

~~Zwei Ideen~~

Rouge-like(ish) oder Bugs

Ein Spiel mit Bugs

Idee 2



Der erste Computer Bug

War eigentlich eine Motte


0800 Antan started
1000 " stopped - antan ✓

13" sec (032) MP - MC ~~1.982647000~~
(033) PRO 2 2.130476415 ~~(-2)~~ 4.615925059(-2)
concl 2.130676415

Relays 6-2 in 033 failed special speed test
in relay " 10,000 test -

Relays changed

1700 Started Cosine Tape (Sine check)
1525 Started Mult + Adder Test.

1545  Relay #70 Panel F
(moth) in relay.

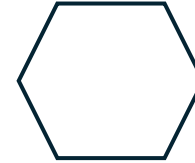
First actual case of bug being found.

~~1730~~ 1630 Antan started.
1700 closed down.

1.2700 9.037 847 025
9.037 846 995 concl
Relay 2145
Relay 3370

Spielidee:

- Kartenlege-Spiel basierend auf Hexagons
 - „Hexagons are the bestagons!“
- Ziel des Spieles:
 - Möglichst vielen Programmierfehlern (bugs) ein Zuhause in einem Spiel zu biete



Spielidee

- Es gibt Bug-Karten und Umgebungskarten
- Jeder Bug hat Bedürfnisse, die durch Umgebungskarten erfüllt werden können
 - z.B.: der „infinity jump bug“ hat die Bedürfnisse „gestresster Programmierer“ und „Spieletester entlassen“
- Wenn alle Bedürfnisse erfüllt wurden: gibt der Bug Punkte
 - Je mehr Bedürfnisse ein Bug hat, desto mehr Punkte gibt es
- Wer das letzte Bedürfnis legt, bekommt die Punkte

Spielidee

- Ende des Spiels: Wenn der „Kartenstapel“ aufgebraucht ist
- Gewonnen: Die Person mit den meisten Punkten
- Gleichstand: es tauchen so lange neue Karten im Stapel auf, bis es keinen Gleichstand mehr gibt

Namensideen

- ~~Too many Bugs~~
- So many Bugs
- a bug game
- ~~a game full of bugs~~
- project full of bugs
- Bug fix!
- more bugs needed
- Bugs for the win
- we love bugs

Fragen und Feedback