

# SWEG GROUP

## Manuale Amministratore

**Versione 1.0.0**

**Data di Rilascio 2/06/2017**

**Redazione**

Gianluca Crivellaro

**Validazione** Sebastiano Marchesini

**Responsabile** Gianluca Crivellaro

**Uso** Esterno

**Destinato** ItalianaSoftware S.r.l

Prof. Vardanega Tullio

Prof. Cardin Riccardo

---

### Sommario

Manuale amministratore per applicazione APIM. Applicazione per vendere e consultare microservizi.

## Registro Modifiche

Ver.	Modifica	Nome	Data
0.0.2	Redazione dei Capitoli 1 , 2, 3	Gianluca Crivellaro	06/06/2017
0.0.1	Creazione dello scheletro del documento	Piergiorgio Danieli	05/06/2017

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	1
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	1
1.3	Riferimenti . . . . .	1
1.3.1	Informativi . . . . .	1
1.4	Comunicazioni o Note . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Uso Preliminare</b>	<b>2</b>
2.1	Requisiti per l'utilizzo . . . . .	2
2.1.1	Requisiti desktop . . . . .	2
2.1.2	Requisiti mobile . . . . .	2
2.1.3	JavaScript . . . . .	2
2.2	Installazione . . . . .	3
2.3	Tipologia di Microservizi . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Guida alle funzionalità Principali</b>	<b>4</b>
3.1	Login . . . . .	4
3.2	Ricerca . . . . .	5
3.3	Modifica Dati Utente . . . . .	5
3.4	Eliminare Commenti Utente . . . . .	7
3.5	Selezionare Policy e Conferma Acquisto . . . . .	8
3.6	Funzionalità Utente . . . . .	8

# Elenco delle figure

1	Login . . . . .	4
2	Funzionalità Ricerca . . . . .	5
3	Modifica Dati Utente . . . . .	5
4	Modifica API Utente Registrato . . . . .	6
5	Elimina Commenti . . . . .	7
6	Seleziona Policy . . . . .	8

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di questo documento è fornire una guida dettagliata all'utente amministratore per l'utilizzo di APIMarket. In particolare vengono descritte tutte le funzionalità offerte dal sistema all'utente amministratore.

Qui in seguito verranno descritti solo le funzionalità e le particolarità della parte amministrativa, in quanto la maggior parte dei requisiti soddisfatti sono dalla parte di utente e quindi presenti in *Manuale Utente v2.0.0*.

## 1.2 Scopo del Prodotto

Il prodotto, il team di sviluppo e il committente, prevede un futuro in cui i programmatori informatici saranno degli architetti del software in quanto nel mondo il riutilizzo del codice è sempre più frequente. Il lavoro sarà solamente comporre tutto questo e crearne delle interfacce agili e semplici.

Per questo viene in aiuto APIM che grazie alle tecnologie Jolie e grazie alla semplice interfaccia, simile a tutte le applicazioni di acquisto di App, vuole permettere agli utenti programmatori di acquistare, vendere e scambiarsi microservizi già testati ed avviati.

Il nostro prodotto oltre a fornire questa piazza di scambio avrà una funzione sociale in quanto si potranno votare e commentare i microservizi acquistati, stilerà una classifica automatica e registrerà le informazioni grazie al Gateway per esporle agli utenti del sito.

E proprio il Gateway situato nel Back End dell'applicazione che prenderà nota e coordinerà i microservizi grazie alle loro interfacce.

## 1.3 Riferimenti

### 1.3.1 Informativi

- **Manuale Utente:**  
*Manuale Utente v2.0.0;*

## 1.4 Comunicazioni o Note

Si invita l'utente a comunicare direttamente con il team di sviluppo per consigli od osservazioni all'indirizzo mail :

email: [sweg.group@gmail.com](mailto:sweg.group@gmail.com)

## 2 Uso Preliminare

### 2.1 Requisiti per l'utilizzo

Per utilizzare APIM è sufficiente aver installato nel dispositivo dell'utente finale un browser collegato alla rete internet. Non importa se dispositivo desktop, *tablet<sub>g</sub>* o smartphone ma compatibile con la tecnologia Javascript.

#### 2.1.1 Requisiti desktop

Per usufruire del prodotto da dispositivi desktop si consiglia i seguenti browser:

- Google Chrome v55;
- Safari v10;
- Internet Explorer 10;
- Microsoft Edge v14.

#### 2.1.2 Requisiti mobile

Per usufruire del prodotto da dispositivi mobile si consiglia i seguenti browser:

- *Google Chrome<sub>g</sub>* per *Android<sub>g</sub>* versione 40 o superiori;
- *Apple Safari<sub>g</sub>* per *iOS<sub>g</sub>* versione 7 o superiori;

#### 2.1.3 JavaScript

Per poter utilizzare l'applicazione è obbligatorio l'uso di *JavaScript<sub>g</sub>* nei dispositivi di interfacciamento. Di qui a seguito una semplice guida per attivarlo:

Google Chrome:

1. Accanto alla barra di navigazione, fare click sull'icona "Personalizza e controlla Google Chrome" e selezionare "Impostazioni";
2. Nella sezione "Impostazioni", cliccare su "Mostra impostazioni avanzate..." presente in fondo alla pagina;
3. Cercare la categoria "Privacy" e cliccare sul pulsante "Impostazione contenuti...";
4. All'apertura della finestra di dialogo in *pop-up<sub>g</sub>*, cercare la sezione "JavaScript" e selezionare "Consenti l'esecuzione di JavaScript in tutti i siti (consigliata)";
5. Cliccare sul pulsante "Fine" per chiuderla;
6. Chiudere la scheda "Impostazioni";

N.B.: Qualora si fosse già nella pagina home dell'applicativo al momento dell'abilitazione di Javascript è necessario ricaricare la pagina.

Mozilla Firefox:

1. Nella barra dell'indirizzo, scrivere "about:con g" (qualora non si disponga del *add-on<sub>g</sub>*) e premere Invio;

2. Cliccare sul pulsante "Starò attento, lo prometto" qualora compaia un messaggio di avvertimento;
3. Nella casella di ricerca, cercare "javascript.enabled";
4. Nel caso in cui il valore del campo "valore" sia uguale a "false" premere con il tasto destro sopra la voce "javascript.enabled" e selezionare "Imposta";
5. Chiudere la scheda "about:con g".

N.B.: Qualora si fosse già nella pagina home dell'applicativo al momento dell'abilitazione di Javascript è necessario ricaricare la pagina.

Safari:

1. Sulla barra dei menù dell'applicazione, cliccare su "Safari" e selezionare "Preferenze";
2. Nella parte destra cliccare "Preferenze", selezionare la scheda "Sicurezza";
3. Nella scheda "Sicurezza" individuare la sezione "Contenuti Web" e spuntare la check box "Abilita JavaScript";
4. Chiudere il menù "Preferenze";

N.B.: Qualora si fosse già nella pagina home dell'applicativo al momento dell'abilitazione di Javascript è necessario ricaricare la pagina.

Per tutti gli altri browsers si vedano le istruzioni specifiche, reperibili all'indirizzo <http://enable-javascript.com>.

## **2.2 Installazione**

Il processo di installazione è a carico del fornitore nei vari server resi disponibili da Italiana Software.

## **2.3 Tipologia di Microservizi**

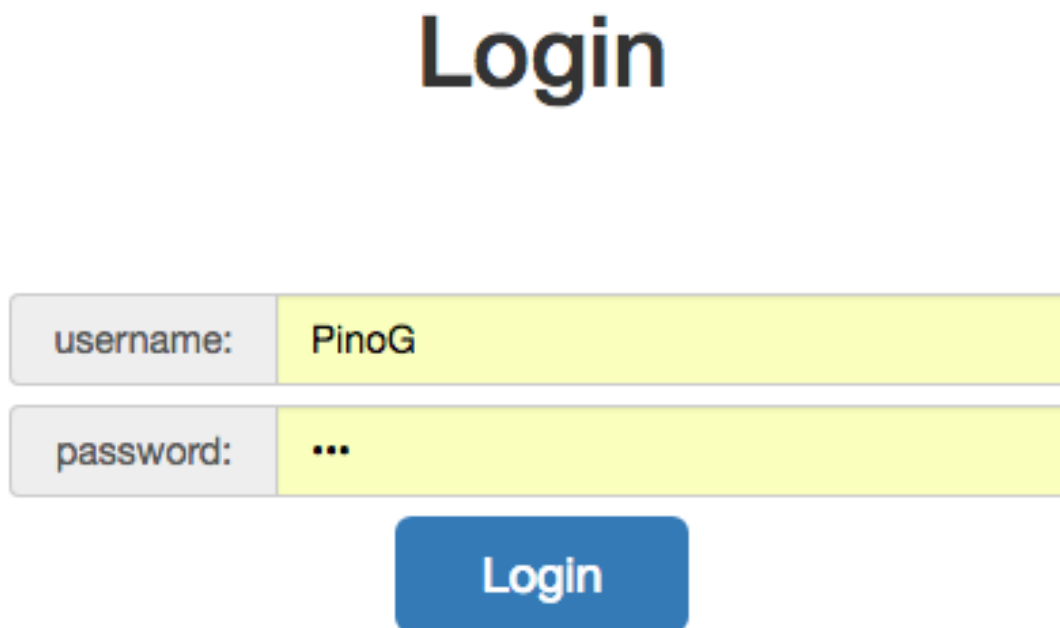
Preventivando che la piattaforma è ad uso di programmatori più o meno esperti. Sarà fornita una guida all'interno del sito su la tipologia i microservizi e le interfacce da implementare personalmente affinché il microservizio venga caricato adeguatamente.

Questo in merito alla sua possibilità di essere tracciato e collegato con i server aziendali, in quanto deve essere monitorato e in continuo aggiornamento di dati.

## 3 Guida alle funzionalità Principali

La guida ora riporterà una descrizione con immagini di prototipo dei principali funzioni dell'applicazione da parte dell'amministratore. Descrivendo e indicando le zone di iterazione nella rappresentazione stessa.

### 3.1 Login



The image shows a login form prototype. At the top, the word "Login" is displayed in a large, bold, dark blue font. Below it, there are two input fields. The first field is labeled "username:" and contains the text "PinoG". The second field is labeled "password:" and contains three dots "...". Both input fields have a light yellow background. Below the input fields, there is a blue button with the text "Login" in white.

Figura 1: Login

Il login non è variato rispetto ad un normale utente . L'admin avrà comunque un account dedicato in cui avrà accesso alle sue funzionalità aggiuntive.



## 3.2 Ricerca


# Ricerca utente

cerca

Figura 2: Funzionalità Ricerca

Nella pagina di ricerca personalizzata dell'*Admin* sarà possibile ricercare direttamente un utente. Così da poter modificare le sue credenziali a piacimento.

## 3.3 Modifica Dati Utente



**Angelo Verdi**

You have 9,99€

Sono uno studente della laurea di informatica

Registra microservizio

Buy APICredits

Microservizi acquistati   Microservizi registrati   Informazioni profilo

### Informazioni utente

Modifica

Nome

Cognome

@

Bio:

Sono uno studente della laurea di informatica

Compleanno

Carta di credito

Indirizzo

Street address, P.O. box, company name, c/o

Figura 3: Modifica Dati Utente

L'amministratore avrà completa padronanza del profilo utente. Tale potere gli permetterà inoltre di :

- Acquistare crediti;
- Caricare microservizi;

- Modificare direttamente un microservizio (vedere fig.4).

La pagina di modifica dati utenti presenta una serie di *form* per modificare le informazioni dell'utente ricercato.

Presenta delle form per :

- Modifica del nome e cognome;
- Modifica della mail;
- Modifica della descrizione bibliografica;
- Modifica della data di compleanno;
- Modifica della carta di credito;
- Modifica della indirizzo di fatturazione.

Microservizi acquistati   Microservizi registrati   Informazioni profilo

## Registra un nuovo microservizio

**Title:**

Fax

**Description:**

Io sono una descrizione di un microservizio

☐ Multimedia   
 ☒ Mobile   
 ☐ Server   
 ☐ Communication  
☐ Geolocalization   
 ☐ Sorting   
 ☐ Multithread   
 ☐ Service

**Input Policy Description**

Policy a traffico

**Price**

€ Amount

**Monthly traffic**

kb 40

**Expiration days**

Amount

**Input Documentation**

Scegli file Nessun file selezionato

Insert the file documentation in pdf format here.

**Input Interface**

Scegli file Nessun file selezionato

Insert file jolie interface here.

**Input Logo**

Scegli file Nessun file selezionato

Insert the png file logo here: max 100x100.

☐ I agree to the Terms and Conditions

Submit

Registra microservizio

Buy APICredits

+ Add a new policy

Figura 4: Modifica API Utente Registrato

## 3.4 Eliminare Commenti Utente

### Commenti scritti

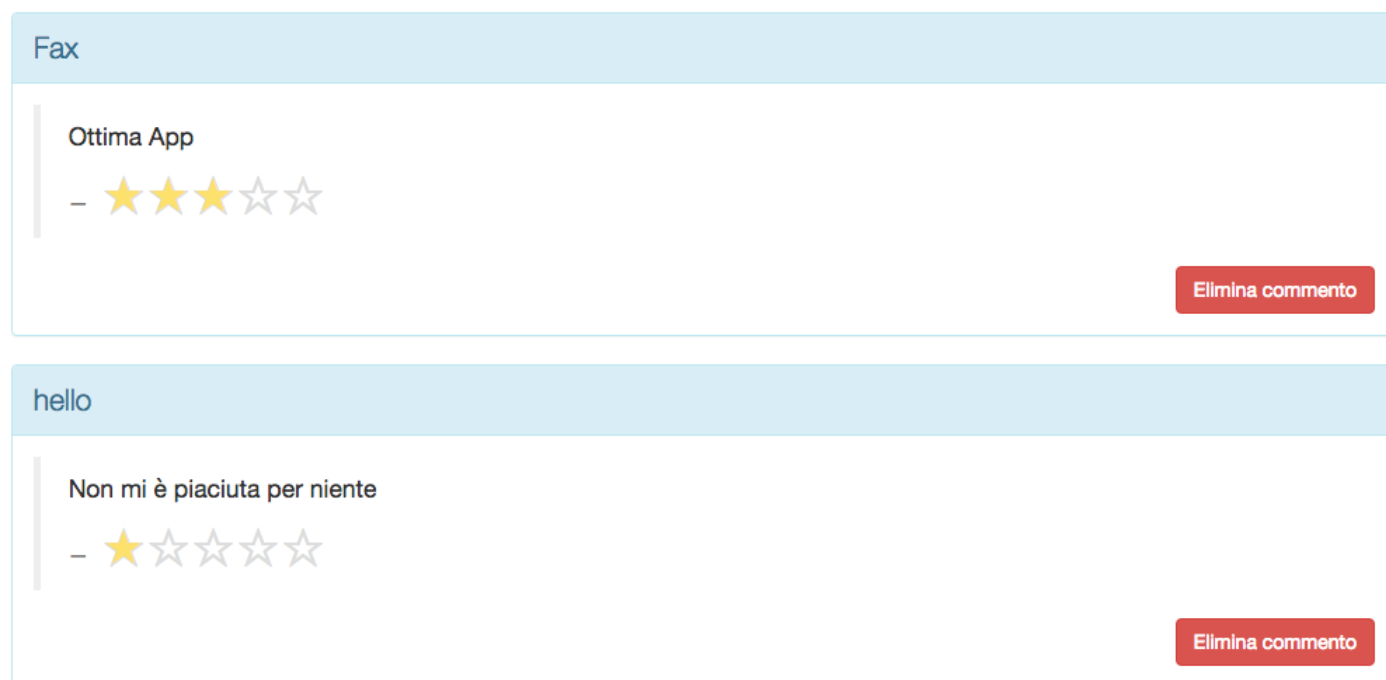


Figura 5: Elimina Commenti

L'amministratore all'interno della pagina utente selezionato ha inoltre la possibilità di visualizzare tutti i suoi commenti e poter eliminare commenti che vanno contro le regole o con toni inadeguati all'infrastruttura.

Questo permetterà all'ecosistema della piattaforma di risultare pulito e non sopra le righe. Questo per evitare guerre verbali e parole inadatte all'ambiente.

### 3.5 Selezionare Policy e Conferma Acquisto



Figura 6: Seleziona Policy

Ha quindi l'ulteriore possibilità di modificare le policy di acquisto in caso di frodi o incoerenze.

### 3.6 Funzionalità Utente

L'amministratore in quanto utente ha tutte le funzionalità base di un utente descritte quindi nel *Manuale Utente v2.0.0*. Ha quindi la possibilità di:

- visualizzare la Home page;
- visualizzare il proprio profilo;
- modificare il proprio profilo;
- visualizzare dettagliatamente un API;
- acquistare api (selezionando policy di sua scelta);
- ricercare un API;
- confrontare della API;
- caricare un nuovo microservizio;
- modificare quest'ultimo.

## Glossario

### A

**Add-On** : in campo informatico è un programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie (specifica di plugin).

**Android** : È un sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google Inc. e basato sul kernel Linux; non è però da considerarsi propriamente un sistema unix-like o una distribuzione GNU/Linux, dato che la quasi totalità delle utilità GNU è sostituita da software in Java.

**API** : È l'acronimo di Application Programming Interface, nonché di Application Program Interface.

**APICredits** : Sono i crediti virtuali con i quali un utente può acquistare una API. Sono comparabili con la moneta reale con una proporzione di 1:1.

### D

**Default** : Scelta operativa elaborata da un sistema in assenza di istruzioni da parte dell'utente.

### F

**Form** : È un termine utilizzato per riferirsi all'interfaccia di un'applicazione che consente all'utente client di inserire e inviare al web server uno o più dati liberamente digitati dallo stesso; per descriverlo può essere utile la metafora della "scheda da compilare" per l'inserimento di dati.

### G

**(Google) Chrome** : È un navigatore web sviluppato da Google, basato, a partire dalla versione 28, sul motore di esecuzione Blink (precedentemente sfruttava WebKit). Basato sul navigatore web Chromium, Chrome nel corso degli anni è cresciuto a tal punto da diventare il browser più usato al mondo.

### H

**Header** : Header bar si intende la barra situata in alto al nostro sito, dove presenta il menù con le principali informazioni. Nella parte di grafica e diretta verso l'utente finale l'header è di solito la parte più alta delle pagine web.

### I

**iOS** : È un sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad (precedentemente noto come iPhone OS).

### L

**Login** : La procedura di accesso a un sistema informatico, che prevede l'inserimento di un codice identificativo e di una parola d'ordine da parte dell'utente.

### J

**Javascript** : È un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina ecc...).

**PDF (Portable Document Format)** : È un formato di file usato per presentare e scambiare documenti in modo affidabile, indipendentemente dal software, dall'hardware o dal sistema operativo.

## M

**Mozilla** : È un web browser libero e multiplatforma, mantenuto da Mozilla Foundation.

## P

**pop-up** : Finestra che si apre sullo schermo del computer durante la navigazione in Internet.

## S

**(Apple) Safari** : È un'applicazione e browser web sviluppato dalla Apple Inc. per i sistemi operativi iOS e macOS e, tra il 2007 e il 2013, è il browser fornito di serie con Mac OS X Panther.

## T

**Tablet** : Computer portatile di dimensioni ridotte, sul cui schermo è possibile scrivere o impartire comandi col tocco delle dita o mediante un apposito stilo.