1. 抽象和接口的区别：
2. 抽象类：在面向对象概念中，所有的对象都是通过类来描述的，但是反过来，并不是所有的类都是用来描绘对象的，如果一个类中没有包含足够的信息来描述一个具体的对象，这个类就是抽象类。
3. 抽象类除了不能实例化对象，类的其他功能依然存在，成员变量，成员方法和构造方法的访问方式和普通类一样。
4. 由于抽象类不能实例化对象，所以抽象类必须被继承才能使用。
5. 接口是指被别人调用的方法或者函数
6. 接口中可以含有变量和方法，但是接口的变量会被隐式的指定为public static final变量，并且只能是这样。方法则会被隐式指定为public abstract
7. 方法，并且只能是这个，接口中的所有方法都是抽象方法，不能有具体实现
8. 区别：
   1. 一个类可以继承一个抽象类，但是可以实现多个接口
   2. 抽象类中的成员变量可以有很多类型，而接口只能是public static final
   3. 抽象类可以定义普通属性和静态常量属性，而接口只能定义静态常量属性public static final
   4. 抽象类可以提供成员方法的实现细节，而接口只能存在public abstract