 Requisiti di vincolo

I requisiti di vincolo rappresentano i vincoli che devono essere soddisfatti dal prodotto e che esulano dalle sue caratteristiche funzionali.

Codice	Nome	Fonte	Descrizione
R[12][N][V]	Pubblicazione del progetto su GitHub con licenza MIT	Capitolato	Pubblicare il progetto intero sulla piattaforma GitHub distribuendolo con licenza MIT e copyright condiviso tra fornitori e committente

Tabella 98: Requisiti di vincolo

4.3 Requisiti di qualità

I requisiti di qualità specificano le operazioni da compiere per far raggiungere al prodotto il livello qualitativo richiesto.

4.4 Requisiti prestazionali

I requisiti prestazionali consentono, al loro soddisfacimento, di far raggiungere al prodotto un determinato livello di prestazioni, non si traducono in nuove funzionalità per l'utente ma intendono migliorare la stabilità e la velocità del programma.

4.5 Tracciamento fonti-requisiti

Di seguito si riporta in forma tabellare l'elenco di requisiti ricavati dalle diverse fonti.

Elenco delle figure

1	Interazioni tramite interfaccia client	6
2	Diagramma di UC1: Connessione al server	7
3	Diagramma di UC2: Visualizzazione aiuto	10
4	Diagramma di UC3: Operazioni a livello server	12
5	Diagramma di UC3.2: Esportazione di database	14
6	Diagramma di UC3.3: Importazione di database	16
7	Diagramma di UC3.4: Creazione database	18
8	Diagramma di UC3.5: Eliminazione database	20
9	Diagramma di UC3.6: Rinominazione database	22
10	Diagramma di UC3.7: Selezione di un database	25
11	Diagramma di UC4: Operazioni a livello database	30
12	Diagramma di UC4.2: Creazione mappa	32
13	Diagramma di UC4.3: Eliminazione mappa	34
14	Diagramma di UC4.4: Rinominazione mappa	36
15	Diagramma di UC4.5: Selezione mappa	39
16	Diagramma di UC4.6: Visualizzazione aiuto	41
17	Diagramma di UC 4.7: Modifica permessi accesso	43
18	Diagramma di UC5: Operazioni a livello mappa	49
19	Diagramma di UC5.2: Ricerca per chiave	51
20	Diagramma di UC5.3: Inserimento di un item	54
21	Diagramma di UC5.4: Aggiornamento di un item	56
22	Diagramma di UC5.5: Aggiunta di un valore in coda a un item	59
23	Diagramma di UC5.6: Rimozione di un item	61
24	Interazioni tramite interfaccia server	66

Elenco delle tabelle

1	Diario delle modifiche	2
2	Caso d'uso UC 1 - Connessione al server	8
3	Caso d'uso UC 1.1 - Inserimento comando di connessione	8
4	Caso d'uso UC 1.2 - Inserimento indirizzo server	9
5	Caso d'uso UC 1.3 - Inserimento username e password	9
6	Caso d'uso UC 2 - Visualizzazione aiuto	11
7	Caso d'uso UC 2.1 - Aiuto generico	11
8	Caso d'uso UC 2.2 - Aiuto specifico	12
9	Caso d'uso UC 3 - Operazioni a livello server	13
10	Caso d'uso UC 3.1 - Visualizzazione lista dei database	14
11	Caso d'uso UC 3.2 - Esportazione di database	15
12	Caso d'uso UC 3.2.1 - Esportazione di tutti i database	15
13	Caso d'uso UC 3.2.2 - Esportazione di un singolo database	16
14	Caso d'uso UC 3.3 - Importazione di database	17
15	Caso d'uso UC 3.3.1 - Inserimento comando di importazione	17
16	Caso d'uso UC 3.3.2 - Inserimento percorso di importazione	18
17	Caso d'uso UC 3.4 - Creazione database	19
18	Caso d'uso UC 3.4.1 - Inserimento comando di creazione database	19
19	Caso d'uso UC 3.4.2 - Inserimento nome database da creare	20
20	Caso d'uso UC 3.5 - Eliminazione database	21
21	Caso d'uso UC 3.5.1 - Inserimento comando di eliminazione database	21
22	Caso d'uso UC 3.5.2 - Inserimento nome database da eliminare	22
23	Caso d'uso UC 3.6 - Rinominazione database	23
24	Caso d'uso UC 3.6.1 - Inserimento comando di rinominazione database	23
25	Caso d'uso UC 3.6.2 - Inserimento nome database da rinominare	24
26	Caso d'uso UC 3.6.3 - Inserimento nuovo nome database	24
27	Caso d'uso UC 3.7 - Selezione di un database	25
28	Caso d'uso UC 3.7.1 - Inserimento comando di selezione database	26
29	Caso d'uso UC 3.7.2 - Inserimento nome database da selezionare	26
30	Caso d'uso UC 3.8 - Errore esportazione fallita	27
31	Caso d'uso UC 3.9 - Errore importazione fallita	27
32	Caso d'uso UC 3.10 - Errore creazione fallita	28
33	Caso d'uso UC 3.11 - Errore eliminazione fallita	28
34	Caso d'uso UC 3.12 - Errore rinominazione fallita	29
35	Caso d'uso UC 3.13 - Errore selezione database fallita	29
36	Caso d'uso UC 4 - Operazioni a livello database	31
37	Caso d'uso UC 4.1 - Visualizzazione lista delle mappe	32
38	Caso d'uso UC 4.2 - Creazione mappa	33
39	Caso d'uso UC 4.2.1 - Inserimento comando di creazione mappa	33
40	Caso d'uso UC 4.2.2 - Inserimento nome mappa da creare	34
41	Caso d'uso UC 4.3 - Eliminazione mappa	35
42	Caso d'uso UC 4.3.1 - Inserimento comando di eliminazione mappa	35
43	Caso d'uso UC 4.3.2 - Inserimento nome mappa da eliminare	36
44	Caso d'uso UC 4.4 - Rinominazione mappa	37
45	Caso d'uso UC 4.4.1 - Inserimento comando di rinominazione mappa	37
46	Caso d'uso UC 4.4.2 - Inserimento nome mappa da rinominare	38
47	Caso d'uso UC 4.4.3 - Inserimento nuovo nome mappa	38
48	Caso d'uso UC 4.5 - Selezione mappa	39
49	Caso d'uso UC 4.5.1 - Inserimento comando di selezione mappa	40
50	Caso d'uso UC 4.5.2 - Inserimento nome mappa da selezionare	40
51	Caso d'uso UC 4.6 - Visualizzazione permessi accesso	42
52	Caso d'uso UC 4.6.1 - Visualizzazione lista permessi	42
53	Caso d'uso UC 4.6.2 - Visualizzazione permessi utente singolo	43
54	Caso d'uso UC 4.7 - Modifica permessi	44
55	Caso d'uso UC 4.7.1 - Inserimento comando modifica permessi	44
56	Caso d'uso UC 4.7.2 - Inserimento nome utente da modificare	45

57	Caso d'uso UC 4.7.3 - Inserimento nuovi permessi	45
58	Caso d'uso UC 4.8 - Errore creazione mappa fallita	46
59	Caso d'uso UC 4.9 - Errore eliminazione mappa fallita	46
60	Caso d'uso UC 4.10 - Errore rinominazione mappa fallita	47
61	Caso d'uso UC 4.11 - Errore selezione mappa fallita	47
62	Caso d'uso UC 4.12 - Errore permessi di amministrazione database insufficienti	48
63	Caso d'uso UC 4.13 - Errore modifica permessi fallita	48
64	Caso d'uso UC 5 - Operazioni a livello mappa	50
65	Caso d'uso UC 5.1 - Visualizzazione chiavi della mappa	50
66	Caso d'uso UC 5.2 - Ricerca per chiave	51
67	Caso d'uso UC 5.2.1 - Inserimento comando di ricerca	52
68	Caso d'uso UC 5.2.2 - Utilizzo di un file come chiave	52
69	Caso d'uso UC 5.2.3 - Utilizzo di una stringa come chiave	53
70	Caso d'uso UC 5.2.4 - Errore file non trovato/Illeggibile	53
71	Caso d'uso UC 5.3 - Inserimento di un item	54
72	Caso d'uso UC 5.3.1 - Inserimento comando di inserimento item	55
73	Caso d'uso UC 5.3.2 - Inserimento chiave item da inserire	55
74	Caso d'uso UC 5.3.3 - Inserimento valore item da inserire	56
75	Caso d'uso UC 5.4 - Aggiornamento di un item	57
76	Caso d'uso UC 5.4.1 - Inserimento comando di aggiornamento item	57
77	Caso d'uso UC 5.4.2 - Inserimento chiave item da aggiornare	58
78	Caso d'uso UC 5.4.3 - Inserimento valore item da aggiornare	58
79	Caso d'uso UC 5.5 - Aggiunta di un valore in coda a un item	59
80	Caso d'uso UC 5.5.1 - Inserimento comando di append	60
81	Caso d'uso UC 5.5.2 - Inserimento chiave item su cui effettuare l'append	60
82	Caso d'uso UC 5.5.3 - Inserimento valore da aggiungere in coda	61
83	Caso d'uso UC 5.6 - Rimozione di un item	62
84	Caso d'uso UC 5.6.1 - Inserimento comando di rimozione item	62
85	Caso d'uso UC 5.6.2 - Inserimento chiave item da rimuovere	63
86	Caso d'uso UC 5.7 - Errore inserimento item fallito	63
87	Caso d'uso UC 5.8 - Errore modifica item fallita	64
88	Caso d'uso UC 5.9 - Errore rimozione item fallita	64
89	Caso d'uso UC 6 - Disconnessione	65
90	Caso d'uso UC 7 - Errore connessione fallita	65
91	Caso d'uso UC 8 - Chiusura interfaccia client	66
92	Caso d'uso UC 9 - Configurazione iniziale del server	67
93	Caso d'uso UC 10 - Visualizzazione log operazioni sul server	67
94	Caso d'uso UC 11 - Arresto del server	68
95	Caso d'uso UC 11 - Arresto del server	68
96	Caso d'uso UC 12 - Errore configurazione del server fallita	69
97	Requisiti funzionali	87
98	Requisiti di vincolo	87