## C++ ile Programlama

## Çalışma Soruları 3

1-)Aşağıdaki kodda overload resolution sonucuna bağlı olarak ekran çıktısını belirleyiniz. (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

```
#include <iostream>
```

```
typedef long long mylong;

void func(unsigned myllong)
{
     std::cout << '1';
}

void func(unsigned long long)
{
     std::cout << '2';
}

int main()
{
     func(OULL);
}</pre>
```

2-)Aşağıdaki kodu inceleyiniz ve derlenemesi sonucunda ne olucağını yorumlayınız. (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

3-)Aşağıdaki kod derlenirse ekran çıktısı ne olur? (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

```
#include <iostream>
int main()
{
    int ival = 1;
    const int &r = ival > 0 ? ival : 1;
    ival = 5;
    std::cout << ival << r;
}</pre>
```

```
#include <iostream>
int main()
{
     int x{ 1 }, y{ };

     const int &r1 = x > 0 ? x : y++;
     const int &r2 = x > 0 ? x : ++y;
     x = 5;
     std::cout << r1 << r2;
}</pre>
```

5-) Aşağıdaki kod derlenirse ekran çıktısı ne olur? (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

```
#include <iostream>
int& foo()
{
    int x = 10;
    return x;
}
int* func()
{
    int y = 34;
    return &y;
}
int main()
{
    int& r = foo();
    int*ptr = func();
    std::cout << "r: " << r << '\n';
    std::cout << "*ptr: " << *ptr << '\n';
}</pre>
```

}

```
#include <iostream>
int main()
{
          const int x = 20;
          auto y = x;
          ++y;
          std::cout << y << " " << x << "\n";
}</pre>
```

7-)Aşağıdaki kod derlenirse ekran çıktısı ne olur? (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

```
include <iostream>
int main()
{
    int x = 10;
    int &r1 = x;
    auto r2 = x;
    auto &r3 = r2;

    r2 += 5;
    r3 += 20;
    ++x;
    std::cout << r1 + r2 + r3 << "\n";
}</pre>
```

```
include <iostream>
int main()
{
    int x = 10;
    int &r1 = x;
    auto r2 = x;
    auto &r3 = r2;

    r2 += 5;
    r3 += 20;
    ++x;
    std::cout << r1 + r2 + r3 << "\n";
}</pre>
```

9-) Aşağıdaki kod derlenirse ekran çıktısı ne olur? (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

```
int main()
{
      int x = 10;
      const int &cr = x;
      auto &r = cr;
      ++r;
}
```

10-) Aşağıdaki kod derlenirse ekran çıktısı ne olur? (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

```
#include <iostream>
int main()
{
    int a[] = { 0, 1, 2, 3, 4, 5 };
    auto r1 = a;
    auto &r2 = a;
    ++r2[3];
    std::cout << (r1[3] == r2[3]) << "\n";
}</pre>
```

```
#include <iostream>
int main()
{
     int a[] = { 10, 20, 30, 40 };
     auto p = a;
     auto &r = p;
     ++r;
     ++p;
     std::cout << *r << "\n";
}</pre>
```

12-) Aşağıdaki kod derlenirse ekran çıktısı ne olur? (Alternatif cevaplar arasında undefined behaviour, unspecified behaviour, compile time error ve exception da vardır.)

#include <iostream>

#include <iostream>

```
int main()
{
        int x = 10;
        int *ptr = &x;
        auto r1 = x;
        auto r2 = *ptr;
        auto r3 = r2;
        auto &r4 = ptr;
        auto &r5 = *ptr;
        r1 += 3;
        r2 += 13;
        r3 += 20;
        *r4 += r2;
        ++r5;
        std::cout << "x = " << x << "\n";
}
```