SWEG GROUP

Glossario

Sommario

Testo destinato alla comprensione di sigle, inglesismi e termini tecnici all'interno dei documenti.

Registro Modifiche

Ver.	Modifica	Nome	Data
3.0.8	Aggiunta voce Form, Login, PDF	Sebastiano Marchesini	22/06/2017
3.0.7	Aggiunta voce Angular-Cli, Deploy, GitLab, HTTP, JSON, Shell, TypeScript, XML	Sebastiano Marchesini	20/06/2017
3.0.6	Aggiunta voce Gantt Chart, Sublime Text, Erasmus	Piergiorgio Danieli	19/06/2017
3.0.5	Aggiunta voce MarkUp	Piergiorgio Danieli	14/06/2017
3.0.4	Aggiunta voce Stub, Driver	Pietro Lonardi	13/06/2017
3.0.3	Aggiunta voce Log	Sebastiano Marchesini	07/06/2017
3.0.2	Aggiunta voce Best Practices, Forum, Soft Skills, Tutorial	Sebastiano Marchesini	06/06/2017
3.0.1	Aggiunta voce Android, Apple, iOS, pop-up, Mozilla add-on, header, Google Chrome, Apple Safari, Default	Sebastiano Marchesini	29/05/2017
3.0.0	Validazione	Pietro Lonardi	08/05/2017
2.0.5	Aggiunta voce SPICE	Pietro Lonardi	03/05/2017
2.0.5	Aggiunta voce Embedded	Sebastiano Marchesini	02/05/2017
2.0.4	Aggiunta voce Networking, Scripting, Timestamp View, Workflow, World Wide Web Consortium (W3C)	Sebastiano Marchesini	30/04/2017
2.0.3	Aggiunta voce MockUp	Sebastiano Marchesini	24/04/2017
2.0.2	Aggiunta voce Integrated development environment (IDE)	Sebastiano Marchesini	20/04/2017
2.0.1	Aggiunto Registro Modifiche	Sebastiano Marchesini	20/04/2017

Α

Account : Il complesso dei dati identificativi di un utente, che gli consentono l'accesso a un servizio telematico.

Add-On: in campo informatico è un programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie (specifica di plugin).

Admin: Amministratore. Nel nostro caso è quella persona che ha in gestione l'APIMarket, e quindi può aggiungere, modificare od eliminare qualsiasi dato di utenti o API.

Amministratore : È responsabile dell'efficienza e dell'operatività dell'ambiente di sviluppo, della redazione e attuazione di piani e procedure di Gestione per la Qualità. Controlla versioni e configurazioni del prodotto. Gestisce l'archivio della documentazione di progetto. Collabora alla redazione del Piano di Progetto. Redige le Norme di Progetto per conto del Responsabile.

Analisi Dinamica: Processo di valutazione di un sistema software o di un suo componente basato sulla osservazione del suo comportamento in esecuzione.

Analisi Statica : Non richiede l'esecuzione del prodotto. Studia le caratteristiche del codice sorgente e della documentazione

Analista : È responsabile delle attività di analisi. Redige lo Studio di Fattibilità (documento interno al gruppo) e l'Analisi dei Requisiti.

Android: È un sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google Inc. e basato sul kernel Linux; non è però da considerarsi propriamente un sistema unix-like o una distribuzione GNU/Linux, dato che la quasi totalità delle utilità GNU è sostituita da software in Java.

Angular-Cli : Ambiente di sviluppo, sviluppato dal team Angular, a riga di comando per creare la struttura di un?applicazione Angular 2 già configurata secondo le linee guida ufficiali.

AngularJS : AngularJS è un framework, una infrastruttura per la creazione di applicazioni composta da un insieme di funzionalità. Citando la documentazione ufficiale: "Angular è quello che HTML avrebbe dovuto essere se fosse stato progettato per sviluppare applicazioni" .

API : È l'acronimo di Application Programming Interface, nonchè di Application Program Interface.

APICredits: Sono i crediti virtuali con i quali un utente può acquistare una API. Sono comparabili con la moneta reale con una proporzione di 1:1.

APIkeys: È una chiave generata dal sistema che permette ad un utente di utilizzare una determinata API.

APIMarket (o APIM): È l'acronimo di API Market ed è anche l'acronimo titolo del capitolato scelto.

Apple: È un'azienda statunitense che produce sistemi operativi, computer e dispositivi multimediali con sede a Cupertino, nello Stato della California.

Asana: Asana è una applicazione web e mobile progettata per aiutare i team monitorare il loro lavoro.

Astah : Astah è uno strumento di progettazione del software che supporta UML, ERD, DFD, Diagramma di Flusso, Mindmap, SysML, GSN e altri.

Attori : Rappresenta un ruolo coperto da un certo insieme di entità interagenti col sistema (inclusi utenti umani, altri sistemi software, dispositivi hardware e così via). Un ruolo corrisponde a una certa famiglia di interazioni correlate che l'attore intraprende col sistema. Usato nei diagrammi UML.

B

Back End (BE): Parte del sistema che permette l'effettivo funzionamento delle iterazioni con l'utente.

Backlog: Operazione in attesa di essere eseguita. Prodotta dal Project Manager.

Best Practices: Operazioni di per una migliore, efficiente ed efficace, attuazione di un attività.

Binding: In informatica è il processo tramite cui viene effettuato il collegamento fra una entità di un software ed il suo corrispettivo valore.

Bisogni Espliciti: Derivanti dal capitolato d'appalto sono effitavamente i bisogni del cliente.

Bisogni Impliciti: Derivati dal dominio sono bisogni tratti da standard di qualità e altro.

Bootstrapt: Framework per la grafica e la progettazione web.

Branch: Comando di Git adibito a creare un nuovo ramo. Dove è possibile fare modifiche senza modificare il ramo principale: master.

Branch Coverage: Rappresenta la copertura che i test vanno a fare in tutti i possibili cammini che ci sono all'interno del prodotto.

Browser: Particolare programma per navigare in Internet che inoltra la richiesta di un documento alla rete e ne consente la visualizzazione una volta arrivato.

Budget: Disponibilità finanziaria. Bilancio preventivato.

Business Logic (BS): Si intende per BS a tutta quella logica applicativa che rende operativa un'applicazione cioè la parte o nucleo (core) di elaborazione.

\mathbf{C}

Callback: In programmazione è, in genere, una funzione, o un "blocco di codice" che viene passata come parametro ad un'altra funzione. In particolare, quando ci si riferisce alla callback richiamata da una funzione, la callback viene passata come parametro alla funzione chiamante. In questo modo la chiamante può realizzare un compito specifico (quello svolto dalla callback) che non è, molto spesso, noto al momento della scrittura del codice.

Capitolato D'Appalto: Il capitolato è un documento tecnico che vi fa riferimento per definire in quella sede le specifiche tecniche delle opere che andranno ad eseguirsi per effetto del contratto stesso, di cui è solitamente parte integrante.

Cascata: Il modello a cascata (waterfall model in inglese) o ciclo di vita a cascata (waterfall lifecycle) è il più tradizionale modello di ciclo di vita del software. Le fasi sono sequenziali e distinte.

(Google) Chrome: È un navigatore web sviluppato da Google, basato, a partire dalla versione 28, sul motore di esecuzione Blink (precedentemente sfruttava WebKit). Basato sul navigatore web Chromium, Chrome nel corso degli anni è cresciuto a tal punto da diventare il browser più usato al mondo.

Client : un computer client o terminale si connette ad un server per la fruizione di un certo servizio, quale ad esempio la condivisione di una certa risorsa hardware/software.

Collaudo : Controllo, validazione dei requisiti tecnologici del progetto in rapporto a una tabella di caratteristiche singolarmente o universalmente prestabilite.

Committente: È la figura che commissiona un lavoro, indipendentemente dall'entità o dall'importo.

Cookie: I cookie HTTP (più comunemente denominati cookie web, o per antonomasia cookie) sono una sorta di gettone identificativo, usato dai server web per poter riconoscere i browser durante comunicazioni con il protocollo HTTP usato per la navigazione web.

Tale riconoscimento permette di realizzare meccanismi di autenticazione, usati ad esempio per i login; di memorizzare dati utili alla sessione di navigazione, come le preferenze sull'aspetto grafico o linguistico del sito; di associare dati memorizzati dal server, ad esempio il contenuto del carrello di un negozio elettronico; di tracciare la navigazione dell'utente, ad esempio per fini statistici o pubblicitari.

Crash: Blocco del funzionamento di un sistema di elaborazione elettronica.

Crittografia: È la branca della crittologia che tratta delle "scritture nascoste", ovvero dei metodi per rendere un messaggio "offuscato" in modo da non essere comprensibile/intelligibile a persone non autorizzate a leggerlo.

CSS: Un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML ad esempio i siti web e relative pagine web. Di solito usato per gestire l'interfaccia di visualizzazione dell'utente e dispositivi. CSS3 è la versione 3 del linguaggio CSS supportato da tutti i browser moderni e con nuove funzionalità grafiche.

D

Dati Tecnici: In riferimento alle API i dati tecnici sono i dati prelevati dall'interfaccia gateway per poi essere catalogati e confrontati.

Default : Scelta operativa elaborata da un sistema in assenza di istruzioni da parte dell'utente.

Dependence Injection (DI): è un design pattern della Programmazione orientata agli oggetti il cui scopo è quello di semplificare lo sviluppo e migliorare la testabilità di software di grandi dimensioni.

Deploy : diminutivo di deployment, indica la messa in campo o in atto (letteralmente, lo "spiegamento") di una soluzione. In informatica, in particolare, l'espressione può avere diversi significati a seconda del contesto.

Diagramma dei Casi D'Uso (UML): Sono diagrammi dedicati alla descrizione delle funzioni o servizi offerti da un sistema, così come sono percepiti e utilizzati dagli attori che interagiscono col sistema stesso. Sono impiegati soprattutto nel contesto della Use Case View (vista dei casi d'uso) di un modello, e in tal caso si possono considerare come uno strumento di rappresentazione dei requisiti funzionali di un sistema.

Direttiva: Si usa per descrivere determinati costrutti di un linguaggio di programmazione che, specificati nel codice sorgente di un programma, vengono letti ed eseguiti dal preprocessore. Le direttive consentono di effettuare delle operazioni preliminari sul codice sorgente prima che questo venga passato al compilatore o di definire dei parametri per specificare che tipo di compilazione deve essere eseguita.

Documentazione : L'insieme dei documenti da presentare insieme al progetto fisico. Comprendono in particolare : Analisi dei Requisiti, Piano di Qualifica, Piano di Progetto, Norme di Progetto.

Document Object Model (DOM) : è una forma di rappresentazione dei documenti strutturati come modello orientato agli oggetti.

Driver: Per mandare in esecuzione il codice contenuto nel modulo occorre invocarne le routine. Viene pertanto scritto un apposito programma che richiama le routine del modulo, passandole in sequenza vari parametri e verificando che le routine rendano i valori attesi. Tale procedura viene detta "Driver".

\mathbf{E}

Efficaci: Conformi alle attese.

Efficienti: Contenimento dei consumi per raggiungere un obiettivo (diminuire costi e tempi).

Embedded: Nel progetto indica una parte riprogrammabile dal team per altri scopi, come la comunicazione Java e Jolie. Integrato nel sistema controlla ed è in grado di gestirne tutte o parte delle funzionalità richieste adattive.

Erasmus: Il programma Erasmus, acronimo di European Region Action Scheme for the Mobility of University Students. Esso dà la possibilità a uno studente universitario europeo di effettuare in una università straniera un periodo di studio legalmente riconosciuto dalla propria università.

\mathbf{F}

File System: Indica informalmente un meccanismo con il quale i file sono posizionati ed organizzati o su un dispositivo di archiviazione o su una memoria di massa, come un disco rigido o un CD-ROM e, in casi eccezionali, anche sulla RAM.

Fork: Indica lo sviluppo di un nuovo progetto software che parte dal codice sorgente di un altro già esistente, ad opera di un programmatore.

Fornitore : Nel nostro caso il fornitore è il professore che si pone da tramite tra noi e l'azienda.

Form: È un termine utilizzato per riferirsi all'interfaccia di un'applicazione che consente all'utente client di inserire e inviare al web server uno o più dati liberamente digitati dallo stesso; per descriverlo può essere utile la metafora della "scheda da compilare" per l'inserimento di dati.

Forum : Servizio Internet che permette di inviare e leggere messaggi su un argomento specifico, che restano a disposizione per i commenti altrui.

Framework : Piattaforma che funge da strato intermedio tra un sistema operativo e il software che lo utilizza.

Front End (FE): La parte visibile all'utente e con cui egli può interagire (interfaccia utente).

\mathbf{G}

Gang of Four (Gof): La nascita del "movimento" dei pattern in informatica si deve al celebre libro "Design Patterns: Elementi per il riuso di software ad oggetti" di Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson e John Vlissides (1995). Grazie al successo di quest'opera, i suoi quattro autori divennero nomi talmente citati che la comunità scientifica iniziò, per brevità, a identificarli collettivamente con un nomignolo: la "banda dei quattro" (Gang of four o Gof).

Gantt Chart: Il diagramma di Gantt è uno strumento di supporto alla gestione dei progetti, così chiamato in ricordo dell'ingegnere statunitense Henry Laurence Gantt.

Gateway : Programma o computer che regola la comunicazione e lo scambio di dati fra due o più reti con protocolli diversi

 ${f Git}$: Git è un software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds nel 2005.

GitLab : È una repository Git su base web. Gestita con wiki e con aggiunta di possibilità di tracciamento. Di vantaggio ha la possibilità di creare repository private e la lincenza è open source, sviluppato da GitLab Inc.

Google Analytics: Google Analytics è un servizio di web analytics gratuito di Google che consente di analizzare delle dettagliate statistiche sui visitatori di un sito web. Il sito si rivolge principalmente al marketing di internet ed ai webmaster.

Google Play : Google Play, detto anche Google Play Store, è un negozio virtuale online di applicazioni, brani musicali, pellicole cinematografiche, libri e riviste sviluppato da Google Inc. principalmente per offrire servizi ai dispositivi mobili Android.

GUI : Acronimo di Graphic User Interface, interfaccia grafica costituita da icone, finestre e tasti selezionabili attraverso il mouse.

Gulpease : L'indice Gulpease è un indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. Rispetto ad altri ha il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole in lettere anzichè in sillabe, semplificandone il calcolo automatico.

\mathbf{H}

Header: L'header viene normalmente posizionato all'inizio del pacchetto; se viene posizionato alla fine, l'header è detto trailer (coda). Nella parte di grafica e diretta verso l'utente finale l'header è di solito la parte più alta delle pagine web.

HTML: Acronimo di Hyper Text Markup Language, è un linguaggio di markup utilizzato per la creazione di documenti destinati al web. La visualizzazione dei file HTML, chiamati pagine web, è affidata ad un browser che traduce il linguaggio HTML in contenuti consultabili dagli utenti. Il nostro progetto sarà basato sulla sua versione 5.

HTTP: HTTP (acronimo di HyperText Transfer Protocol, cioè "protocollo per il trasferimento dell'ipertesto") è il principale protocollo per lo scambio delle informazioni su Internet.

Ι

Integrated development environment (IDE): un ambiente di sviluppo integrato un software che, in fase di programmazione, aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente di un programma.

IEC: Acronimo di International Electrotechnical Commission, è un'organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate.

Inspection : Parte dell'analisi statica modello che cerca gli errori più probabili tramite check-list . C'è bisogno della definizione di una lista di controllo.

Instagantt : È una web app per la creazione di diagrammi di Gantt che aiutano visivamente intendono pianificazioni dei progetti con il team.

Internet Explorer: browser nativo e sviluppato dall'azienda Microsoft, famoso per la poca compatibilità ed ecletticità.

iOS: È un sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad (precedentemente noto come iPhone OS).

ISO : Primo elemento di composti, derivati dal greco o formati modernamente, nei quali indica uguaglianza o anche affinità. Nel nostro caso abbinato al termine IEC indica uno standard.

ItalianaSoftware : ItalianaSoftware è la società che ha ideato Jolie. Fornisce soluzioni microservizi e prodotti come strumenti amministrazione microservizi e SAP

J

Java : è un linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica, specificatamente progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione.

Javascript: È un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina ecc...).

Jolie : È un linguaggio open source simile a Java e C. Con lo scopo di facilitare la progettazione dei microservizi.

JSON: JSON (JavaScript Object Notation) è un semplice formato per lo scambio di dati. JSON è un formato di testo completamente indipendente dal linguaggio di programmazione, ma utilizza convenzioni conosciute dai programmatori di linguaggi della famiglia del C, come C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python, e molti altri.

\mathbf{L}

Latex: È un linguaggio di markup usato per la preparazione di testi basato sul programma di composizione tipografica TEX.

Leonardo: È un server web sviluppato interamente (e indirizzato a) Jolie.

Libreria: Si tratta di un insieme di funzioni o strutture dati predefinite e predisposte per essere collegate ad un programma software attraverso opportuno collegamento.

Linux : È una famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo Linux.

Log (Logger): File costituito da un elenco cronologico delle attività svolte da un sistema operativo, da un database o da altri programmi, generato per permettere una successiva verifica.

Login : La procedura di accesso a un sistema informatico, che prevede l'inserimento di un codice identificativo e di una parola d'ordine da parte dell'utente.

\mathbf{M}

Mac Os X : È il sistema operativo sviluppato da Apple Inc. per i computer Macintosh.

Material Design: Il Material Design (nome in codice Quantum Paper) è un design sviluppato da Google. Espandendo i motivi sulle "schede" già in uso su Google Now, le regole di progettazione del Material Design si concentrano su un maggiore uso di layout basati su una griglia, animazioni e transizioni ed effetti di profondità come l'illuminazione e le ombre.

MarkUp: In generale un linguaggio di markup è un insieme di regole che descrivono i meccanismi di rappresentazione (strutturali, semantici o presentazionali) di un testo che, utilizzando convenzioni standardizzate, sono utilizzabili su più supporti. La tecnica di formattazione per mezzo di marcatori (o espressioni codificate) richiede quindi una serie di convenzioni, ovvero appunto di un linguaggio a marcatori di documenti.

Merge: Indica una operazione di costruzione di un unico file dati, a partire da file separati.

Microservizio: Nati essenzialmente come soluzione al problema dell'integrazione tra macrosistemi operanti su piattaforme differenti; sono nati cioè con l'obiettivo di fare inter-operare in modo organico e non occasionale sistemi tra loro differenti.

Milestone: Indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto.

Minificazione: Si tratta di un processo per ridurre la dimensione di un codice sorgente rimuovendo da esso elementi inutili al compilatore (tipo le tabulazioni per indentare il codice, commenti, e altri elementi a seconda del linguaggio considerato) ma magari utili al programmatore durante la fase di produzione del codice.

Misurabile: Che può essere misurato, suscettibile di valutazione quantitativa in rapporto ad una unità di misura.

Modello Agile: Metodo di sviluppo software che propone un approccio meno strutturato e focalizzato sull'obiettivo di consegnare al cliente, in tempi brevi e frequentemente, software funzionante e di qualità.

Mockup: Il mockup è l'attività di riprodurre un oggetto o modello in scala ridotta o maggiorata.

Monitoramento: Rilevazione o verifica effettuata con l'uso di uno strumento specifico.

Monolite: Vecchio sistema e/o programma realizzato con molte dipendenze e poco flessibile.

Mozilla: È un web browser libero e multipiattaforma, mantenuto da Mozilla Foundation.

MySQL : È il più diffuso database Open Source basato sul linguaggio SQL. MySQL è un RDBMS, ossia un sistema di gestione per database relazionali.

N

Networking: Ecosistema dove si basa il web e i sistemi di reti.

O

Open Office : è un software di produttività personale sviluppato da Apache Software Foundation che dal giugno 2011 ne detiene la proprietà, con copyright e licenza AL2.

Open Source : indica un software di cui gli autori (più precisamente, i detentori dei diritti) rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni.

P

Package: Pacchetto. Di solito usato come termine specifico nel linguaggio Java.

Password: Parola o sigla di riconoscimento fornita dall'utente all'elaboratore per poter accedere a un sistema operativo, a un programma o a un file.

PDCA o Ciclo di Deming: Ciclo di PDCA (plan?do?check?act) è un metodo di gestione in quattro fasi iterativo, utilizzato in attività per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

PDF (Portable Document Format): È un formato di file usato per presentare e scambiare documenti in modo affidabile, indipendentemente dal software, dall'hardware o dal sistema operativo.

Piattaforma: Un ambiente di esecuzione che comprende hardware e sistema operativo ed eventualmente elementi middleware specifici, application server ed altri strumenti di supporto all'esecuzione di programmi.

Plug-in: Modulo aggiuntivo di un'applicazione, utilizzato per aumentarne le funzioni.

Policy: Nel nostro caso si intende la politica secondo la quale un utente può acquistare una API (ad esempio per un periodo di tempo, per una certa quantità di traffico dati ecc.).

pop-up: Finestra che si apre sullo schermo del computer durante la navigazione in Internet.

Progettista : È responsabile delle attività di progettazione. Redige Specifica Tecnica, Definizione di Prodotto e la parte programmatica del Piano di Qualifica.

Programmatore: È responsabile delle attività di codifica miranti alla realizzazione del prodotto e delle componenti di ausilio necessarie per l'esecuzione delle prove di verifica e validazione.

Project Manager: O Responsabile di Progetto. È il responsabile ultimo, per conto del suo gruppo, dei risultati del progetto. Elabora ed emana piani e scadenze. Approva l'emissione di documenti. Coordina le attività del gruppo, si relaziona con il controllo di qualità interno al progetto. Redige Organigramma e Piano di Progetto. Approva l'Offerta e i relativi allegati.

Proponente: In genere l'azienda che propone il capitolato. Nel nostro caso Italiana Software.

\mathbf{Q}

Query: Il termine viene utilizzato per indicare l'interrogazione da parte di un utente di un database, strutturato tipicamente secondo il modello relazionale, per compiere determinate operazioni sui dati (selezione, inserimento, cancellazione dati, aggiornamento ecc.).

\mathbf{R}

Raw: Crudo. Si usa nel contesto di documento o file crudo, con errori grossolani quindi.

Repository: È un ambiente di un sistema informativo, in cui vengono gestiti i metadati. Nel nostro contesto si utilizza spesso per indicare lo spazio GIT.

REST : REpresentational State Transfer (REST) è un tipo di architettura software per i sistemi di ipertesto distribuiti come il World Wide Web.

Revisione: Esame o controllo, per lo più periodico, inteso a verificare il grado dell'efficienza, della funzionalità, della corrispondenza a determinati requisiti, in quanto può implicare apporto di modifiche o di correzioni.

Revisione dei Requisiti (RR): Primo processo manuale che coinvolge team misti. Comprende tra i documenti singolari Studio di Fattibilità e Analisi dei Requisiti.

Revisione di Accettazione (RA) : Collaudo del sistema per accettazione della parte committente. Accertamento del soddisfacimento di tutti i requisiti utente pattutiti in RR.

Revisione di Progettazione (RP): Può essere di due tipi: Minima (Min) e Massima (Max). Rispettivamente accertano la realizzabilità e si accordano sulle caratteristiche del prodotto da realizzare. I documenti da presentare specifici sono: nella minima la Specifica Tecnica, mentre nella massima la Definizione del Prodotto

Revisione di Qualifica (RQ) : Revisione dell'esito finale di qualifiche delle verifiche e attivazione di validazione.

Ritorno Incrementale: È un modello di sviluppo di un progetto software basato sulla successione di passi. Non vi sono iterazioni e lo si usa quando si ha una chiara visione dell'intero progetto. L'uso di questo modello di sviluppo favorisce la creazione di prototipi, ovvero parti di applicazione funzionanti, che a loro volta favoriscono il dialogo con il cliente e la validazione dei requisiti.

\mathbf{S}

Safari: È un'applicazione e browser web sviluppato dalla Apple Inc. per i sistemi operativi iOS e macOS e, tra il 2007 e il 2013, è il browser fornito di serie con Mac OS X Panther.

Script o Scripting: Simile ad un programma normale ma con una complessità relativamente bassa. Si integra in un processo di configurazione automatica del sistema, in una pagina web, o comunque per svolgere mansioni accessorie e molto specifiche con una certa linearità. Manca di una propria interfaccia grafica e richiama altri programmi per svolgere operazioni più sofisticate.

Scrum: I Team Scrum sono auto-organizzati e cross-funzionali: scelgono come meglio compiere il lavoro organizzandosi e coordinandosi al proprio interno e hanno tutte le competenze necessarie per realizzare il lavoro senza dover dipendere da nessuno al di fuori del team. Il modello di team in Scrum è progettato per ottimizzare la flessibilità, la creatività e la produttività. I Team Scrum rilasciano i prodotti in modo iterativo e incrementale, massimizzando le opportunità di feedback. I rilasci incrementali di prodotto garantiscono che una versione potenzialmente utile del prodotto funzionante sia sempre disponibile.

Shell: È la parte di un sistema operativo che permette agli utenti di interagire con il sistema stesso, impartendo comandi e richiedendo l'avvio di altri programmi. Insieme al kernel costituisce una delle componenti principali di un sistema operativo.

Sistema Operativo: È un insieme di componenti software, che rende operativi (da cui il nome) computer, apparati e dispositivi informatici.

Smartphone : Apparecchio elettronico che combina le funzioni di un telefono cellulare e di un computer palmare.

Snapshot: Istantanea. Termine utilizzato nei programmi di grafica. Rappresenta una fase di lavoro che si vuole "fermare" nel caso che le variazioni che si stanno per compiere non ci soddisfino. Le snapshot consentono quindi di vedere versioni alternative di una stessa immagine, per poter scegliere la migliore.

SOA : Nell'ambito dell'informatica, con la locuzione inglese di Service-Oriented Architecture (SOA) si indica generalmente un'architettura software adatta a supportare l'uso di servizi Web per garantire l'interoperabilità tra diversi sistemi così da consentire l'utilizzo delle singole applicazioni come componenti del processo di business e soddisfare le richieste degli utenti in modo integrato e trasparente.

Soft Skills : Caratteristiche personali, l'atteggiamento in ambito lavorativo e le modalità relazionali che ci caratterizzano come individui e attraverso le quali interagiamo negli ambienti lavorativi.

SPICE: ISO/IEC 15504 Information technology? Process assessment, anche chiamato Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE), è un set delle tecniche standard di documenti per lo sviluppo di componenti software, processi e relazioni delle funzioni di gestione business.

SQA: Acronimo di Software Quality Assurance, costiyuisce un mezzo per monitorare i processi di ingegneria del software e dei metodi utilizzati per garantire la qualità. I metodi con cui questo viene realizzato sono molteplici, e possono includere garantire la conformità ad uno o più standard, come ISO 9000 o un modello come CMMI.

Statement Coverage: Rappresenta la copertura dei test solo nei rami che passano le condizioni.

Statistiche : Sono dati calcolati su un utente della piattaforma. Servono a rendere confrontabili e misurabili le caratteristice dell'utente per una visione social e più amministrabile dell'infrastruttura.

Steam: Piattaforma online molto simile ad un mercato di videogiochi dove è possibile interagire con altri utenti, acquistare giochi e caricarne propri.

Stub : Nell'Ingegneria del software è una porzione di codice utilizzata in sostituzione di altre funzionalità software. Uno stub può simulare il comportamento di codice esistente e temporaneo sostituto di codice ancora da sviluppare.

Sublime Text : È un applicazione su più piattaforme per la stesura del codice ed editor. Nativamente supporta molte linguaggi di programmazione, possono essere aggiunte funzionalità tramite plugins ed è un software libero da licenza.

Sub-Task: Sotto attività.

\mathbf{T}

Tablet: Computer portatile di dimensioni ridotte, sul cui schermo è possibile scrivere o impartire comandi col tocco delle dita o mediante un apposito stilo.

Tag: Sequenza di caratteri con cui si marcano gli elementi di un file per successive elaborazioni.

Task: Attività.

Team: Gruppo di lavoro.

Telegram : Programma di messaggistica istantanea che si basa su numero di telefono e/o id. Può essere utilizzata su piattaforma mobile e non.

Template: Modello predefinito che consente di creare o inserire contenuti di diverso tipo in un documento.

Test: Collaudo del software (detto anche testing o software testing secondo le denominazioni inglesi) è un procedimento, che fa parte del ciclo di vita del software, utilizzato per individuare le carenze di correttezza, completezza e affidabilità delle componenti software in corso di sviluppo.

Test di Integrazione : Test che mira alla correttezza delle interfacce.

Test di Sistema: Test di più alto livello che mira all'affidabilità, sicurezza e alle prestazioni.

Test di Unità: Test di più basso livello che mirano alla correttezza delle interfacce.

TexStudio: È una piattaforma di sviluppo per il linguaggio LaTex che agevola il programmatore a stilare la documentazione.

Ticket (Ticketing): Un trouble ticket indica letteralmente una richiesta di assistenza, tracciata da un sistema informatico di gestione delle richieste di assistenza, che per metonimia viene indicato con lo stesso termine.

Timestamp: consente di trattare le date come un numero sul quale è molto più semplice lavorare rispetto al ?formato data? in quanto prescinde da ogni convenzione legata alle date ed agli orari.

TypeScript: È un linguaggio di programmazione libero ed Open source sviluppato da Microsoft. Si tratta di un Super-set di JavaScript che basa le sue caratteristiche su ECMAScript 6, capo del progetto è Anders Hejlsberg.

Tutorial : Parte di un manuale elettronico che guida passo dopo passo l'utente nell'apprendimento del funzionamento di un programma.

U

UML : (Unified modeling language, "linguaggio di modellizzazione unificato") è un linguaggio di modellizzazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti.

Use Case (UC): Definizione inglese per idicare i Casi D'Uso. UCD non indicato nel progetto indica gli Use Case Diagram.

Username: Numero o parola utilizzati da un utente per farsi identificare da un sistema operativo, da un elaboratore o da un servizio online.

\mathbf{V}

Verificatore : È responsabile delle attività di verifica. Redige la parte retrospettiva del Piano di Qualifica che illustra l'esito e la completezza delle verifiche e delle prove effettuate secondo il piano.

Versionamento: l controllo versione (versioning) è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni. Gli strumenti software per il controllo versione sono ritenuti molto spesso necessari per la maggior parte dei progetti di sviluppo software.

View: Ruolo principale del pattern MVC. Visualizza i dati contenuti nel model e si occupa dell'interazione con utenti e agenti;

\mathbf{W}

Walkthrough : Medoto per rivelare la presenza di difetti. Più lento di Ispector, esegue una lettura critica (a largo spettro) del codice. Percorrere il codice simulandone possibili esecuzioni o il documento completamente.

Windows: Microsoft Windows (abbreviazioni comunemente utilizzate: "Windows" o "Win") è una famiglia di ambienti operativi e sistemi operativi dedicati ai personal computer, alle workstation, ai server e agli smartphone.

Workflow: Applicazione che automatizza le procedure e i processi aziendali di lavoro cooperativo.

Work Breakedown Structure (WBS): La work breakdown structure è un albero gerarchico orientato al prodotto che viene suddiviso nel materiale, nel software, nei servizi, nei dati e nelle attrezzature che lo compongono.

Workspace : Ambiente di lavoro.

World Wide Web Consortium (W3C): Ente che sviluppa tecnologie che garantiscono l'interoperabilità (specifiche, guideline, software e applicazioni) per portare il World Wide Web al massimo del suo potenziale agendo da forum di informazioni, comunicazioni e attività comuni.

X

XML : È un metalinguaggio per la definizione di linguaggi di markup, ovvero un linguaggio marcatore basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.