

30 Marzo 2016

Titolo: Riunione di progettazione

Assenti: Nessuno

Ora inizio: 16:00

Decisioni prese durante la riunione:

- 1 Deciso di strutturare il client secondo un pattern MVC e non MVP
- 2 Deciso di non implementare al momento la gestione dei permessi di accesso ad un database dall'interfaccia client, i permessi saranno gestiti tramite la configurazione manuale di un file sul server
- 3 Definita la struttura a package delle classi che comporranno la logica ad attori di *Actorbase*
- 4 Definita la gestione di una richiesta (con relativi parse e creazione di messaggi) da parte dell'actor MAIN
- 5 Suddivisi i compiti di progettazione in UML

Orario fine: 17:30

Stesura: Maino Elia.

Approvazione: *Responsabile* Maino Elia.