**Лабораторное занятие № 10**

**Тема: Основы работы в операционной системе Linux**

**Выполняли: Нестеренко, Шеменев – ИСП-3-27**

**Порядок выполнения практического задания:**

1. Изучить интерфейс Ubuntu и ознакомиться с ее основными функциями. Перемещаться по меню вверху и знакомиться с его содержимым. Через меню **Places** открыть различные каталоги и директории, перемещаться по ним. Ответить на вопрос: какие основные функциональные возможности предоставляет графический интерфейс?

Изображение выглядит как снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение, текст

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Запустить терминал обоими способами. Ознакомиться с окном терминала, установить оптимальный размер окна, вывести окно терминала на весь экран (F11).

**(использовать только терминал!Графический интерфейс ОС Ubuntu использовать запрещено!).**

**Изображение выглядит как снимок экрана, Мультимедийное программное обеспечение, программное обеспечение, Графическое программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.**

1. Вывести список каталогов в текущей директории. Используя ключи ***-l, -a*** вывести полный список каталогов и проследить даты создания каталогов в выведенном списке. Ответить на вопрос, когда были созданы каталоги и каково их количество.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Изображение выглядит как электроника, текст, снимок экрана, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Посмотреть наименование текущей директории и текущего каталога при помощи ***pwd***.

Изображение выглядит как Шрифт, текст, снимок экрана, Графика

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Перейти в директорию **Рабочий стол**.



1. Создать каталог **folder** на рабочем столе.

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, Шрифт, Графика

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Перейти в каталог **folder**.
2. Удостовериться при помощи команды ***pwd***, что текущим каталогом является **folder**.

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. При помощи команды **>file.txt** создать в текущем каталоге текстовый файл.
2. Удостовериться, что файл создан, вывести список файлов в текущем каталоге.

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Вернуться в директорию **Рабочий стол**.



1. Удостовериться при помощи команды ***pwd***, что текущей директорией является **Рабочий стол**.

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Использовать второй способ создания файлов в каталогах, введя, находясь на рабочем столе команду **>folder/file2.txt**.



1. Перейти в каталог **folder** и вывести список файлов на экран.

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Записать текст **«Привет! Я сообщение!»** в файл **file.txt**. Для этого использовать следующую команду: **echo Привет! Я сообщение! >file.txt**.



1. При помощи команды **cat** вывести текст из файла **file.txt** на экран.

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Удалить файл **file.txt** при помощи терминала.

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Вывести список файлов в каталоге **folder**

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана

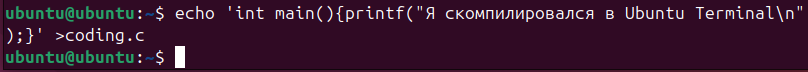
Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Показать преподавателю терминал с логом выполненных команд.

Терминал Linux позволяет создавать программы и компилировать их, не используя для этого никакие сторонние приложения. Для этого в операционной системе должен быть установлен соответствующий компилятор. Для компиляции программы на языке**С** воспользуемся базовым компилятором **gcc** для ***Ubuntu,*** который входит в ее состав. Сейчас прямо из терминала создадим на языке **C** небольшую программу и скомпилируем ее.

1. Необходимо, чтобы программа выводила на экран сообщение: *«Я скомпилировался в UbuntuTerminal»*. Для этого при помощи команды **echo** вводим в файл **coding.c** следующий текст:

**‘int main (){printf(“Я скомпилировался в Ubuntu Terminal\n”);}’**

****

1. Затем необходимо скомпилировать программу. Для этого вводим команду запуска компилятора **gcc для языка С** в терминале:

**gcc -include stdio.hcoding.c -o coding.exe**

1. Вывести список файлов в каталоге **folder** и убедиться, что исполняемый скомпилированный файл успешно создан.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Запустить полученный исполняемый файл при помощи команды запуска: **./coding.exe.**

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, линия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

1. Показать преподавателю терминал с логом выполненных команд.

После проверки заданий преподавателем, выйти из терминала, закрыть его, завершить работу операционной системы путем нажатия левой кнопкой мыши иконки в правом верхнем углу, выбрав пункт **ShutDown**.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Мультимедийное программное обеспечение, программное обеспечение

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.