

Bug fix!

Regelerläuterung

Spielidee:

- Kartenlege-Spiel basierend auf Hexagons
- Ziel des Spieles:
 - Möglichst vielen Programmierfehlern (bugs) ein Zuhause in einem Spiel zu biete



Spielstart

- Beginnende Person wird mit Münzwurf entschieden
- Jede Person bekommt 5 Handkarten
- Eine leere Karte wird in die Mitte des Spielfeldes gelegt
- Der Nachziehstapel befindet sich am Rand des Spielfeldes
 - z.B bestehend aus 30 Karten mit einer ungerade Anzahl an Bugs

Rundenablauf

- Ziehe 1 Karte
- Wähle eine Karte von deiner Hand
- Lege diese Karte an eine bereits liegende Karte an
- Punkte werden neu gewertet
 - siehe Punktwertung
- Spielende Person wechselt

Punktewertung

- Wenn alle Bedürfnisse eines Bugs durch Umgebungskarten erfüllt sind, bekommt die Person, die am Zug ist, Punkte entsprechend der Punkte des Bugs
- Erfüllen der Bedürfnisse mehrere Bugs mit einer Karte ist möglich

Spielende

- Wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist, beendetet die Person, die am Zug ist, den Zug
- Spiel ist beendet

Bestimmen der Gewinnenden Person

- Gewinnen: Wer mehr Punkte hat
- Bei Gleichstand gewinnt die Person, die mehr Bugs gesammelt hat
- Bei erneutem Gleichstand gewinnt die Person, die mehr unterschiedliche Bugs gesammelt hat

Gewinnen: Beispiel 1

- S1:
 - Punkte: 10
 - Anzahl an Bugs: 2
 - Name der Bugs: Frederick, Frederick
- S2:
 - Punkte 9
 - Anzahl an Bugs: 3
 - Name der Bugs: Frederick, Giesela, Leon

Gewinnen: Beispiel 2

- S1:
 - Punkte: 10
 - Anzahl an Bugs: 2
 - Name der Bugs: Frederick, Frederick
- S2:
 - Punkte 10
 - Anzahl an Bugs: 3
 - Name der Bugs: Frederick, Giesela, Leon

Gewinnen Beispiel 3

- S1:
 - Punkte: 10
 - Anzahl an Bugs: 3
 - Name der Bugs: Frederick, Frederick, Kim
- S2:
 - Punkte 10
 - Anzahl an Bugs: 3
 - Name der Bugs: Frederick, Giesela, Leon