Job Scheduling

La empresa Aceros Peruanos produce barras de acero para el sector de la construcción. Tiene un departamento que propone un servicio de entrega de barras precortadas y predobladas a sus clientes. Por supuesto, el proceso de producción es más complejo que para la producción de barras estándares no cortadas y no dobladas. En este caso cada proyecto de construcción tiene que ser analizado por un especialista en base a los planos arquitectónicos. Según las especificaciones de cada proyecto, el especialista tiene que determinar el numéro y las características de las piezas que la planta de Aceros Peruanos tendrá que producir.

Cada proyecto tiene una dimensión y una complejidad propia. Además, la eficiencia de cada especialista, es decir su rapidez para finalizar el análisis de un proyecto, depende de varios parámetros como por ejemplo la experiencia con el tipo de proyecto y la antiguedad en la empresa. Así, para un mismo proyecto, cada empleado necesita generalmente un tiempo de ejecución distinto.

Datos:

- Conjunto de especialistas $E = \{1, 2, 3, \dots, |E|\}$.
- Conjunto de proyectos $P = \{1, 2, 3, ..., |E|\}.$
- Fecha limite h_i para terminar un proyecto $i \in P$.
- Duración d_{ij} de un proyecto $i \in J$ si se asigna al especialista $j \in E$.

Consideraciones:

- Todos los proyectos deben ser ejecutados.
- Se puede asignar multiples proyectos a un mismo especialista.
- Los especialistas ejecutan un proyecto a la vez.
- Los proyectos son no-preemptivos: un especialista tiene que completar la ejecución de un proyecto antes de que otro proyecto, incluso de mayor prioridad, pueda empezar.
- Los proyectos se ejecutan solo una vez.

Objetivo:

El objetivo de la empresa es minimizar los retrasos, más precisamente es minimizar la sumatoria de los tiempos por encima de la fecha límite de los proyectos.

Trabajo pedido:

Desarrollar y programar un método heurístico de tipo "Tabu Search" para generar la mejor planificacion de producción posible.

Sistema de evaluación

El trabajo se evalua sobre 5 criterios:

- Presentación del informe: 10%
- Presentación oral y preguntas:
 - Planteamiento del algoritmo de generación de solucion(es) inicial(es): 15%
 - o Definición, caracterización y planteamiento de la(s)vecindad(es): 30%
 - Planteamiento del método metaheurístico Tabu Search: 30%
 - Utilización de los conceptos vistos en sesiones teóricas y de práctica: 15%

Presentación del informe

Presentación clara y precisa del proyecto. Lógica justificada de los algoritmos planteados. Reconocimiento de las potencialidades y limitaciones de los algoritmos planteados. Los algoritmos planteados demuestran claramente la creatividad del trabajo, la búsqueda de métodos más sofisticados a través de un pensamiento lógico profundizado y de una revisión de la literatura científica relacionada al proyecto o a las técnicas de resolución de problemas similares. Código claro, estructurado, con comentarios adecuados. Resultados correctamente analizados.

Presentación oral y preguntas

Planteamiento del algoritmo de generación de solucion(es) inicial(es)

Planteamiento, exposición y explicación sintética, precisa y clara del algoritmo de generación de soluciones iniciales, reconociendo potencialidades y limitaciones del trabajo realizado. Se demuestra creatividad e investigación para alinearse al objetivo. En el caso de que las soluciones iniciales no sean factibles, se justifica y se explica cómo se toma en cuenta en los otros pasos (vecindad, método metaheurístico).

Definición, caracterización y planteamiento de la(s) vecindad(es)

Planteamiento, exposición y explicación sintética, precisa y clara de la(s) vecindad(es) planteada(s), reconociendo potencialidades y limitaciones del trabajo realizado. Se demuestra creatividad e investigación para alinearse al objetivo.

Planteamiento del método Tabu Search

Planteamiento, exposición y explicación sintética, precisa y clara de un algoritmo de tabu search, reconociendo potencialidades y limitaciones del trabajo realizado. Se demuestra creatividad e investigación para alinearse al objetivo.

Utilización de los conceptos vistos en clase

Demuestra un excelente dominio de los conceptos vistos en teoría y práctica, relaciona de manera precisa y clara, con un vocabulario preciso y adaptado esos conceptos con el trabajo realizado.

Fecha de entrega del informe

Ultimo día de la semana 14 (viernes 11:59 pm)

Informe

General

- La entrega final consiste en un archivo PDF describiendo los algoritmos y presentando las ideas implementadas y los resultados obtenidos.
- Describir el aporte y el porcentaje de participación de cada integrante del grupo.
- La nota final individual por integrante estará en función a la calidad del trabajo y el desempeño personal durante la presentación final.
- Revisar eventuales recursos publicados en Canvas.

El proyecto debe ser desarrollado solamente por los integrantes del grupo. El diseño, código y resultados deben ser de creación **exclusiva** de los integrantes del grupo. Cualquier situación de plagio será sancionada con un cero (0) para todos los integrantes de los grupos involucrados, además de ser debidamente reportada.

Código C++ o Julia

- El diseño de los algoritmos debe satisfacer los siguientes criterios:
 - Descomposición en funciones cortas y específicas (~ 15 lineas max). Toda la

lógica está contenida en funciones. Todas las variables utilizadas en las funciones son declaradas localmente.

• Reproducibilidad:

- En el caso de programar en C++, sólo se pueden utilizar librerías estándares ISO C++11, C++14, C++17 o c++20 compatibles tanto con Windows, Linux y MacOS. El archivo entregado debe contener todos los archivos del código fuente para permitir la compilación sin instalar ninguna otra librería no estándar.
- En el caso de programar en Julia, el archivo entregado debe contener todos los archivos del código fuente para permitir su ejecución sin ninguna modificación.
- Documentación: Explicaciones claras y precisas donde se necesitan (no comentar todas las lineas del código).
- Legibilidad de las funciones y estructura (convenciones, indentación, etc). Los nombres de las funciones y variables tienen un significado real y conciso.

Exposición oral

La exposición del trabajo es una evaluación en dos pasos con aproximadamente 10 minutos de exposición y 15 minutos de preguntas.

En la exposición, se debe explicar de manera sintética, clara y precisa:

- No se debe presentar el problema
- Concentrarse en la presentación de las ideas implementadas en los algoritmos: conceptos, fundamentos, descubrimientos y limitaciones.
- Análisis y discusión del desempeño de los algoritmos: calidad de soluciones, eficiencia de ejecución, oportunidades de mejora.

Criterios de evaluación

- Resultados concretos expresados en gráficas, tablas, diagramas u otros.
- Profundidad de análisis de soluciones y algoritmos.
- Participación individual en el desarrollo del proyecto, explicación y justificación de la lógica utilizada para resolver el problema.
- Dominio individual de los conceptos desarrollados en las sesiones de teoría y de laboratorio, con la terminología específica adquirida en el curso.