# 概率理论与数理统计

基本概念、古典概率论

# 概率论:基本概念

### 随机实验

- 可以在相同条件下重复进行。
- 试验可能结果不止一个,但知道所有可能结果.
- 无法预知哪一个结果出现。

### 样本空间/ 随机空间

- 随机试验的所有可能结果的集合,通常用 $\Omega$ 表示。 $\Omega$ 中可以包含无穷多个样本.
- 通常用 $\omega$ 来表示实验的某一个结果, 也称为一个样本.

### 随机事件

一个随机事件A总是表示为满足某个条件的试验样本 $\omega$ 集合:

 $A = \{\omega : 实验样本\omega可以实现A\}$ 

### 随机试验

- 掷一次骰子,  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ,  $\omega$  为1到6之间的整数, 随机事件A ={点数为偶数}.
- 在[0,1]中随机取一个实数,  $\Omega = [0,1]$ .  $0 \le \omega \le 1$ . 随机事件A = $\{\omega \in [0,\frac{1}{2}]\}$ .
- 连续掷硬币无穷多次,  $\Omega = \{H与T$ 的无穷序列},  $\omega = HTTHH\cdots$ , 随机事件A ={前两次为头像}.

## 事件的关系与运算

- 必然会发生的样本的集合即为Ω,
- 不可能发生样本集合为0,
- 与事件A要求相反的样本,即"非A",记为A的补集, $A^c$ 或者 $\bar{A}$ . 显然 $\Omega^c = \emptyset$ .
- 事件A包含于B, 即A发生必导致B发生,若B不满足的话则A也不满足, $A \subset B$ . 若 $A \subset B$ 与 $B \subset A$ 同时成立,则称A与B相等.
- 事件A与B中之一发生,即两者取并集,称为和事件, $A \cup B$ . 若A与B不相容,可写为A + B.
- 两个事件A与B同时发生,即两者取交集,称为积事件, $A \cap B$ .
- 事件 $A B = A \cap B^c$ , 即A发生但B不发生.
- 两个事件 $A_1$ 与 $A_2$ 不相容,或者互斥,即 $A_1 \cap A_2 = \emptyset$ .
- 上极限事件,下极限事件。

# 概率公理化:事件域

### 事件的运算

- 交換律:  $A \cup B = B \cup A$ ,  $A \cap B = B \cap A$ .
- 结合律:  $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ ,
- 分配率:  $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$ ,
- De Morgan 公式:  $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c, (A \cap B)^c = A^c \cup B^c.$

### 事件域

F为在 $\Omega$ 上的事件域,也称 $\sigma$ -代数, $\sigma$ -域,即它是 $\Omega$ 的子集构成的集合,满足

- 1.  $\Omega$ ,  $\emptyset \in \mathcal{F}$ ;

设G 为F的子集, 包含G且满足定义要求的最小集族, 称为由G生成的 $\sigma$ -代数 $\sigma(G)$ .

### Borel域

在一个拓扑空间 $\Omega$ 上,由其上的所有开集生成的最小 $\sigma$ -域,成为Borel-域,记为 $\mathcal{B}(\Omega)$ ,其中的集合称为Borel-集.

$$\mathcal{B}(\mathbb{R}) = \sigma((a,b), \ a,b \in \mathbb{R}) = \sigma([a,b], \ a,b \in \mathbb{R})$$
$$= \sigma((a,b], \ a,b \in \mathbb{R})$$
$$= \sigma((-\infty,a), \ a \in \mathbb{R}) = \sigma((-\infty,a], \ a \in \mathbb{R})$$

### 例子

- [0,1]区间上由闭区间生成的 $\sigma$ -域
- 无穷次独立抛掷硬币的空间:  $\mathcal{F}_0 = \{\emptyset, \Omega\}$ ,  $\mathcal{F}_1 = \{\emptyset, \Omega, A_H, A_T\}$ ,  $\mathcal{F}_2 = \{\emptyset, \Omega, A_H, A_T, A_{HH}, A_{HT}, A_{TH}, A_{TT}, A_{HH}^c, A_{HT}^c, A_{TH}^c, A_{TT}^c, A_{HH}^c \cup A_{TH}, A_{HT}^c \cup A_{TT}, A_{HH}^c \cup A_{TT}^c \}$ ,

# 概率公理化: 定义

### 频率

在相同条件下,进行n次实验,事件A发生的次数 $n_A$ 称为频数,比值  $\frac{n_A}{n}$ 称为A发生的频率,常被记为 $f_n(A)$ .

### 定义

给定一个概率空间 $\Omega$ 及其上的一个事件域 $\mathcal{F}$ , **概率P**是一个定义在集合 $A \in \mathcal{F}$ 上的映射, 满足

- $P(A) \ge 0$ ,
- **2**  $P(\Omega) = 1$ ,
- ③ P具有可列可加性:  $若(A_i)$ 为一列可数个两两不相容/互斥集合,则

$$P(\bigcup_{i=1}^{+\infty} A_i) = P(\sum_{i=1}^{+\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{+\infty} P(A_i).$$

三元组( $\Omega$ ,  $\mathcal{F}$ ,  $\mathbf{P}$ )称为概率空间。

# 概率性质

- $\mathbf{0} \ \mathbf{P}(\emptyset) = 0.$

$$\mathbf{P}(\bigcup_{i=1}^{n} A_i) = \mathbf{P}(\sum_{i=1}^{n} A_i) = \sum_{i=1}^{n} \mathbf{P}(A_i).$$

③ 设若F中的A, B, 满足A ⊂ B, 则

$$\mathbf{P}(B-A) = \mathbf{P}(B) - \mathbf{P}(A),$$
  
 $\mathbf{P}(B) \ge \mathbf{P}(A) \Rightarrow \mathbf{P}(A) \le 1.$ 

- ④ 任意 $A \in \mathcal{F}$ ,  $\mathbf{P}(A^c) = 1 \mathbf{P}(A)$ .
- **⑤** 加法公式: F中任意A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, 有

$$\mathbf{P}(A_1 \cup A_2) = \mathbf{P}(A_1) + \mathbf{P}(A_2) - \mathbf{P}(A_1 \cap A_2)$$

推广到n个事件 $A_1, \dots, A_n \in \mathcal{F}$ ,

$$\mathbf{P}(\cup_{i=1}^{n} A_i) = \sum_{i=1}^{n} \mathbf{P}(A_i) - \sum_{1 \le i \le j \le n}^{n} \mathbf{P}(A_i \cap A_j)$$

$$+ \sum_{1 \le i \le j \le k \le n}^{n} \mathbf{P}(A_i \cap A_j \cap A_k) + \cdots$$

$$+ (-1)^{n-1} \mathbf{P}(\cap_{i=1}^{n} A_i) \quad \text{where } \mathbf{P}(A_i \cap A_j)$$

### 概率性质:连续性

• 次可加性:对于 $\mathcal{F}$ 中的任意可数事件组 $(A_i)$ ,

$$\mathbf{P}(\cup_i A_i) \le \sum_i \mathbf{P}(A_i).$$

- 连续性:
  - **①** 若 $A_n$  ↓ ∅, 则 $\mathbf{P}(A_n)$  ↓ 0;
  - ② 若 $A_n \downarrow A$ , 则 $\mathbf{P}(A_n) \downarrow \mathbf{P}(A)$ ;
  - **③** 若 $A_n$  ↑  $\Omega$ , 则 $\mathbf{P}(A_n)$  ↑ 1;
  - **④** 若 $A_n \uparrow A$ , 则 $\mathbf{P}(A_n) \uparrow \mathbf{P}(A)$ ;

### 定理

假设P满足1,2,及有限可加性,那么以上4条与可列可加性等价.

# 离散事件概率的计算

概率空间 $\Omega$ 是有限的,或可数的,可以通过为每一个样本 $\omega_i$ 赋概率值来定义概率P,记 $\mathbf{P}(\omega_i) = p_i$ ,则要满足

- $0 \le \mathbf{P}(\omega_i) = p_j \le 1;$

对于任一个事件A, 由概率的可加性

$$\mathbf{P}(A) = \mathbf{P}(\cup_{\omega_i \in A} \{\omega_i\}) = \sum_{\omega_i \in A} \mathbf{P}(\omega_i) = \sum_{\omega_i \in A} p_i.$$

#### 等概率

若概率空间中的每个样本等概率取到,i.e. 对于 $\forall \omega_i, \omega_j \in \Omega$ ,  $p_i = p_j$ , 则

$$\mathbf{P}(A) = \frac{A \text{中基本事件的个数}}{\text{所有基本事件的总数}}.$$



### 古典概率

#### 原理

- ① 乘法原理: 完成需要k个步骤,步骤i有 $m_i$ 个选择,那么一共有 $m_i$ 种方法.
- ② 加法原理: 完成需要k个途径, 途径i有 $m_i$ 个选择, 那么一共有 $\sum m_i$ 种方法.

### 排列与组合

- ① 排列: 从n个不同元素中取 $r(r \le n)$ 个元素排成一排, 共有 $\frac{n!}{(n-r)!}$ 种方法,
- ② 重复排列,从n个不同元素中每次取一个,记录后放回后再取下一个,连续r次得到的排列,共有n<sup>r</sup>种方法,
- ③ 组合: 从n个不同元素中取 $r(r \le n)$ 个并成一组,共有 $C_n^r = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ 种方法,
- ④ 重复组合: Mn个不同元素中每次取一个,记录后放回后再取下一个,连续r次得到的组合,共有 $C_{n+r-1}^r = \frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$  种方法.

### 几何概率

- 在不可数集合上定义概率比之前的情况难很多,
- 想法: 概率常与区间长度有关→ 概率就和测度论结合,
- 概率可以看做测度的特例,即要求全空间的测度需为1.

### 几何概率

随机试验的样本空间为 $\mathbb{R}^d$ 的一个区域 $|\Omega|$ (不可数多个点), 区域中的点视为实验样本 $\omega$ . 概率事件A为 $\Omega$ 的子集 $\{\omega \in A\}$ (需要一定可测性). 在等概率假设下,A的概率为

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$$

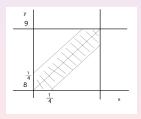
这里|A|,  $|\Omega|$ 表示对应集合的面积。

### 约会问题:

甲乙两人约定8点到9点见面,并约定先到的的人只等15分钟就离 开,那么两人见面的概率是多少?

解:假定两人在约定时间段内的任何时间到达的可能性相同。用x,y记甲乙分别到达的时间点,

$$\Omega = \{(x,y) : 8 \le x, y \le 9\} \ A = \{(x,y) : |x-y| \le \frac{1}{4}\}.$$

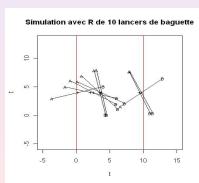


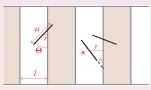
于是 $P(A) = \frac{7}{16}$ .

### 布丰掷针

### Georges Louis Leclerc, count of Buffon-1733年

向地板上间隔为l 的平行线上掷针,这些针的长度为 $a \le l$ ,并观测是否有针与所铺的地板的缝相交(即它是否碰到两块不同的木板)。





解:设A={针与地板缝相交}.记 $\theta$ 为针与平行线的夹角,r为针的中点到平行线的距离。 $\Omega=\{(r,\theta):0\leq r\leq \frac{l}{2},0\leq \theta\leq \frac{\pi}{2}\}$ .显然, $(0,0)\in A$ ,当 $\theta\neq 0$  时,

针与平行线相交 
$$\Leftrightarrow \frac{r}{\sin \theta} \leq \frac{a}{2}$$
  $\Leftrightarrow r \leq \frac{a}{2} \sin \theta.$ 

于是

$$\mathbf{P}(A) = \frac{\int_0^{\frac{\pi}{2}} \frac{a}{2} \sin \theta d\theta}{\frac{l}{2} \cdot \frac{\pi}{2}} = \frac{2a}{\pi l}.$$

### 最初的蒙特卡罗方法

以实验的方法计算π,

$$\pi = \frac{2a}{l} \times \frac{1}{\mathbf{P}(A)}.$$

### 几何面积⇒ Lebesgue测度

#### 问题.

往区间[0,1]中随机抛掷一个质点,

- 质点落在区间中点的概率;
- ② 质点落在区间中的有理数点的概率;
- 3 质点落在区间(0,1)中的概率。

解: Ω = [0,1], 用E表示事件,

- ①  $E = \{\frac{1}{2}\}, \ \mathcal{F} \not \in P(E) = \frac{|E|}{|\Omega|} = 0.$
- ②  $E = \{ 有理数 \}, \ \mathcal{F} \oplus P(E) = \frac{|E|}{|\Omega|} = 0.$
- **③** E=(0,1), 于是 $P(E)=\frac{|E|}{|\Omega|}=1$ .

### Bertrand 悖论

#### Bertrand悖论

考虑圆中的一个等边三角形,在圆中随机选择一条弦,其长度大 于比三角形的一条边长的长度的概率是多少?

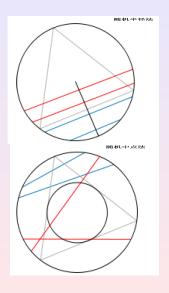
Bertrand 给出了三种方法得到三种结果:



• 随机端点法: 在圆周( $=\Omega$ )上随机选两个点,得到一条弦。将三角形旋转到其一个角与弦的某端点重合。  $A = \{$  弦比等边三角形的边长长 $\} = \{$ 弦的另一个端点在这个角对着的那段弧上 $\}$ .

于是
$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{$$
弧长}{圆周} =  $\frac{1}{3}$ .

### Bertrand悖论



随机半径法:选择圆的一个半径(=Ω)OB,在半径上随机取一点A,通过A做一条垂直于这条半径的弦。将三角形旋转使其边同垂直于OB。

 $A = \{ \text{弦的长度大于三角形的边长} \\ \text{的} \} = \{ \text{A点比等边三角形边与这条弦的} \\ \text{交点C 更靠近圆心O} \}.$ 

于是
$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{\mathsf{OC} \mathsf{K} \underline{\mathsf{E}}}{\mathsf{*} \mathsf{2} \mathsf{K} \mathsf{E}} = \frac{1}{2}.$$

• 随机中点法: 在圆( $=\Omega$ )中随机选取一个点,做一条弦以此点为中点.  $A = \{ 弦长比三角形边长长 \} = \{ 这个点$ 

在半径
$$\frac{1}{2}$$
的同心圆内 $\}$ 。  
于是 $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{\sqrt{|B|}}{\sqrt{|B|}} = \frac{1}{4}$ .

# 实验数据的真伪

### 掷硬币实验

掷100次硬币,将实验结果记录下来:1表示头像,0表示数字。

问题: 三人是真正做过实验, 还是伪造数据?

### 游程Excursion

连续的0称作0游程,连续的1称作1游程。 每个0或1的个数称为游程长度。

### 简单统计:

- 甲的记录: 52个1,48个0,连续1最多4个,连续0至 多3个,0-游程30个,
- 乙的记录: 47个2,53个0,连续1最多4个,连续0至 多3个,0-游程36个,
- 丙的记录: 46个1,54个0,连续1最多6个,连续0至 多6个,0-游程25个。