

C ile Programlama Çalışma Soruları 3

Soru : Craps hemen hemen dünyanın her yerinde bilinen, iki zarla oynanan bir oyundur. Oyunun kuralları şöyledir : Zarları atacak oyuncu oyunu kasaya karşı oynar.

Atılan iki zarın toplam değeri:

1-) 7 ya da 11 ise oyuncu kazanır.

2-) 2, 3, 12 ise oyuncu kaybeder. (Buna craps denir!)

3-) İki zarın toplam değeri yukarıdakilerin dışında bir değer ise (yani 4, 5, 6, 8, 9, 10) oyun şu şekilde devam eder: Oyuncu aynı sonucu buluncaya kadar zarları tekrar atar. Eğer aynı sonucu bulamadan önce oyuncu 7 atarsa (yani atılan iki zarın toplam değeri 7 olursa) oyuncu kaybeder. Eğer 7 gelmeden önce oyuncu aynı sonucu tekrar atmayı başırırsa, kazanır.

Birkaç örnek : Oyuncu zarları attı, zarların toplam değeri: 11 oyuncu kazandı. Yeni oyun oynanacak.

3 oyuncu kaybetti. Yeni oyun oynanacak.

12 oyuncu kaybetti. Yeni oyun oynanacak.

7 oyuncu kazandı. Yeni oyun oynanacak.

9 sonuç belli değil, oyuncu tekrar zar atacak. 8 sonuç belli değil, oyuncu tekrar zar atacak. 11 sonuç belli değil oyuncu tekrar zar atacak. 5 sonuç belli değil oyuncu tekrar zar atacak. 9 oyuncu kazandı. (7 atmadan aynı zarı tekrar attı).

Yeni oyun oynanacak. 6 sonuç belli değil, oyuncu tekrar zar atacak. 3 sonuç belli değil, oyuncu tekrar zar atacak. 10 sonuç belli değil, oyuncu tekrar zar atacak. 7 oyuncu kaybetti. (Aynı zarı tekrar atamadan 7 geldi)

Bu oyunu simüle ederek bilgisayara örneğin 100.000 kez oynatan, ve oyuncunun kazanma olasılığını hesaplayan programı yazınız.

Çözümlerinizi içeren .c dosyalarını berkesertel4@gmail.com adresine gönderebilirsiniz.

Tekrar yapıyor musunuz? ...

İyi Çalışmalar...