

SWEENEYTHREADS

ACTORBASE

A NoSQL DB BASED ON THE ACTOR MODEL

Specifica Tecnica

Redattori:

Bortolazzo Matteo

Maino Elia

Nicoletti Luca

Approvazione:

Tommasin Davide

Verifica:

Padovan Tommaso

Tommasin Davide



Versione 3.0.0

16 giugno 2016

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
1.4	Riferimenti	4
1.4.1	Normativi	4
2	Tecnologie utilizzate	5
2.1	Scala	5
2.2	Akka	5
3	Legenda	6
4	Descrizione dell'architettura	6
4.1	Metodo e formalismo di specifica	6
4.2	Architettura generale	6
4.2.1	Server	7
4.2.2	Client	7
4.2.3	Driver	7
5	Componenti e Classi	8
5.1	Actorbase	8
5.1.1	Descrizione	8
5.1.2	Package Figli	8
5.2	Actorbase.server	8
5.2.1	Descrizione	8
5.2.2	Package Figli	9
5.2.3	Classi	9
5.3	Actorbase.server.Server	9
5.3.1	Descrizione	9
5.3.2	Utilizzo	9
5.3.3	Relazione con altre classi	9
5.4	Actorbase.server.utils	10
5.4.1	Descrizione	10
5.4.2	Classi	10
5.4.3	Trait	10
5.5	Actorbase.server.utils.Parser	10
5.5.1	Descrizione	10
5.5.2	Utilizzo	10
5.5.3	Relazione con altre classi	11
5.6	Actorbase.server.utils.ReplyBuilder	11
5.6.1	Descrizione	11
5.6.2	Utilizzo	11
5.6.3	Relazione con altre classi	11
5.7	Actorbase.server.utils.Serializer	11
5.7.1	Descrizione	11
5.7.2	Utilizzo	11
5.7.3	Relazione con altre classi	11
5.8	Actorbase.server.utils.FileManager	11
5.8.1	Descrizione	11
5.8.2	Utilizzo	11
5.8.3	Relazione con altre classi	11
5.9	Actorbase.server.utils.ConfigurationManager	11
5.9.1	Descrizione	11
5.9.2	Utilizzo	11
5.9.3	Relazione con altre classi	12
5.10	Actorbase.server.utils.Helper	12

5.10.1	Descrizione	12
5.10.2	Utilizzo	12
5.10.3	Relazione con altre classi	12
5.11	Actorbase.server.actors	12
5.11.1	Descrizione	12
5.11.2	Classi	13
5.11.3	Trait	13
5.12	Actorbase.server.actors.Doorkeeper	13
5.12.1	Descrizione	13
5.12.2	Utilizzo	13
5.12.3	Relazione con altre classi	13
5.13	Actorbase.server.actors.Usermanager	13
5.13.1	Descrizione	13
5.13.2	Utilizzo	13
5.13.3	Relazione con altre classi	13
5.14	Actorbase.server.actors.Main	14
5.14.1	Descrizione	14
5.14.2	Utilizzo	14
5.14.3	Relazione con altre classi	14
5.15	Actorbase.server.actors.MapManager	14
5.15.1	Descrizione	14
5.15.2	Utilizzo	14
5.15.3	Relazione con altre classi	14
5.16	Actorbase.server.actors.IndexManager	15
5.16.1	Descrizione	15
5.16.2	Utilizzo	15
5.16.3	Relazione con altre classi	15
5.17	Actorbase.server.actors.Storemanager	15
5.17.1	Descrizione	15
5.17.2	Utilizzo	15
5.17.3	Relazione con altre classi	15
5.18	Actorbase.server.actors.Warehouseman	15
5.18.1	Descrizione	15
5.18.2	Utilizzo	15
5.18.3	Relazione con altre classi	16
5.19	Actorbase.server.actors.ClusterAwareActor	16
5.19.1	Descrizione	16
5.19.2	Utilizzo	16
5.19.3	Interfacce figlie	16
5.20	Actorbase.server.actors.ReplyActor	16
5.20.1	Descrizione	16
5.20.2	Utilizzo	16
5.20.3	Classi figlie	16
5.21	Actorbase.server.enums	17
5.21.1	Descrizione	17
5.21.2	Package Figli	17
5.22	Actorbase.server.enums.EnumPermissions	17
5.22.1	Descrizione	17
5.22.2	Trait	17
5.22.3	Classi	18
5.23	Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Permission	18
5.23.1	Descrizione	18
5.23.2	Utilizzo	18
5.23.3	Relazione con altre classi	18
5.23.4	Classi figlie	18
5.24	Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Read	18
5.24.1	Descrizione	18
5.24.2	Utilizzo	18

5.24.3	Relazione con altre classi	18
5.24.4	Trait implementati	18
5.25	Actorbase.server.enums.EnumPermissions.ReadWrite	18
5.25.1	Descrizione	18
5.25.2	Utilizzo	18
5.25.3	Relazione con altre classi	18
5.25.4	Trait implementati	18
5.26	Actorbase.server.enums.EnumReplyResults	19
5.26.1	Descrizione	19
5.26.2	Trait	19
5.26.3	Classi	19
5.27	Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.ReplyResult	19
5.27.1	Descrizione	19
5.27.2	Utilizzo	19
5.27.3	Relazione con altre classi	19
5.27.4	Classi figlie	19
5.28	Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Done	19
5.28.1	Descrizione	19
5.28.2	Utilizzo	19
5.28.3	Relazione con altre classi	20
5.28.4	Trait implementati	20
5.29	Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Error	20
5.29.1	Descrizione	20
5.29.2	Utilizzo	20
5.29.3	Relazione con altre classi	20
5.29.4	Trait implementati	20
5.30	Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes	20
5.30.1	Descrizione	20
5.30.2	Trait	20
5.30.3	Classi	21
5.31	Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType	21
5.31.1	Descrizione	21
5.31.2	Utilizzo	21
5.31.3	Relazione con altre classi	21
5.31.4	Classi figlie	21
5.32	Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderType	21
5.32.1	Descrizione	21
5.32.2	Utilizzo	21
5.32.3	Relazione con altre classi	21
5.32.4	Trait implementati	21
5.33	Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperType	21
5.33.1	Descrizione	21
5.33.2	Utilizzo	21
5.33.3	Relazione con altre classi	21
5.33.4	Trait implementati	22
5.34	Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderNinjaType	22
5.34.1	Descrizione	22
5.34.2	Utilizzo	22
5.34.3	Relazione con altre classi	22
5.34.4	Trait implementati	22
5.35	Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperNinjaType	22
5.35.1	Descrizione	22
5.35.2	Utilizzo	22
5.35.3	Relazione con altre classi	22
5.35.4	Trait implementati	22
5.36	Actorbase.server.messages	23
5.36.1	Descrizione	23
5.36.2	Package Figli	23

5.37	Actorbase.server.messages.internal	24
5.37.1	Descrizione	24
5.37.2	Package Figli	24
5.38	Actorbase.server.messages.internal.AskMessages	25
5.38.1	Descrizione	25
5.38.2	Classi	25
5.39	Actorbase.server.messages.internal.AskMessages.AskMapMessage	25
5.39.1	Descrizione	25
5.39.2	Utilizzo	25
5.39.3	Relazione con altre classi	25
5.40	Actorbase.server.messages.internal.AskMessages.AskDatabaseMessage	25
5.40.1	Descrizione	25
5.40.2	Utilizzo	25
5.40.3	Relazione con altre classi	25
5.41	Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages	26
5.41.1	Descrizione	26
5.41.2	Classi	26
5.42	Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages.SendMapMessage	26
5.42.1	Descrizione	26
5.42.2	Utilizzo	26
5.43	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages	27
5.43.1	Descrizione	27
5.43.2	Classi	27
5.43.3	Trait	27
5.44	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage	27
5.44.1	Descrizione	27
5.44.2	Utilizzo	27
5.44.3	Relazione con altre classi	27
5.44.4	Classi figlie	28
5.45	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddNinjaMessage	28
5.45.1	Descrizione	28
5.45.2	Utilizzo	28
5.45.3	Relazione con altre classi	28
5.45.4	Trait implementati	28
5.46	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddWarehousemanMessage	28
5.46.1	Descrizione	28
5.46.2	Utilizzo	28
5.46.3	Relazione con altre classi	28
5.46.4	Trait implementati	28
5.47	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveNinjaMessage	28
5.47.1	Descrizione	28
5.47.2	Utilizzo	28
5.47.3	Relazione con altre classi	28
5.47.4	Trait implementati	29
5.48	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveWarehousemanMessage	29
5.48.1	Descrizione	29
5.48.2	Utilizzo	29
5.48.3	Relazione con altre classi	29
5.48.4	Trait implementati	29
5.49	Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.BecomeStorefinderNinjaMessage	29
5.49.1	Descrizione	29
5.49.2	Utilizzo	29
5.49.3	Relazione con altre classi	29
5.49.4	Trait implementati	29
5.50	Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages	29
5.50.1	Descrizione	30
5.50.2	Classi	30
5.50.3	Trait	30

5.51	Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.StorageMessage	30
5.51.1	Descrizione	30
5.51.2	Utilizzo	30
5.51.3	Relazione con altre classi	30
5.51.4	Classi figlie	30
5.52	Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.WriteMapMessage	30
5.52.1	Descrizione	30
5.52.2	Utilizzo	30
5.52.3	Relazione con altre classi	30
5.52.4	Trait implementati	30
5.53	Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.ReadMapMessage	30
5.53.1	Descrizione	30
5.53.2	Utilizzo	30
5.53.3	Relazione con altre classi	31
5.53.4	Trait implementati	31
5.54	Actorbase.server.messages.query	31
5.54.1	Descrizione	31
5.54.2	Package Figli	31
5.54.3	Classi	31
5.54.4	Trait	31
5.55	Actorbase.server.messages.query.QueryMessage	32
5.55.1	Descrizione	32
5.55.2	Utilizzo	32
5.55.3	Relazioni con altre classi	32
5.55.4	Classi figlie	32
5.56	Actorbase.server.messages.query.LoginMessage	32
5.56.1	Descrizione	32
5.56.2	Utilizzo	32
5.56.3	Relazioni con altre classi	32
5.56.4	Trait implementati	32
5.57	Actorbase.server.messages.query.ErrorMessages	33
5.57.1	Descrizione	33
5.57.2	Classi	33
5.57.3	Trait	33
5.58	Actorbase.server.messages.query.ErrorMessages.ErrorMessage	33
5.58.1	Descrizione	33
5.58.2	Utilizzo	33
5.58.3	Relazione con altre classi	33
5.58.4	Classi figlie	33
5.59	Actorbase.server.messages.query.ErrorMessages.InvalidQueryMessage	33
5.59.1	Descrizione	33
5.59.2	Utilizzo	33
5.59.3	Relazione con altre classi	34
5.59.4	Trait implementati	34
5.60	Actorbase.server.messages.query.ErrorMessages.QueryErrorInfo	34
5.60.1	Descrizione	34
5.60.2	Utilizzo	34
5.60.3	Relazione con altre classi	34
5.60.4	Trait implementati	34
5.61	Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages	34
5.61.1	Descrizione	34
5.61.2	Trait	35
5.62	Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.AdminPermissionMessage	35
5.62.1	Descrizione	35
5.62.2	Utilizzo	35
5.62.3	Classi figlie	35
5.63	Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.NoPermissionMessage	35
5.63.1	Descrizione	35

5.63.2	Utilizzo	35
5.63.3	Classi figlie	35
5.64	Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadMessage	35
5.64.1	Descrizione	35
5.64.2	Utilizzo	35
5.64.3	Classi figlie	35
5.65	Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadWriteMessage	36
5.65.1	Descrizione	36
5.65.2	Utilizzo	36
5.65.3	Classi figlie	36
5.66	Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages	36
5.66.1	Descrizione	36
5.66.2	Trait	36
5.66.3	Classi	37
5.67	Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyInfo	37
5.67.1	Descrizione	37
5.67.2	Utilizzo	37
5.67.3	Classi figlie	37
5.68	Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyMessage	37
5.68.1	Descrizione	37
5.68.2	Utilizzo	37
5.68.3	Trait implementati	37
5.69	Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyErrorInfo	37
5.69.1	Descrizione	37
5.69.2	Utilizzo	37
5.69.3	Trait implementati	37
5.70	Actorbase.server.messages.query.admin	38
5.70.1	Descrizione	38
5.70.2	Package Figli	38
5.70.3	Trait	38
5.71	Actorbase.server.messages.query.admin.AdminMessage	38
5.71.1	Descrizione	38
5.71.2	Utilizzo	38
5.71.3	Relazioni con altre classi	38
5.71.4	Classi figlie	39
5.72	Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages	39
5.72.1	Descrizione	39
5.72.2	Trait	39
5.72.3	Classi	39
5.73	Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.SettingMessage	39
5.73.1	Descrizione	39
5.73.2	Utilizzo	39
5.73.3	Classi figlie	39
5.73.4	Trait estesi	39
5.74	Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsMessage	40
5.74.1	Descrizione	40
5.74.2	Utilizzo	40
5.74.3	Trait implementati	40
5.75	Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsInfo	40
5.75.1	Descrizione	40
5.75.2	Utilizzo	40
5.75.3	Trait implementati	40
5.76	Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages	40
5.76.1	Descrizione	40
5.76.2	Classi	40
5.76.3	Trait	40
5.77	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.PermissionsManagementMessages.PermissionsManagementMessage	41

5.77.1	Descrizione	41
5.77.2	Utilizzo	41
5.77.3	Relazioni con altre classi	41
5.77.4	Classi figlie	41
5.78	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.PermissionsManagementMessages.AddPermissionMessage	41
5.78.1	Descrizione	41
5.78.2	Utilizzo	41
5.78.3	Relazioni con altre classi	41
5.78.4	Trait implementati	41
5.79	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.PermissionsManagementMessages.RemovePermissionMessage	41
5.79.1	Descrizione	41
5.79.2	Utilizzo	41
5.79.3	Relazioni con altre classi	42
5.79.4	Trait implementati	42
5.80	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.PermissionsManagementMessages.ListPermissionMessage	42
5.80.1	Descrizione	42
5.80.2	Utilizzo	42
5.80.3	Relazioni con altre classi	42
5.80.4	Trait implementati	42
5.81	Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages	42
5.81.1	Descrizione	42
5.81.2	Classi	43
5.81.3	Trait	43
5.82	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.UserManagementMessages.UserManagementMessage	43
5.82.1	Descrizione	43
5.82.2	Utilizzo	43
5.82.3	Relazioni con altre classi	43
5.82.4	Classi figlie	43
5.83	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.UserManagementMessages.AddUserMessage	43
5.83.1	Descrizione	43
5.83.2	Utilizzo	43
5.83.3	Relazioni con altre classi	43
5.83.4	Trait implementati	43
5.84	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.UserManagementMessages.RemoveUserMessage	44
5.84.1	Descrizione	44
5.84.2	Utilizzo	44
5.84.3	Relazioni con altre classi	44
5.84.4	Trait implementati	44
5.85	Actorbase.server.messages.query.admin	
	.UserManagementMessages.ListUserMessage	44
5.85.1	Descrizione	44
5.85.2	Utilizzo	44
5.85.3	Relazioni con altre classi	44
5.85.4	Trait implementati	44
5.86	Actorbase.server.messages.query.user	45
5.86.1	Descrizione	45
5.86.2	Package Figli	45
5.86.3	Trait	45
5.87	Actorbase.server.messages.query.user.UserMessage	46
5.87.1	Descrizione	46
5.87.2	Utilizzo	46
5.87.3	Relazioni con altre classi	46

5.87.4	Classi figlie	46
5.88	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages	47
5.88.1	Descrizione	47
5.88.2	Classi	47
5.88.3	Trait	47
5.89	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage	47
5.89.1	Descrizione	47
5.89.2	Utilizzo	48
5.89.3	Relazioni con altre classi	48
5.89.4	Classi figlie	48
5.90	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.InsertRowMessage	48
5.90.1	Descrizione	48
5.90.2	Utilizzo	48
5.90.3	Relazioni con altre classi	48
5.90.4	Trait implementati	48
5.91	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.UpdateRowMessage	48
5.91.1	Descrizione	48
5.91.2	Utilizzo	49
5.91.3	Relazioni con altre classi	49
5.91.4	Trait implementati	49
5.92	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RemoveRowMessage	49
5.92.1	Descrizione	49
5.92.2	Utilizzo	49
5.92.3	Relazioni con altre classi	49
5.92.4	Trait implementati	49
5.93	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.FindRowMessage	49
5.93.1	Descrizione	49
5.93.2	Utilizzo	49
5.93.3	Relazioni con altre classi	50
5.93.4	Trait implementati	50
5.94	Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.ListKeysMessage	50
5.94.1	Descrizione	50
5.94.2	Utilizzo	50
5.94.3	Relazioni con altre classi	50
5.94.4	Trait implementati	50
5.95	Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages	51
5.95.1	Descrizione	51
5.95.2	Classi	51
5.95.3	Trait	51
5.96	Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage	51
5.96.1	Descrizione	51
5.96.2	Utilizzo	51
5.96.3	Relazioni con altre classi	52
5.96.4	Classi figlie	52
5.97	Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.CreateMapMessage	52
5.97.1	Descrizione	52
5.97.2	Utilizzo	52
5.97.3	Relazioni con altre classi	52
5.97.4	Trait implementati	52
5.98	Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.DeleteMapMessage	52
5.98.1	Descrizione	52
5.98.2	Utilizzo	52
5.98.3	Relazioni con altre classi	53
5.98.4	Trait implementati	53
5.99	Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.SelectMapMessage	53
5.99.1	Descrizione	53
5.99.2	Utilizzo	53
5.99.3	Relazioni con altre classi	53

5.99.4	Trait implementati	53
5.100	Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.ListMapMessage	53
5.100.1	Descrizione	53
5.100.2	Utilizzo	53
5.100.3	Relazioni con altre classi	54
5.100.4	Trait implementati	54
5.101	Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages	54
5.101.1	Descrizione	54
5.101.2	Classi	54
5.101.3	Trait	54
5.102	Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage	55
5.102.1	Descrizione	55
5.102.2	Utilizzo	55
5.102.3	Relazioni con altre classi	55
5.102.4	Classi figlie	55
5.103	Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.CreateDatabaseMessage	55
5.103.1	Descrizione	55
5.103.2	Utilizzo	55
5.103.3	Relazioni con altre classi	55
5.103.4	Trait implementati	55
5.104	Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DeleteDatabaseMessage	55
5.104.1	Descrizione	55
5.104.2	Utilizzo	55
5.104.3	Relazioni con altre classi	56
5.104.4	Trait implementati	56
5.105	Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.SelectDatabaseMessage	56
5.105.1	Descrizione	56
5.105.2	Utilizzo	56
5.105.3	Relazioni con altre classi	56
5.105.4	Trait implementati	56
5.106	Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.ListDatabaseMessage	56
5.106.1	Descrizione	56
5.106.2	Utilizzo	56
5.106.3	Relazioni con altre classi	56
5.106.4	Trait implementati	56
5.107	Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages	57
5.107.1	Descrizione	57
5.107.2	Classi	57
5.107.3	Trait	57
5.108	Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.HelpMessage	57
5.108.1	Descrizione	57
5.108.2	Utilizzo	57
5.108.3	Relazioni con altre classi	57
5.108.4	Classi figlie	57
5.109	Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.CompleteHelp	57
5.109.1	Descrizione	57
5.109.2	Utilizzo	58
5.109.3	Relazioni con altre classi	58
5.109.4	Trait implementati	58
5.110	Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.SpecificHelp	58
5.110.1	Descrizione	58
5.110.2	Utilizzo	58
5.110.3	Relazioni con altre classi	58
5.110.4	Trait implementati	58
5.111	Actorbase.client	59
5.111.1	Descrizione	59
5.111.2	Classi	59
5.112	Actorbase.client.Client	59

5.112.1	Descrizione	59
5.112.2	Utilizzo	59
5.112.3	Relazioni con altre classi	60
5.113	Actorbase.client.Welcome	60
5.113.1	Descrizione	60
5.113.2	Utilizzo	60
5.113.3	Relazioni con altre classi	60
5.114	Actorbase.driver	60
5.114.1	Descrizione	60
5.114.2	Classi	61
5.114.3	Trait	61
5.115	Actorbase.driver.Connection	61
5.115.1	Descrizione	61
5.115.2	Utilizzo	61
5.115.3	Relazioni con altre classi	61
5.115.4	Classi figlie	61
5.116	Actorbase.driver.ConcreteConnection	61
5.116.1	Descrizione	61
5.116.2	Utilizzo	61
5.116.3	Relazioni con altre classi	61
5.116.4	Trait implementati	61
5.117	Actorbase.driver.Driver	61
5.117.1	Descrizione	61
5.117.2	Utilizzo	61
5.117.3	Relazioni con altre classi	62
6	Diagrammi delle attività	63
6.0.1	Diagramma attività principale	63
7	Struttura del sistema ad attori	64
7.1	Struttura principale	64
7.2	Struttura di un database	65
7.3	Struttura di una mappa in memoria principale	66
7.4	Struttura degli attori di backup	67
8	Tracciamento	68
8.1	Tracciamento componenti-requisiti	68
8.2	Tracciamento requisiti-componenti	68
9	Appendice	70
9.1	Descrizione Design Pattern	70
9.1.1	Broker event-driven	70
9.1.2	Singleton	70
	Elenco delle figure	72
	Elenco delle tabelle	73

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
3.0.0	2016-06-10	<i>Responsabile</i> Tommasin Davide	Documento approvato.
2.1.0	2016-06-04	<i>Verificatore</i> Padovan Tommaso	Verificato il documento.
2.0.2	2016-05-30	<i>Progettista</i> Maino Elia	Riorganizzazione diagrammi UML e stesura sezione relativa alla struttura del modello ad attori del sistema.
2.0.1	2016-05-26	<i>Progettista</i> Maino Elia	Riorganizzazione delle componenti server in base alle modifiche progettuali recenti.
2.0.0	2016-05-16	<i>Responsabile</i> Bonato Paolo	Approvazione
1.1.1	2016-05-15	<i>Verificatore</i> Biggeri Mattia	Correzioni del documento da verifica: sistematizzati i titoli delle section, aggiunta sezione per descrivere la legenda, aggiunti lati negativi delle tecnologie utilizzate, aggiunta sezione desing pattern utilizzati
1.1.0	2016-05-14	<i>Verificatore</i> Bonato Paolo	Verifica del documento
1.0.5	2016-05-10	<i>Programmatore</i> Nicoletti Luca <i>Programmatore</i> Bortolazzo Matteo	Modificata la sezione Actorbase.driver.
1.0.4	2016-05-08	<i>Programmatore</i> Nicoletti Luca <i>Programmatore</i> Bortolazzo Matteo	Modificata la sezione Actorbase.client.
1.0.3	2016-05-06	<i>Programmatore</i> Nicoletti Luca <i>Programmatore</i> Bortolazzo Matteo	Modificata la sezione Actorbase.server.messages.
1.0.2	2016-05-04	<i>Programmatore</i> Nicoletti Luca <i>Programmatore</i> Bortolazzo Matteo	Modificata la sezione Actorbase.server.actors.
1.0.1	2016-05-01	<i>Programmatore</i> Nicoletti Luca <i>Programmatore</i> Bortolazzo Matteo	Iniziata la revisione, modificata la prima parte del Server.
1.0.0	2016-04-11	<i>Responsabile</i> Maino Elia	Documento approvato
0.3.0	2016-04-11	<i>Verificatore</i> Padovan Tommaso	Verificato il documento
0.2.1	2016-04-11	<i>Progettista</i> Nicoletti Luca	Riviste sezione da 4.8 a 4.17 e modificata sintassi delle classi correlate ad ogni classe. Sostituite vecchie immagini con immagini aggiornate (inserite aggregazioni tra le classi)
0.2.0	2016-04-11	<i>Verificatore</i> Bortolazzo Matteo	Verificato le tabelle inserite in v0.1.2 e il diario delle modifiche
0.1.3	2016-04-10	<i>Progettista</i> Nicoletti Luca	Separata tabella del diario della modifiche in file esterno.
0.1.2	2016-04-10	<i>Progettista</i> Biggeri Mattia	inserita tabella requisito-componente
0.1.1	2016-04-10	<i>Progettista</i> Nicoletti Luca	Sistemazione errori rilevati dalla verifica effettuata in versione 0.0.12

Versione	Data	Autore	Descrizione
0.1.0	2016-04-10	<i>Verificatore</i> Bortolazzo Matteo	Verificato l'intero documento, segnalati vari errori in tutte le sezioni
0.0.11	2016-04-10	<i>Progettista</i> Maino Elia	Completata la descrizione di classe e interfacce del componente server
0.0.10	2016-04-10	<i>Progettista</i> Nicoletti Luca	Modificate e inserite le nuove immagini dei packages e delle classi per la sezione Server (4.2). Modificate le immagini nei diagrammi di sequenza (Sezione 6) e modificate le descrizioni di tutti in modo da uniformarle. Cambiate le immagini dei Design Pattern (Sezione 9.1)
0.0.9	2016-04-10	<i>Progettista</i> Padovan Tommaso	Incremento sezione Componenti e Classi: allineata sezione Driver allo standard, stesura sezione Client.
0.0.8	2016-04-09	<i>Progettisti</i> Bonato Paolo Biggeri Mattia	Stesura sezione tracciamento componenti-requisiti.
0.0.7	2016-04-09	<i>Progettista</i> Nicoletti Luca	Inseriti tutti i diagrammi di sequenza riguardanti l'implementazione di richieste lato server, sostituita immagine dei Packages generale. Inserita una breve spiegazione di ogni diagramma di sequenza
0.0.6	2016-04-09	<i>Progettisti</i> Biggeri Mattia Padovan Tommaso Bonato Paolo	Stesura sezioni Driver, Diagrammi attività, Stime di fattibilità e bisogno di risorse; aggiunta immagine nella sezione 3.2.3, aggiunto Singleton nelle descrizioni dei Design Pattern, aggiornata leggenda.
0.0.5	2016-04-08	<i>Progettisti</i> Maino Elia Nicoletti Luca Bortolazzo Matteo	Stesura sezione riguardante le componenti dell'architettura lato server: diagrammi dei package e delle classi e descrizioni testuali
0.0.4	2016-04-06	<i>Progettisti</i> Biggeri Mattia Tommasin Davide	Aggiunta sezione in appendice suoi Design Pattern, contiene al momento la descrizione di: MVC, Event-driven, Command
0.0.3	2016-04-03	<i>Progettista</i> Bonato Paolo	Accorpate le sezioni "Componenti", "Package" e "Classi" in "Componenti e classi". Riadattata la sezione "Metodo e formalismo di specifica" alla nuova struttura. Inserite le immagini 1 e 2. Apportate le correzioni indicate.
0.0.2	2016-03-26	<i>Progettisti</i> Bonato Paolo Biggeri Mattia Padovan Tommaso Tommasin Davide Bortolazzo Matteo	Prima stesura di Architettura generale (sezione 3) e componenti (sezione 4)
0.0.1	2016-03-24	<i>Analisti</i> Bonato Paolo Biggeri Mattia	Creazione scheletro documento, stesura introduzione, definizione di metodo e formalismo di specifica.

Tabella 1: Diario delle modifiche

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento illustra la progettazione attuale di Actorbase. Verranno presentati l'architettura, le componenti, le classi e i design pattern_G utilizzati.

1.2 Scopo del prodotto

Il progetto consiste nella realizzazione di un Database NoSQL key-value basato sul modello ad Attori con l'obiettivo di fornire una tecnologia adatta allo sviluppo di moderne applicazioni che richiedono brevissimi tempi di risposta e che elaborano enormi quantità di dati. Lo sviluppo porterà al rilascio del software sotto licenza MIT.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ambiguità di linguaggio e di massimizzare la comprensione dei documenti, il gruppo ha steso un documento interno che è il *Glossario v2.0.0*. In esso saranno definiti, in modo chiaro e conciso i termini che possono causare ambiguità o incomprensione del testo.

1.4 Riferimenti

- **Slide dell'insegnamento Ingegneria del software_G mod.A:**
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/E02.pdf>
- **Scala:**
<http://www.scala-lang.org/>
- **Java:**
<http://www.java.com/>
- **Akka:**
<http://akka.io/>
- **IntelliJ:**
<http://www.jetbrains.com/idea/>

1.4.1 Normativi

- **Norme di progetto:** *Norme di progetto v2.0.0*
- **Capitolato d'appalto Actorbase (C1):**
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C1p.pdf>

2 Tecnologie utilizzate

2.1 Scala

Le possibili scelte dettate dal capitolato sono Java e Scala_G. Si è scelto di utilizzare Scala perché offre i seguenti vantaggi:

- **Completamente Object-Oriented:** A differenza di Java, Scala_G è completamente orientato agli oggetti. Non c'è distinzione del tipo: oggetto - tipo primitivo, ogni valore è semplicemente un oggetto.
- **Staticamente tipato:** È un linguaggio tipato staticamente, questo permette di effettuare più facilmente i test. Inoltre Scala_G è in grado di stabilire il tipo di un oggetto per inferenza.
- **Può eseguire codice Java:** Scala_G può eseguire codice scritto in Java. È dunque possibile utilizzare classi e librerie scritte in Java all'interno di programmi scritti in Scala.
- **Concorrenza e distribuzione:** Ottimo supporto alla programmazione multi-threaded e distribuita, essenziale per la realizzazione di un prodotto responsive e scalabile.
- **Supporto alla definizione di DSL:** Scala_G supporta nativamente la definizione di DSL.
- **Supporto di Akka_G:** Il linguaggio supporta la libreria Akka che è richiesta dal capitolato.
- **Preferenze del Committente:** Inoltre il Committente ha espresso esplicitamente la sua preferenza sull'utilizzo di Scala_G.

Problematiche di scala_G:

- **Familiarità con la tecnologia:** Nessun membro ha mai avuto esperienza, prima del inizio del progetto, con questo linguaggio di programmazione.
- **Leggibilità:** Alcuni costrutti risultano di difficile lettura.



Figura 1: Scala - logo

2.2 Akka

L'utilizzo della libreria Akka_G oltre ad essere reso obbligatorio dal committente, fornisce un'eccellente base su cui sviluppare un sistema basato sul modello ad attori. Akka_G permette di costruire facilmente applicazioni message-driven che siano estremamente concorrenti, distribuite e resilienti. La natura distribuita e asincrona degli attori messi a disposizione da Akka_G soddisfa pienamente i bisogni del sistema da implementare. Akka_G esegue l'override di molti operatori rendendo difficile la comprensione agli utenti poco esperti.



Figura 2: Akka - logo

3 Legenda

Tutti gli schemi dei package seguono la legenda sottostante. I livelli di annidamento sono da intendere per la totale struttura dei package e non solo per il singolo schema.

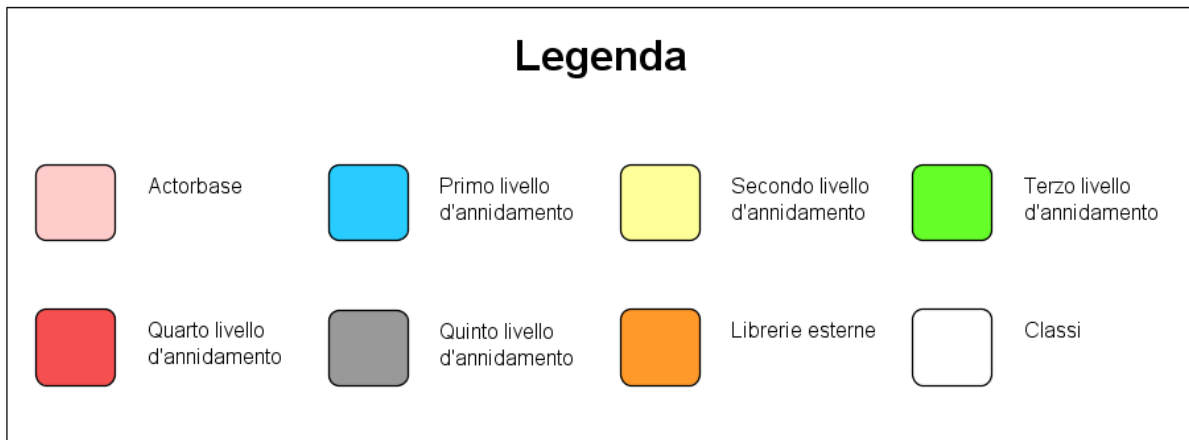


Figura 3: Legenda

4 Descrizione dell'architettura

4.1 Metodo e formalismo di specifica

Nell'esposizione dell'architettura del prodotto si procederà con un approccio di tipo top-down. Inizialmente si descriveranno le tre componenti fondamentali: Client, Server e Driver; poi le componenti più piccole al loro interno, specificando i package e le classi che li compongono.

Per ogni package saranno descritti brevemente il tipo, l'obiettivo e la funzione e saranno specificati eventuali figli, classi ed interazioni con altri package. Ogni classe sarà dotata di una breve descrizione e ne saranno specificate le responsabilità, le classi ereditate, le sottoclassi e le relazioni con altre classi. Successivamente saranno mostrati e descritti i diagrammi delle attività che coinvolgono l'utente. Infine si illustreranno degli esempi di utilizzo dei design pattern_G nell'architettura del sistema.

4.2 Architettura generale

L'architettura generale del sistema è di tipo client-server.

Il Server ha un'architettura di tipo event-driven basata sul modello ad attori e accetta connessioni in entrata tramite un socket TCP.

Il Client è un semplice programma che espone un'interfaccia a linea di comando per accettare comandi che vengono inoltrati al Server tramite il Driver_G.

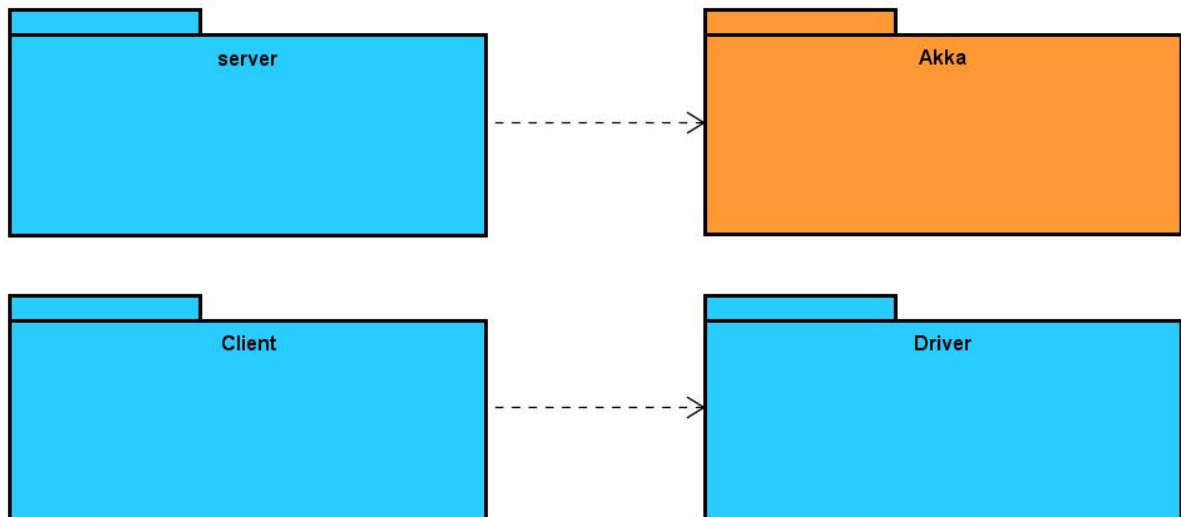


Figura 4: Architettura generale, vista Package

4.2.1 Server

Il Server di *Actorbase* è composto da quattro package principali ed una classe: i package **utils**, **messages**, **actors** ed **enums** e le classi **Server**, **StaticSettings** e **ClusterListener**.

Il package **utils** contiene delle classi di supporto che vengono utilizzate dai vari attori presenti per effettuare operazioni di vario genere.

Il package **messages** contiene tutte le interfacce e le classi dei messaggi che gli attori possono mandarsi tra di loro.

Il package **actors** contiene tutte le classi che definiscono gli attori del sistema.

Il package **enums** contiene le enumerazioni utilizzate per vari scopi.

La classe **Server** è l'entry point del programma e gestisce la configurazione_G iniziale all'avvio dello stesso.

4.2.2 Client

Il Client di *Actorbase* è composto da due sole classi: **Client** e **Welcome**, entrambe *Singleton*.

4.2.3 Driver

Il Driver_G è una libreria, invocando i metodi della quale è possibile effettuare richieste TCP sul socket su cui il Server è in ascolto.

Contiene due classi e un'interfaccia: l'interfaccia **Connection**, le classi **Driver** e **ConcreteConnection**. Quest'ultima è una realizzazione dell'interfaccia **Connection**.

5 Componenti e Classi

5.1 Actorbase

5.1.1 Descrizione

È il livello principale del sistema. L'interazione tra le componenti dei package **Server** e **Driver** avviene tramite una connessione di rete TCP di tipo client-server.

5.1.2 Package Figli

- Actorbase.server
- Actorbase.client
- Actorbase.driver

5.2 Actorbase.server

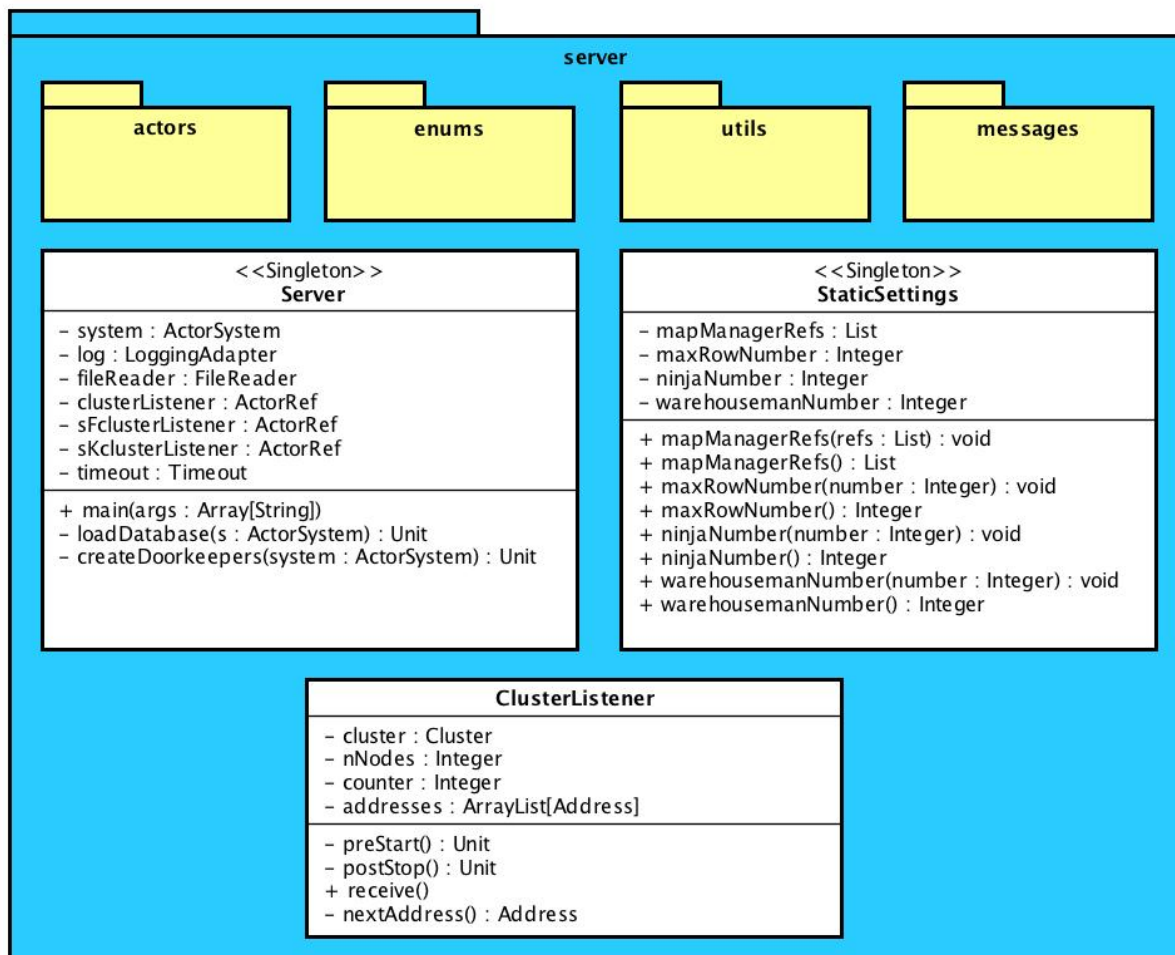


Figura 5: Componente Actorbase.server

5.2.1 Descrizione

Package per la componente lato server del sistema. È composto dai package **utils**, **messages**, **actors** ed **enums** e dalle classi **Server**, **StaticSettings** e **ClusterListener**.

5.2.2 Package Figli

- Actorbase.server.utils
- Actorbase.server.messages
- Actorbase.server.actors
- Actorbase.server.enums

5.2.3 Classi

- Actorbase.server.Server
- Actorbase.server.StaticSettings
- Actorbase.server.ClusterListener

5.3 Actorbase.server.Server

5.3.1 Descrizione

Classe principale della parte **Server** del programma. È di fatto l'entry point dello stesso, gestisce la configurazione_G iniziale e avvia il sistema. Utilizza il design pattern_G **Singleton**.

5.3.2 Utilizzo

Classe che fornisce un punto di accesso al programma, la sua esecuzione avvia il server sulla macchina in cui viene lanciata.

5.3.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Doorkeeper:** relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.StaticSettings:** relazione di utilizzo.

5.4 Actorbase.server.utils

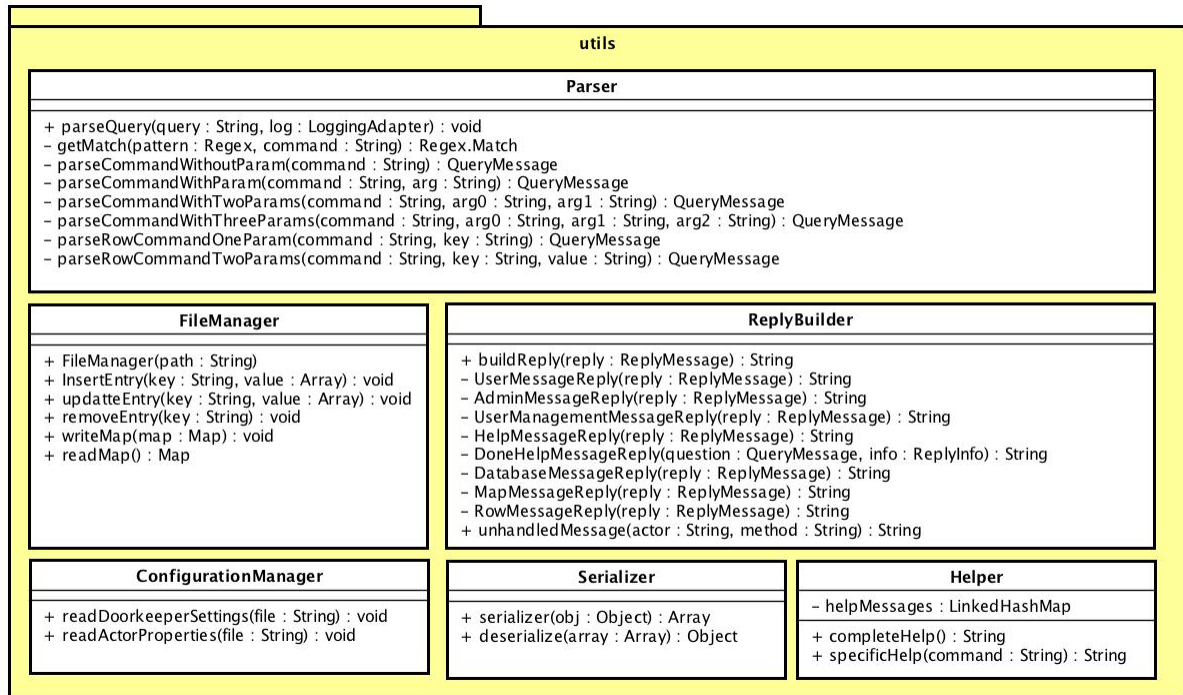


Figura 6: Componente Actorbase.server.utils

5.4.1 Descrizione

Package contenente le classi che effettuano operazioni varie a supporto delle varie componenti del server, e degli attori nello specifico.

5.4.2 Classi

- Actorbase.server.utils.Parser
- Actorbase.server.utils.Helper
- Actorbase.server.utils.ReplyBuilder
- Actorbase.server.utils.Serializer
- Actorbase.server.utils.ConfigurationManager

5.4.3 Trait

- Actorbase.server.utils.FileManager

5.5 Actorbase.server.utils.Parser

5.5.1 Descrizione

Classe utilizzata dal server per tradurre la stringa ricevuta da un client in un messaggio che ne rappresenta la richiesta per la comunicazione tra attori.

5.5.2 Utilizzo

Viene utilizzata dal Server quando esso riceve una richiesta da un Client.

5.5.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.messages.QueryMessages.QueryMessage:** relazione uscente, creazione.

5.6 Actorbase.server.utils.ReplyBuilder

5.6.1 Descrizione

Classe che costruisce stringhe di risposta da inviare al client a partire dai messaggi del sistema.

5.6.2 Utilizzo

Viene utilizzata per costruire risposte in formato stringa.

5.6.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.ReplyActor:** relazione entrante, creazione.

5.7 Actorbase.server.utils.Serializer

5.7.1 Descrizione

Classe che si occupa di gestire la serializzazione di oggetti in Byte e viceversa.

5.7.2 Utilizzo

Viene utilizzata da attori **Main** e **Usermanager** per serializzare oggetti in array di byte memorizzabili da attori **Storemanager**.

5.7.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione.

5.8 Actorbase.server.utils.FileManager

5.8.1 Descrizione

Classe utilizzata dagli attori per gestire i file su disco.

5.8.2 Utilizzo

Viene utilizzata dalla maggior parte degli attori quando necessitano di leggere o scrivere su file.

5.8.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.Server:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.9 Actorbase.server.utils.ConfigurationManager

5.9.1 Descrizione

Classe che fornisce i metodi per leggere i file di configurazione_G di *Actorbase*.

5.9.2 Utilizzo

Viene utilizzata dalla classe **Server** per caricare le impostazioni all'avvio.

5.9.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.Server:** relazione di utilizzo.

5.10 Actorbase.server.utils.Helper

5.10.1 Descrizione

Classe che mette a disposizione dei metodi per visualizzare la lista di comandi disponibili e la loro spiegazione.

5.10.2 Utilizzo

Viene utilizzata dall'attore G $Main_G$ per recuperare la lista di comandi con la loro spiegazione, è anche possibile recuperare la spiegazione di un singolo comando.

5.10.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione entrante, creazione.

5.11 Actorbase.server.actors

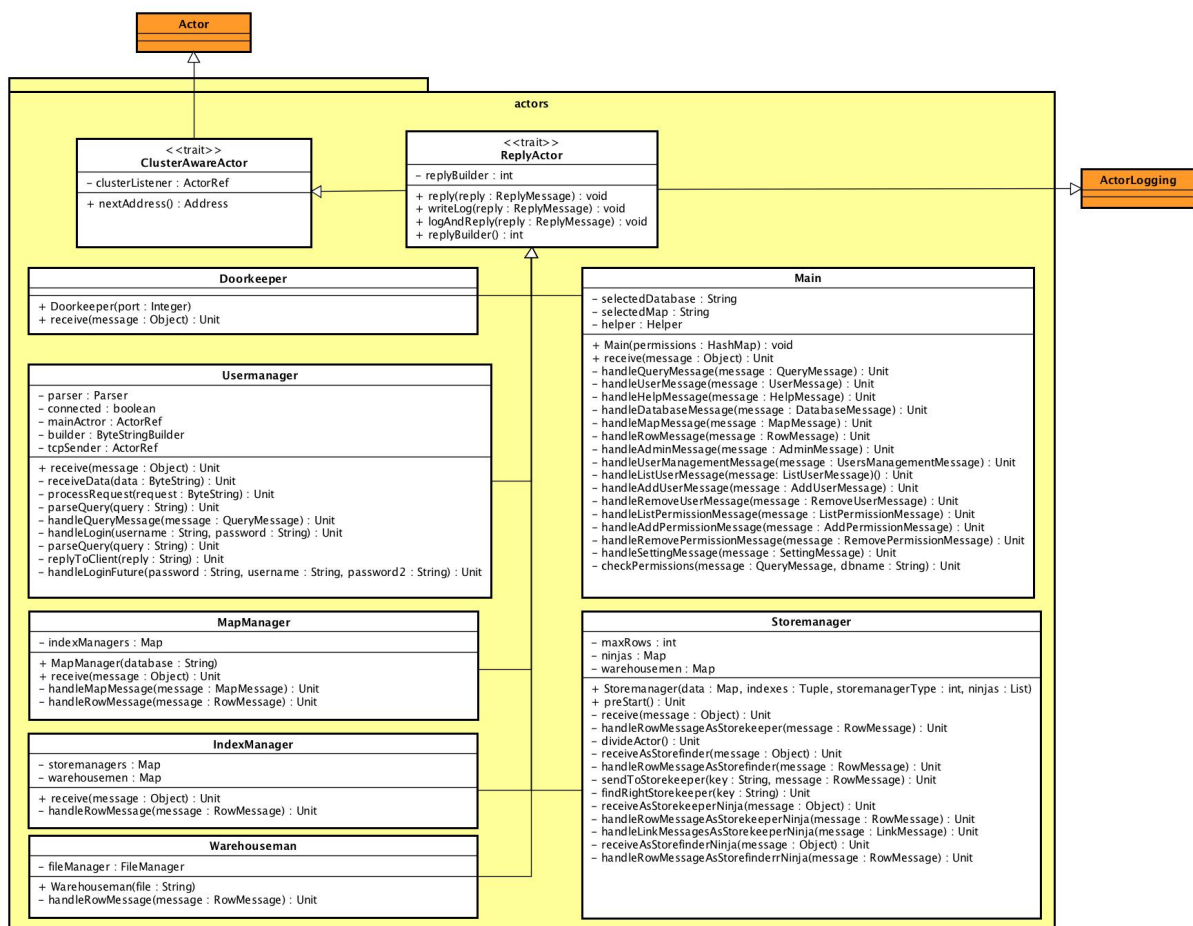


Figura 7: Componente Actorbase.server.actors

5.11.1 Descrizione

Package contenente tutti gli attori che compongono il database. Tutte le classi e le interfacce contenute in questo package rappresentano attori come definiti dalla libreria **Akka**.

5.11.2 Classi

- `Actorbase.server.actors.Doorkeeper`
- `Actorbase.server.actors.Usermanager`
- `Actorbase.server.actors.Main`
- `Actorbase.server.actors.MapManager`
- `Actorbase.server.actors.IndexManager`
- `Actorbase.server.actors.Storemanager`
- `Actorbase.server.actors.Warehouseman`

5.11.3 Trait

- `Actorbase.server.actors.ClusterAwareActor`
- `Actorbase.server.actors.ReplyActor`

5.12 `Actorbase.server.actors.Doorkeeper`

5.12.1 Descrizione

Questo attore_G apre il socket su cui i client potranno connettersi, crea un attore_G **Usermanager** per ogni nuova connessione ed inoltra ogni messaggio ricevuto dal client e all'**Usermanager** ad esso associato.

5.12.2 Utilizzo

Viene utilizzato per aprire un socket e resta in attesa di richieste di connessione da parte di client.

5.12.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.Server:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione uscente, creazione.

5.13 `Actorbase.server.actors.Usermanager`

5.13.1 Descrizione

Questo attore_G si preoccupa di trasformare le stringhe ricevute dal client in messaggi interpretabili da altri attori, e viceversa.

5.13.2 Utilizzo

Viene utilizzato per gestire una connessione da parte di un client, crea un attore_G **Main** e invia le richieste ricevute all'attore_G creato.

5.13.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Doorkeeper:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.messages.query.QueryMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.utils.ReplyBuilder:** relazione di utilizzo.

5.14 Actorbase.server.actors.Main

5.14.1 Descrizione

Questo attore_G è responsabile del controllo dei permessi delle richieste ricevute. Gestisce tutti i messaggi, elaborandoli o inoltrandoli se non di sua competenza. Gestisce l'insieme di database rappresentato da attori **MapManager**.

5.14.2 Utilizzo

Viene utilizzato per controllare i permessi delle richieste ricevute, gestisce i messaggi a livello di database e di help e inoltra tutti gli altri messaggi che non sono di sua competenza. Inoltre si preoccupa di mantenere in memoria le selezioni di database e mappa effettuate dall'utente.

5.14.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.Server:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.utils.Helper:** relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.messages.query.QueryMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.ReplyMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.NoPermissionMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.AdminPermissionMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.internal.AskMapMessage:** relazione uscente, creazione e utilizzo.

5.15 Actorbase.server.actors.MapManager

5.15.1 Descrizione

Questo attore_G rappresenta un database di *Actorbase*. Si occupa di indicizzare gli attori che rappresentano le mappe che compongono tale database.

5.15.2 Utilizzo

Viene utilizzato per rappresentare un database, l'attore_G **Main** lo utilizza per instradare richieste verso uno specifico database. All'avvio il Server crea un **MapManager** per ogni database presente su disco.

5.15.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.Server:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione uscente di creazione.
- **Actorbase.server.messages.query.QueryMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.ReplyMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.NoPermissionMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadMessage:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.users.RowMessages.RowMessage:** relazione di utilizzo.

5.16 Actorbase.server.actors.IndexManager

5.16.1 Descrizione

Questo attore_G rappresenta una mappa di *Actorbase*. Si occupa di indicizzare gli attori che rappresentano le porzioni di dati di tale mappa, sia su RAM che su disco.

5.16.2 Utilizzo

Viene utilizzato per rappresentare una mappa, attori di tipo **MapManager** creano, interrogano e distruggono questo tipo di attori a seconda delle richieste utente.

5.16.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.MapManager**: relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman**: relazione uscente, creazione.
- **Actorbase.server.messages.query.QueryMessage**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.ReplyMessage**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.NoPermissionMessage**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadMessage**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadWriteMessage**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.query.users.RowMessages.RowMessage**: relazione di utilizzo.

5.17 Actorbase.server.actors.Storemanager

5.17.1 Descrizione

Questo attore_G rappresenta una porzione di mappa in memoria principale, ha più comportamenti: sia come indicizzazione dei dati che come mantenimento di essi.

5.17.2 Utilizzo

Viene utilizzato per gestire le operazioni sugli item, attori di tipo **Storemanager** sono utilizzati dagli **IndexManager** per mantenere indicizzati i dati in memoria principale.

5.17.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.IndexManager**: relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.server.messages.query.user.UserMessage**: relazione di utilizzo.

5.18 Actorbase.server.actors.Warehouseman

5.18.1 Descrizione

Questo attore_G permette l'interazione del database con il filesystem.

5.18.2 Utilizzo

Viene utilizzato per mantenere un backup del database su file presenti su disco.

5.18.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages:** relazione uscente, creazione e utilizzo.

5.19 Actorbase.server.actors.ClusterAwareActor

5.19.1 Descrizione

Interfaccia che definisce un attore_G che interagisce con altri nodi del cluster.

5.19.2 Utilizzo

Viene estesa da attori che interagiscono con altri nodi del cluster, creando attori su di essi o interagendo con attori presenti su di essi.

5.19.3 Interfacce figlie

- **Actorbase.server.actors.ReplyActor**

5.20 Actorbase.server.actors.ReplyActor

5.20.1 Descrizione

Interfaccia che definisce un attore_G che risponde con informazioni definite in *Actorbase*.

5.20.2 Utilizzo

Viene estesa da attori che rispondono con informazioni definite dal sistema.

5.20.3 Classi figlie

- **Actorbase.server.actors.Main**
- **Actorbase.server.actors.MapManager**
- **Actorbase.server.actors.IndexManager**
- **Actorbase.server.actors.Storemanager**
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman**

5.21 Actorbase.server.enums

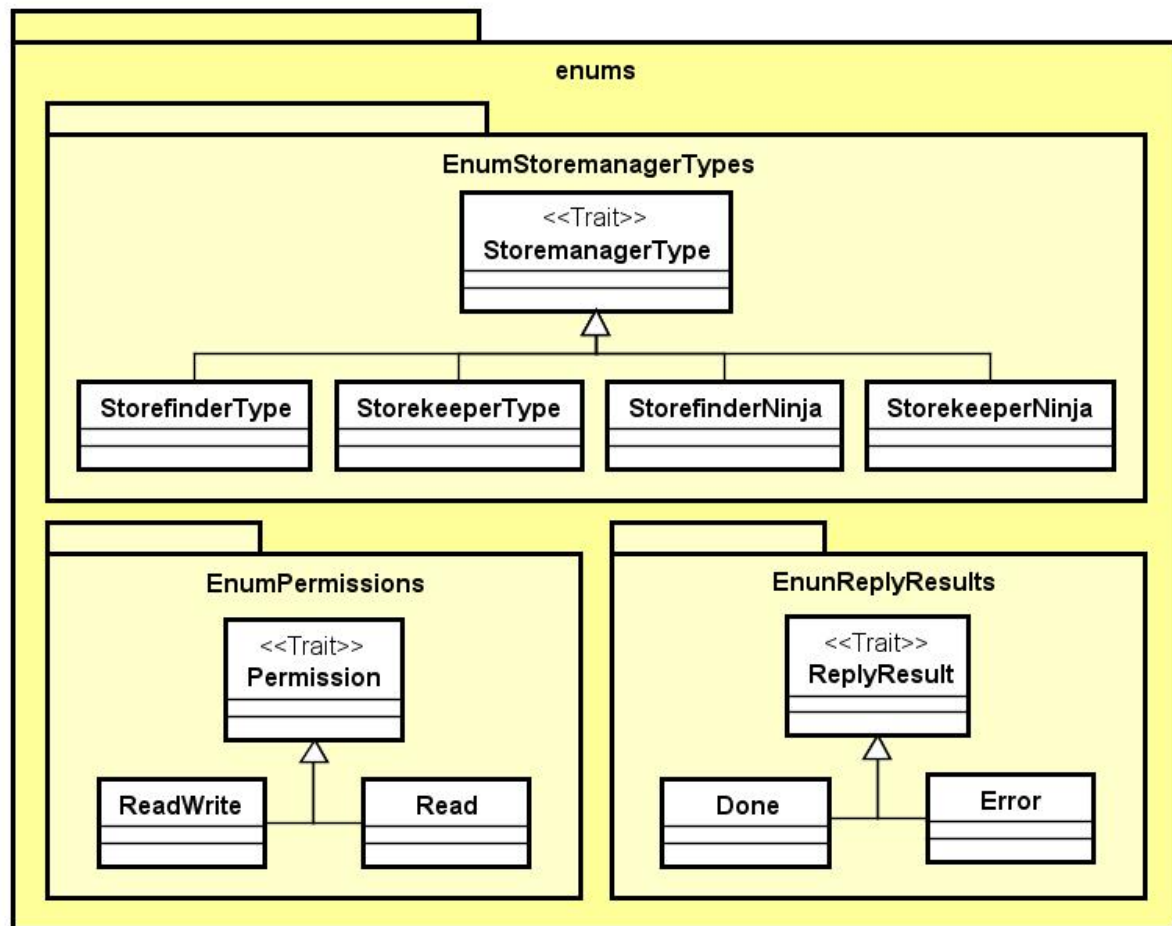


Figura 8: Componente Actorbase.server.enums

5.21.1 Descrizione

Package contenente le enumerazioni utilizzate dagli attori per distinguere i tipi di permessi e di risposte e altre informazioni e caratteristiche del sistema.

5.21.2 Package Figli

- Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes
- Actorbase.server.enums.EnumPermissions
- Actorbase.server.enums.EnumReplyResults

5.22 Actorbase.server.enums.EnumPermissions

5.22.1 Descrizione

Package contenente le enumerazioni utilizzate dagli attori per distinguere i tipi di permessi.

5.22.2 Trait

- Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Permission

5.22.3 Classi

- `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Read`
- `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.ReadWrite`

5.23 `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Permission`

5.23.1 Descrizione

Trait per rappresentare i permessi che la richiesta di un utente può avere.

5.23.2 Utilizzo

Viene utilizzata dall'attore_G **Main** per effettuare i controlli dei permessi dei messaggi.

5.23.3 Relazione con altre classi

- **`Actorbase.server.actors.Main`**: relazione di utilizzo.
- **`Actorbase.server.enums.EnumPermission`**: relazione entrante, aggregazione.

5.23.4 Classi figlie

- `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Read`.
- `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.ReadWrite`.

5.24 `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.Read`

5.24.1 Descrizione

Questa classe rappresenta il permesso di lettura.

5.24.2 Utilizzo

Viene utilizzata dall'attore_G **Main** per effettuare i controlli dei permessi dei messaggi.

5.24.3 Relazione con altre classi

- **`Actorbase.server.actors.Main`**: relazione di utilizzo.

5.24.4 Trait implementati

- **`Actorbase.server.enums.EnumPermission.Permission`**

5.25 `Actorbase.server.enums.EnumPermissions.ReadWrite`

5.25.1 Descrizione

Questa classe rappresenta il permesso di scrittura.

5.25.2 Utilizzo

Viene utilizzata dall'attore_G **Main** per effettuare i controlli dei permessi dei messaggi.

5.25.3 Relazione con altre classi

- **`Actorbase.server.actors.Main`**: relazione di utilizzo.

5.25.4 Trait implementati

- **`Actorbase.server.enums.EnumPermission.Permission`**

5.26 Actorbase.server.enums.EnumReplyResults

5.26.1 Descrizione

Package contenente le enumerazioni utilizzate dagli attori per distinguere i tipi di risultato di un'operazione.

5.26.2 Trait

- Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.ReplyResult

5.26.3 Classi

- Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Done
- Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Error

5.27 Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.ReplyResult

5.27.1 Descrizione

Trait per rappresentare le risposte ed il loro stato (avvenuta con successo, errore).

5.27.2 Utilizzo

Viene utilizzata da tutti gli attori per indicare se la richiesta effettuata da un utente è andata a buon fine o no.

5.27.3 Relazione con altre classi

- Actorbase.server.actors.Main: relazione di utilizzo.
- Actorbase.server.actors.Doorkeeper: relazione di utilizzo.
- Actorbase.server.actors.MapManager: relazione di utilizzo.
- Actorbase.server.actors.IndexManager: relazione di utilizzo.
- Actorbase.server.actors.Warehouseman: relazione di utilizzo.
- Actorbase.server.actors.Usermanager: relazione di utilizzo.
- Actorbase.server.actors.Storemanager: relazione di utilizzo.

5.27.4 Classi figlie

- Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Error.
- Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Done.

5.28 Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Done

5.28.1 Descrizione

Questa classe rappresenta l'avvenuto successo di una richiesta effettuata da un utente.

5.28.2 Utilizzo

Viene utilizzata da tutti gli attori come risposta in caso di richiesta effettuata con successo.

5.28.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Doorkeeper:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.

5.28.4 Trait implementati

- **Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.ReplyResult**

5.29 Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.Error

5.29.1 Descrizione

Questa classe rappresenta il verificarsi di un errore durante l'esecuzione di una richiesta effettuata da un utente.

5.29.2 Utilizzo

Viene utilizzata da tutti gli attori come risposta in caso di errore durante l'esecuzione di una richiesta effettuata da un utente.

5.29.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Doorkeeper:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.

5.29.4 Trait implementati

- **Actorbase.server.enums.EnumReplyResults.ReplyResult**

5.30 Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes

5.30.1 Descrizione

Package contenente le enumerazioni utilizzate per definire il comportamento degli attori Storemanager.

5.30.2 Trait

- **Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType**

5.30.3 Classi

- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderType`
- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperType`
- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderNinjaType`
- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperNinjaType`

5.31 `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType`

5.31.1 Descrizione

Trait per rappresentare il comportamento di uno **Storemanager**.

5.31.2 Utilizzo

Viene estesa da tutte le classi che rappresentano il comportamento di uno **Storemanager**.

5.31.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione di utilizzo.

5.31.4 Classi figlie

- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderType`
- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperType`
- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderNinjaType`
- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperNinjaType`

5.32 `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderType`

5.32.1 Descrizione

Questa classe il comportamento Storefinder_G di un attore $_G$ di tipo **Storemanager**.

5.32.2 Utilizzo

Viene utilizzata per definire il comportamento Storefinder_G .

5.32.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione di utilizzo.

5.32.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType`

5.33 `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperType`

5.33.1 Descrizione

Questa classe il comportamento Storekeeper_G di un attore $_G$ di tipo **Storemanager**.

5.33.2 Utilizzo

Viene utilizzata per definire il comportamento Storekeeper_G .

5.33.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione di utilizzo.

5.33.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType`

5.34 `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorefinderNinjaType`

5.34.1 Descrizione

Questa classe il comportamento `StorefinderNinja` di un attore_G di tipo **Storemanager**.

5.34.2 Utilizzo

Viene utilizzata per definire il comportamento `StorefinderNinja`.

5.34.3 Relazione con altre classi

- `Actorbase.server.actors.Storemanager`: relazione di utilizzo.

5.34.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType`

5.35 `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StorekeeperNinjaType`

5.35.1 Descrizione

Questa classe il comportamento `StorekeeperNinja` di un attore_G di tipo **Storemanager**.

5.35.2 Utilizzo

Viene utilizzata per definire il comportamento `StorekeeperNinja`.

5.35.3 Relazione con altre classi

- `Actorbase.server.actors.Storemanager`: relazione di utilizzo.

5.35.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.enums.EnumStoremanagerTypes.StoremanagerType`

5.36 Actorbase.server.messages

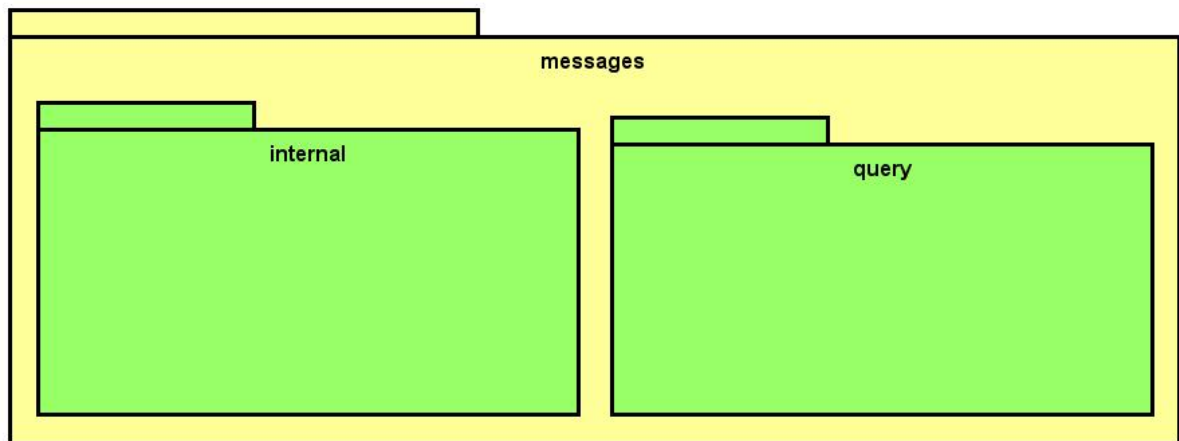


Figura 9: Componente Actorbase.server.messages

5.36.1 Descrizione

Package contenente tutti i messaggi che gli attori si scambiano tra di loro. È composto dai package **internal** e **query**.

5.36.2 Package Figli

- Actorbase.server.messages.internal.
- Actorbase.server.messages.query.

5.37 Actorbase.server.messages.internal

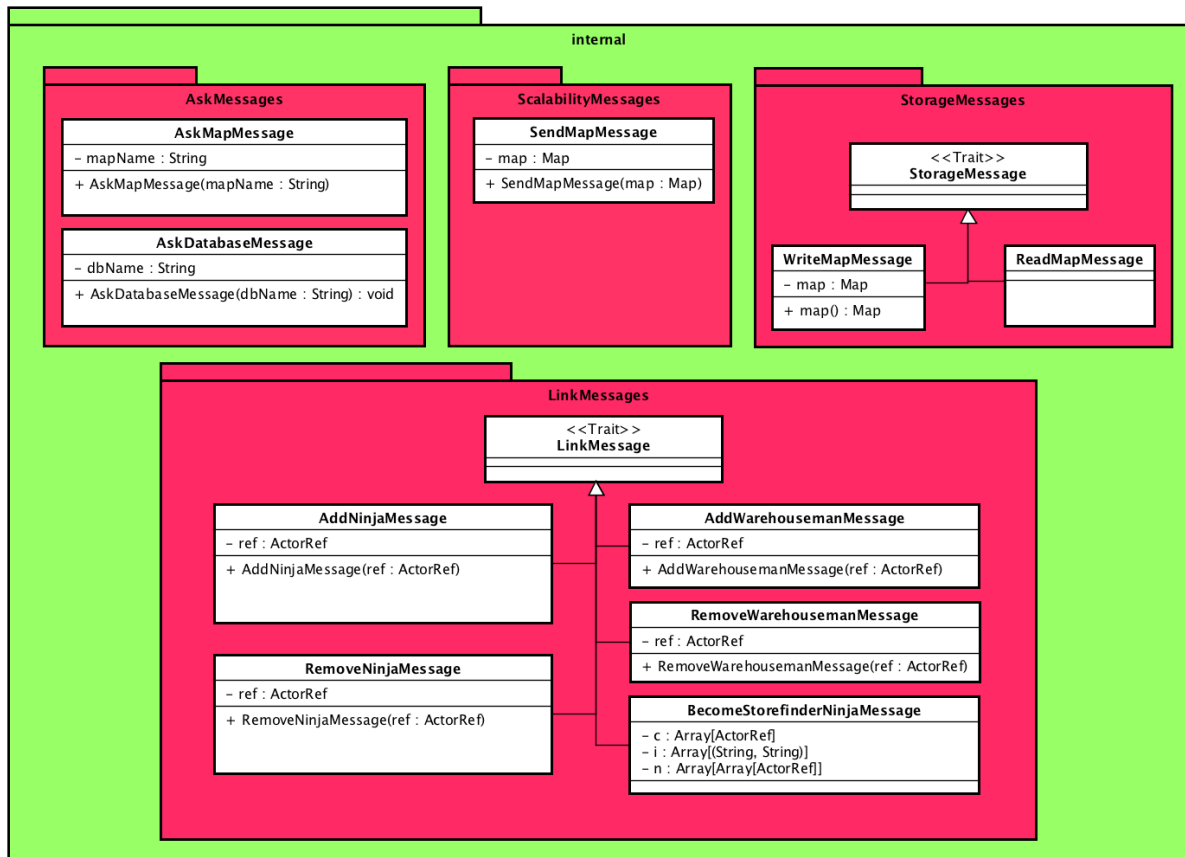


Figura 10: Componente Actorbase.server.messages.internal

5.37.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che gli attori si scambiano non riguardanti richieste effettuate dagli utenti ma riguardanti la struttura interna del sistema.

5.37.2 Package Figli

- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages
- Actorbase.server.messages.internal.AskMessages
- Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages
- Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages

5.38 Actorbase.server.messages.internal.AskMessages

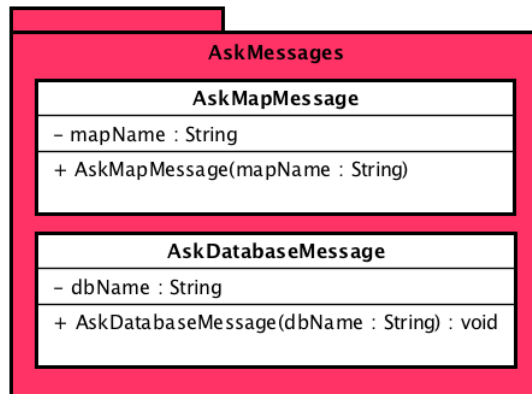


Figura 11: Componente Actorbase.server.messages.internal.AskMessages

5.38.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano richieste di esistenza di mappe o database all'interno del sistema.

5.38.2 Classi

- Actorbase.server.messages.internal.AskMessages.AskMapMessage
- Actorbase.server.messages.internal.AskMessages.AskDatabaseMessage

5.39 Actorbase.server.messages.internal.AskMessages.AskMapMessage

5.39.1 Descrizione

Questa classe rappresenta un messaggio per verificare la presenza di una mappa in un **MapManager**.

5.39.2 Utilizzo

Viene inviato da un **Main** ad un **MapManager**.

5.39.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione entrante, creazione e utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.

5.40 Actorbase.server.messages.internal.AskMessages.AskDatabaseMessage

5.40.1 Descrizione

Questa classe rappresenta un messaggio per verificare la presenza di un database.

5.40.2 Utilizzo

Viene inviato da un **Usermanager** ad un **Main**.

5.40.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione e utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.41 Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages

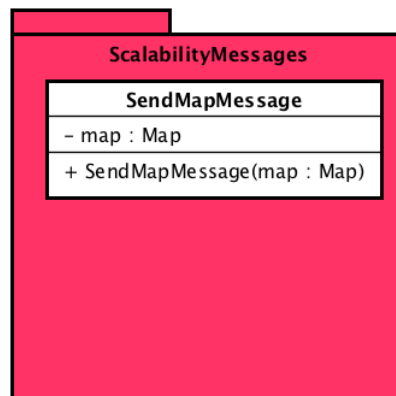


Figura 12: Componente Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages

5.41.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano richieste relative alla scalabilità del sistema.

5.41.2 Classi

- Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages.SendMapMessage

5.42 Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages.SendMapMessage

5.42.1 Descrizione

Questa classe rappresenta un messaggio contenente una mappa.

5.42.2 Utilizzo

Viene inviato da un per mandare una mappa (più item) da un attore_G ad un altro.

5.43 Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages

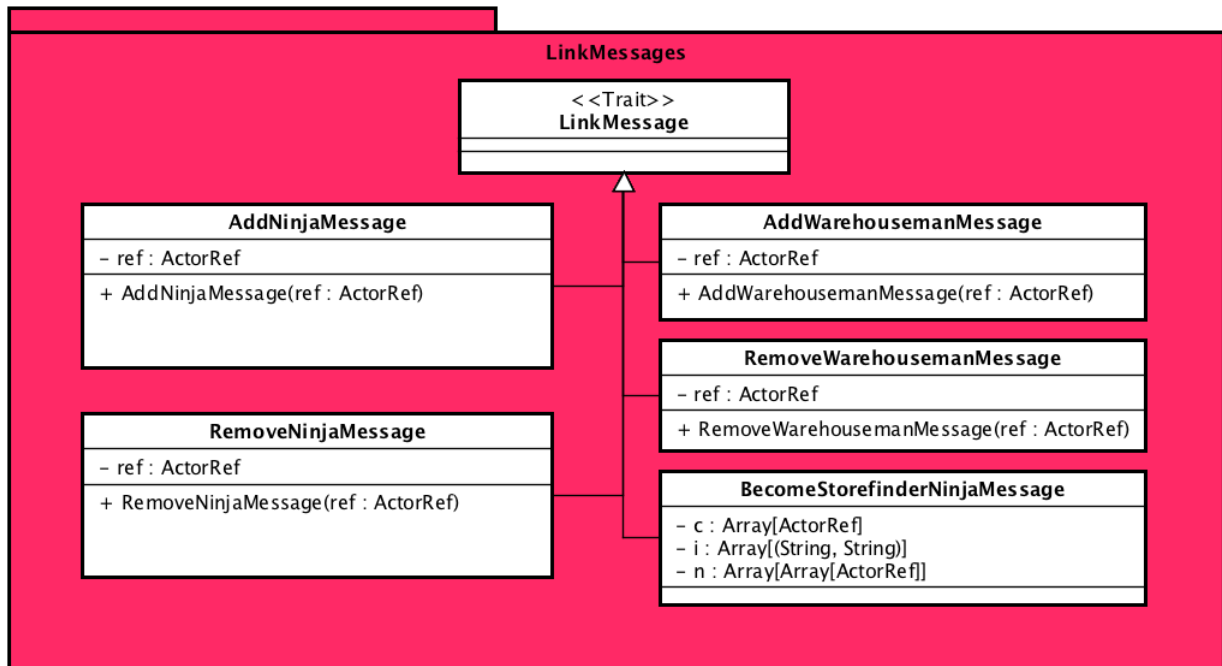


Figura 13: Componente Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages

5.43.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che gli attori si scambiano non riguardanti richieste effettuate dagli utenti.

5.43.2 Classi

- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddNinjaMessage
- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddWarehousemanMessage
- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveNinjaMessage
- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveWarehousemanMessage
- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.BecomeStorefinderNinjaMessage

5.43.3 Trait

- Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage

5.44 Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage

5.44.1 Descrizione

Trait per la richiesta di aggiunta o rimozione di un attore G da parte di un altro attore.

5.44.2 Utilizzo

Viene inviato da attori di tipo **Storemanager**.

5.44.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.44.4 Classi figlie

- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddNinjaMessage`
- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddWarehousemanMessage`
- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveNinjaMessage`
- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveWarehousemanMessage`

5.45 `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddNinjaMessage`

5.45.1 Descrizione

Questa classe rappresenta la richiesta di aggiunta di un **Ninja**, ovvero uno **Storekeeper** di backup, da parte di uno **Storemanager**.

5.45.2 Utilizzo

Viene inviato da attori di tipo **Storemanager**.

5.45.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.45.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage`

5.46 `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.AddWarehousemanMessage`

5.46.1 Descrizione

Questa classe rappresenta la richiesta di aggiunta di un **Warehouseman** da parte di uno **Storemanager**.

5.46.2 Utilizzo

Viene inviato da attori di tipo **Storemanager**.

5.46.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.46.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage`

5.47 `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveNinjaMessage`

5.47.1 Descrizione

Questa classe rappresenta la richiesta di rimozione di un **Ninja**, ovvero uno **Storekeeper** di backup, da parte di uno **Storemanager**.

5.47.2 Utilizzo

Viene inviato da attori di tipo **Storemanager**.

5.47.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.47.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage`

5.48 `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.RemoveWarehousemanMessage`

5.48.1 Descrizione

Questa classe rappresenta la richiesta di rimozione di un **Warehouseman** da parte di uno **Storemanager**.

5.48.2 Utilizzo

Viene inviato da attori di tipo **Storemanager**.

5.48.3 Relazione con altre classi

- `Actorbase.server.actors.Storemanager`: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.48.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage`

5.49 `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.BecomeStorefinderNinjaMessage`

5.49.1 Descrizione

Questa classe rappresenta la richiesta di cambio di comportamento in **StorefinderNinja** da parte di uno **Storemanager**.

5.49.2 Utilizzo

Viene inviato da attori di tipo **Storemanager**.

5.49.3 Relazione con altre classi

- `Actorbase.server.actors.Storemanager`: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.49.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages.LinkMessage`

5.50 `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages`

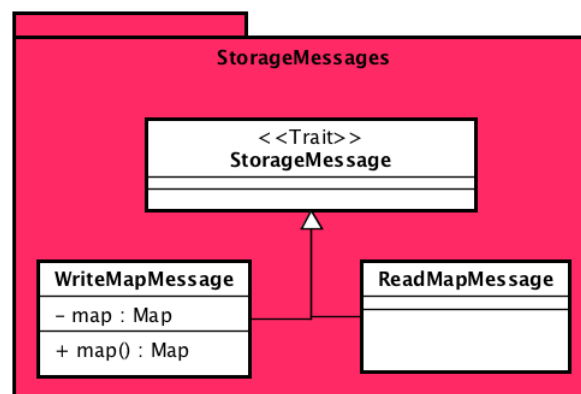


Figura 14: Componente `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages`

5.50.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano richieste relative alla gestione dei dati su disco.

5.50.2 Classi

- `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.WriteMapMessage`
- `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.ReadMapMessage`

5.50.3 Trait

- `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.StorageMessage`

5.51 `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.StorageMessage`

5.51.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi che gestiscono operazioni di gestione dei dati su disco.

5.51.2 Utilizzo

Viene utilizzato da attori **Warehouseman** per gestire richieste di dati.

5.51.3 Relazione con altre classi

- **`Actorbase.server.actors.Warehouseman`**: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.51.4 Classi figlie

- `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.WriteMapMessage`
- `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.ReadMapMessage`

5.52 `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.WriteMapMessage`

5.52.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio per scrivere una mappa su disco.

5.52.2 Utilizzo

Viene utilizzato da attori **Warehouseman** per gestire le richieste di scrittura su disco.

5.52.3 Relazione con altre classi

- **`Actorbase.server.actors.Warehouseman`**: relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.52.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.StorageMessage`

5.53 `Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.ReadMapMessage`

5.53.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio per leggere una mappa da disco.

5.53.2 Utilizzo

Viene utilizzato da attori **Warehouseman** per gestire le richieste di lettura da disco.

5.53.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione entrante, creazione e utilizzo.

5.53.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages.StorageMessage

5.54 Actorbase.server.messages.query

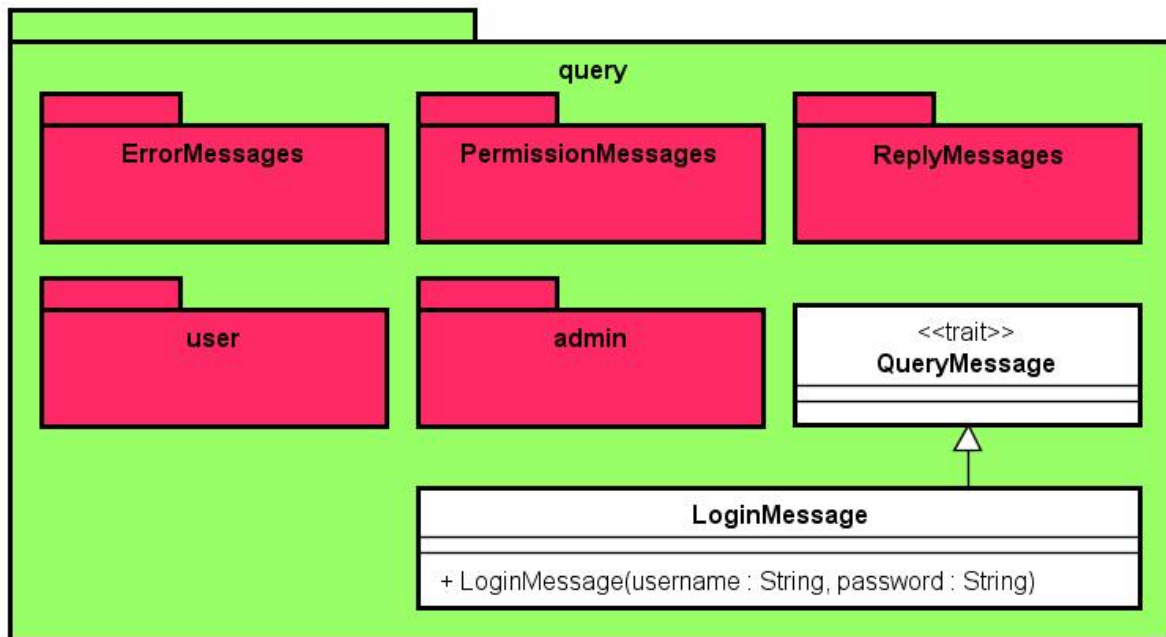


Figura 15: Componente Actorbase.server.messages.query

5.54.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano le possibili richieste che gli utenti possono effettuare. Questi messaggi vengono scambiati tra gli attori presenti nel database.

5.54.2 Package Figli

- Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage
- Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages
- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages
- Actorbase.server.messages.query.user
- Actorbase.server.messages.query.admin

5.54.3 Classi

- Actorbase.server.messages.query.LoginMessage

5.54.4 Trait

- Actorbase.server.messages.query.QueryMessage

5.55 Actorbase.server.messages.query.QueryMessage

5.55.1 Descrizione

Interfaccia che rappresenta un messaggio contenente una richiesta effettuata da un utente.

5.55.2 Utilizzo

Viene estesa da tutti i messaggi che rappresentano una query utente ad *Actorbase*.

5.55.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.messages.query.user.UserMessage:** relazione entrante, aggregazione.
- **Actorbase.server.messages.query.user.AdminMessage:** relazione entrante, aggregazione.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione entrante, utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, utilizzo.

5.55.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.AdminMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.UserMessage

5.56 Actorbase.server.messages.query.LoginMessage

5.56.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di login effettuata da parte di un utente.

5.56.2 Utilizzo

Viene utilizzato per formulare una richiesta di login ad attori **Usermanager**.

5.56.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.

5.56.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.QueryMessage

5.57 Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage

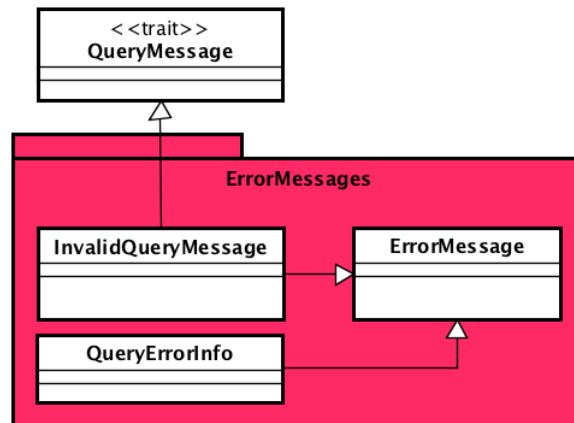


Figura 16: Componente Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage

5.57.1 Descrizione

Package contenente i messaggi di errore che vengono utilizzati qualora si verifichi un errore durante la realizzazione di una richiesta effettuata da un utente.

5.57.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage.InvalidQueryMessage

5.57.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage.ErrorMessage

5.58 Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage.ErrorMessage

5.58.1 Descrizione

Trait per segnalare che la richiesta effettuata non è riconosciuta dal server.

5.58.2 Utilizzo

Viene esteso da tutti i messaggi utilizzati per segnalare una situazione di errore.

5.58.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione e utilizzo.
- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante, creazione.

5.58.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage.InvalidQueryMessage

5.59 Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage.InvalidQueryMessage

5.59.1 Descrizione

Questa classe rappresenta un messaggio per segnalare che la richiesta effettuata non è riconosciuta dal server.

5.59.2 Utilizzo

Viene inviato per segnalare operazioni non riconosciute.

5.59.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione e utilizzo.
- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante, creazione.

5.59.4 Trait implementati

- **Actorbase.server.messages.query.QueryMessage**
- **Actorbase.server.messages.query.ErrorMessages.ErrorMessage**

5.60 Actorbase.server.messages.query.ErrorMessages.QueryErrorInfo

5.60.1 Descrizione

Questa classe rappresenta un messaggio per segnalare che la richiesta effettuata non è stata eseguita correttamente dal server.

5.60.2 Utilizzo

Viene inviato per segnalare operazioni non eseguite correttamente.

5.60.3 Relazione con altre classi

- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione entrante, creazione e utilizzo.
- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante, creazione.

5.60.4 Trait implementati

- **Actorbase.server.messages.query.QueryMessage**
- **Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyInfo**

5.61 Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages

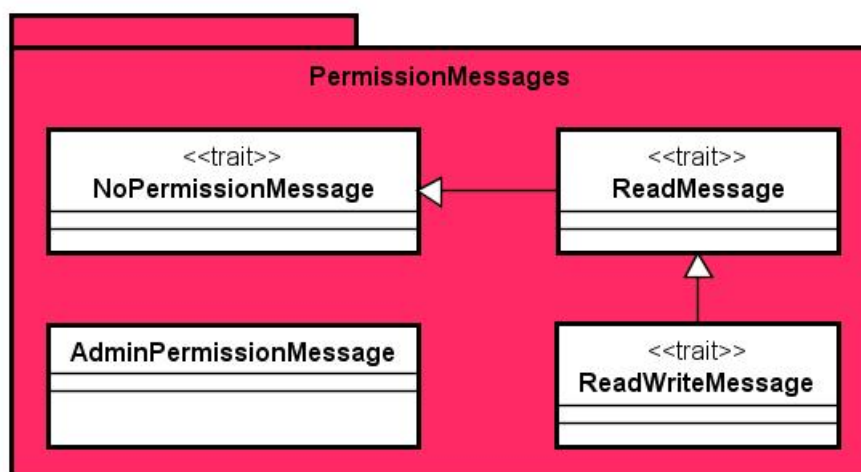


Figura 17: Componente Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages

5.61.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano i vari livelli di permessi necessari agli utenti al fine di poter effettuare una richiesta.

5.61.2 Trait

- Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.AdminPermissionMessage
- Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.NoPermissionMessage
- Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadMessage
- Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadWrite

5.62 Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.AdminPermissionMessage

5.62.1 Descrizione

Trait che rappresenta un comando che richiede i permessi di amministrazione per la sua esecuzione.

5.62.2 Utilizzo

Ha lo stesso utilizzo di Actorbase.server.messages.query.QueryMessage.

5.62.3 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.admin.AdminMessage

5.63 Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.NoPermissionMessage

5.63.1 Descrizione

Trait che rappresenta un comando che non richiede alcun permesso per la sua esecuzione.

5.63.2 Utilizzo

Ha lo stesso utilizzo di Actorbase.server.messages.query.QueryMessage.

5.63.3 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.CreateDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.CompleteHelpMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.SpecificHelpMessage

5.64 Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadMessage

5.64.1 Descrizione

Trait che rappresenta un comando che richiede almeno i permessi di lettura per la sua esecuzione.

5.64.2 Utilizzo

Ha lo stesso utilizzo di Actorbase.server.messages.query.QueryMessage.

5.64.3 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.SelectDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.ListDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.SelectMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.ListMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.FindRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.ListKeysMessage

5.65 Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages.ReadWriteMessage

5.65.1 Descrizione

Trait che rappresenta un comando che richiede i permessi di scrittura per la sua esecuzione.

5.65.2 Utilizzo

Ha lo stesso utilizzo di Actorbase.server.messages.query.QueryMessage.

5.65.3 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DeleteDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.DeleteMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.CreateMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.InsertRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.UpdateRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RemoveRowMessage

5.66 Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages

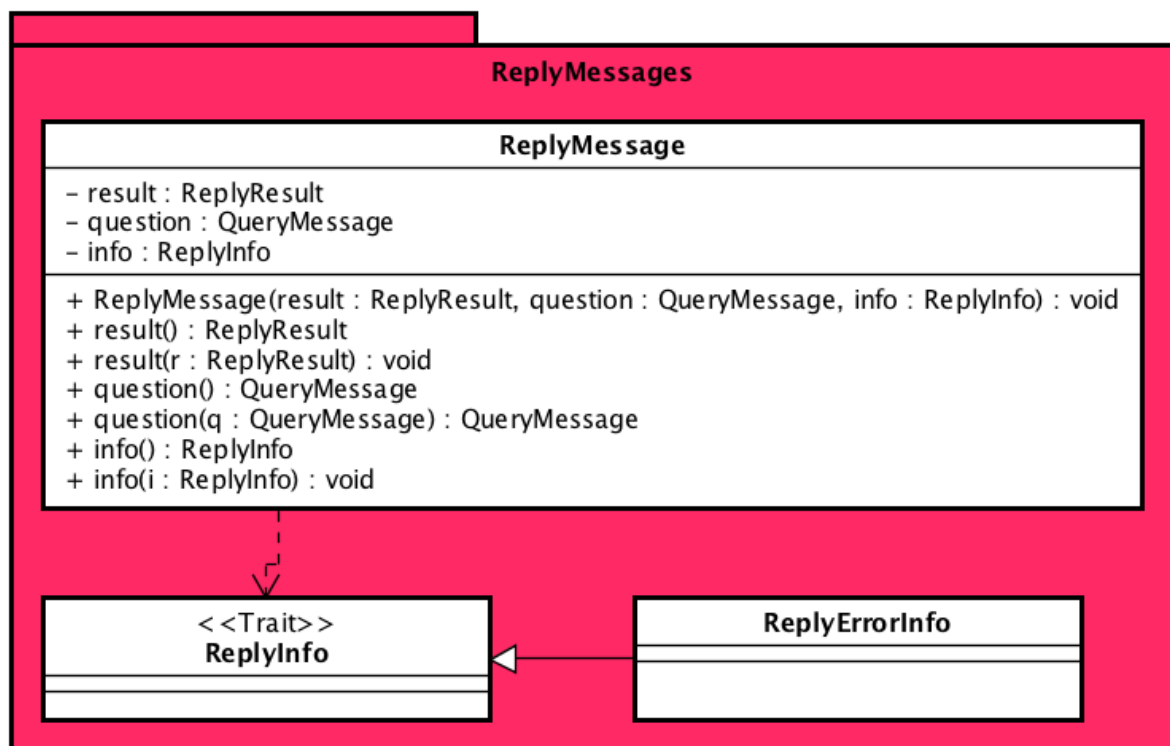


Figura 18: Componente Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages

5.66.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano le risposte tra gli attori.

5.66.2 Trait

- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyInfo

5.66.3 Classi

- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyMessage
- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyErrorInfo

5.67 Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyInfo

5.67.1 Descrizione

Trait che rappresenta una risposta tra attori del sistema contenente informazioni.

5.67.2 Utilizzo

Trait che viene esteso da tutti i messaggi che rappresentano risposte informative tra attori.

5.67.3 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyMessage
- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyErrorInfo

5.68 Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyMessage

5.68.1 Descrizione

Messaggio di risposta contenente delle informazioni (ReplyResult).

5.68.2 Utilizzo

Viene inviato come risposta da tutti gli attori che devono rispondere con una qualche informazione.

5.68.3 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyInfo

5.69 Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyErrorInfo

5.69.1 Descrizione

Messaggio di risposta contenente un errore.

5.69.2 Utilizzo

Viene inviato come risposta da tutti gli attori che devono rispondere con un errore.

5.69.3 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages.ReplyInfo

5.70 Actorbase.server.messages.query.admin

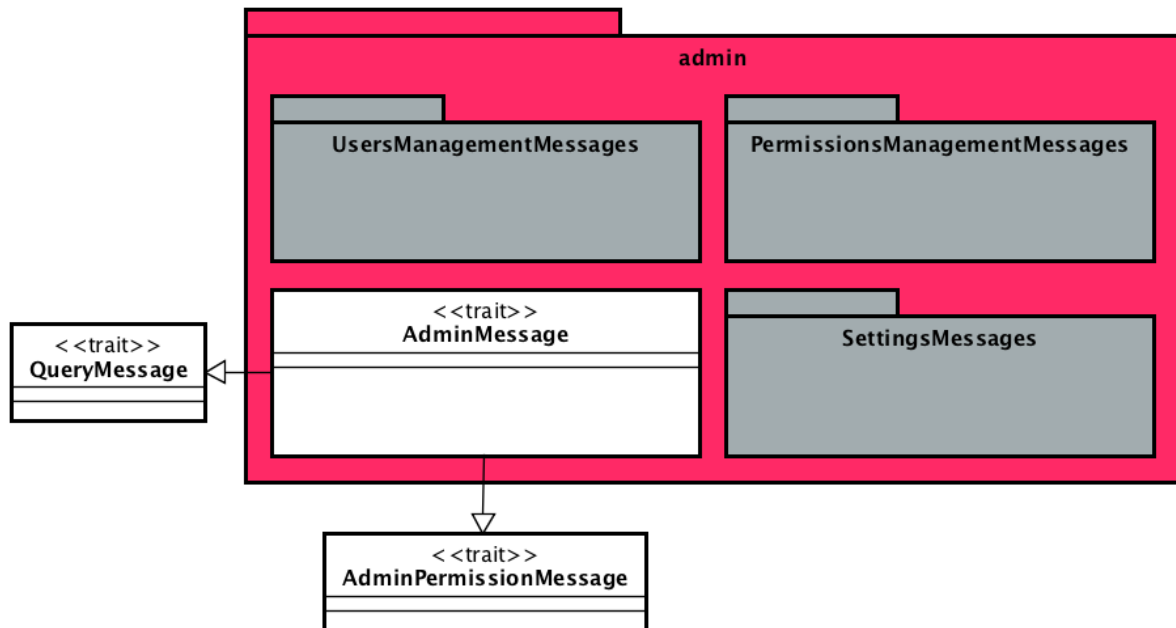


Figura 19: Componente Actorbase.server.messages.query.admin

5.70.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che rappresentano i comandi amministrativi.

5.70.2 Package Figli

- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages
- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages
- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages

5.70.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.admin.AdminMessage

5.71 Actorbase.server.messages.query.admin.AdminMessage

5.71.1 Descrizione

Trait che rappresenta tutti i comandi per effettuare operazioni di tipo amministrativo.

5.71.2 Utilizzo

Viene utilizzato per poter distinguere i comandi di tipo amministrativo da altri comandi.

5.71.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.71.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.admin.ActorPropertiesMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.UsersManagementMessage

5.72 Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages

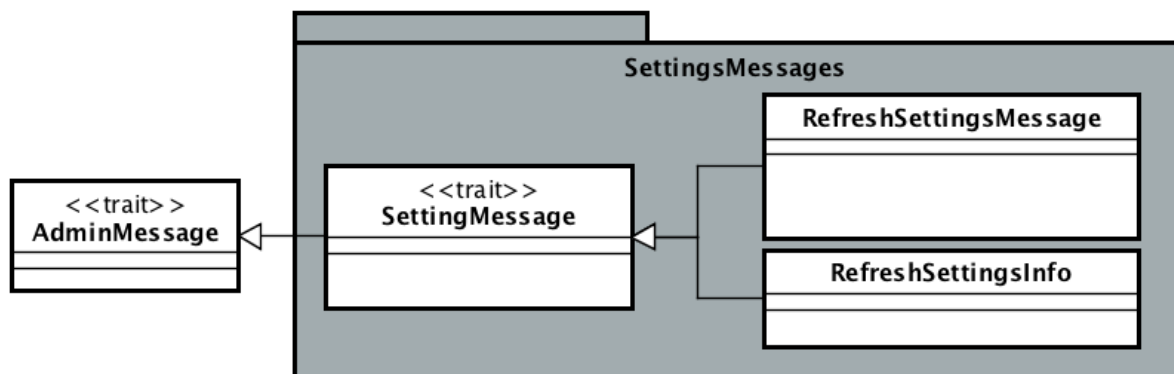


Figura 20: Componente Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages

5.72.1 Descrizione

Package contenente i messaggi che permettono di gestire i le impostazioni del sistema.

5.72.2 Trait

- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.SettingMessage

5.72.3 Classi

- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsInfo

5.73 Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.SettingMessage

5.73.1 Descrizione

Trait che tutti i messaggi amministrativi relativi alle impostazioni devono estendere.

5.73.2 Utilizzo

Viene esteso dai messaggi relativi alle impostazioni del sistema.

5.73.3 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsInfo

5.73.4 Trait estesi

- Actorbase.server.messages.query.admin.AdminMessage

5.74 Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsMessage

5.74.1 Descrizione

Messaggio che rappresenta una richiesta di aggiornamento delle impostazioni.

5.74.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere un refresh delle impostazioni da parte di diversi attori.

5.74.3 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.SettingMessage

5.75 Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.RefreshSettingsInfo

5.75.1 Descrizione

Messaggio che rappresenta una risposta ad una richiesta di aggiornamento delle impostazioni.

5.75.2 Utilizzo

Viene utilizzato per rispondere dell'esito di un'operazione di aggiornamento impostazioni.

5.75.3 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages.SettingMessage

5.76 Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages

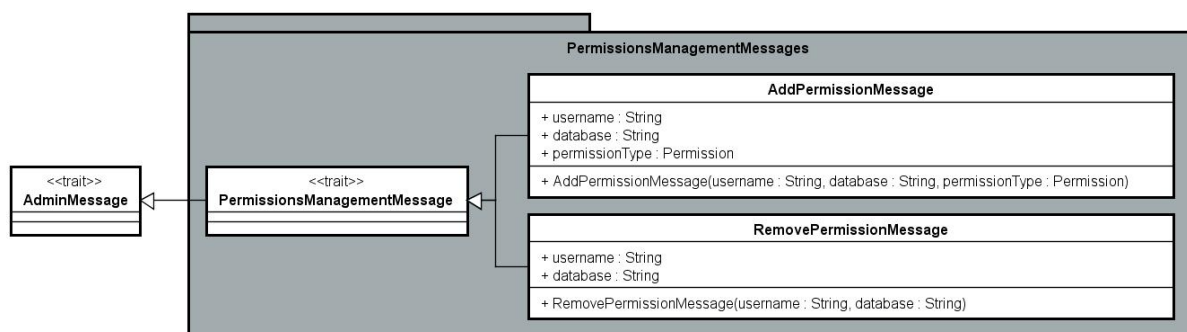


Figura 21: Componente Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages

5.76.1 Descrizione

Pacchetto contenente i messaggi che permettono di gestire i permessi assegnati agli utenti.

5.76.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.AddPermissionMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.RemovePermissionMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.ListPermissionMessage

5.76.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.PermissionsManagementMessage

5.77 Actorbase.server.messages.query.admin .PermissionsManagementMessages.PermissionsManagementMessage

5.77.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi per gestire i permessi assegnati agli utenti.

5.77.2 Utilizzo

Viene utilizzato per distinguere i messaggi per gestire i permessi assegnati agli utenti.

5.77.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.77.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.AddPermissionMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.RemovePermissionMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.ListPermissionMessage

5.78 Actorbase.server.messages.query.admin .PermissionsManagementMessages.AddPermissionMessage

5.78.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di aggiunta di permessi ad uno specifico utente.

5.78.2 Utilizzo

Viene utilizzata per aggiungere permessi ad uno specifico utente.

5.78.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.78.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.PermissionsManagementMessage

5.79 Actorbase.server.messages.query.admin .PermissionsManagementMessages.RemovePermissionMessage

5.79.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di rimozione di permessi ad uno specifico utente.

5.79.2 Utilizzo

Viene utilizzata per rimuovere permessi ad uno specifico utente.

5.79.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.79.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.PermissionsManagementMessage

5.80 Actorbase.server.messages.query.admin. .PermissionsManagementMessages.ListPermissionMessage

5.80.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di visualizzazione di permessi di uno specifico utente.

5.80.2 Utilizzo

Viene utilizzata per mostrare i permessi per ogni database di uno specifico utente.

5.80.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.80.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages.PermissionsManagementMessage

5.81 Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages

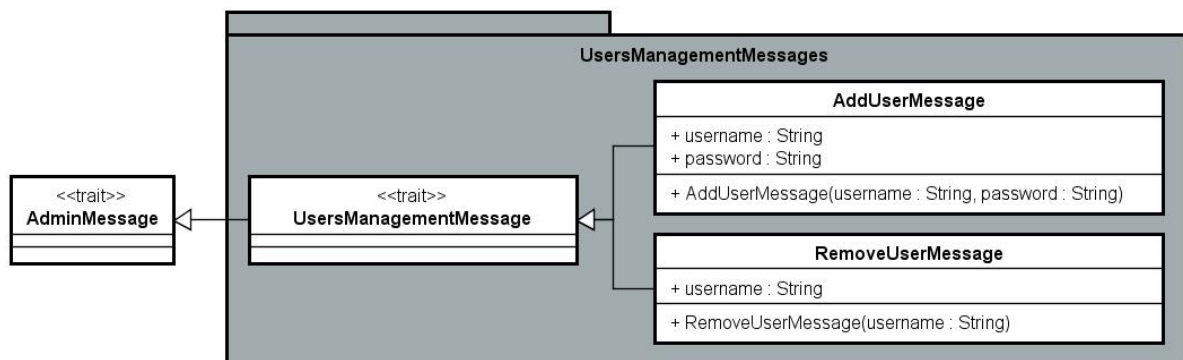


Figura 22: Componente Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages

5.81.1 Descrizione

Pacchetto contenente i messaggi per gestire gli utenti nel database.

5.81.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.AddUserMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.RemoveUserMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.ListUserMessage

5.81.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.UserManagementMessage

5.82 Actorbase.server.messages.query.admin .UserManagementMessages.UserManagementMessage

5.82.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi per gestire gli utenti nel database.

5.82.2 Utilizzo

Viene utilizzato per distinguere i messaggi per gestire gli utenti nel database.

5.82.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.82.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.AddUserMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.RemoveUserMessage
- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.ListUserMessage

5.83 Actorbase.server.messages.query.admin .UserManagementMessages.AddUserMessage

5.83.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di aggiunta di un utente.

5.83.2 Utilizzo

Viene utilizzata per aggiungere un utente al sistema.

5.83.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.83.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.UserManagementMessage

5.84 Actorbase.server.messages.query.admin .UserManagementMessages.RemoveUserMessage

5.84.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di rimozione di un utente.

5.84.2 Utilizzo

Viene utilizzata per rimuovere un utente dal sistema.

5.84.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.84.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.UserManagementMessage

5.85 Actorbase.server.messages.query.admin .UserManagementMessages.ListUserMessage

5.85.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di visualizzazione di tutti gli utenti presenti.

5.85.2 Utilizzo

Viene utilizzata per visualizzare tutti gli utenti presenti nel sistema.

5.85.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.85.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages.UserManagementMessage

5.86 Actorbase.server.messages.query.user

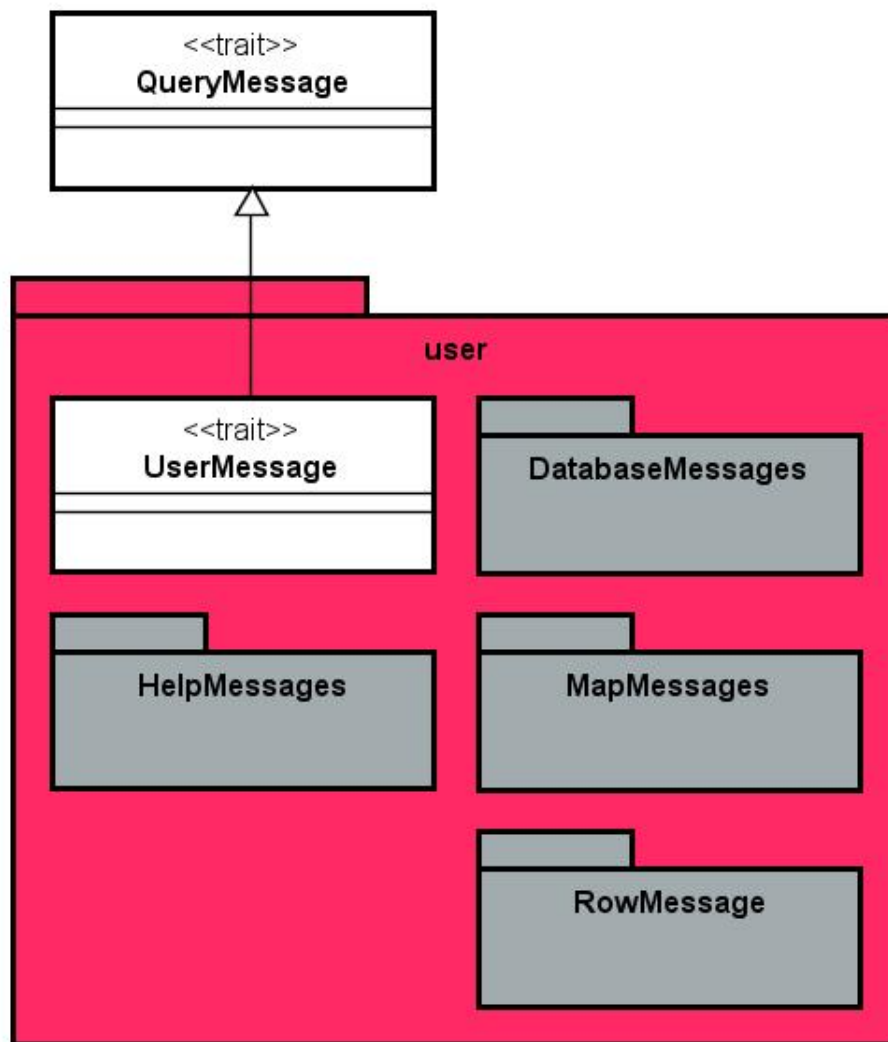


Figura 23: Componente Actorbase.server.messages.query.user

5.86.1 Descrizione

Pacchetto contenente tutti i messaggi che rappresentano richieste non amministrative.

5.86.2 Package Figli

- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages
- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages

5.86.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.user.UserMessage

5.87 Actorbase.server.messages.query.user.UserMessage

5.87.1 Descrizione

Trait che rappresenta richieste non amministrative.

5.87.2 Utilizzo

Viene utilizzato per distinguere i messaggi non amministrativi.

5.87.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.87.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.HelpMessage

5.88 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages

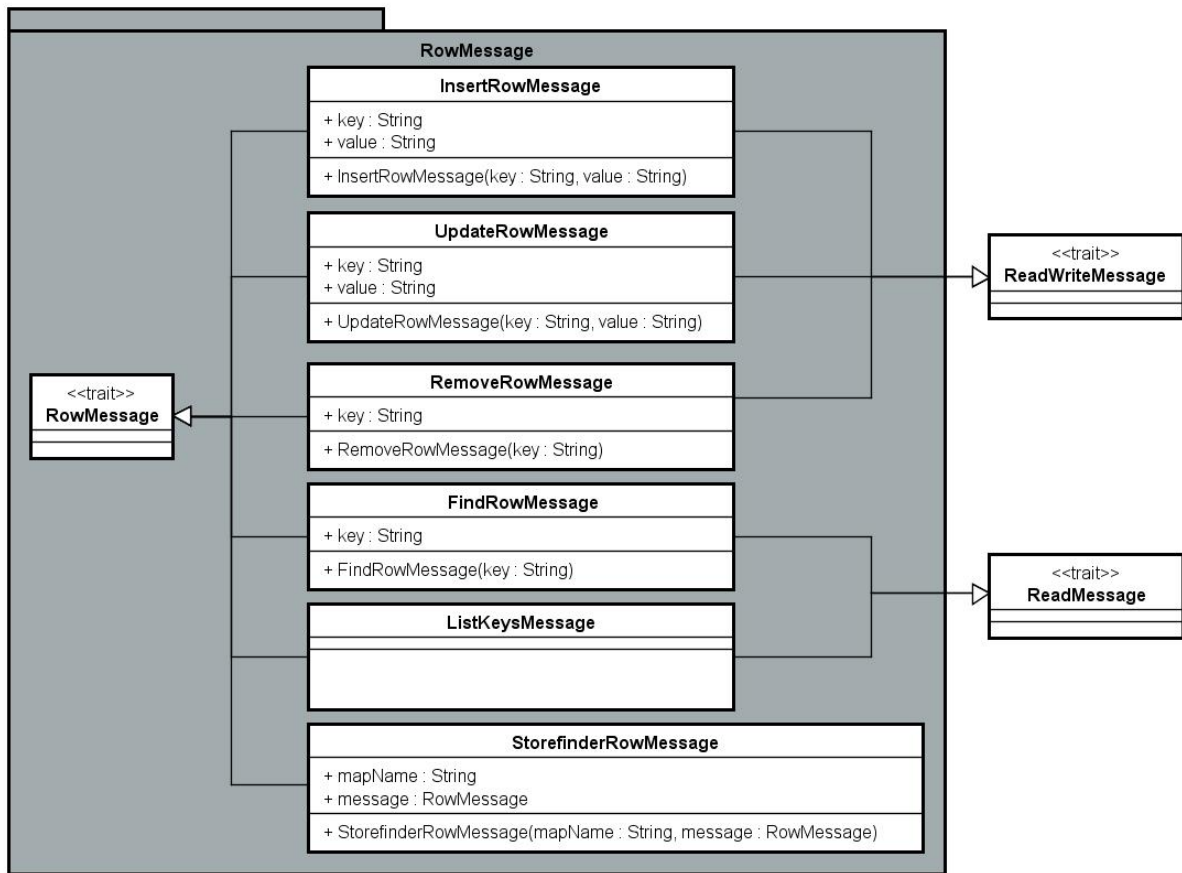


Figura 24: Componente Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages

5.88.1 Descrizione

Pacchetto contenente i messaggi che rappresentano le query a livello di riga.

5.88.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.InsertRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.UpdateRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RemoveRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.FindRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.ListKeysMessage

5.88.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage

5.89 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage

5.89.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi contenenti richieste a livello di riga.

5.89.2 Utilizzo

Viene utilizzato per poter riconoscere i messaggi contenenti richieste a livello di riga.

5.89.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.89.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.InsertRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.UpdateRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RemoveRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.FindRowMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.ListKeysMessage

5.90 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.InsertRowMessage

5.90.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di inserimento di una riga in una mappa.

5.90.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere l'inserimento di una riga in uno **Storemanager**.

5.90.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.90.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage

5.91 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.UpdateRowMessage

5.91.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di modifica di una riga in una mappa.

5.91.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere l'aggiornamento di una riga in uno **Storemanager**.

5.91.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser**: relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman**: relazione di utilizzo.

5.91.4 Trait implementati

- **Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage**

5.92 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RemoveRowMessage

5.92.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di rimozione di una riga in una mappa.

5.92.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere la rimozione di una riga in uno **Storemanager**.

5.92.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser**: relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman**: relazione di utilizzo.

5.92.4 Trait implementati

- **Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage**

5.93 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.FindRowMessage

5.93.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di ricercare una riga in una mappa.

5.93.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere una riga contenuta in un attore_G di tipo **Storemanager**.

5.93.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.93.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage`

5.94 Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.ListKeysMessage

5.94.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di visualizzazione di tutte le chiavi presenti in una mappa.

5.94.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere ad uno **Storemanager** la lista delle chiavi delle righe che contiene.

5.94.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Storemanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.94.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages.RowMessage`

5.95 Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages

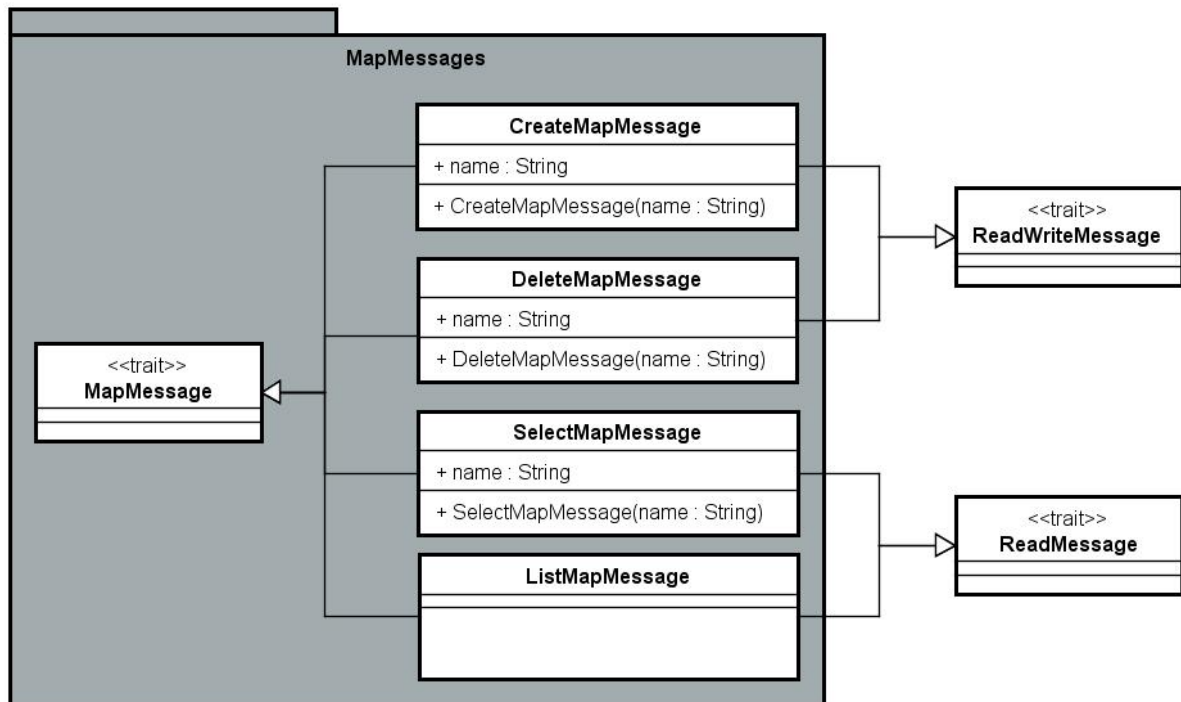


Figura 25: Componente Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages

5.95.1 Descrizione

Pacchetto contenente i messaggi che rappresentano le query a livello di mappa.

5.95.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.CreateMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.DeleteMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.SelectMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.ListMapMessage

5.95.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage

5.96 Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage

5.96.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi contenenti richieste a livello di mappa.

5.96.2 Utilizzo

Viene utilizzato per poter riconoscere i messaggi contenenti richieste a livello di mappa.

5.96.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.96.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.CreateMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.DeleteMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.SelectMapMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.ListMapMessage

5.97 Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.CreateMapMessage

5.97.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di creazione di una mappa in un database.

5.97.2 Utilizzo

Viene utilizzato per creare una mappa, quando un **MapManager** lo riceve crea un nuovo **IndexManager** per la mappa da creare.

5.97.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.97.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage

5.98 Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.DeleteMapMessage

5.98.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di rimozione di una mappa in un database.

5.98.2 Utilizzo

Viene utilizzato per rimuovere una mappa, quando un **MapManager** lo riceve elimina l'**Indexmanager** che rappresenta tale mappa.

5.98.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.98.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage

5.99 Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.SelectMapMessage

5.99.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di selezione di una mappa in un database.

5.99.2 Utilizzo

Viene utilizzato per selezionare una mappa, un **MapManager** quando riceve questo messaggio controlla l'esistenza della mappa e risponde di conseguenza.

5.99.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman:** relazione di utilizzo.

5.99.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage

5.100 Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.ListMapMessage

5.100.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di visualizzazione di tutte le mappe presenti in un database.

5.100.2 Utilizzo

Questo messaggio viene utilizzato per richiedere ad un **MapManager** la lista delle mappe che indicizza.

5.100.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser**: relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.IndexManager**: relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Warehouseman**: relazione di utilizzo.

5.100.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages.MapMessage

5.101 Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages

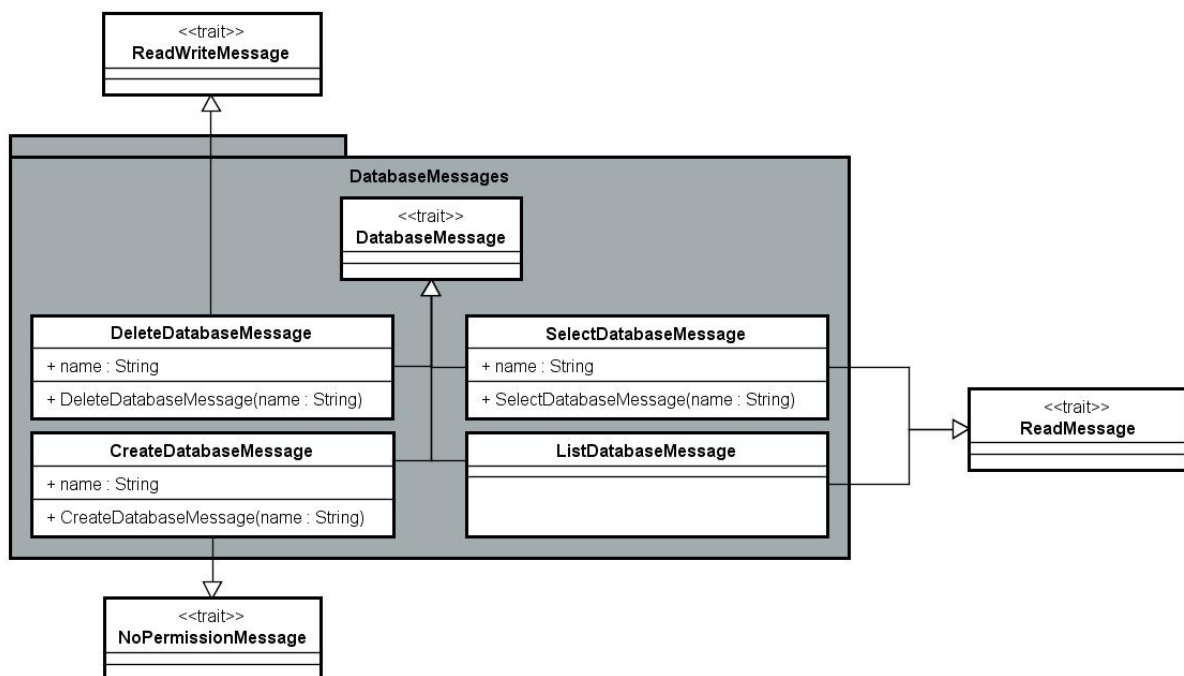


Figura 26: Componente Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages

5.101.1 Descrizione

Pacchetto contenente i messaggi che rappresentano le query a livello di database.

5.101.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.CreateDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DeleteDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.SelectDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.ListDatabaseMessage

5.101.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage

5.102 Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage

5.102.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi contenenti richieste a livello di database.

5.102.2 Utilizzo

Viene utilizzato per poter distinguere i messaggi contenenti richieste a livello di database.

5.102.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.

5.102.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.CreateDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DeleteDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.SelectDatabaseMessage
- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.ListDatabaseMessage

5.103 Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.CreateDatabaseMessage

5.103.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di creazione di un database.

5.103.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere la creazione di un nuovo database ovvero di un attore G **MapManager**.

5.103.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.

5.103.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage

5.104 Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DeleteDatabaseMessage

5.104.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di rimozione di un database.

5.104.2 Utilizzo

Viene utilizzato per richiedere l'eliminazione di un database e dunque del **MapManager** che lo rappresenta.

5.104.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.

5.104.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage

5.105 Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.SelectDatabaseMessage

5.105.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di selezione di un database.

5.105.2 Utilizzo

Viene utilizzato per verificare la presenza di un database e selezionarlo.

5.105.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.

5.105.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage

5.106 Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.ListDatabaseMessage

5.106.1 Descrizione

Classe che rappresenta un messaggio contenente la richiesta di visualizzazione dell'intera lista di database presenti.

5.106.2 Utilizzo

Viene utilizzato dall'attore_G **Main** per ottenere la lista di database (**MapManager**) presenti sul server.

5.106.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.MapManager:** relazione di utilizzo.

5.106.4 Trait implementati

- Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages.DatabaseMessage

5.107 Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages

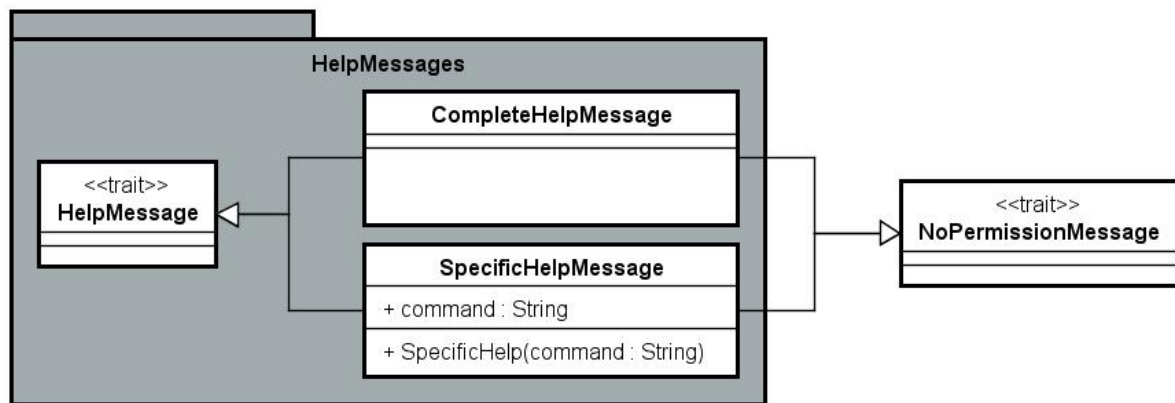


Figura 27: Componente Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages

5.107.1 Descrizione

Pacchetto contenente i messaggi che rappresentano le query di aiuto.

5.107.2 Classi

- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.CompleteHelp
- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.SpecificHelp

5.107.3 Trait

- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.HelpMessage

5.108 Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.HelpMessage

5.108.1 Descrizione

Trait che rappresenta i messaggi contenenti richieste per la visualizzazione di aiuti.

5.108.2 Utilizzo

Viene utilizzata per poter distinguere i messaggi contenenti richieste per la visualizzazione di aiuto.

5.108.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.server.utils.Parser:** relazione entrante di creazione.
- **Actorbase.server.actors.Usermanager:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.server.actors.Main:** relazione di utilizzo.

5.108.4 Classi figlie

- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.CompleteHelp
- Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.SpecificHelp

5.109 Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.CompleteHelp

5.109.1 Descrizione

Classe che rappresenta i messaggi contenenti richieste per la visualizzazione di tutti i comandi disponibili.

5.109.2 Utilizzo

Effettua il percorso descritto in `Actorbase.server.messages.query.QueryMessage` fermandosi all'attore `_GMain`.

5.109.3 Relazioni con altre classi

- `Actorbase.server.utils.Parser`: relazione entrante di creazione.
- `Actorbase.server.actors.Usermanager`: relazione di utilizzo.
- `Actorbase.server.actors.Main`: relazione di utilizzo.

5.109.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.HelpMessage`

5.110 `Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.SpecificHelp`

5.110.1 Descrizione

Classe che rappresenta i messaggi contenenti richieste per la visualizzazione di aiuto riguardante un comando specifico.

5.110.2 Utilizzo

Effettua il percorso descritto in `Actorbase.server.messages.query.QueryMessage` fermandosi all'attore `_GMain`.

5.110.3 Relazioni con altre classi

- `Actorbase.server.utils.Parser`: relazione entrante di creazione.
- `Actorbase.server.actors.Usermanager`: relazione di utilizzo.
- `Actorbase.server.actors.Main`: relazione di utilizzo.

5.110.4 Trait implementati

- `Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages.HelpMessage`

5.111 Actorbase.client

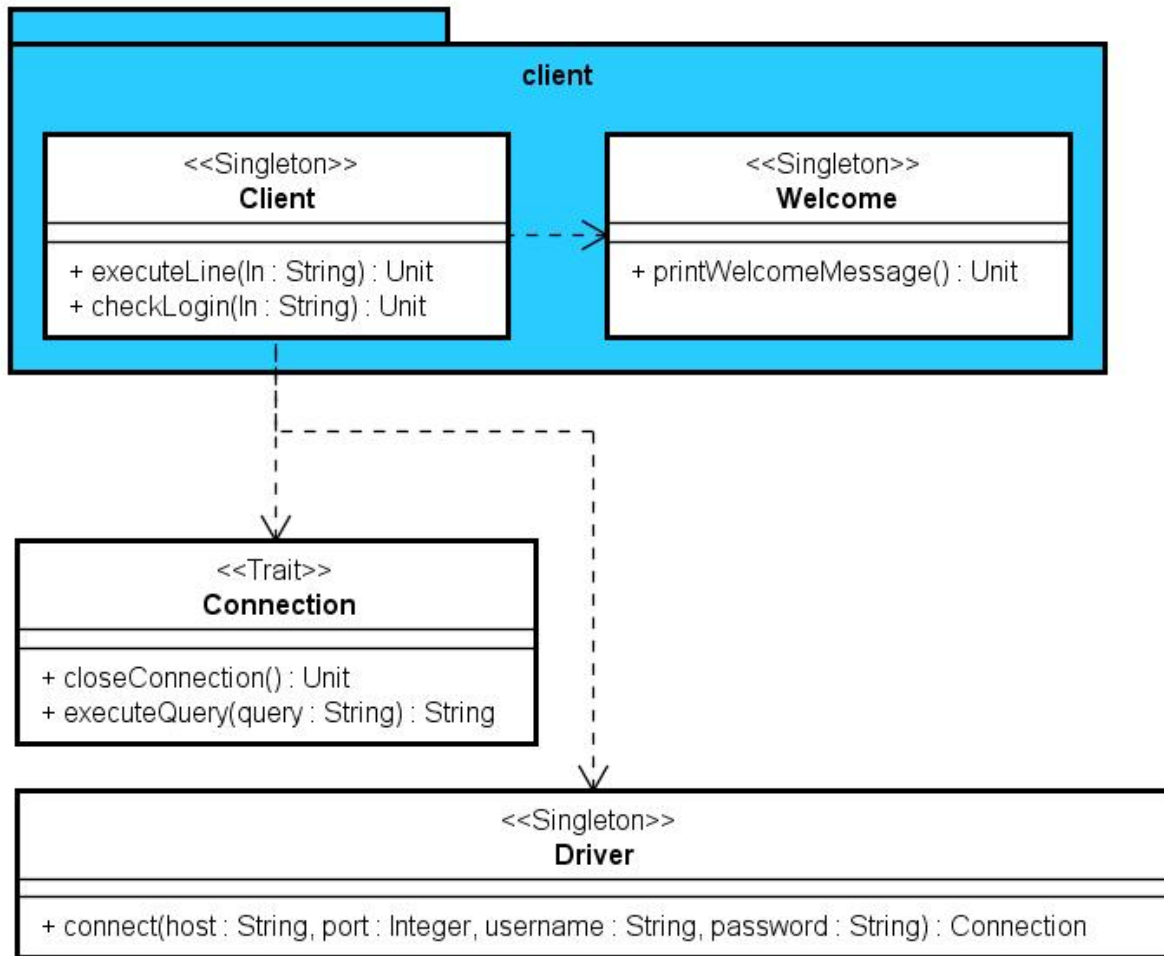


Figura 28: Componente Actorbase.client

5.111.1 Descrizione

Package per la componente lato client del sistema. È composto due classi che implementano il design pattern **Singleton**.

5.111.2 Classi

- Actorbase.client.Client
- Actorbase.client>Welcome

5.112 Actorbase.client.Client

5.112.1 Descrizione

Questa classe fornisce un'interfaccia a linea di comando e permette all'utente di inserire i comandi che verranno inviati al server. Questa classe implementa il design pattern **Singleton**.

5.112.2 Utilizzo

Viene utilizzata per distinguere i comandi di connessione, disconnessione e altri comandi possibili. Inoltre utilizza il driver_G per comunicare con il server.

5.112.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.client.Welcome:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.driver.Driver:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.driver.Connection:** relazione di utilizzo.

5.113 Actorbase.client.Welcome

5.113.1 Descrizione

Classe di supporto per stampare un messaggio di benvenuto sulla console del client.

5.113.2 Utilizzo

Viene utilizzata dal client per stampare un messaggio di benvenuto all'avvio dell'interfaccia a linea di comando.

5.113.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.client.Client**

5.114 Actorbase.driver

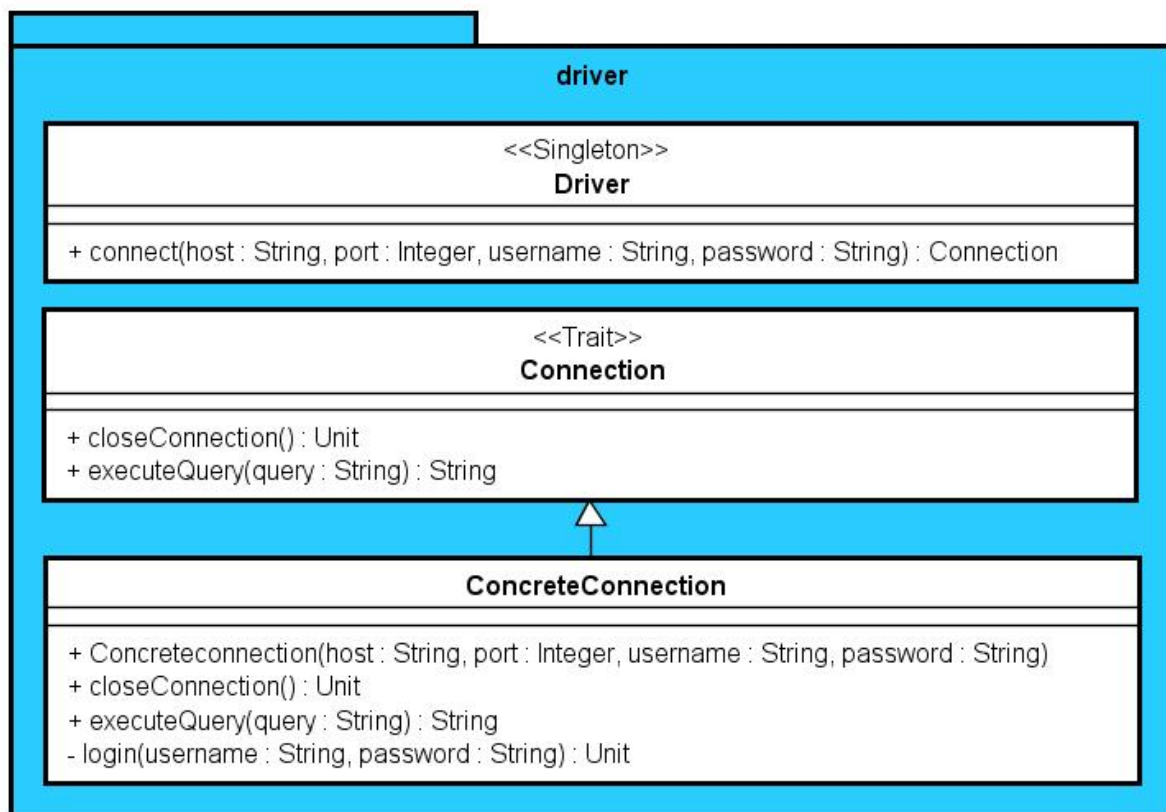


Figura 29: Componente Actorbase.driver

5.114.1 Descrizione

Package per la componente driver_G del sistema. È composto una classe che implementa il design pattern G **Singleton**, un trait e una sua implementazione.

5.114.2 Classi

- Actorbase.driver.Driver
- Actorbase.driver.ConcreteConnection

5.114.3 Trait

- Actorbase.driver.Connection

5.115 Actorbase.driver.Connection

5.115.1 Descrizione

Trait utilizzato per effettuare il login su un determinato server.

5.115.2 Utilizzo

Costruisce una query nel modo corretto ricevendo un comando in formato stringa dal client.

5.115.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.driver.Driver:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.driver.Client:** relazione di utilizzo.

5.115.4 Classi figlie

- Actorbase.driver.ConcreteConnection

5.116 Actorbase.driver.ConcreteConnection

5.116.1 Descrizione

Classe utilizzata per effettuare il login su un determinato server. Apre una connessione verso il server specificato.

5.116.2 Utilizzo

Costruisce una query nel modo corretto ricevendo un comando in formato stringa dal client.

5.116.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.driver.Driver:** relazione entrante, creazione.
- **Actorbase.driver.Client:** relazione di utilizzo.

5.116.4 Trait implementati

- Actorbase.driver.Connection

5.117 Actorbase.driver.Driver

5.117.1 Descrizione

Classe che implementa il design pattern_G **Singleton**,

5.117.2 Utilizzo

Viene utilizzato per creare una connessione che viene restituita al client.

5.117.3 Relazioni con altre classi

- **Actorbase.client.Client:** relazione di utilizzo.
- **Actorbase.driver.ConcreteConnection:** relazione uscente, creazione.

6 Diagrammi delle attività

Segue il diagramma delle attività che mostra l'interazione dell'utente con il client.

6.0.1 Diagramma attività principale

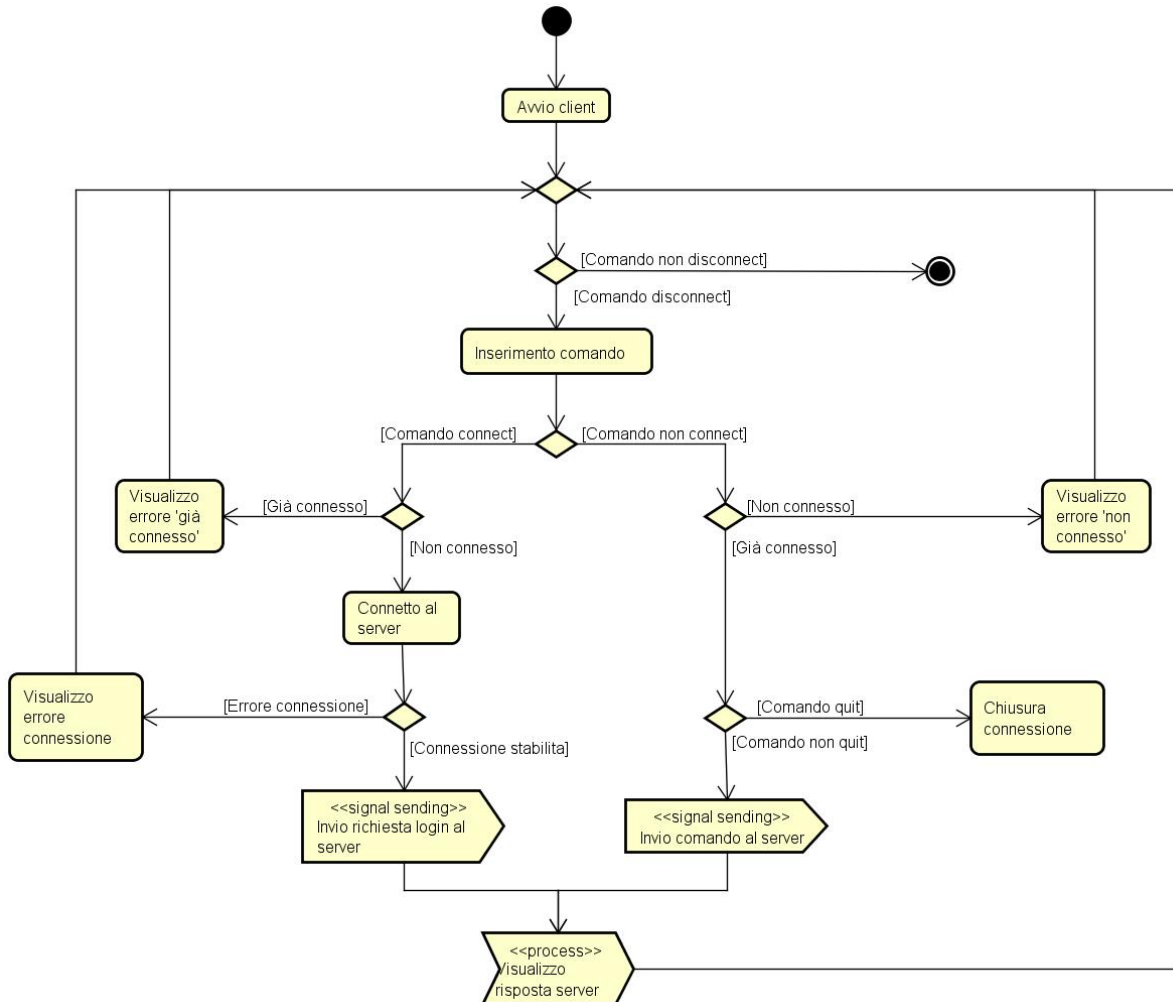


Figura 30: Diagramma attività principale

Dopo aver avviato il client l'utente può inserire dei comandi. Se il comando è di chiusura il client si spegne. Se il comando è di connect ed il client non è connesso quest'ultimo si connette ed invia un comando di login al server, altrimenti stampa un messaggio di errore. Se il comando non è di connect ed il client è connesso quest'ultimo lo controlla. Se esso è un comando di disconnessione il client si disconnette dal server, altrimenti invia la richiesta.

7 Struttura del sistema ad attori

In questa sezione viene illustrata ad alto livello l'architettura della logica ad attori del sistema lato server, vero nucleo di *Actorbase*.

7.1 Struttura principale

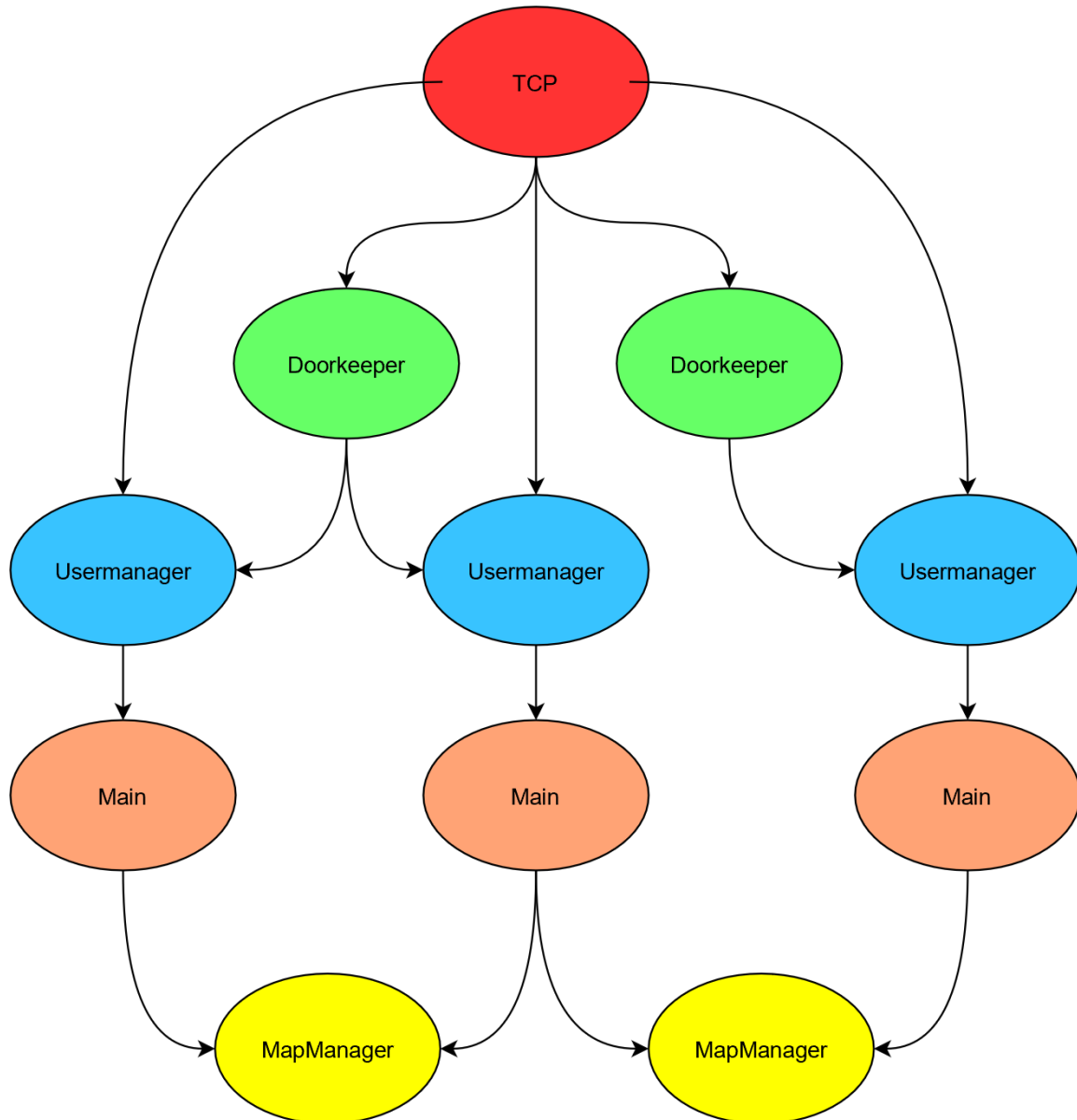


Figura 31: Il sistema ad attori di Actorbase

La struttura del server può individuare negli attori TCP (forniti da Akka_G) e negli attori **Doorkeeper** i nodi iniziali. Un attore_G **Doorkeeper** apre un socket TCP e si mette in ascolto, quando viene stabilita una nuova connessione esso crea un attore_G di tipo **Usermanager** a cui ne delega la gestione.

Dunque ogni client connesso al server è rappresentato e gestito da un attore_G **Usermanager** dedicato che si occupa di gestire i messaggi inviati dal client, trasformandoli in messaggi gestibili dal sistema ad attori. Tali messaggi vengono prima di tutto gestiti da un attore_G di tipo **Main**. Esso effettua una prima analisi e gestione dei messaggi. Una volta che un messaggio arriva all'attore **Main**, infatti,

viene interpretato e può essere gestito direttamente dall'attore o inoltrato alle componenti più basse del sistema.

7.2 Struttura di un database

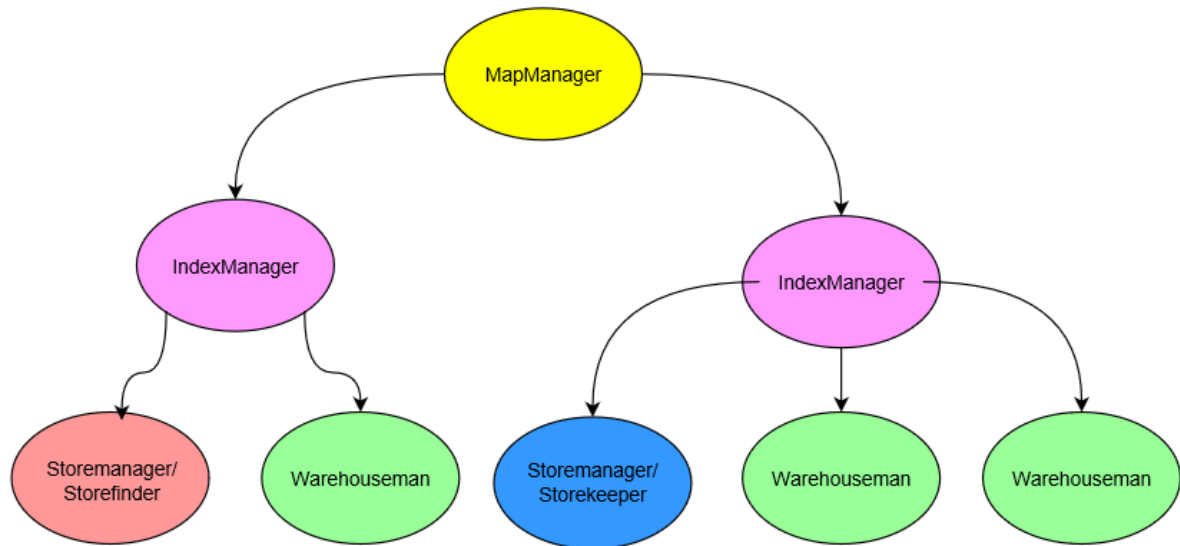


Figura 32: Il sistema ad attori di Actorbase, struttura di un singolo database

Un singolo database del sistema è rappresentato da un attore_G **MapManager**. Esso si occupa di gestire e indicizzare tutti gli attori di tipo **IndexManager**, rappresentanti le mappe che compongono tale database.

Ogni **IndexManager** indicizza e gestisce i dati che compongono la mappa in due modi: in memoria principale e su disco. La gestione in RAM avviene tramite l'utilizzo di attori di tipo **Storemanager** mentre della gestione dei dati su disco si occupano attori di tipo **Warehouseman**.

7.3 Struttura di una mappa in memoria principale

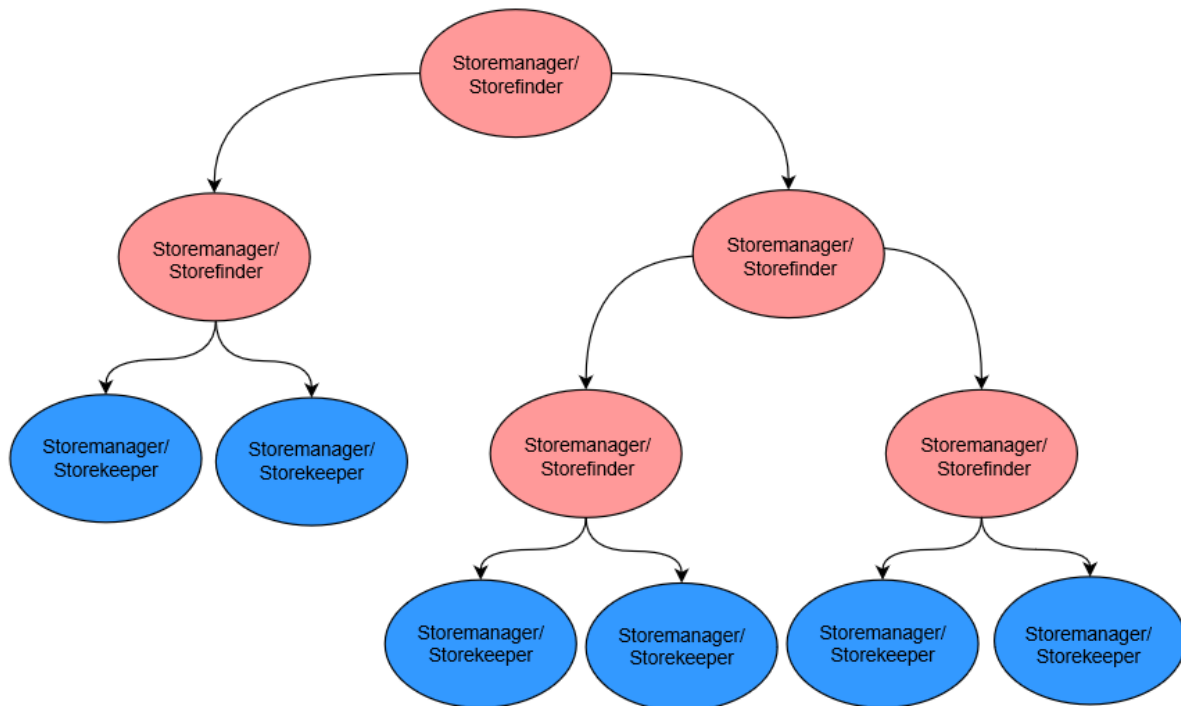


Figura 33: Il sistema ad attori di Actorbase, struttura di una mappa in memoria principale

Una mappa in memoria principale è rappresentata da un albero binario di attori **Storemanager**. Attori di tale tipo assumono un comportamento diverso nel caso in cui agiscano da indicizzatori di altri **Storemanager** o da contenitori dei dati veri e propri. Nel primo caso il comportamento adottato è quello dell'attore_G **Storefinder** (in rosso nel diagramma), nel secondo caso quello dell'attore_G **Storekeeper** (in blu nel diagramma).

Questa struttura permette di avere un sistema stabile e affidabile. Quando un attore_G raggiunge la sua capienza massima non si divide in due ma genera due figli e prosegue nella gestione dei messaggi che aveva in mailbox. In questo modo il padre non si accorge dello sdoppiamento del figlio, né del suo cambio di comportamento. D'altro lato il figlio non rischia di perdere messaggi nell'operazione di sdoppiamento.

7.4 Struttura degli attori di backup

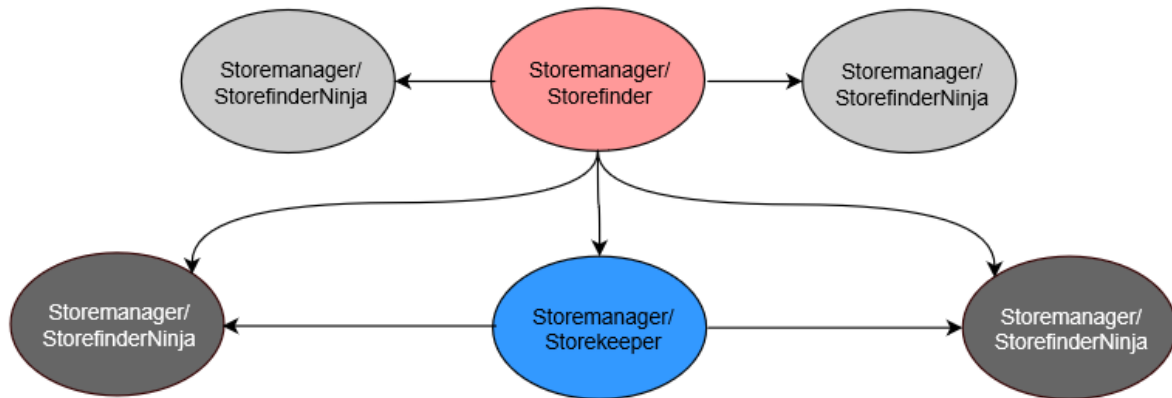


Figura 34: Il sistema ad attori di Actorbase, struttura degli attori di backup

Ogni **Storefinder** e **Storekeeper** possiede un insieme di attori **Storemanager** che agiscono da copia delle proprie informazioni, il comportamento di tali attori è detto **Ninja**. Essi permettono di avere delle copie di backup che possono essere sostituite agli attori principali in caso di necessità. Inoltre possono essere usati per incrementare le performance del sistema delegando a loro la risoluzione di alcune query, alleggerendo così l'attore_G principale.

8 Tracciamento

8.1 Tracciamento componenti-requisiti

Componente	Requisiti
Actorbase.server	R[1][N][F] e figli R[5][N][V]
Actorbase.server.actors	R[1.3][N][F] e figli R[1.4][N][F] e figli R[1.5][N][F] e figli R[1.6][N][F] e figli R[1.7][N][F] e figli R[5][N][V]
Actorbase.server.utils	R[1.1][N][F] e figli R[1.2][N][F] R[1.3.1][N][F] R[1.3.2][N][F] R[1.4.4.1][N][F] e figli R[1.4.5.1][N][F] e figli R[1.4.6.1][N][F] e figli R[1.4.6.2][N][F] e figli R[1.4.7.1][N][F] e figli R[1.5.2.1][D][F] e figli R[1.5.3.1][D][F] e figli R[1.5.4.1][D][F] e figli R[1.5.4.2][D][F] e figli R[1.5.5.1][D][F] e figli R[1.6.2.1][N][F] R[1.6.3.1][N][F] R[1.6.4.1][N][F] R[1.6.5.1][D][F] R[1.6.6.1][N][F] R[1.7.2][N][F] R[1.7.3][N][F] R[1.7.4][N][F] R[1.7.5][N][F] R[1.7.6][N][F] R[1.7.7][N][F]
Actorbase.client	R[2][N][F] e figli
Actorbase.driver	R[3][N][F] e figli

Tabella 2: Componenti-Requisiti

8.2 Tracciamento requisiti-componenti

Requisito	Componenti
R[1][N][F] e figli	Actorbase.server
R[1.1][N][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.2][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.3][N][F] e figli	Actorbase.server.actors
R[1.3.1][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.3.2][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.4][N][F] e figli	Actorbase.server.actors
R[1.4.4.1][N][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.4.5.1][N][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.4.6.1][N][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.4.6.2][N][F] e figli	Actorbase.server.utils

Requisito	Componenti
R[1.4.7.1][N][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.5][N][F] e figli	Actorbase.server.actors
R[1.5.2.1][D][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.5.3.1][D][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.5.4.1][D][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.5.4.2][D][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.5.5.1][D][F] e figli	Actorbase.server.utils
R[1.6][N][F] e figli	Actorbase.server.actors
R[1.6.2.1][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.6.3.1][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.6.4.1][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.6.5.1][D][F]	Actorbase.server.utils
R[1.6.6.1][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.7][N][F] e figli	Actorbase.server.actors
R[1.7.2][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.7.3][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.7.4][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.7.5][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.7.6][N][F]	Actorbase.server.utils
R[1.7.7][N][F]	Actorbase.server.utils
R[2][N][F] e figli	Actorbase.client
R[3][N][F] e figli	Actorbase.driver
R[5][N][V]	Actorbase.server
	Actorbase.server.actors

Tabella 3: Requisito-componente

9 Appendice

9.1 Descrizione Design Pattern

Segue, per ogni Design Pattern_G utilizzato, la descrizione dello scopo, motivazione e applicabilità.

9.1.1 Broker event-driven

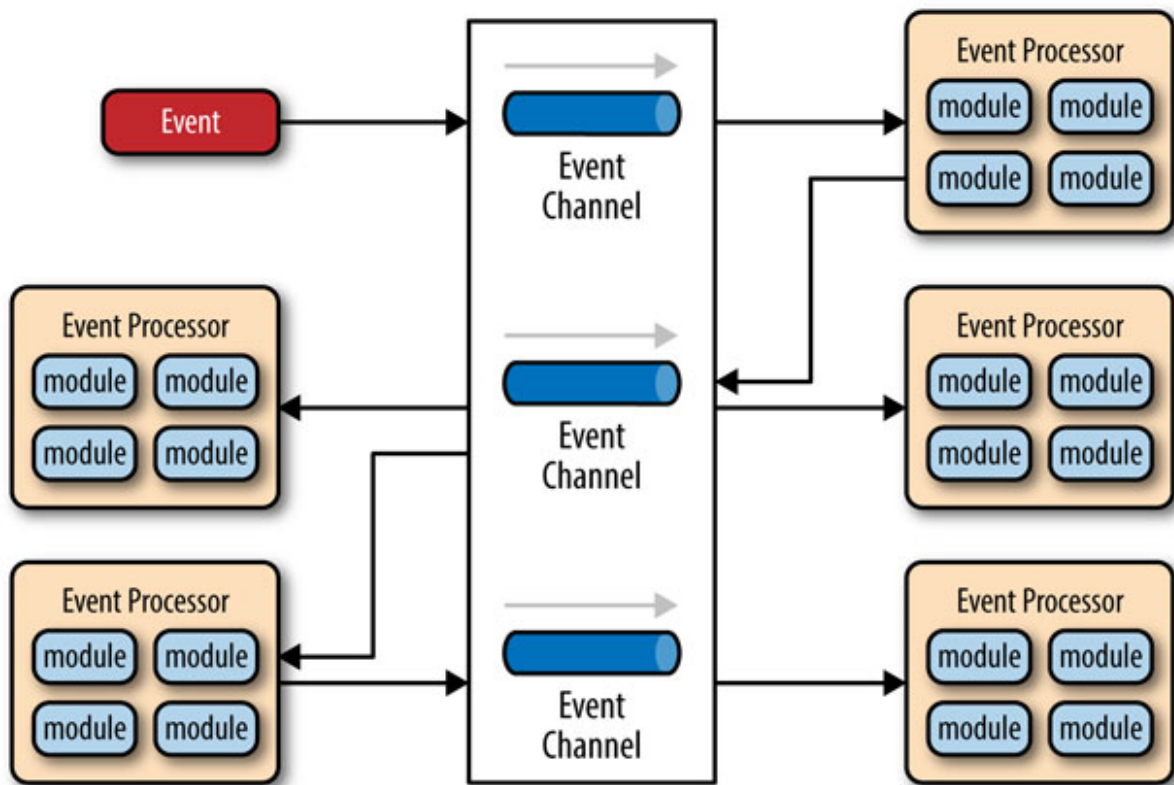


Figura 35: Diagramma del Design Pattern Event-driven

- **Scopo:** Produrre applicazioni molto scalabili e processare eventi asincroni disaccoppiati.
- **Motivazione:** Gestire le richieste che vengono volte all' applicativo tramite eventi processati in modo asincrono.
- **Applicabilità:** Gestione di eventi attraverso l'utilizzo di elaboratori di eventi e canali per passare gli eventi.

9.1.2 Singleton

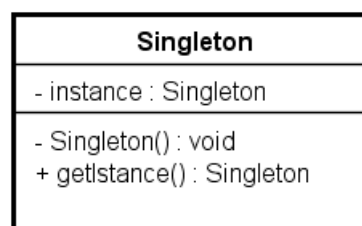


Figura 36: Diagramma del Design Pattern Command

- **Scopo:** Assicurare che una classe abbia una sola istanza con un unico punto di accesso globale.
- **Motivazione:** È necessario assicurare che esista una sola istanza di alcune classi. Una classe Singleton ha la responsabilità sulle proprie istanze, in modo che nessuna altra istanza possa essere creata, e fornisce un punto di accesso unico.
- **Applicabilità:**
 - Deve esistere una ed una sola istanza di una classe in tutta l'applicazione, accessibile dai client in modo noto.
 - L'istanza deve essere estendibile con ereditarietà, consentendo ai client di non modificare il proprio codice.

Elenco delle figure

1	Scala - logo	5
2	Akka - logo	5
3	Legenda	6
4	Architettura generale, vista Package	7
5	Componente Actorbase.server	8
6	Componente Actorbase.server.utils	10
7	Componente Actorbase.server.actors	12
8	Componente Actorbase.server.enums	17
9	Componente Actorbase.server.messages	23
10	Componente Actorbase.server.messages.internal	24
11	Componente Actorbase.server.messages.internal.AskMessages	25
12	Componente Actorbase.server.messages.internal.ScalabilityMessages	26
13	Componente Actorbase.server.messages.internal.LinkMessages	27
14	Componente Actorbase.server.messages.internal.StorageMessages	29
15	Componente Actorbase.server.messages.query	31
16	Componente Actorbase.server.messages.query.ErrorMessage	33
17	Componente Actorbase.server.messages.query.PermissionMessages	34
18	Componente Actorbase.server.messages.query.ReplyMessages	36
19	Componente Actorbase.server.messages.query.admin	38
20	Componente Actorbase.server.messages.query.admin.SettingMessages	39
21	Componente Actorbase.server.messages.query.admin.PermissionsManagementMessages	40
22	Componente Actorbase.server.messages.query.admin.UserManagementMessages	42
23	Componente Actorbase.server.messages.query.user	45
24	Componente Actorbase.server.messages.query.user.RowMessages	47
25	Componente Actorbase.server.messages.query.user.MapMessages	51
26	Componente Actorbase.server.messages.query.user.DatabaseMessages	54
27	Componente Actorbase.server.messages.query.user.HelpMessages	57
28	Componente Actorbase.client	59
29	Componente Actorbase.driver	60
30	Diagramma attività principale	63
31	Il sistema ad attori di Actorbase	64
32	Il sistema ad attori di Actorbase, struttura di un singolo database	65
33	Il sistema ad attori di Actorbase, struttura di una mappa in memoria principale	66
34	Il sistema ad attori di Actorbase, struttura degli attori di backup	67
35	Diagramma del Design Pattern Event-driven	70
36	Diagramma del Design Pattern Command	70

Elenco delle tabelle

1	Diario delle modifiche	3
2	Componenti-Requisiti	68
3	Requisito-componente	69