Nama : Rifqi Aries Saputra

No absen:26

Nim :244107020175

Kelas :1D

2.1Percobaan 1

1.hasil percobaan nomor 1-12

Jawaban:

1.

2.2Percobaan 2

1. Hasil dari percobaan nomor 1-11

```
PemilihanHari26.java > ...
      import java.util.Scanner;
 4 ∨ public class PemilihanHari26 {
          public static void main(String[] args) {
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
              String dayName, dayType;
              System.out.print(s:"Input day name: ");
              dayName = sc.nextLine();
              switch (dayName.toLowerCase()) {
                  case "monday":
                  case "tuesday":
                  case "wednesday":
                  case "thursday":
                  case "friday":
                      dayType = "weekday";
                      break;
                  case "saturday":
                  case "sunday":
                      dayType = "weekend";
                      break;
                      dayType = "invalid day name";
              System.out.println(dayName + "is a" + dayType);
                      TERMINAL
PS D:\Ari Folder\Sekolah\SMESTER1\Dasar Pemrograman\PRAKTEK DASPRO1D\Minggu 5\daspro-jobsheet5>
''-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages''-cp''C:\Users\ACER\AppData\Roaming\Code\User\worksp
Input day name: monday
mondayis aweekday
```

Jawaban

1. Untuk menghentikan scanner supaya tidak loop dan berhenti pada saat sebelum break.

2. Untuk mengubah hurufbesar menjadi huruf kecil.

3.

```
PemilihanHariDenganif26.java > 😭 PemilihanHariDenganif26 > 😭 main(String[])
       public class PemilihanHariDenganif26 {
            public static void main(String[] args) {
                Scanner sc = new Scanner(System.in);
                String dayType:
                System.out.print(s:"Input day name: ");
                dayName = sc.nextInt();
                switch (dayName) [
                         dayType = "weekday";
                         dayType = "weekend";
                         dayType - "invalid day name";
                System.out.println(dayName + " is a" + dayType);
                         TERMINAL.
PS D:\Ari Folder\Sekolah\SMESTER1\Dasar Pemrograman\PRAKTEK DASPROID\Minggu
-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' -cp' 'C:\Users\ACER\AppData\R daspro-jobsheet5_d006015\bin' 'PemilihanHariDenganif26'
Input day name: 4
4is aweekday
```

2.3. Percobaan 3 – Studi Kasus Transaksi Kafe

1. Hasil dari percobaan nomor 1-11

```
星 kafe26.java > ધ kafe26 > 🛇 main(String[])
      public class kafe26 {
          public static void main(String[] args) {
              String menu;
              char ukuranCup;
              boolean keangotaan;
              System.out.print(s:"Masukkan menu: ");
              menu = sc.nextLine();
              System.out.print(s:"Masukkan ukuran cup: ");
              ukuranCup = sc.next().charAt(index:0);
              System.out.print(s:"Masukkan Jumlah: ");
              jumlah = sc.nextInt();
              System.out.print(s:"Maukkan keangotaan (true/false): ");
              keangotaan = sc.nextBoolean();
              double hargaMenu = 0;
              switch (menu.toLowerCase()) {
                   case "kopi":
                       hargaMenu = 12000;
                       break;
                       hargaMenu = 7000;
                       break;
                   case "coklat":
                       hargaMenu = 20000;
                       break;
PROBLEMS 7
                      TERMINAL
                                DEBUG CONSOLE
wCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\ACER\AppData\Roaming\Code\User\w
15\bin' 'kafe26'
Masukkan menu: coklat
Masukkan ukuran cup: M
Masukkan ukuran cup: M
Masukkan Jumlah: 2
Maukkan keangotaan (true/false): true
item pembelian: 2 dengan ukuran cup M
Nominal bayar: 25002.5
```

- 1. Sc.next(): untuk mengambil variable ukuran cup. charAt(0): untuk mengambil karakter pertama dari sebuah string.
- 2. Bisa di run meski tidak ada default, pengguanan default berguna untuk mengangani kasus yang tidak cocok.

3.

```
🛂 kafe26.java > ધ kafe26 > 🗘 main(String[])
      public class kafe26 {
          public static void main(String[] args) {
                  case "kopi":
                    hargaMenu = 12000;
                    break;
                  hargaMenu = 7000;
                    break;
                 case "coklat":
                  hargaMenu = 20000;
                    break;
              double totalHarga = hargaMenu + jumlah;
              switch (ukuranCup) {
                  break;
                     totalHarga += 0.25 * totalHarga;
                     break:
                    totalHarga += 0.4 * totalHarga;
                    break;
                  System.out.println(x:"Size yang dipilih tidak tersedia");
             OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE PORTS
\Code\User\workspaceStorage\079460cbc07a403faf3d939166631324\redhat.java\jdt ws\
Masukkan menu: kopi
Masukkan ukuran cup: x
Masukkan Jumlah: 2
Maukkan keangotaan (true/false): true
Size yang dipilih tidak tersedia
item pembelian: 2 dengan ukuran cup x
Nominal bayar: 12002.0
```

4. Fungsi default berguna untuk memastikan program dapat menangani nilai yang tidak terduga dengan cara yang terstruktur.

Penggunaan tanda ('') untuk char.
 Penggunaan tanda ("") untuk String.
 Tanpa penggunaan tanda digunakan untuk numerik.

Tugas.

1.

```
🛂 Siakad26.java > ધ Siakad26 > 🛇 main(String[])
      public class Siakad26 {
          public static void main(String[] args) {
              nilaiAkhir = (nilaiKuis + nilaiTugas + nilaiUjian) / 3;
              if (nilaiAkhir <= 100 && nilaiAkhir > 80) {
                  huruf = "A";
                   kualifikasi = "Sangat Baik";
              } else if (nilaiAkhir <= 80 && nilaiAkhir > 73) {
                  huruf = "B+";
                  kualifikasi = "Lebih Dari Baik";
               } else if (nilaiAkhir <= 73 && nilaiAkhir > 65) {
                  huruf = "B";
                  kualifikasi = "Baik";
              } else if (nilaiAkhir <= 65 && nilaiAkhir > 60) {
                  huruf = "C+";
                   kualifikasi = "Lebih Dari Cukup";
 49
               } else if (nilaiAkhir <= 60 && nilaiAkhir > 50) {
                  huruf = "C";
                  kualifikasi = "Cukup";
               } else if (nilaiAkhir <= 50 && nilaiAkhir > 39) {
                  huruf = "D";
                  kualifikasi = "Kurang";
                  huruf = "E";
                  kualifikasi = "Gagal";
               // menampilkan program
PROBLEMS
                      TERMINAL
Masukan nilai Kuis: 83
Masukan nilai Tugas: 74
Masukan nilai Ujian: 91
Mahasiswa dengan Nama beti (NIM 12345) Kelas L Absen 11
Nilai Akhir: 82.6666666666667
Nilai Akhir Huruf: A
Kualifikasi: Sangat Baik
```

```
🛂 TugasB26.java > ધ TugasB26 > 🛇 main(String[])
      public class TugasB26 {
           public static void main(String[] args) {
               Scanner sc = new Scanner(System.in);
               String kategori = "input tidak valid";
       <del>•</del>
 11
               System.out.print(s:"Masukkan Usia Anda: ");
               int usia = sc.nextInt();
               if (usia >= 0 && usia <= 12) {
                   kategori = "Anak";
               } else if (usia >= 13 && usia <= 19) {
                   kategori = "Remaja";
               } else if (usia >= 20 && usia <= 64) {
                   kategori = "Dewasa";
                   System.out.println(x:"input tidak valid");
               System.out.println(" Kategori usia anda " + kategori);
PROBLEMS 8
              OUTPUT
                       TERMINAL
                                 DEBUG CONSOLE
Masukkan Usia Anda:
PS D:\Ari Folder\Sekolah\SMESTER1\Dasar Pemrograman\PRAKTEK DASPRO1D\Minggu
PS D:\Ari Folder\Sekolah\SMESTER1\Dasar Pemrograman\PRAKTEK DASPRO1D\Minggu
PS D:\Ari Folder\Sekolah\SMESTER1\Dasar Pemrograman\PRAKTEK DASPRO1D\Minggu
K DASPRO1D\Minggu 5\daspro-jobsheet5'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java
s\ACER\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\079460cbc07a403faf3d9391666
Masukkan Usia Anda: 17
Kategori usia anda Remaja
```