

SWEG GROUP

Manuale Utente

Versione 1.0.0

Data di Rilascio 08/05/2017

Redazione Sebastiano Marchesini

Validazione Gianluca Crivellaro

Responsabile Sebastiano Marchesini

Uso Esterno

Destinato ItalianaSoftware S.r.l

Prof. Vardanega Tullio

Prof. Cardin Riccardo

Sommario

Manuale utente per applicazione APIM. Applicazione per vendere e consultare microservizi.

Registro Modifiche

Ver.	Modifica	Nome	Data
1.0.2	Aggiunti Capitoli 3.10, 3.11	Sebastiano Marchesini	23/06/2017
1.0.2	Aggiunti Capitoli 3.3, 3.6, 3.7, 3.9 Glossario: Form, Login, PDF	Sebastiano Marchesini	22/06/2017
1.0.1	Rettificati tutti i capitoli sezione 3 Cambiate le immagini	Sebastiano Marchesini	22/06/2017
0.0.2	Redazione dei Capitoli 1 , 2, 3	Sebastiano Marchesini	06/05/2017
0.0.1	Creazione delle immagini illustrative	Sebastiano Marchesini	05/05/2017

Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del Documento	1
1.2	Scopo del Prodotto	1
1.3	Comunicazioni o Note	1
2	Uso Preliminare	2
2.1	Requisiti per l'utilizzo	2
2.1.1	Requisiti desktop	2
2.1.2	Requisiti mobile	2
2.1.3	JavaScript	2
2.2	Installazione	3
2.3	Tipologia di Microservizi	3
3	Guida alle funzionalità Principali	4
3.1	Home	4
3.2	Login	5
3.3	Registrazione	6
3.4	Profilo	7
3.5	Modifica Dati Utente	8
3.6	Lista Commenti	9
3.7	Visualizza API in dettaglio	10
3.8	Selezionare Policy e Conferma Acquisto	11
3.9	Ricerca	12
3.10	Compara	13
3.11	Upload Nuovo Microservizio	14
3.12	Modifica Microservizio di Proprietà	15

Elenco delle figure

1	Home Utente Autenticato	4
2	Login	5
3	Registrazione	6
4	Profilo	7
5	Modifica Dati Utente	8
6	Lista Commenti	9
7	Visualizza Dettagli API	10
8	Statistiche API	11
9	Seleziona Policy	11
10	Conferma Acquisto	12
11	Funzionalità Ricerca	12
12	Compara	13
13	Upload Microservizio	14
14	Modifica Microservizio	15

1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di tale documento è di dare le linee guida ad un utente dei principali usi dell'applicazione. La prima versione presenta ancora dei mock-up grafici in quanto non vi è ancora una struttura grafica gradevole per la pubblicazione. In particolar modo, vengono definite la maggior parte delle funzionalità offerte dal sistema all'utente con l'ausilio di immagini illustrative.

1.2 Scopo del Prodotto

Il prodotto, il team di sviluppo e il committente, prevede un futuro in cui i programmatori informatici saranno degli architetti del software in quanto nel mondo il riutilizzo del codice è sempre più frequente. Il lavoro sarà solamente comporre tutto questo e crearne delle interfacce agili e semplici.

Per questo viene in aiuto APIM che grazie alle tecnologie Jolie e grazie alla semplice interfaccia, simile a tutte le applicazioni di acquisto di App, vuole permettere agli utenti programmatori di acquistare, vendere e scambiarsi microservizi già testati ed avviati.

Il nostro prodotto oltre a fornire questa piazza di scambio avrà una funzione sociale in quanto si potranno votare e commentare i microservizi acquistati, stilerà una classifica automatica e registrerà le informazioni grazie al Gateway per esporle agli utenti del sito.

E proprio il Gateway situato nel Back End dell'applicazione che prenderà nota e coordinerà i microservizi grazie alle loro interfacce.

1.3 Comunicazioni o Note

Si invita l'utente a comunicare direttamente con il team di sviluppo per consigli od osservazioni all'indirizzo mail :

email: sweg.group@gmail.com

2 Uso Preliminare

2.1 Requisiti per l'utilizzo

Per utilizzare APIM è sufficiente aver installato nel dispositivo dell'utente finale un browser collegato alla rete internet. Non importa se dispositivo desktop, *tablet_g* o smartphone ma compatibile con la tecnologia Javascript.

2.1.1 Requisiti desktop

Per usufruire del prodotto da dispositivi desktop si consiglia i seguenti browser:

- Google Chrome v55;
- Safari v10;
- Internet Explorer 10;
- Microsoft Edge v14.

2.1.2 Requisiti mobile

Per usufruire del prodotto da dispositivi mobile si consiglia i seguenti browser:

- *Google Chrome_g* per *Android_g* versione 40 o superiori;
- *Apple Safari_g* per *iOS_g* versione 7 o superiori;

2.1.3 JavaScript

Per poter utilizzare l'applicazione è obbligatorio l'uso di *JavaScript_g* nei dispositivi di interfacciamento. Di qui a seguito una semplice guida per attivarlo:

Google Chrome:

1. Accanto alla barra di navigazione, fare click sull'icona "Personalizza e controlla Google Chrome" e selezionare "Impostazioni";
2. Nella sezione "Impostazioni", cliccare su "Mostra impostazioni avanzate..." presente in fondo alla pagina;
3. Cercare la categoria "Privacy" e cliccare sul pulsante "Impostazione contenuti...";
4. All'apertura della finestra di dialogo in *pop-up_g*, cercare la sezione "JavaScript" e selezionare "Consenti l'esecuzione di JavaScript in tutti i siti (consigliata)";
5. Cliccare sul pulsante "Fine" per chiuderla;
6. Chiudere la scheda "Impostazioni";

N.B.: Qualora si fosse già nella pagina home dell'applicativo al momento dell'abilitazione di Javascript è necessario ricaricare la pagina.

Mozilla Firefox:

1. Nella barra dell'indirizzo, scrivere "about:con g" (qualora non si disponga del *add-on_g*) e premere Invio;

2. Cliccare sul pulsante "Starò attento, lo prometto" qualora compaia un messaggio di avvertimento;
3. Nella casella di ricerca, cercare "javascript.enabled";
4. Nel caso in cui il valore del campo "valore" sia uguale a "false" premere con il tasto destro sopra la voce "javascript.enabled" e selezionare "Imposta";
5. Chiudere la scheda "about:con g".

N.B.: Qualora si fosse già nella pagina home dell'applicativo al momento dell'abilitazione di Javascript è necessario ricaricare la pagina.

Safari:

1. Sulla barra dei menù dell'applicazione, cliccare su "Safari" e selezionare "Preferenze";
2. Nella parte destra cliccare "Preferenze", selezionare la scheda "Sicurezza";
3. Nella scheda "Sicurezza" individuare la sezione "Contenuti Web" e spuntare la check box "Abilita JavaScript";
4. Chiudere il menù "Preferenze";

N.B.: Qualora si fosse già nella pagina home dell'applicativo al momento dell'abilitazione di Javascript è necessario ricaricare la pagina.

Per tutti gli altri browsers si vedano le istruzioni specifiche, reperibili all'indirizzo <http://enable-javascript.com>.

2.2 Installazione

Il processo di installazione è a carico del fornitore nei vari server resi disponibili da Italiana Software.

2.3 Tipologia di Microservizi

Preventivando che la piattaforma è ad uso di programmatori più o meno esperti. Sarà fornita una guida all'interno del sito su la tipologia i microservizi e le interfacce da implementare personalmente affinché il microservizio venga caricato adeguatamente.

Questo in merito alla sua possibilità di essere tracciato e collegato con i server aziendali, in quanto deve essere monitorato e in continuo aggiornamento di dati.

3 Guida alle funzionalità Principali

La guida ora riporterà una descrizione con immagini delle principali funzioni dell'applicazione. Descrivendo e indicando le zone di iterazione nella rappresentazione stessa.

3.1 Home

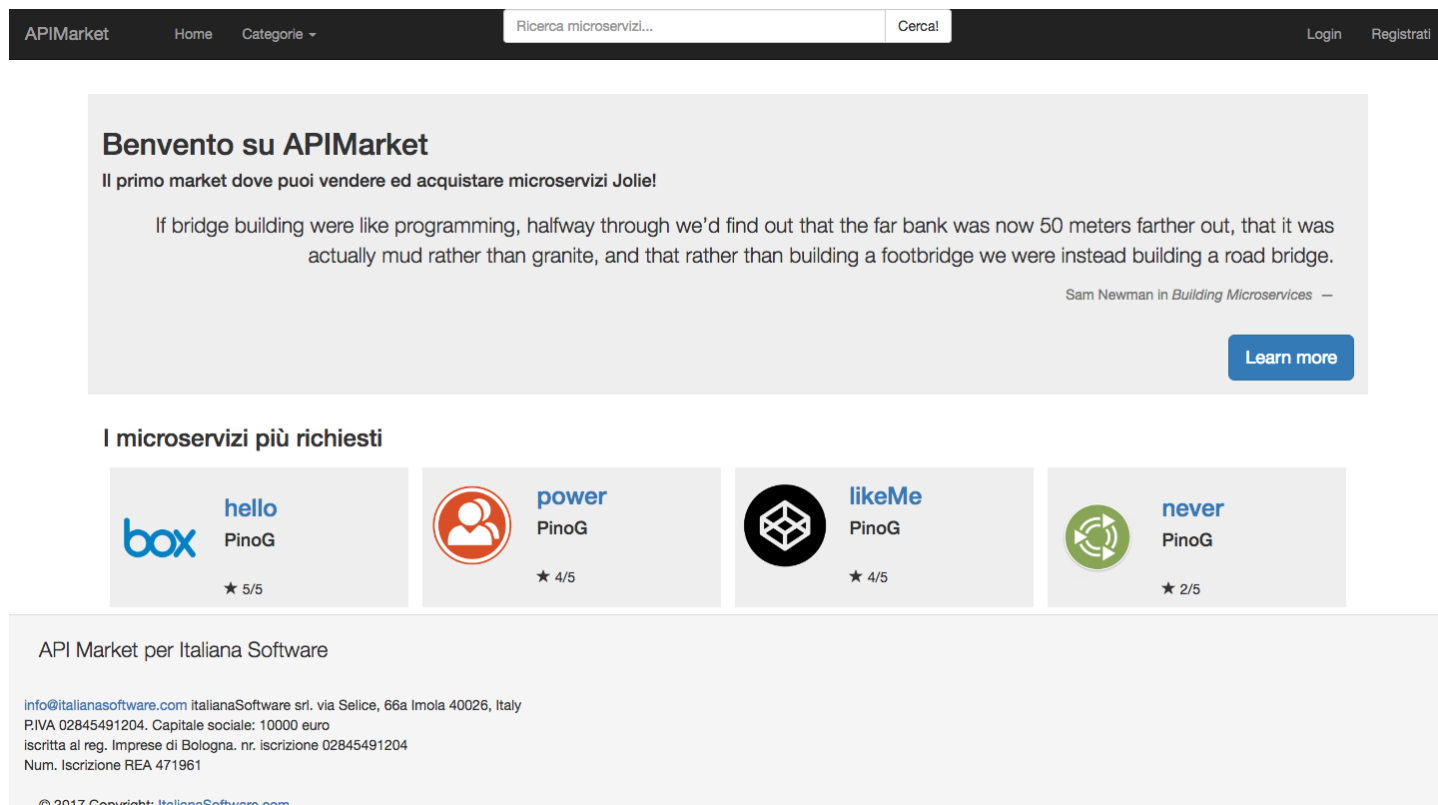


Figura 1: Home Utente Autenticato

La pagina home per un utente autenticato differenzia perché non è più possibile registrarsi e fare il *login*. L'utente ha sempre la costante possibilità di navigare all'interno del sito, grazie alla barra soprastante in cui potrà trovare le principali pagine:

- Home;
- Categorie;
- Ricerca;
- Profilo;
- Aggiunta Api;
- Statistiche.

In più gli saranno presentati i microservizi più in voga grazie ad un algoritmo specifico. Di questi può visualizzare i dettagli cliccando sul nome indicato con colore blu. Vedere inoltre l'autore e il rating dell'applicazione. Principale è la funzione di ricerca che ricerca tramite parole chiavi che possono essere dal nome , all'autore, fino a particolari descrittivi di un'applicazione.

3.2 Login

Login

username:	PinoG
password:	...

Login

Figura 2: Login

L'utente potrà accedere alle pagine di specifica grazie ad una *form_g* dedicata.

Tale accesso permetterà all'utente di poter caricare un nuovi microservizio, acquistarne e gestirne altri.

Inoltre vi è concesso un spazio d'uso personale, con profilo personalizzato dei suoi dati. Questa identità, oltre che come persona giuridica per la fatturazione nel caso di guadagno, sarà utile per la parte social in quanto permetterà di commentare le *API_g* e dare una valutazione da 1 a 5.

3.3 Registrazione

Registrazione


Nome		Cognome	
<input type="text" value="Nome"/>		<input type="text" value="Cognome"/>	
Username		Password	
<input type="text" value="username"/>		<input type="text" value="password"/>	
<div>  <input type="text" value="email@****.com"/> </div>			
Bio:			
<div><div></div></div>			
Compleanno			
<input type="text" value="gg/mm/aaaa"/>			
Carta di credito			
<input type="text" value="0"/>			
Indirizzo		Città	
<input type="text" value="indirizzo"/>		<input type="text" value="city"/>	
Street address, P.O. box, company name, c/o		Insert City Name	
Provincia	C.A.P.	Stato	
<input type="text" value="provincia"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="(please select a country)"/>	
<div><div>Conferma</div></div>			

Figura 3: Registrazione

Il linea con le norme vigenti. È possibile registrare un nuovo utente grazie al pagina dedicata. Tale pagina, il cui accesso è possibile dalla home del sito, presenta la form con tutti i dati di interesse dell'utente. Devono essere quindi inseriti:

- Nome e cognome;
- Username;
- Password;
- Email;
- Descrizione bibliografica;
- Compleanno;
- Numero della Carta di credito;
- Indirizzo di fatturazione.

3.4 Profilo

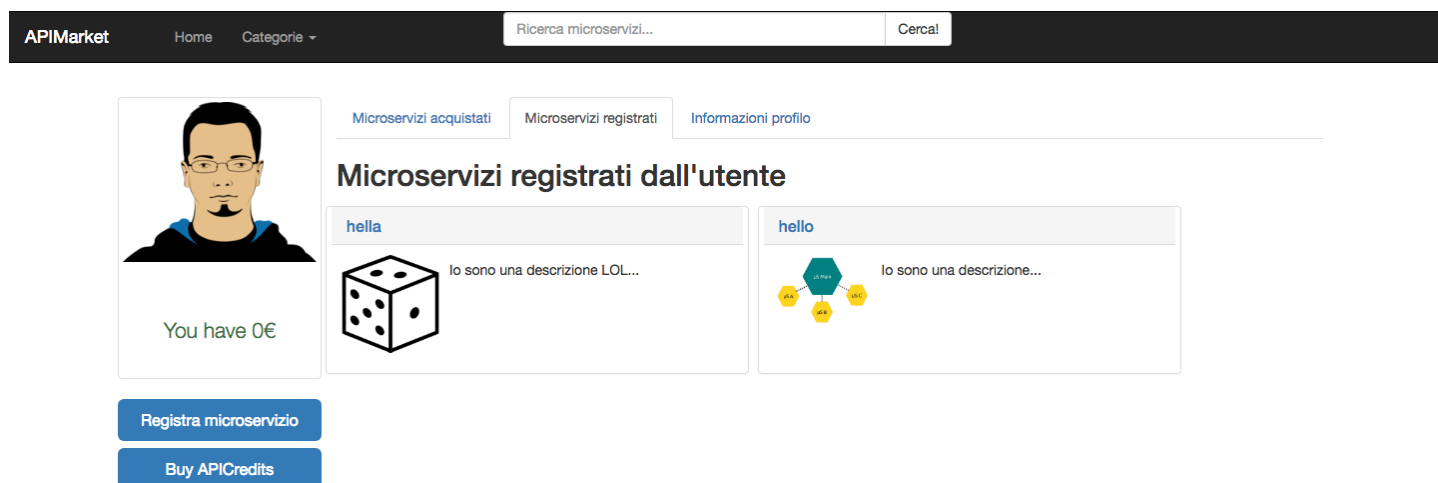



Figura 4: Profilo

Il profilo mostra all'utente i microservizi da lui acquistati o caricati. Anche in questo caso cliccando sul nome si può accedere alle specifiche della API selezionata. È inoltre possibile da questo punto accedere alla registrazione di un nuovo microservizio e alla possibilità di acquistare nuovi *APICredits*.

3.5 Modifica Dati Utente



Dante Alighieri

You have 100€

Ahi quanto a dir qual era è cosa dura, esta selva selvaggia e aspra e forte che nel pensier rinova la paura! Ed una lupa, che di tutte brame sembrava carica ne la sua magrezza e molte genti fé già viver grame...

Registra microservizio

Buy APICredits

Microservizi acquistati Microservizi registrati Informazioni profilo

Informazioni utente

Nome

Cognome

@

Informazioni:

Ahi quanto a dir qual era è cosa dura, esta selva selvaggia e aspra e forte che nel pensier rinova la paura! Ed una lupa, che di tutte brame sembrava carica ne la sua magrezza e molte genti fé già viver grame...

Compleanno

Carta di credito

Indirizzo

Street address, P.O. box, company name, c/o

Città

Inserisci il nome della tua città

Provincia

Codice postale

Country

Submit

Figura 5: Modifica Dati Utente

La pagina di modifica dati utenti presenta una serie di *form* per modificare le informazioni di chi è loggato. Presenta delle form per :

- Modifica del nome e cognome;
- Modifica della mail;
- Modifica della descrizione bibliografica;
- Modifica della data di compleanno;
- Modifica della carta di credito;
- Modifica della indirizzo di fatturazione.

3.6 Lista Commenti

Commenti scritti

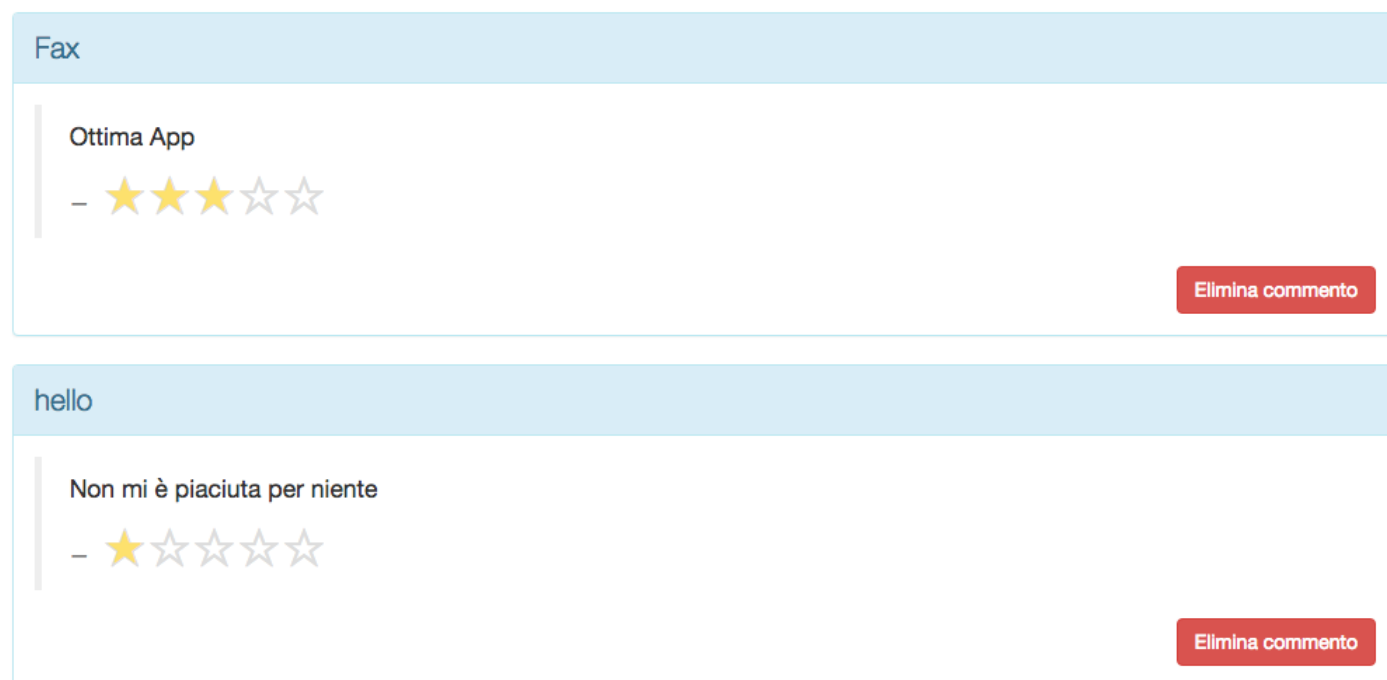


Figura 6: Lista Commenti

Tra le informazioni utente è possibile visualizzare tutti i commenti scritti da parte dell'utente connesso nella sessione.

Questi riportano :

- il nome dell'API commentata;
- il commento;
- il voto dato all'applicazione;
- la possibilità di cancellarlo tramite tasto.

3.7 Visualizza API in dettaglio

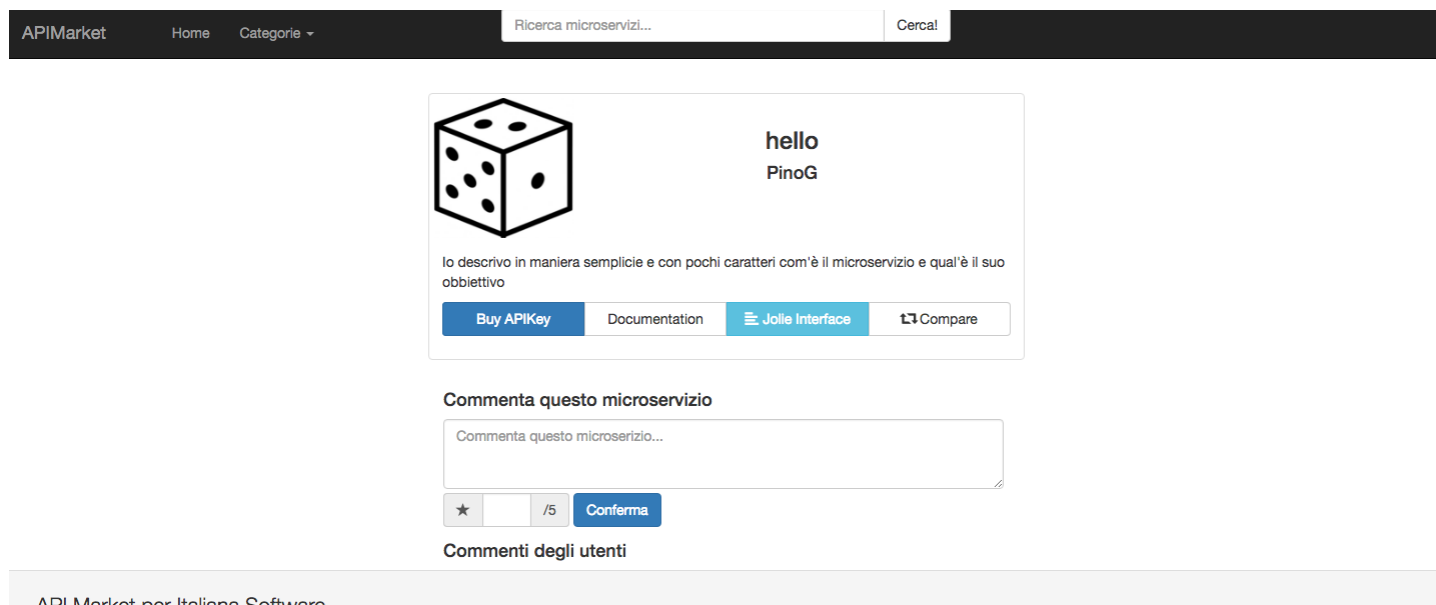


Figura 7: Visualizza Dettagli API

Tutti gli utenti che possono accedere al sito tramite dispositivo hanno la possibilità di visualizzare nel dettaglio un applicazione. Questa presenterà :

- Logo;
- Nome dell'API;
- Autore;
- Descrizione concisa del suo obbiettivo e delle sue specifiche.

È inoltre possibile grazie a dei tasti situati sotto al microservizio poterla acquistare, tramite *APICredis*, accedere alla sua documentazione di solito caricata in formato *pdf*.

Inoltre potrà visualizzare l'interfaccia utile ad un possibile uso di un'applicazione costruita con più microservizi e infine la possibilità di comparare più API nel campo tecnico, per dare una valutazione specifica e ottimale del prodotto preso in esame.

Solo un utente loggato ha la possibilità successivamente di inserire un commento insieme ad un voto che può variare fino ad un massimo di 5.

È inoltre possibile visualizzare le statistiche precise di un applicazione in forma tabellare ordinata. Come in figura sottostante è possibile vedere:

- Rating medio : valore medio di rating dato dagli utenti;
- Numero di voti : totale dei voti dati dagli utenti;
- Download : numero di volte che il microservizio è stato scaricato;
- SLA : media valore statistico;
- Numero di chiamate : numero di chiamate fatte alla porta di cui dispone il microservizio;

- Tempo medio di risposta : cioè un valore di tempo che dà l'idea della latenza del prodotto;
- Tempo medio di risposta totale : sommato il delay e la chiamata;
- Traffico totale : numero di kb totali conteggiati dall'applicazione.

Statistiche

Rating medio:	3
Numero di voti:	5
Downloads:	7
SLA:	3.4
Numero di chiamate:	18
Tempo medio di risposta:	1,5643
Tempo di risposta totale:	1,5
Traffico totale:	0

Figura 8: Statistiche API

3.8 Selezionare Policy e Conferma Acquisto

Seleziona la policy più adatta a te


mydesc

3.50€

Acquista APIKey

Figura 9: Seleziona Policy

L'acquisto di un nuovo microservizio concede la possibilità all'utente di selezionare la policy che più desidera. Questo ovviamente a seconda della possibilità di vendita create dall'autore dell'API.

Acquisto effettuato con successo!

Seleziona la policy più adatta a te

mydesc

3.50€

Acquista APIKey

Figura 10: Conferma Acquisto

La conferma di acquisto avverrà grazie ad un segnale positivo posto in alto.

3.9 Ricerca

APIMarket

Home

Categorie ▾

hello

Cerca!

Multimedia

Mobile

Server

Communication

Geolocalization

Sorting

Multithread

Service

Risultati della ricerca per la parola chiave "hello"

hello

«

1

2

2

3

4

5

Figura 11: Funzionalità Ricerca

La pagina di ricerca, accessibile dopo una ricerca della form presente nel *header_g*, riporterà le prime informazioni su ogni servizio cercato. Qui è possibile perfezionare la ricerca tramite il menù sulla sinistra. Le ricerche infatti possono essere filtrate per categoria di microservizio, nel caso si ricerchi nel nome e/o descrizione come di *default_g*. È possibile sfogliare le pagine in quanto la pagina di ricerca offrirà solo un certo numero di microservizi totali.

3.10 Compara

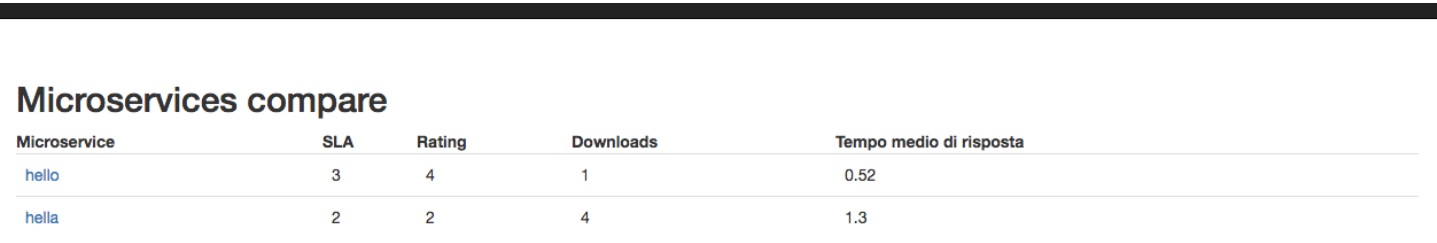


Figura 12: Compara

È possibile comprare due API grazie al tasto *Compare* nella specifica di un microservizio. Questo permetterà all’utente di visualizzare i dettagli tecnici dell’applicazione ed avere delle misurazioni per confrontare due o più microservizi. I dati confrontabili sono:

- SLA : media di valore di statistiche;
- Rating : valore dato dalla media fatta dal voto degli utenti;
- Download : numero di volte che il microservizio è stato scaricato;
- Tempo medio di risposta : cioè un valore di tempo che dà l’idea della latenza del prodotto.

3.11 Upload Nuovo Microservizio

Registra un nuovo microservizio

Title:

Description:

☐ Multimedia
☐ Geolocalization

☐ Mobile
☐ Sorting

☐ Server
☐ Multithread

☐ Communication
☐ Service

Input Policy Description

Price

€

Monthly traffic

kb

Expiration days

+ Add a new policy

Input Documentation

Scegli file
Nessun file selezionato

Insert the file documentation in pdf format here.

Input Interface

Scegli file
Nessun file selezionato

Insert file jolie interface here.

Input Logo

Scegli file
Nessun file selezionato

Insert the png file logo here: max 100x100.

☐ I agree to the Terms and Conditions

Submit

Figura 13: Upload Microservizio

La pagina di caricamento di un nuovo microservizio oltre a presentare il classico menù principale. È una serie di form che permettono di catalogare e pubblicare la propria idea e interfaccia.

Ogni form testuale nasconde un controllo degli errori automatico ad inserimento, infatti il nome dovrà essere scelto unicamente tra quelli disponibili in APIM.

Una descrizione veloce del microservizio e la scelta della categoria saranno tra le prime cose visibili da un utente alla ricerca di una nuova Api da acquistare.

In seguito le specifiche di vendita per la politica di vendita e il prezzo. Si può fare riferimento ai link sulla destra della pagina per maggiori informazioni sull'utilizzo e le politiche in cui si può adattare l'applicazione. È obbligatorio il caricamento dell'interfaccia in quando deve essere collegata al sistema e continuamente monitorata finché attivo il servizio. Mentre documentazione e logo del microservizio fungono solo a uso illustrativo per specificare e rendere accattivante l'acquisto dell'applicazione.

Accettati i termini e le condizioni imposte dalla nostra politica di gestione del servizio la Api è finalmente caricata e pronta all'utilizzo personale o del pubblico.

3.12 Modifica Microservizio di Proprietà

Modifica microservizio

Title:

hello

Description:

ciao mondo . Questo è il mio microservizio

☒ Multimedia
 ☐ Mobile
 ☐ Server
 ☐ Communication

☐ Geolocalization
 ☐ Sorting
 ☐ Multithread
 ☐ Service

Input Policy Description **Price** **Monthly traffic** **Expiration days**

Day policy € Amount kb Amount 7

+ Add a new policy

Input Documentation **Input Interface** **Input Logo**

Scegli file Nessun file selezionato Scegli file Nessun file selezionato Scegli file Nessun file selezionato

Insert the file documentation in pdf format here. Insert file jolie interface here. Insert the png file logo here: max 100x100.

☐ I agree to the Terms and Conditions

Submit

Figura 14: Modifica Microservizio

Molto simile è la pagina di modifica il microservizio. Usando il prototipo di form utilizzato per il caricamento di nuovo microservizio è possibile modificarlo nella sua interezza. Nel dettaglio del :

- titolo;
- descrizione;
- tipologia;
- politica di vendita;
- logo;
- documentazione;
- interfaccia.

Questa attività però azzerà le statistiche del microservizio.

Glossario

A

Add-On : in campo informatico è un programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie (specifica di plugin).

Android : È un sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google Inc. e basato sul kernel Linux; non è però da considerarsi propriamente un sistema unix-like o una distribuzione GNU/Linux, dato che la quasi totalità delle utilità GNU è sostituita da software in Java.

API : È l'acronimo di Application Programming Interface, nonché di Application Program Interface.

APICredits : Sono i crediti virtuali con i quali un utente può acquistare una API. Sono comparabili con la moneta reale con una proporzione di 1:1.

D

Default : Scelta operativa elaborata da un sistema in assenza di istruzioni da parte dell'utente.

F

Form : È un termine utilizzato per riferirsi all'interfaccia di un'applicazione che consente all'utente client di inserire e inviare al web server uno o più dati liberamente digitati dallo stesso; per descriverlo può essere utile la metafora della "scheda da compilare" per l'inserimento di dati.

G

(Google) Chrome : È un navigatore web sviluppato da Google, basato, a partire dalla versione 28, sul motore di esecuzione Blink (precedentemente sfruttava WebKit). Basato sul navigatore web Chromium, Chrome nel corso degli anni è cresciuto a tal punto da diventare il browser più usato al mondo.

H

Header : Header bar si intende la barra situata in alto al nostro sito, dove presenta il menù con le principali informazioni. Nella parte di grafica e diretta verso l'utente finale l'header è di solito la parte più alta delle pagine web.

I

iOS : È un sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad (precedentemente noto come iPhone OS).

L

Login : La procedura di accesso a un sistema informatico, che prevede l'inserimento di un codice identificativo e di una parola d'ordine da parte dell'utente.

J

Javascript : È un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina ecc...).

PDF (Portable Document Format) : È un formato di file usato per presentare e scambiare documenti in modo affidabile, indipendentemente dal software, dall'hardware o dal sistema operativo.

M

Mozilla : È un web browser libero e multiplatforma, mantenuto da Mozilla Foundation.

P

pop-up : Finestra che si apre sullo schermo del computer durante la navigazione in Internet.

S

(Apple) Safari : È un'applicazione e browser web sviluppato dalla Apple Inc. per i sistemi operativi iOS e macOS e, tra il 2007 e il 2013, è il browser fornito di serie con Mac OS X Panther.

T

Tablet : Computer portatile di dimensioni ridotte, sul cui schermo è possibile scrivere o impartire comandi col tocco delle dita o mediante un apposito stilo.